

BRIDGESERVICE TRAININGEN JAARBOEK

ROB STRAVERS

SAMENGEVOEGD DOOR
TOM VAN DER BEEKE

2015

Deel II



Inhoud

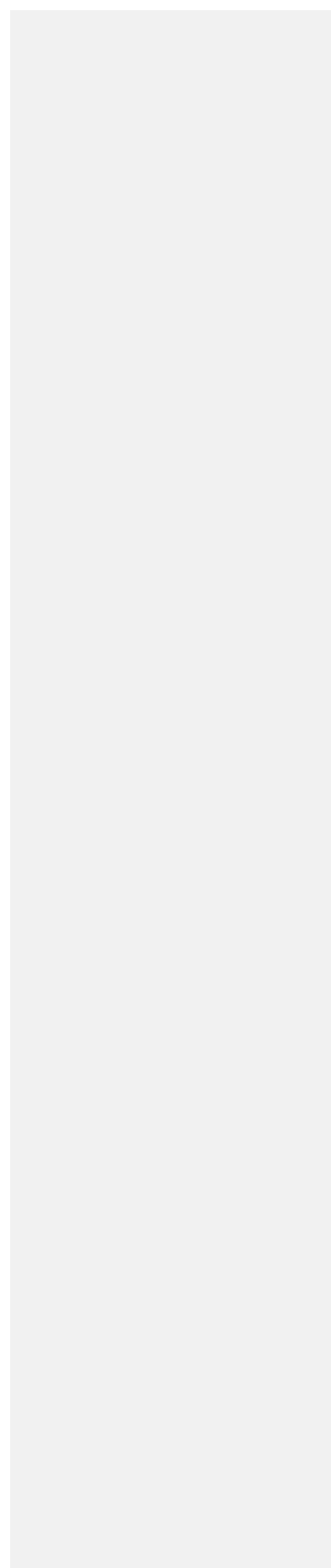
DEEL I

1. **Doublet of volgbod?** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
2. **Je mag er alleen maar naar kijken!** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
3. **Bieden is zilver, passen is... goud?** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
4. **De eerste klap...** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
5. **Vuistregeltoets** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
6. **Vierde kleur** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
7. **Historie** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
8. **Afmakers** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
9. **Gewone acties, voor minder ervaren spelers** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
10. **Tussen kans en risico** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
11. **Snijspecial** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
12. **Signaleren** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
13. **Tegenspelen** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
14. **Zomaar een paar biedingen...** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
15. **Algemene Bridgeregeltoets** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
16. **De kunst van 'verliesreductie' in een troefcontract...** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.

DEEL II

17. **SA-venijn**..... 177
- 18a. **Verzakingwijzer** 196
- 18b. **Duiken of dekken?** 199
19. **Varia**..... 214
20. **Zelfbeeldtest** 224
21. **Op het gas of op de rem?**..... 235
22. **Hoe staat het met jouw TPO?** 241
23. **4♥**..... 251
24. **De kracht van vooruitzien** 262
25. **Het schone van 'gewoon'** 270
26. **Omgaan met lengte** 279
27. **Oetsproef** 294
28. **Spiegeltest** 302
29. **Pasdilemma** 309
30. **Terug naar de basis** 318

31. Zelig zijn de gevenden.....	327
32. Beginnerstest	339



DEEL III

- 33. Spiegeltest II** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 34. Algemene speelplanrichtlijnen** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 35. Goed of fout** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 36. Tegenspel** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 37. Kalendertraining** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 38. Nieuw in de serie Bridge Bond Specials: Kaartwaardering** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 39. Nieuw in de serie Bridge Bond Specials: Spelvormen** .Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 40. Nieuw in de serie Bridge Bond Specials: Het Speelplan**Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 41. Nieuw in de serie Bridge Bond Specials: Speeltechnieken** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 42. Deelscorecontracten** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 43. Tussen biedingen** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 44. Hoe leuk en leerzaam kan een totaal digitaal bridgepakket zijn?** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 45. Verdedigend openen** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 46. Volgen** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 47. SA en entrees** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 48. Troefcontracten en entrees** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 49. Afmaken** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- Tafeltips voor op de bridgetafel** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.

17. SA-venijn

In dit nummer spelen we alleen maar SA-contracten. En we tellen dan niet alleen onze vaste slagen. Nee, we kijken ook met extra aandacht naar wat we van onze tegenstanders mogen verwachten. En als we dan bepaalde venijnige bedoelingen doorzien, zoeken we naar middelen om die te verijdelen.

Verrassend vaak lukt dat al door ons oerinstinct - meteen pakken wat je pakken kunt - te beteugelen.

We leggen net als in het vorige nummer eerst drie oefenspelletjes op tafel, om erin te komen. Daarna geef ik je alle ruimte om de getoonde gevaren zelf te vinden en - daar gaat het tenslotte om - te bezweren.

Veel plezier ermee; want alleen daarom doen we dit. Toch? ☺

Oefenspel 1

West gever, niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
2♦*	doublet	2♥*	3SA
pas	pas	pas	

*2♦: sterk met een nog onbekende verdeling, of zwak met hoge 6-kaart.

*2♥: zegt niets over oosts hartens; wil tegenover zwakke hand 2 spelen in de hoge 6-kaart.

♠ 3 2
♥ H 8 7 6
♦ A 4 3 2
♣ A V 9



♠ A 5 4
♥ A 10 4
♦ H 7
♣ B 10 8 6 5

West komt uit met ♠H. Hoe probeer je je contract te maken?

Kijk even in alle rust zoals je naar een SA-contract moet kijken.

1. Vaste slagen tellen.
2. Op de versiertoe (zoeken naar te ontwikkelen slagen).
3. Letten op noodzakelijke entrees om vrije kaarten in slagen om te zetten.
4. Rekening houden met vervelende tegenwerking van de tegenspelers.

Oefenspel 1 Aanpak

West gever, niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
2♦*	doublet	2♥*	3SA
pas	pas	pas	

*2♦: sterk met een nog onbekende verdeling, of zwak met hoge 6-kaart.

*2♥: zegt niets over oosts hartens; wil tegenover zwakke hand 2 spelen in de hoge 6-kaart.

♠ 3 2
♥ H 8 7 6
♦ A 4 3 2
♣ A V 9



♠ A 5 4
♥ A 10 4
♦ H 7
♣ B 10 8 6 5

West komt uit met ♠H. Hoe probeer je je contract te maken?

Je telt zes vaste slagen: ♠A, ♥AH, ♦AH en ♣A.

Ook met een mislukte snit op ♣H, levert de klaverenkleur voldoende extra slagen op.

Bij zuids klaverenlengte zitten voldoende entrees om zuids laatste vrije klaverenkaarten te bereiken.

West moet een 6-kaart schoppen hebben; dus heeft oost twee schoppenkaarten. Met deze verdeling is het voldoende om één keer schoppen te duiken. Na de tweede schoppenslag zijn oosts schoppenkaarten op; na ♣H kan hij dan geen schoppen terugspelen.

Oefenspel 2

Noord gever, allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
	1♣*	pas	1♦
pas	2♣	pas	3SA
pas	pas	pas	

♠ 4 3 2
♥ A H
♦ 4 3 2
♣ A B 10 9 8



♠ A H 6 5
♥ 7 6 3 2
♦ A 10 6 5
♣ H

West komt uit met ♥V. Hoe probeer je je contract te maken?

Oefenspel 2 Aanpak

Noord geveer, allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
	1♣*	pas	1♦
pas	2♣	pas	3SA
pas	pas	pas	

♠ 4 3 2
♥ A H
♦ 4 3 2
♣ A B 10 9 8



♠ A H 6 5
♥ 7 6 3 2
♦ A 10 6 5
♣ H

West komt uit met ♥V. Hoe probeer je je contract te maken?

Je telt zeven vaste slagen: ♠AH, ♥AH, ♦A en ♣AH.

Er zijn verschillende kansen op extra slagen:

- één in schoppen als de ontbrekende schoppens 3-3 zitten;
- één in ruiten als de ontbrekende ruitens 3-3 zitten;
- twee in klaveren als we een klaverenslag verliezen aan ♣V...

Bij de lengte klaveren zit - door de uitkomst - nog maar **één entree**. Zodra we die spelen, moeten dummy's overige klaveren gereed zijn voor consumptie. Want als OW na de tweede hartenslag weer aan slag komen kan dat heel vervelend voor ons worden.

Daarom spelen wij na de eerste slag direct ♣A!

Ja, daar valt ♣H onder. Maar wat maakt dat uit? Als ♣V niet sec zit of 'tweede' (♣Vx) geven we ♣V toch altijd af.

Dan met de klaveren door tot ♣V haar feestje geeft. Na ♥H maak je probleemloos de overige klaveren én dus je contract.

Oefenspel 3

Na 2SA - 3SA mag jij 3SA spelen.

♠ 8 7 6
♥ B 10 9 8
♦ V B 2
♣ 4 3 2



♠ A V 10
♥ H V 2
♦ H 10 3
♣ A H 6 5

West start met ♦4; jij laat dummy ♦2 leggen; oost ♦9.

Hoe was je dit oefenvarkentje?

Oefenspel 3 Aanpak

Na 2SA - 3SA mag jij 3SA spelen.

♠ 8 7 6
♥ B 10 9 8
♦ V B 2
♣ 4 3 2



♠ A V 10
♥ H V 2
♦ H 10 3
♣ A H 6 5

West start met ♦4; jij laat dummy ♦2 leggen; oost ♦9.
Hoe was je dit oefenvarkentje?

Een gemeen spel. Want hoe weldadig voelt het niet om deze eerste slag zo goedkoop te mogen winnen?

Als je echter noords vierkaart harten ziet, en je je realiseert dat OW beslist niet de eerste hartenslag hoeven te nemen, en jou ook de tweede hartenslag kunnen gunnen, dreig je maar twee hartenslagen te maken als OW de derde hartenslag wél ♥A zetten. Alleen als je in een andere kleur naar dummy kunt oversteken, voeg je een derde hartenslag in je boodschappenmandje...

Win daarom de eerste slag met ♦H! OW kunnen daarna niet voorkomen dat je óf oversteekt naar ♦V, óf naar ♦B. ♦A kan maar één keer in de weg staan.

En na het spelen van dummy's vierde hartenkaart kun je je opmaken voor een schoppensnit.

Wanneer je de eerste slag lekker goedkoop wint met ♦10, kan ♦A wél de weg naar dummy versperren, door jouw ♦H niet te pakken.

Toevoeging Siger:

Je telt drie vaste slagen; in harten en ruiten kun je vijf slagen ontwikkelen. Samen acht slagen. Dus je hebt nog een 9e slag nodig.

Die kan komen uit de klaveren als die 3-3 zitten (33% kans) of uit een schoppensnit (50% kans bij een snit over ♠H en 75% kans als je twee keer kunt snijden: 1e keer naar ♠10, 2e keer naar ♠V spelen). Met goed tegenspel kun je echter maar één keer in dummy komen, dus kun je na het oprapen van de vrije harten maar één keer snijden: dus schoppen naar ♠V.

Het weggeven van een klaver kan wel, maar dan spelen OW de ruiten vrij voordat jij de harten hebt vrijgespeeld.

Nu het echte Trainingswerk!

Spel 1

West	Noord	Oost	Zuid
2♠*	pas	pas	2SA
pas	3SA	pas	pas
pas			

*2♠: 6-10 punten en 6-kaart schoppen

♠ 3 2
♥ 3 2
♦ A 4 3 2
♣ A B 9 8 7



♠ H B 4
♥ A H 4
♦ H 7 6
♣ V 10 6 5

West komt uit met ♠10; oost ♠V.
Hoe probeer je 3SA op het droge te krijgen?

Ik geef een overpeinzing.

Spel 1 Overpeinzing

West	Noord	Oost	Zuid
2♠*	pas	pas	2SA
pas	3SA	pas	pas
pas			

*2♠: 6-10 punten en 6-kaart schoppen

♠ 3 2
♥ 3 2
♦ A 4 3 2
♣ A B 9 8 7



♠ H B 4
♥ A H 4
♦ H 7 6
♣ V 10 6 5

West komt uit met ♠10; oost ♠V.
Hoe probeer je 3SA op het droge te krijgen?

We spelen SA, dus beginnen we met het tellen van de vaste slagen. Het antwoord houdt niet over: vijf! Twee in harten, twee in ruiten en één in klaveren.

In klaveren missen we alleen de heer. Dat betekent dat met ♣H bij oost drie extra klaverenslagen mogen tellen, en met de heer bij west zelfs vier. Omdat we ook mogen rekenen op een schoppenslag, is ons contract eigenlijk al een hamerstuk.

Maar... ook na het zien van voldoende extra te maken slagen, kijken we nog wel even kritisch naar mogelijk vervelende acties van onze tegenspelers.

Het gevaar zit in de schoppenkleur. West was zo vriendelijk om ons met een storend bedoelde 2♠-opening te vertellen dat hij een 6-kaart schoppen heeft. Voordeel daarvan is dat we weten hoeveel schoppenkaarten oost in zijn handen heeft. We moeten van de klaverenkleur leven. De enige tegenspeler die in de kleur aan slag kan komen is oost. Dat zal voor ons héél vervelend uitpakken als hij na ♣H schoppen naspeelt. Wat moeten wij dus doen? Oost pas aan slag laten komen op een moment dat hij geen schoppenkaart zal hebben...

Spel 1 Aanpak

West	Noord	Oost	Zuid
2♠*	pas	pas	2SA
pas	3SA	pas	pas
pas			

*2♠: 6-10 punten en 6-kaart schoppen

	♠ 3 2		
	♥ 3 2		
	♦ A 4 3 2		
	♣ A B 9 8 7		
♠ A 10 9 7 6 5		♠ V 8	
♥ B 7 6		♥ V 10 9 8 5	
♦ V 10 8		♦ B 9 5	
♣ 4		♣ H 3 2	
	♠ H B 4		
	♥ A H 4		
	♦ H 7 6		
	♣ V 10 6 5		

West komt uit met ♠10; oost ♠V.

Hoe probeer je 3SA op het droge te krijgen?

Duik de eerste slag! Dat zal heel veel moeite kosten, maar die moeite wordt beslist beloond! Oost wint de eerste slag dan met ♠V, en natuurlijk begint hij de tweede slag met ♠8. Jij legt ♠B, en op dit moment is jouw contract al binnen! West mag deze slag winnen met ♠A, maar de volgende slag is beslist voor jou. Vanuit zuid speel je ♣V voor en snij je op ♣H. Oost mag zijn ♣H maken, maar daarna heb jij vier klaverenslagen voor het oprapen, en daarmee je contract.

Stel dat je meteen de eerste slag had gewonnen door ♠H in te zetten. Dan kan oost na ♣H het vonnis vellen door ♠8 na te spelen en gaat jouw 3SA kansloos -2!

Punt van aandacht

Als je weet dat een tegenspeler een lange kleur heeft; probeer je die buiten het spel te houden. Je noemt die speler 'de gevaarlijke hand'. Je snijdt over de speler met die lange kleur, en dan graag op een moment waarvan je mag aannemen dat de partner geen kaart meer heeft in die kleur.

Spel 2

Zuid geveer / Niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
pas	1♥	pas	1♦
pas	pas	pas	1SA

♠ 8 7 6
♥ H V 10 3
♦ 9 7 6
♣ V 6 5



♠ A 10 9
♥ B 9 2
♦ A 10 5 4
♣ H B 4

Tegen jouw 1SA-contract start west met ♣2; oost ♣10.
Hoe probeer je dit contract te maken?

Legioenen bridgers vinden 1SA het moeilijkste contract om te spelen. En omdat ik geen argumenten weet om dat tegen te spreken, gaan we er gewoon van uit dat 1SA inderdaad het moeilijkste contract is om goed af te spelen. Nee, om die reden er toch maar 2SA van maken raad ik niet aan... ☺

Extra reden om een overpeinzing te geven...

Spel 2 Overpeinzing

Zuid gever / Niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
pas	1♥	pas	1♦
pas	pas	pas	1SA

♠ 8 7 6
♥ H V 10 3
♦ 9 7 6
♣ V 6 5



♠ A 10 9
♥ B 9 2
♦ A 10 5 4
♣ H B 4

Tegen jouw 1SA-contract start west met ♣2; oost ♣10.
Hoe probeer je dit contract te maken?

Ronduit een misselijk contract ☹. Je telt drie vaste slagen. Maar er zijn gelukkig wel slagen te ontwikkelen. Vooral de hartenkleur oogt aangenaam. Je geeft alleen ♥A af, waardoor je drie hartenslagen kunt tellen.

Maar... daar zit ook meteen het venijn! Je maakt fluitend drie hartenslagen als OW de eerste of tweede hartenslag winnen met ♥A. Want dan is de derde hartenslag voor dummy noord. Maar als OW ♥A pas leggen in de derde hartenslag, heb je nog maar twee hartenslagen binnen.

Om de vierde harten van dummy om te zetten in een slag, zul je in een andere kleur moeten oversteken. En de enige kleur waarin dat mogelijk is, is klaveren.

West kwam uit met ♣2. Dat vraagt in de regel om terugkomst in die kleur.

De klaveren zouden dus als volgt kunnen zitten:

♣ V 6 5
♣ A 9 7 2 ♣ 10 8 3
♣ H B 4

En als OW zo slim zijn om ♥A te bewaren voor de derde hartenslag, mag je ook verwachten dat west er alles aan zal doen om na de derde hartenslag te voorkomen dat de oversteek naar ♣V zal lukken. Aan jou de schone taak om

zo om te gaan met de klavieren dat west niet kan voorkomen dat jij toch in klavieren naar dummy oversteekt...

Ja, dat zul je inderdaad al in de eerste slag moeten voorbereiden!

Spel 2 Aanpak

Zuid gever / Niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
pas	1♥	pas	1♦
pas	pas	pas	1SA

	♠ 8 7 6		
	♥ H V 10 3		
	♦ 9 7 6		
	♣ V 6 5		
♠ H B 5 4		♠ V 3 2	
♥ 7 6 5		♥ A 8 4	
♦ V 8		♦ H B 3 2	
♣ A 9 7 2		♣ 10 8 3	
	♠ A 10 9		
	♥ B 9 2		
	♦ A 10 5 4		
	♣ H B 4		

Tegen jouw 1SA-contract start west met ♣2; oost ♣10.
Hoe probeer je dit contract te maken?

Win de eerste slag NIET met ♣B maar met ♣H!!!

En draai dan de hartens af: ♥B, ♥9 en dummy's 3e harten. Oost mag die slag nemen. Maar west kan niet voorkomen dat jij daarna oversteekt naar dummy voor de vierde vrije hartenkaart. Je speelt ♣4 naar ♣V. Als west neemt, laat je dummy natuurlijk duiken. Maar de volgende klaverenslag zal wél voor dummy zijn!

Deze oversteek lukt je niet als je in de eerste slag automatisch had gewonnen met ♣B! West kan dan daarna jouw ♣H immers duiken. En de volgende klaverenslag zal dan beslist niet voor dummy zijn...

Gevorderde lezers die het derde oefenspel oversloegen, gaan in dit spel waarschijnlijk de mist in. Maar onze minder gevorderden - die we vorige week extra aandacht beloofden - zullen dankzij oefenspel 3 dit moeilijke contract waarschijnlijk maken!

Spel 3

Noord gever / Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
	1♣	pas	1♦
pas	2♣	pas	3SA
pas	pas	pas	

♠ A H 2
♥ 4 3 2
♦ A
♣ H 10 9 8 7 6



♠ B 5 4 3
♥ A H 6 5
♦ H 10 9 8
♣ V

West valt jouw 3SA-contract aan met ♦4.


Hoe probeer je je contract te maken?

Ik geef een overpeinzing.

Spel 3 Overpeinzing

Noord gever / Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
	1♣	pas	1♦
pas	2♣	pas	3SA
pas	pas	pas	

♠ A H 2
♥ 4 3 2
♦ A
♣ H 10 9 8 7 6

♠ B 5 4 3
♥ A H 6 5
♦ H 10 9 8
♣ V

West valt jouw 3SA-contract aan met ♦4.

Hoe probeer je je contract te maken?

Tel je ook zes vaste slagen (♠AH, ♥AH en ♦AH)?

En zie je ook de klaverenkleur als de belangrijkste leverancier van de noodzakelijke extra slagen?

Dan zitten we helemaal op dezelfde fiets.

We mogen erop rekenen dat we twee klaverenslagen zullen verliezen: ♣A en ♣B. Maar dan houden we genoeg klaveren over voor de broodnodige extra slagen.

Om vrije klaverenslagen te kunnen maken zullen we de twee schoppenentrees hard nodig hebben. De eerste keer om na de eerste klaverenverliezer weer aan slag te komen en klaveren te vervolgen; de tweede keer om na de tweede klaverenverliezer bij de dan vrije klaverenkaarten te komen.

De vraag is nu: hoe ga je om met de klaverenkleur? En daarbij houd je uiteraard rekening met tegenwerkende tegenspelers! Die het bijvoorbeeld heel leuk kunnen vinden om de eerste klaverenslag te duiken...

Als het even kan ga jij zo met de klaveren om dat ook het één keer duiken van ♣A jou niet zal deren.


Toevoeging Siger:

Zodra OW aan slag komen met ♣A, spelen ze ruiten terug. Als oost gestart is van ♦VBxxx, is het goed om ♦H één keer op te houden. Zitten de ruiten 4-4, dan is er geen probleem en met de ruiten 5-3 verbreek je de verbinding.

Spel 3 Aanpak

Noord gever / Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
	1♣	pas	1♦
pas	2♣	pas	3SA
pas	pas	pas	

	♠ A H 2		
	♥ 4 3 2		
	♦ A		
	♣ H 10 9 8 7 6		
♠ 8 7 6		♠ V 10 9	
♥ 10 8 7		♥ V B 9	
♦ V 7 6 5 4		♦ B 3 2	
♣ 5 4		♣ A B 3 2	
	♠ B 5 4 3		
	♥ A H 6 5		
	♦ H 10 9 8		
	♣ V		

West valt jouw 3SA-contract aan met ♦4.

Na ♦A speel je meteen ♣H! Als OW deze slag winnen met ♣A speel je zodra je weer aan slag bent naar ♠A en ♣10. OW kunnen dan alleen ♣B nog maken, waarna dummy's ♠H de weg vrijmaakt naar dummy's overige vrije klaveren.

Stel dat je na - ♦A - ♣6 naar ♣V speelt, dan heb je een te groot probleem als OW ♣A nog even op zak houden. Je wint dan de slag in zuid. En je moet dan nog drie keer naar noord voordat je je vrije klaveren kunt maken. Je hebt echter slechts twee entrees; je vrije klaveren blijven dan onbereikbaar...
Moraal: wees zuinig op entrees bij een lange te ontwikkelen kleur!

Spel 4

♠ A 10 9 3 2
♥ 2
♦ V 10 4 3
♣ 4 3 2



♠ H V
♥ A H V 3
♦ A 8 7
♣ A 10 8 7

Zuid Noord

2SA 3♥*

3♠* 3SA

pas

West start tegen jouw 3SA met ♦2; dummy ♦3, oost ♦6.

Hoe probeer je je contract te maken?

Natuurlijk geef ik een overpeinzing!

*3♥ en 3♠ = Jacoby Transfer

Spel 4 Overpeinzing

♠ A 10 9 3 2
♥ 2
♦ V 10 4 3
♣ 4 3 2



♠ H V
♥ A H V 3
♦ A 8 7
♣ A 10 8 7

Zuid Noord

2SA 3♥* West start tegen jouw 3SA met ♦2; dummy ♦3, oost ♦6.
3♠* 3SA Hoe probeer je je contract te maken?
pas


We tellen zeven vaste slagen. ♣A, ♦A, ♥AHV en twee schoppenslagen. Ondanks dat we ♠AHV hebben, kunnen we toch maar twee vaste schoppenslagen tellen; omdat we een derde schoppenslag niet kunnen maken zonder eerst een slag aan OW te 'gunnen'.

Wests lage ruitenuitkomst vraagt om terugkomst in die kleur; en oosts ♦6 lijkt die aanname te bevestigen. West zal dus zo goed als zeker ♦H hebben.

Dat betekent dat dummy's ♦V goed is voor een slag als we vanuit zuid een lage ruiten naar ♦V spelen. Belangrijker is echter dat ♦V ook de entree kan zijn naar dummy's schoppens. Dan tellen we met ♦V extra schoppenslagen, wat 'contract' betekent. En we hebben twee keuzes: eerst ♠H en ♠V slaan, gevolgd door ♦7 naar ♦V. Of: ♠H; ♠V overnemen met ♠A, schoppen door, en later ♦7 naar ♦V.

Na deze overpeinzingen kijken we naar de eerste slag. Die zouden we met ♦7 heel goedkoop kunnen nemen...

Spel 4 Speelplan

	♠ A 10 9 3 2	
	♥ 2	
	♦ V 10 4 3	
	♣ 4 3 2	
♠ B 8 7 6		♠ 5 4
♥ 10 9 8		♥ B 7 6 5 4
♦ H B 9 2		♦ 6 5
♣ H 6		♣ V B 9 5
	♠ H V	
	♥ A H V 3	
	♦ A 8 7	
	♣ A 10 8 7	

Zuid Noord

2SA 3♥* West start tegen jouw 3SA met ♦2; dummy ♦3, oost ♦6.
3♠* 3SA Hoe probeer je je contract te maken?
pas

Win de uitkomst met ♦A! Dan ♠H en ♠V, en ♦7 naar ♦V. Als west deze ruitenslag wint met ♦H, kun je later zeker de oversteek maken naar ♦V. ♠A brengt dan - met ♦V - het aantal slagen op negen. Met de ontbrekende schoppens 3-3, of 4-2 met ♠B bij de 2-kaart, maak je dan zelfs drie extra schoppenslagen. Met de gegeven verdeling pakt ♠V overnemen met ♠A en schoppen door echter beter uit.

Anton Maas over dit dilemma:

Schoppen overnemen kan, maar of dat de beste speelwijze is (in een Parenwedstrijd) is niet zo duidelijk. We zien nu het complete spel. We zien ♠B vierde zitten (EN een dubbelton klaveren bij west), dus nu is overnemen okay, maar met de schoppen 3-3 geeft je minstens een slag op. Want de tegenpartij kan switchen naar klaveren. Nu zal west dat met ♣Hx niet gauw doen, maar als de klaveren anders zitten misschien wel. Dan verlies je zomaar schoppenboer, ruitenheer en twee klaverenslagen, terwijl je er anders 11 of 12 (als west meteen ruitenheer neemt en we de snit op ruitenboer nemen?) hebt.

18a. Verzakingwijzer

In deze 'wijzer' staan de belangrijkste regels over het omgaan met een verzaking.

Als een speler niet bekent; wie mag dan vragen of hij verzaakt?

De leider mag dat aan een tegenspeler vragen. [61B1]

Dummy mag dat alleen aan de leider vragen. [61B2; zie ook beperking 43B2]

Tegenspelers mogen dit aan de leider vragen, én - sinds de overstap naar de nieuwe Spelregels (1 september 2008) – ook (!) weer aan elkaar. [61B3, let op eventuele ongeoorloofde informatie]

Tot welk moment mag een verzaking worden hersteld en hoe?

Tot het moment waarop de verzaker of diens partner in de **volgende slag** (bij)speelt, is de verzaking 'onvoldongen' en moet de slag waarin is verzaakt worden hersteld. [62A] Alsnog wordt een kaart in de gevraagde kleur bijgespeeld. [62B]

De kaart die ten onrechte werd gespeeld, waarmee dus werd verzaakt, wordt:

- een grote strafkaart als een tegenspeler verzaakte [62B1];
- zonder consequenties teruggenomen als de leider of dummy verzaakte. [62B2]

Een kaart die is gespeeld door de niet-verzakende partij mag worden teruggenomen, als die kaart is gespeeld ná de verzaking en vóór het moment waarop de verzaking werd vastgesteld. [62C1]. Als een speler van dat recht gebruik maakt, mag de opvolgende speler zijn gespeelde kaart eveneens terugnemen. Als die speler een tegenspeler is, wordt de teruggenomen kaart een (grote) strafkaart. [62C2]

Alle informatie uit teruggenomen kaarten mag NIET worden gebruikt door de verzakende partij! De niet-verzakende partij mag deze informatie wél gebruiken. [16D]

Opgelet!

Alleen een kaart van een **tegenspeler** kan een 'strafkaart' worden. Ten onrechte getoonde of gespeelde kaarten van leider en dummy gaan zonder strafstatus terug in de hand of op tafel. [48A]

De verzaking wordt opgemerkt nádat de verzaker of diens partner in de volgende slag bijspeelde.

Als een verzaking wordt ontdekt **nádat de verzaker of diens partner in de volgende slag bijspeelde**, is de verzaking '**voldongen**'. [63A]

Herstellen (de juiste kaart bijspelen) mag dan niet meer. [63B]

Tot welk moment kan een verzaking worden bestraft/rechtgezet?

Alleen als de verzaking wordt ontdekt vóóordat een speler van de niet-overtredende partij een bieding doet in het volgende spel, óf voordat de ronde is beëindigd, kan de verzaking worden bestraft/rechtgezet. [64B4]

De grenzen van fatsoen...

- Een speler is **niet** verplicht een verzaking van de eigen partij te melden.

- Het is niet toegestaan om een verzaking te verdoezelen, bijvoorbeeld door de kaarten voortijdig te schudden of nog een keer te verzaken in dezelfde kleur.
- Met opzet verzaken mag dus niet.

Voor mijn gevoel zit er een stevige contradictie tussen de opgelegde hoffelijkheid van artikel 74A en het niet hoeven melden volgens artikel 72B2 van een verzaking van de eigen partij. De enige houvast geeft de uitspraak van een topspeler toen ik hem dit voorlegde: 'Waarom moet ik slachtoffer worden van mijn eigen oplettendheid?'

Als de voldongen verzaking tijdig wordt ontdekt, moet de verzakende partij nul, één of twee slagen overdragen. Ook een arbitrale score, méér dan twee slagen inleveren, is mogelijk.

Hoeveel slagen moet de verzakende partij overdragen na een voldongen verzaking?

Begin bij stap 0!!!

Ga van boven naar beneden! Zodra een situatie van toepassing is, staat in de rechterkolom de correctie. De situaties daaronder tellen dan niet meer! Wél de tekst a en/of b als daarnaar wordt verwezen.

Stap	Situatie	Correctie/Rechtzetting
0	Er werd verzaakt door dummy, of met een andere kaart die open op tafel lag (grote of kleine strafkaart)	0 slagen inleveren! Als daardoor de tegenspelers worden benadeeld, past de arbiter de score aan. [64B3 en 64C]
1	De verzaking vond plaats in de 12 ^e slag	0 slagen inleveren! De reglementair correcte kaart moet alsnog in de 12 ^e slag worden bijgespeeld. [62D+64B6]
2	De verzakende partij verloor de slag waarin werd verzaakt, en maakte ook ná de verzaking geen enkele slag.	0 slagen inleveren! Op zich logisch; anders zou 7SA+1 de score kunnen worden, en dat kan het rekenprogramma niet aan ☹. [64B1]
3	Na de verzaking, verzaakte ook een speler van de andere partij in datzelfde spel.	0 slagen inleveren! Maar... de arbiter zal na afloop nagaan wat het waarschijnlijke resultaat zou zijn geweest, zónder de twee verzakingen. En dat als arbitrale score opleggen. [64B7]
4	De speler die eerder verzaakte, verzaakt weer in dezelfde kleur.	0 slagen inleveren, a) voor de tweede (of volgende) verzaking in dezelfde kleur! <i>De eerste verzaking wordt wél als 'normale' verzaking bestraft!</i> [64B2 en 64C]
5	De slag waarin werd verzaakt, werd niet gemaakt door de verzaker. <i>Opgelet! Je kunt alleen op deze regel komen na een duidelijk NEEN op de vragen 0 t/m 4!</i>	1 slag inleveren a+b) . Dat geldt ook als de partner van de verzaker de slag maakte waarin werd verzaakt. Ook als dummy de slag maakt waarin de leider verzaakt. [64A2]
6	De slag waarin werd verzaakt werd gewonnen door de verzaker. Daarna maakte de verzakende partij geen slag meer.	1 slag inleveren. a+b) [64A1] <i>Staat niet concreet in de 'wettekst'; is een conclusie. Je kunt immers geen slag overdragen van slagen die je niet maakte.</i>

7	De slag waarin werd verzaakt werd gewonnen door de verzaker. Daarna maakte de verzakende partij ook nog minstens één slag.	Alleen in deze situatie levert de verzakende partij twee slagen in. a+b) [64A1]
---	--	--

- a) Als de niet-overtredende partij van mening is dat de verzaking hem meer slagen kostte dan het aantal slagen dat de verzakende partij moet overdragen, zal de arbiter een arbitrale score toekennen, mits hij uiteraard die mening deelt... [64C]
- b) Alleen als de niet-overtredende partij de arbiter vraagt een rechtzetting te annuleren, mag de arbiter naar eigen goeddunken handelen. Als de van toepassing zijnde rechtzetting onbillijk voelt, bijvoorbeeld omdat de verzaking geen extra slag opleverde voor de overtredende partij, kan de arbiter de niet-overtredende partij op de hoogte stellen van dit recht [81C5]. Wanneer de niet-overtredende partij van dit recht afziet... is het zaak dat de arbiter naar beide partijen benadrukt dat dat hun goed recht is.

18b. Duiken of dekken?

Ontvangen vraag:

Wat mij vorige week twee maal gebeurde!!
Ik had als tegenspeler Hxxx in handen, de leider zet de vrouw voor en "vrijwel automatisch" dek ik met de heer. Stom, want in beide gevallen rolde de leider het hele zootje op, terwijl de kleur had geblokkeerd als ik niet meteen de heer had gelegd. Maar soms is het noodzakelijk om juist wél meteen de heer te leggen. Kun je daar iets concreets over zeggen?

Rob:

Leuke vraag. Nee, ik roep nog niets over de concreetheid van mijn antwoord... Dat mag jij bepalen na het 'ondergaan' van deze Duik- of Dektraining!

Inleiding Duiken of Dekken

Bridge is te mooi, te veelzijdig, om te kunnen vangen in enkele vuistregels als 'Derde man doet wat hij kan' en 'leg altijd honneur op honneur'.

Vaak zal het inderdaad goed uitpakken als je als derde man je hoogste kaart legt, of jouw honneur legt op de honneur van je tegenstander, maar beslist niet altijd. Zodra je als tegenspeler de automatische piloot inschakelt, zul je regelmatig onnodig een slag cadeau geven.

Om meteen een concrete tip te geven: probeer je als tegenspeler voor te stellen wat de leider of je partner in handen zal hebben. Zodra je dat van één van beiden kunt inschatten, weet je ook de hand van de ander.

West

1♥

Oost

4♥

Dummy oost

♥ B 5 4 3 2

Jouw zuidelijke
hartens

♥ H 6

Dummy komt in een andere kleur aan slag en laat dummy ♥B voorspelen.
Wat doe je: duiken of dekken?

Slechts één actie kan goed zijn: duiken!!!

Als **leider west een 5-kaart harten** heeft, wat tegenwoordig zeer gangbaar is, heeft partner noord slechts één hartenkaart. En als dat ♥V is, is het héél vervelend als jij nu braaf honneur op honneur zou spelen! De leider zal dan geen hartenslag verliezen.

En als **leider west een 4-kaart harten** zou kunnen hebben? Dan heeft partner noord er twee. Met ♥Vx bij noord maakt het niet uit of je duikt of dekt. Je kunt dus met het leggen van ♥H daar alleen maar slechter van worden!

Met een **6-kaart harten bij de leider** mist hij slechts twee hartenkaarten. Dan is het slaan van ♥A een fractie kansrijker dan de snit op ♥H. Ook als de leider dat weet en van plan is ♥A te slaan, zal hij graag de extra kans meenemen dat zuid een speler is die zich graag houdt aan vuistregels. Door in een andere kleur over te steken naar dummy, en dan ♥B voor te spelen, suggereert hij een snit op ♥H. Speel dan zonder enig teken van overweging ♥6 bij! Laat de leider het effe lekker zelf uitsoeke, zeggen wij dan in Amsterdam! ☺

Overbekend is ook de 'schijnsnit op de vrouw'. Toch trappen nog veel te veel tegenspelers in die val.

West	Oost
1SA	2♣*
2♥	4♥
pas	

Dummy oost

♠ H 7 3 2
 ♥ B 9 7 6 5
 ♦ A V
 ♣ 7 6

Jouw zuidhand

♠ V 8 4
 ♥ V 8 4
 ♦ 7 6 5 4
 ♣ A 4 3

Partner noord start tegen 4♥ van west met ♦8.

De leider laat dummy ♦A leggen en begint de 2e slag met het voorspelen van ♥B.

Veel zuidspeler leggen dan automatisch honneur op honneur, dus ♥V. Maar wat kan daar het voordeel van zijn? Dat partners ♥10 hoog kan worden, hoor ik ergens fluisteren. Deze conclusie zal niet worden getrokken als je de moeite neemt om na te gaan hoeveel hartens noord zal hebben. West beloofde met zijn 2♥-antwoord op oosts Stayman al een 4-kaart. Dus... kan partner slechts één hartenkaart hebben. En als dat ♥10 is, verschijnt die al meteen in de eerste slag op het podium.

West weet dat hij met negen hartens en AH in handen een iets grotere kans heeft om ♥AH te slaan dan om op ♥V te snijden. Maar is zo slim om n t te doen alsof hij gaat snijden, omdat nu eenmaal heel veel bridgers graag consequent de vuistregels toepassen.



Werp je in de vraagstukken en probeer vooral na te gaan hoe de belangrijke kaarten verdeeld kunnen zitten tussen partner en de leider.



Een ander belangrijk punt van aandacht, en daarop richten we ons bij de laatste vraagstukken, geef de leider een zo groot mogelijke kans om het verkeerd te doen!



Tot zover deze inleiding. Veel plezier met de Trainingvraagstukken!

Spel 1

De leider laat dummy in spel A, B en C de vrouw voorspelen.
Wat doe je met de drie zuidhanden, duiken of dekken?




A
Dummy
 V 4 3
Zuid
 H 10 9

B
Dummy
 V B 9
Zuid
 H 10 4

C
Dummy
 V B 7
Zuid
 H 6 5

Spel 1 Duiken of dekken?

De leider laat dummy in spel A, B en C de vrouw voorspelen.
Wat doe je met de drie zuidhanden, duiken of dekken?

	A Dummy		B Dummy		C Dummy
	♣ V 4 3		♦ V B 9		♥ V B 7
Zuid		Zuid		Zuid	
♣ H 10 9		♦ H 10 4		♥ H 6 5	

Spel A


Je kunt met een gerust hart je ♠H leggen. Ook als de leider ♣AB heeft geef je daar geen slag mee weg. De leider kan zijn klaverenslagen niet maken zonder jou een slag te gunnen.

Stel dat dummy had moeten beginnen met ♣3, dan had jij ♣9 gelegd. Ook dan kan de leider - met zelf ♣AB in handen - niet om jou heen. Hij kan die slag winnen met ♣B.

♣ A 8  ♣ V 4
♣ H 10

Zolang jij niet begint met de volgende klaverenslag, zal leider west na zijn ♣B alleen nog maar ♣A kunnen scoren. Jouw ♣H10 achter dummy's ♣V4 voorkomen dat ♣V feest kan gaan vieren.

Merk ook op dat als partner was uitgekomen met klaveren, bijvoorbeeld ♣9, en dummy ♣3 had moeten leggen, dat je ook dan ♣10 moet leggen; beslist niet ♠H omdat je ergens 'Derde man doet wat ie kan' hebt horen roepen!

Uitkomst: ♣9
♣ A B 8  ♣ V 5 3
♣ H 10 4

Spel B

Omdat je zelf ♦10 hebt, kun je veilig ♦H leggen. West mag die slag winnen met ♦A. Maar jouw ♦10 zit veilig achter dummy's ♦B9!

Spel C

♥ 10 4 3
♥ A 9 8 2 ♠ ♥ V B 7
♥ H 6 5

Nu is het meteen dekken met ♥H niet goed. Leider west wint dan met ♥A, snijdt vervolgens partners ♥10 eruit en maakt daardoor vier hartenslagen. Als je met het leggen van ♥H dummy's tweede honneur opwacht, kan de leider niet voorkomen dat partners ♥10 een slag wint.

Spel 2

Na 1SA - 3SA speelt west 3SA.

Partner noord start met $\heartsuit 9$.

Volgens jullie systeemkaart zal dat een top van niets moeten zijn.

Leider west



Jouw zuidhand

\spadesuit H 9 8 2

\heartsuit V 8 7 6

\diamondsuit H 7 6 5

\clubsuit 9

Dummy oost

\spadesuit 7 6 5

\heartsuit A 8 7

\diamondsuit V B 10 8

\clubsuit H 8 7

Tabel met opmaak

Wat doe je; duiken of dekken?

Spel 2 Duiken of dekken?

Na 1SA - 3SA speelt west 3SA.

Partner noord start met $\heartsuit 9$.

Volgens jullie systeemkaart zal dat een top van niets moeten zijn.

Leider west



Jouw zuidhand

\spadesuit H 9 8 2

\heartsuit V 8 7 6

\diamondsuit H 7 6 5

\clubsuit 9

Dummy oost

\spadesuit 7 6 5

\heartsuit A 8 7

\diamondsuit V B 10 8

\clubsuit H 8 7

Wat doe je; duiken of dekken?

Je hebt alleen een dilemma als je sterke romantische gevoelens hebt jegens de leider en dit spel volgens jou de enige kans is om je liefde te bewijzen... Alleen dan leg je spontaan $\heartsuit H$!

Partner belooft met zijn uitkomst top van niets. Dan mag je rekenen op een 3-kaart. En hoeveel ruitens heeft de leider dan? Inderdaad precies twee. Wat jij ook legt, in de tweede slag zal $\diamondsuit A$ van de leider verschijnen. Dus kan de leider maximaal drie ruitenslagen maken mits hij jou $\diamondsuit H$ gunt. Leg je meteen $\heartsuit H$, dan ontfermt wests $\diamondsuit A$ zich over jou $\heartsuit H$, én kan de leider meteen nog drie ruitenslagen met dummy's ruitens aftikken!

Spel 3

West opent $3\spadesuit$; oost maakt er $4\spadesuit$ van.

Partner noord begint lekker; hij maakt de eerste twee slagen met $\heartsuit AH$; ook de leider speelt hartens bij. De derde slag speelt partner $\diamondsuit 9$. De leider wint de slag met dummy's $\diamondsuit A$.

En inderdaad, de dans van de vierde slag begint met het voorspelen van $\spadesuit V$.

Wat doe je: duiken of dekken?

Leider west



Jouw zuidhand

\spadesuit H 4 3 2

\heartsuit 6 5 4 2

\diamondsuit H 7

Dummy oost

\spadesuit V 5

\heartsuit V 8 7

\diamondsuit A V 3 2

\clubsuit A H 3 2

♣ 9 7 6

Spel 3 Duiken of dekken?

West opent 3♠; oost maakt er 4♠ van.

Partner noord begint lekker; hij maakt de eerste twee slagen met ♥AH; ook de leider speelt hartsens bij. De derde slag speelt partner ♦9. De leider wint de slag met dummy's ♦A.

En inderdaad, de dans van de vierde slag begint met het voorspelen van ♠V. Wat doe je: duiken of dekken?

Leider west



Dummy oost

♠ V 5
♥ V 8 7
♦ A V 3 2
♣ A H 3 2

Jouw zuidhand

♠ H 4 3 2
♥ 6 5 4 2
♦ H 7
♣ 9 7 6

West opende 3♠; en zal dus hoogstwaarschijnlijk alle (zeven) resterende schoppenkaarten hebben. Maar eigenlijk maakt het helemaal niet uit hoeveel schoppens west heeft. Wat veel belangrijker is, is dat dummy slechts twee schoppen heeft. Dat betekent dat de leider maar twee keer vanuit dummy schoppen kan spelen; daarna zijn ze op. De derde schoppenslag zal dus al uit de hand moeten komen. En dat maakt jouw ♠H voor de leider ongrijpbaar! Mits je natuurlijk de eerste twee schoppenslagen schoppenheer koestert!

Spel 4

West opent 1♠ (minstens 5-kaart) oost biedt de manche uit met 4♠.

Leider west



♠ A 4

Dummy oost

♠ H V 10

Nadat de leider in de hand aan slag is gekomen speelt hij vanuit de hand ♠5 naar ♠H. Wat doe je; duiken of dekken?

Spel 4 Duiken of dekken

West opent 1♠ (minstens 5-kaart) oost biedt de manche uit met 4♠.

	Partner noord	
	♠ B 3 2	
Leider west		Dummy oost
♠ 9 8 7 6 5		♠ H V 10
	♠ A 4	

Nadat de leider in de hand aan slag is gekomen speelt hij vanuit de hand ♠5 naar ♠H. Wat doe je; duiken of dekken?

Met ♠B bij de leider kun je het natuurlijk niet verkeerd doen. Maar met ♠B bij partner wél!

De leider zal in de eerste plaats hopen op ♠Ax of ♠Axx bij noord. Want als dat zo is, valt ♠B automatisch onder het schoppengeweld in de hoogste regionen.

Daarom begint hij met ♠5 naar ♠H. Om daarna in een andere kleur naar de hand te gaan om een kleine schoppen naar ♠V te spelen. Noords ♠A is dan machteloos, als noord ♠A legt, legt dummy laag. ♠Bxx bij zuid zal dan geen slag maken.

En als ♠A bij zuid zit? Dan heeft de leider een tweede kans door vanuit de hand te snijden op ♠B. En jij weet - omdat je zelf ♠B niet hebt - dat die snit zal gaan lukken.

Daarom moet je de eerste schoppenslag duiken! En kijk daar alsjeblieft niet slim bij, de leider moet niet het gevoel hebben dat je leep zit te doen! Met deze duik, verleid je de leider over te steken naar zijn hand en ♠6 naar ♠V te spelen. Dán sla je toe én is partners ♠B de hoogste troefkaart.

Spel 5

Dummy west		Leider oost
♥ A B 9		speelt ♥6 voor
	Jouw zuidhand	
	♥ H V 2	

In een SA-contract - waarin de hartenkleur niet is geboden - speelt de leider ♥6 voor. Wat doe je, dekken of duiken?

Spel 5 Dekken of duiken

Dummy west

♥ A B 9



Leider oost

♥ 6 5 4

Jouw zuidhand

♥ H V 2

In een SA-contract - waarin de hartenkleur niet is geboden - speelt de leider ♥6 voor. Wat doe je, dekken of duiken?

Een bekend speelfiguur. Als de twee ontbrekende plaatjes (♥HV) verdeeld zitten, en ♥10 vóór dummy, maakt de leider twee hartenslagen als hij vanuit de hand een kleine harten naar ♥9 speelt. Noord moet die slag dan immers nemen met zijn hoge plaatje, waarna de leider zuids plaatje er feilloos uit kan en zal snijden.

Door in de eerste slag laag bij te spelen, geef je de leider de kans om het verkeerd te doen. Legt hij ♥9, dan zal partner ♥10 maken. Daarna staat onze ♥HV garant voor een tweede hartenslag.

Spel 6

Na: 1SA - 2♣*

2♦ - 3SA

start jouw partner noord met ♦9.

Leider west



Dummy oost

♦ V B 2

Jouw zuidhand

♦ H 7 5 4 3

Wat doe jij: duiken of dekken, als de leider:

a. dummy ♦2 laat bijspelen.

b. dummy ♦V laat bijspelen.

Spel 6 Duiken of dekken

Na: 1SA - 2♣*
2♦ - 3SA

start jouw partner noord met ♦9.

Wat doe jij: duiken of dekken, als de leider:

- dummy ♦2 laat bijspelen.
- dummy ♦V laat bijspelen.

Ruitennegen is waarschijnlijk een top van niets; van een 3-kaart dus.

Leider west moet dan een 2-kaart ruiten hebben. En dat zal dan vrijwel zeker ♦A10 zijn.



Merk op dat als de 'derde man meteen doet wat hij kan' - dus ♦H leggen - de leider drie ruitenslagen voor het oprapen heeft.

- Als hij dummy ♦2 liet leggen, pakt jij jouw ♦H in met ♦A, en dummy's ♦VB liggen klaar voor zijn twee volgende ruitenslagen.
- Leg je ♦H in de eerste ruitenslag op ♦V, dan wint de leider met ♦A, en kan hij daarna ♦10 maken en - na in een andere kleur te zijn overgestoken - ♦B.

Wat gebeurt er als je in beide gevallen **duikt**?

- Na dummy's ♦2 zal de leider die slag goedkoop winnen met ♦10. Dat is wat jij juist wilde voorkomen. Maar... Daarna kan de leider alleen nog ♦A maken als tweede ruitenslag; daar valt immers één van dummy's plaatjes onder. En dat tweede plaatje wordt opgewacht door jouw ♦H!
- Als je dummy's ♦V duikt, wint die deze slag. Daarna kan de leider ♦A nog innen, maar daar houdt het voor hem mee op.

Samenvattend: wat de leider dummy ook laat leggen, als jij meteen ♦H legt, dus als derde man 'doet wat je kan', geef je een ruitenslag cadeau!

Misschien voelt dit als hogeschool bridge. Maar het wordt al een stuk 'gewoner' als je je een voorstelling probeert te maken van wat de leider in handen kan - of zelfs moet - hebben.

Spel 7 a

West	Oost
	1SA
2♣	2♥
4♥	pas

Dummy west
♥ V 10 6 5

Leider oost

Jouw zuidhand
♥ A 7 3

De leider komt op tafel aan slag en laat dummy ♥5 voorspelen.
Partner noord speelt ♥2 bij en dummy legt ♥H.

Wat doe je; duiken of dekken?

Spel 7 b

West	Oost
	1SA
3SA	pas

Dummy west
♦ V 9 7 6 4 2

Leider oost

Jouw zuidhand
♦ A 7 3

De leider is in dummy aan slag en speelt ♦2 voor (partner ♦10); de leider legt zelf ♦H. Wat doe je: duiken of dekken?

Spel 7 Duiken of dekken

7 a

West	Oost
	1SA
2♣	2♥
4♥	pas
Partner noord	
♥ B 2	
Dummy west	Leider oost
♥ V 10 6 5	♥ H 9 8 4
Jouw zuidhand	
♥ A 7 3	

De leider komt op tafel aan slag en laat dummy ♥5 voorspelen. Partner noord speelt ♥2 bij en dummy legt ♥H.

Wat doe je; duiken of dekken?

Als de leider ook ♥B heeft, maakt het niet uit wat je doet; meer dan één hartenslag zul je met partner niet maken. Maar... als de leider ♥B mist, heeft hij een lastig probleem... als jij duikt! Dan lijkt het namelijk zo goed als zeker dat noord met ♥A achter dummy's ♥V zit. Dat maakt het voor de leider aantrekkelijk om nu over jou te snijden op ♥B... Als de leider dus vervolgt met een kleine harten uit de hand, leg jij wéér een lage harten!

Spel 7 b

West	Oost
	1SA
3SA	pas
Partner noord	
♦ B 10	
Dummy west	Leider oost
♦ V 9 7 6 4 2	♦ H 5
Jouw zuidhand	
♦ A 7 3	

De leider is in dummy aan slag en speelt ♦2 voor (partner ♦10); de leider legt zelf ♦H. Wat doe je: duiken of dekken?

Ook nu verleid je de leider om het verkeerd te doen door ♦H NIET te dekken. Tien tegen een dat de leider dan rekent op ♦A10 bij noord en op ♦Bxx bij jou, en ♦5 spelen naar dummy's ♦9...

Vooral leuk om te zien dat als je meteen had genomen met ♦H, alle ruitens van dummy plukrijp zijn voor de leider!

19. Varia

In dit nummer pakken we geen vast thema. Nee, gewoon van alles wat, gesorteerd in variakost voor de minder ervaren bridgers en voor de meer ervaren spelers.

Veel plezier ermee; maak er iets moois van!

Voor de minder ervaren spelers

Spel 1

Noord gever, niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
	1♦	pas	pas	♠ 5 4
1♠	2♣	2♠	??	♥ 9 8 7 6 5
				♦ 8 7 6
				♣ H B 2

Welk biedkaartje pak je in je tweede biedbeurt?

Spel 1 Het juiste biedkaartje

Noord gever, niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
	1♦	pas	pas	♠ 5 4
1♠	2♣	2♠	3♦	♥ 9 8 7 6 5
				♦ 8 7 6
				♣ H B 2

Welk biedkaartje pak je in je tweede biedbeurt?

Partner noord belooft met zijn 2♣-rebid minstens een 5-kaart ruiten en een 4-kaart klaveren. Met samen minstens acht ruitens, én twee plaatjes in partners tweede kleur laat je de tegenstanders niet weggomen met 2♠. Dat zullen ze waarschijnlijk maken, ook omdat de ontbrekende schoppens voor hen aangenaam verdeeld zijn (3-2).

3♦ is vooral door jouw verdeling een zeer kansrijk contract. En wie weet, help je de tegenstanders naar 3♠, en gaat dat down.

Bedenk dat in dit soort situaties passen veel meer kan kosten dan een bod! Door je eerste pas zal partner echt geen gouden bergen bij jou verwachten!

Spel 2

♠ V 10 3
♥ V 2
♦ B 4 3 2
♣ A H 3 2



♠ A H B 7 6
♥ 6 5 4
♦ A V 8
♣ 5 4

Na 1♠ - 4♠ (de 1♠-opening belooft een 5+kaart schoppen) mag jij 4♠ spelen.
West komt uit met ♣V.
Hoe probeer je jouw contract te maken?

Spel 2 De juiste aanpak

♠ V 10 3
♥ V 2
♦ B 4 3 2
♣ A H 3 2



♠ A H B 7 6
♥ 6 5 4
♦ A V 8
♣ 5 4

Na 1♠ - 4♠ mag jij 4♠ spelen.
West komt uit met ♣V.
Hoe probeer je jouw contract te maken?

Vanuit de zuidhand - de hand met de meeste troefkaarten - tellen we vier dreigende verliesslagen: drie in harten en één in ruiten (we maken ♦A én ♦V of ♦B).

De drie hartenverliezers kunnen we terugbrengen naar twee hartenverliezers, door de derde harten in dummy te troeven. Maar... dan moeten we wél beginnen met het weggeven van twee hartenslagen. Want als we eerst de troeven ophalen van OW kunnen we de aftroever vergeten!

Zie je dat we wel drie hartenslagen verliezen als west was begonnen met troefuitkomst, en OW met troef vervolgen na de eerste en tweede hartenslag die ze mogen maken? Want dan zijn dummy's troeven precies op als we onze derde harten willen troeven ☹.

Spel 3

West	Noord	Oost	Zuid
	1♥	1SA	pas
3SA	pas	pas	pas

Jij zit zuid en mag uitkomen tegen 3SA.

Jouw zuidhand

♠ B 10 9
♥ 10 6
♦ H B 9 8 2
♣ 8 6 4

Met welke kaart kom je uit?

Spel 3 De aantrekkelijkste uitkomst

West	Noord	Oost	Zuid
	1♥	1SA	pas
3SA	pas	pas	pas

Jij zit zuid en mag uitkomen tegen 3SA.

Jouw zuidhand

♠ B 10 9

♥ 10 6

♦ H B 9 8 2

♣ 8 6 4

Met welke kaart kom je uit?

Kies voor de uitkomst van ♥10! De hoogste in partners kleur.

Als partner noord niet had geboden had je waarschijnlijk gekozen voor ♠B (de hoogste van een serie) of voor een lage ruiten (uitkomst in jouw lange kleur). Maar nu partner heeft gesproken volg je de roep van je partner. Ook bij (sterke) twijfel. Als achteraf blijkt dat het contract down had gekund, voelt het - voor jou - prettiger als dat komt omdat je vertrouwen in partners 1♥-bod te groot was, dan dat je meer vertrouwen had in je eigen kleur... ☺

Voor de meer ervaren spelers

Spel 1

West geveer, allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
1♠	doublet	2♠	??	♠ 7 6 5
				♥ 8
				♦ A V B 9 8 6 4
				♣ 7 6

Welke bieding leg je met deze zuidhand op tafel?

Spel 1 De aantrekkelijkste bieding

West gever, allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
1♠	doublet	2♠	4♦!!	♠ 7 6 5 ♥ 8 ♦ A V B 9 8 6 4 ♣ 7 6

Welke bieding leg je met deze zuidhand op tafel?

Als noord de basisrichtlijn volgt voor een verantwoord doublet, kan hij elke kleur van jou verdragen. Daarop vertrouwend zou een 3♦-bod veel te soft zijn. Partner heeft niet veel extra's nodig voor een verantwoord 5♦-contract. Met jouw 4♦ maak je het ook gemakkelijker voor je partner om goed om te gaan met een eventueel 4♠-bod van OW.

Spel 2

Jij mag - na 2SA - 3SA - leider zijn in 3SA.

♠ 3 2
♥ B 3 2
♦ 10 9 8 7 6 5
♣ A 2

♠ A H V 4
♥ A H 10 4
♦ A 4
♣ 7 6 5

West komt uit met ♣H.
Hoe ga je aan de slag?

Spel 2 Subvraag...

Jij mag - na 2SA - 3SA - leider zijn in 3SA.

♠ 3 2
♥ B 3 2
♦ 10 9 8 7 6 5
♣ A 2



♠ A H V 4
♥ A H 10 4
♦ A 4
♣ 7 6 5

West komt uit met ♣H.
Hoe ga je aan de slag?

Je telde natuurlijk ook zeven vaste slagen: ♠AHV, ♥AH, ♦A en ♣A.

En uiteraard keek je ook likkebaardend naar dummy's lange ruitenkleur. Maar je hebt niet voldoende entrees in dummy, om na het afgeven van twee ruitenverliezers, nog een keer over te steken voor het maken van de vrije ruitens.

Het zal dus moeten komen van de hartenkleur; daar moeten we gewoon even vier slagen in maken. De vraag is nu: hoe moeten we de hartenkleur spelen om de kans op vier hartenslagen zo groot mogelijk te maken?

Opgelet! Je bent in dummy aan slag gekomen met ♣A.

Ik leg vier 'behandelingen' neer. Welke geeft volgens jou de grootste kans op vier hartenslagen?

1. speel ♥2 naar ♥10; als die houdt sla je ♥A.
2. Speel ♥B en snijd op ♥V.
3. Speel ♥B voor; ook als west níét dekt speel je ♥A en ♥H.
4. Speel ♥2 en speel ♥A en ♥H.

Spel 2 De kansrijkste aanpak

Jij mag - na 2SA - 3SA - leider zijn in 3SA.

♠ 3 2
♥ B 3 2
♦ 10 9 8 7 6 5
♣ A 2



♠ A H V 4
♥ A H 10 4
♦ A 4
♣ 7 6 5

West komt uit met ♣H.
Hoe ga je aan de slag?

Je kwam in dummy aan slag met ♣A.

Welke hartenaanpak is het kansrijkst op vier hartenslagen.

1. speel ♥2 naar ♥10; als die houdt sla je ♥A.
2. Speel ♥B en snijd op ♥V.
3. Speel ♥B voor; ook als west níét dekt speel je ♥A en ♥H.
4. Speel ♥2 en speel ♥A en ♥H.

♥ B 3 2
♥ 8 7 6 5 ♦ ♥ V 9
♥ A H 10 4

Eén ding staat vast: ♥V moet bij oost zitten.

De meest kansrijkste hartenaanpak is speelwijze 1!
Daarmee maak je vier slagen als de hartens 3-3 zitten, maar óók met ♥Vx bij oost!


♥V zal dan - na de slag van ♥10 - vallen onder ♥A. Dummy's ♥B is dan hoog, en na ♥B steek je in schoppen over waarna ♥H het aantal hartenslagen op vier brengt. En als ♥V niet valt onder ♥A, pak je nog de kans op de hartens 3-3 door ♥H te slaan.

♥B voorspelen, om tweemaal te kunnen snijden, slaagt alleen met precies ♥Vxx bij oost. De ontbrekende hartens moeten dan immers 3-3 zitten. Met de gegeven verdeling gaat dat mis. Oost legt meteen ♥V, voor jouw ♥A, en west voorkomt jouw vierde hartenslag met zijn vierde harten.

En inderdaad, ook met ♥V-sec bij oost, maak je met speelwijze 1 vier hartenslagen. Ook speelwijze 4 is winnend met ♥Vx of ♥V-sec bij oost (óf bij west!). Groot nadeel van speelwijze 4 is echter dat je daarmee een hartenslag afgeeft als oost ♥Vxx heeft.

Spel 3

Zuid geveer, niemand kwetsbaar.

♠ A 3 2
♥ H 3 2
♦ B 5 4 3 2
♣ B 2

♠ H 5 4
♥ A V B 10 9
♦ 6
♣ A 5 4 3

Na 1♥ - 3♥ - 4♥ mag jij 4♥ spelen.
West komt uit met ♠V.

Hoe ziet jouw speelplan eruit?

Ik geef een overpeinzing voor de minder ervaren spelers.

Spel 3 Overpeinzing

Zuid gever, niemand kwetsbaar.

♠ A 3 2
♥ H 3 2
♦ B 5 4 3 2
♣ B 2



♠ H 5 4
♥ A V B 10 9
♦ 6
♣ A 5 4 3

Na 1♥ - 3♥ - 4♥ mag jij 4♥ spelen.
West komt uit met ♠V.

Hoe ziet jouw speelplan eruit?

We tellen - omdat het nu eenmaal een troefcontract is - allereerst de mogelijke verliesslagen: dat zijn er - vanuit de zuidhand bekeken - vijf. Eén in schoppen, één in ruiten en drie in klaveren.

De schoppen- en ruitenverliezer kunnen we zo op het oog niet voorkomen. Ja, je kunt een ruitenslag weggeven, en dan ruitens troeven in de hand. Maar wat win je daarmee? Je verliezers verdwijnen daar niet mee.

In de klaverenkleur kunnen we wél verliezers voorkomen. En als het ons lukt twee klaveren te troeven in dummy, zijn we binnen. Pas je eerste speelplan zo nodig aan, let vooral op noodzakelijke entrees want ik zeg verder niets! 😊

Spel 3 Speelplan

Zuid gever, niemand kwetsbaar.

♠ A 3 2
♥ H 3 2
♦ B 5 4 3 2
♣ B 2



♠ H 5 4
♥ A V B 10 9
♦ 6
♣ A 5 4 3

Na 1♥ - 3♥ - 4♥ mag jij 4♥ spelen.
West komt uit met ♠V.

Hoe ziet jouw speelplan eruit?

Wees zuinig op de entrees in zuid! Want we willen twee zuidelijke klaveren aftroeven.

Win daarom de uitkomst met dummy's ♠A; dan (naar) ♣A en klaveren na.

Zodra je weer aan slag bent - OW spelen waarschijnlijk schoppen na voor jouw ♠H - speel je vanuit zuid klaveren, in dummy getroefd. Steek dan over in troef en troef je laatste klaveren met troefheer.

OW kunnen na hun eerder geïncasseerde klaverenslag alleen nog een schoppen- en een ruitenslag winnen. De rest is helemaal voor jou; dus ook je contract!

20. Zelfbeeldtest

Niet zelden wordt na afloop van een spel commentaar geleverd. De overtuiging waarmee een gedachte wordt gepresenteerd varieert van 'onder groot voorbehoud' tot 'een overdosis aan stelligheid'. In deze Training kun je meten hoe stellig jij kunt zijn én – ook leuk – in welke mate die stelligheid terecht is.

Een mogelijke harde confrontatie dus met jezelf ☺.

Ik leg vijf vraagstukken voor. Per vraagstuk kies je jouw antwoord én geef je aan hoe zeker je ervan bent dat je antwoord goed is!

Ik wens je veel plezier toe en vooral een heel goed zelfbeeld ná deze test!

Zelfbeeldtest

Spel 1

Bieding, Zuid gever, allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
1♦	2♣	2♠	1♣ (minstens 3-kaart)
3♠	pas	4♠	pas
pas	pas		pas

Dummy west

♠ H 9 6
♥ 6 5 4
♦ A V 10 9 8
♣ H 2



Leider oost

Jouw zuidhand

♠ A 5
♥ A V 3
♦ 5 4 3
♣ V 10 9 8 7

Tegen 4♠ start jij met ♠7; dummy ♠2, partner ♠B, leider oost wint met ♠A. De leider speelt dan ♠7 (jij duikt) voor dummy's ♠H. Dummy moet de derde slag beginnen met ♠6, de leider ♠V, voor jouw ♠A. Partner noord bekende in de beide schoppenlagen.

In welke kleur zet jij de aanval voort?


- In harten.
- In ruiten.
- In klaveren.

Hoe zeker ben je van jouw gelijk?

Heel zeker!
Enige twijfel!
Onzeker!

Spel 1 De juiste keus

Bieding, Zuid gever, allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
1♦	2♣	2♠	1♣ (minstens 3-kaart)
3♠	pas	4♠	pas
pas	pas		
	♠ 4 3 2		
	♥ H B 2		
	♦ B 2		
	♣ B 6 5 4 3		
♠ H 9 6		♠ V B 10 8 7	
♥ 6 5 4		♥ 10 9 8 7	
♦ A V 10 9 8		♦ H 7 6	
♣ H 2		♣ A	
	Jouw zuidhand		
	♠ A 5		
	♥ A V 3		
	♦ 5 4 3		
	♣ V 10 9 8 7		

Tegen 4♠ start jij met ♣7; dummy ♣2, partner ♣B, leider oost wint met ♣A. De leider speelt dan ♠7 (jij duikt) voor dummy's ♠H. Dummy moet de derde slag beginnen met ♠6, de leider ♠V, voor jouw ♠A. Partner noord bekende in de beide schoppenslagen.

In welke kleur zet jij de aanval voort en hoe overtuigd ben je van je gelijk?

Hoe zeker ben je van jouw gelijk? → Jouw antwoord↓	Zeker!	Enige twijfel	Onzeker
a Harten	10	15	20
b Ruiten	0	5	10
c Klaveren	0	5	10

Noteer de punten uit de kolom van jouw overtuiging.

De hartenkleur is de enige juiste voortzetting!

Waarom?

Omdat partner met zijn 2♣-steun minstens 6 punten belooft. Daarvan kan maximaal één punt zitten in de klaverenkleur. Dus zal partner zo goed als zeker ♦H moeten hebben óf ♥H.

Als partner ♦H heeft, zal die vanzelf zijn slag opeisen als de leider die kleur aanspeelt. Maar als dat ♥H is, en de leider ♦H heeft, wordt ♥H niet vanzelf een slag. De leider zal na het ophalen van de laatste schoppen zijn ruitenkleur afdraaien, en op dummy's laatste ruitens graag zijn hartenverliezers de deur uit werpen.

Dat gevaar maakt harten terug noodzakelijk. Met ♥H bij partner weet je ook zeker dat drie hartenslagen voor het grijpen liggen. Partner noord

zal er maximaal drie hebben, omdat hij met een 4-kaart harten beslist eerst 1♥ zou hebben geboden!

Spel 2

Bieding: Zuid geveer, NZ kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
pas	3♠*	pas	2♣ (zeer sterk) 7SA

*3♠: belooft dichte kleur

♠ A H V 10 9 8

♥ 3 2

♦ 5 4 3 2

♣ 2



♠ B

♥ A V B

♦ A H V 10

♣ A H 5 4 3

West komt uit met ♣V.

Je wint de uitkomst met ♣A.

Hoe speel je verder?

- ♠B naar ♠A.
- ♦A en ♦H slaan.
- a of b maakt weinig uit.

Hoe zeker ben je van jouw gelijk?

Heel zeker!

Enige twijfel!

Onzeker!

Spel 2 De juiste keus

Bieding: Zuid gever, NZ kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
pas	3♠*	pas	2♣ (zeer sterk) 7SA

*3♠: belooft dichte kleur

	♠ A H V 10 9 8		
	♥ 3 2		
	♦ 5 4 3 2		
	♣ 2		
♠ 3 2		♠ 7 6 5 4	
♥ 6 5 4		♥ H 10 9 8 7	
♦ B 9 8 7		♦ 6	
♣ V B 10 9		♣ 8 7 6	
	♠ B		
	♥ A V B		
	♦ A H V 10		
	♣ A H 5 4 3		

West komt uit met ♣V. Je wint de uitkomst met ♣A. Hoe speel je verder?

Hoe zeker ben je van jouw gelijk? → Jouw antwoord↓	Zeker!	Enige twijfel	Onzeker
a. ♠B naar ♠A.	0	5	10
b. ♦A en ♦H slaan.	10	15	20
c. a of b maakt weinig uit.	0	5	10

Noteer de punten uit de kolom van jouw overtuiging.

Niet alleen regeren, maar zeker ook goed leiderschap, is vooruitzien.

Je telt twaalf vaste slagen: Zes in schoppen, één in harten, drie in ruiten en twee in klaveren. De dertiende slag kan ontstaan door een geslaagde snit op ♥H. Maar omdat die snit een slagingspercentage heeft van 50% doe je die snit alleen als er geen kansrijkere speelwijze is. En die kán er zijn, in ruiten. Als de ontbrekende ruitens 3-2 zitten is ♦10 onze dertiende slag en hebben we de hartensnit helemaal niet nodig. En als de ruitens niet 3-2 zitten, en oost met vier of vijf ruitens zit, hebben we ook geen probleem. Dan kunnen we na de zes schoppenslagen veilig over oost snijden naar ♦10. Met ♦B-vierde of -vijfde bij west heeft ♦10 slechts de waarde van oud papier...

En dat moeten we weten vóórdat we met ♠B oversteken naar noords schoppensextet. Want op dummy's zesde schoppen moeten we kiezen welke kaart we opruimen: ♥B of ♦10.

Daarom slaan we eerst ♦AH! Als oost én west twee keer bekennen, bewaren we ♦10. Dat doen we ook als west in de eerste of tweede ruitenslag niet bekent. En als **oost** in de eerste of tweede ruitenslag renonceert, ruimen we in dummy's laatste schoppenslag ♦10 op en spelen - en hopen – we op ♥H bij oost.

Spel 3

Bieding: Zuid geveer, allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
pas	pas	pas	1SA

♠	B 10 2
♥	A 2
♦	9 8 7 6 5
♣	10 9 8
	
♠	A V 9 7
♥	H 4 3
♦	A H 4
♣	7 6 5

Tegen jouw 1SA komt west uit met ♥B.

Welke speelwijze geeft het laagste risico op down gaan?

- De uitkomst nemen met ♥A en ruiten spelen.
- De uitkomst nemen met ♥A en ♠B voor.
- De uitkomst nemen met ♥H en ruiten spelen.
- De uitkomst nemen met ♥H en schoppen spelen.


Hoe zeker ben je van jouw gelijk?

Heel zeker!
Enige twijfel!
Onzeker!

Spel 3

Bieding: Zuid gever, allen kwetsbaar

West **Noord** **Oost** **Zuid**
 pas pas pas 1SA

	♠ B 10 2 ♥ A 2 ♦ 9 8 7 6 5 ♣ 10 9 8		
♠ H 6 4 ♥ B 10 9 8 7 ♦ 10 ♣ V B 3 2		♠ 8 5 3 ♥ V 6 5 ♦ V B 3 2 ♣ A H 4	
	♠ A V 9 7 ♥ H 4 3 ♦ A H 4 ♣ 7 6 5		

Tegen jouw 1SA komt west uit met ♥B.

Welke speelwijze geeft het laagste risico op down gaan?

Hoe zeker ben je van jouw gelijk? → Jouw antwoord↓	Zeker!	Enige twijfel	Onzeker
a. De uitkomst nemen met ♥A en ruiten spelen.	0	5	10
b. De uitkomst nemen met ♥A en ♠B voor.	10	15	20
c. De uitkomst nemen met ♥H en ruiten spelen.	0	5	10
d. De uitkomst nemen met ♥H en schoppen spelen.	0	5	10

Noteer de punten uit de kolom van jouw overtuiging.

Je telt vijf vaste slagen: ♠A, ♥AH en ♦AH.

De ruitenkleur kan veel extra slagen opleveren. Maar... dan moeten de ontbrekende ruitens wel 3-2 zitten én de hartenkleur niet al te ongelukkig verdeeld. Met de ruitens 4-1 of erger, én ♠H verkeerd, kun je opeens vreselijk de kwetsbare boot in gaan. Zelfs in een parenwedstrijd is het niet verkeerd om met dit spel voor zekerheid te kiezen. Neem met ♥A, speel ♠B voor en snijd op ♠H. Ook met ♠H verkeerd heb je je twee extra slagen, dus contract!

Spel 4

Bieding: Zuid gever, niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
pas	1♠	pas	1♥
pas	3♥	pas	2♥
pas	pas	pas	4♥

♠ A V B 3 2

♥ A 2

♦ 4 3 2

♣ 4 3 2



♠ H

♥ H 7 6 5 4 3

♦ H 6 5

♣ A 6 5

West opent de aanval met ♣7, oost speelt ♣H bij; jij wint met ♣A.

Hoe verder?

- ♥A, ♥H, ♠H overnemen met ♠A.
- ♥H, ♥A, ♠A.
- ♠H, ♥H, ♥A.
- Anders, namelijk:

Hoe zeker ben je van jouw gelijk?

Heel zeker!

Enige twijfel!

Onzeker!

Spel 4

Bieding: Zuid gever, niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
			1♥
pas	1♠	pas	2♥
pas	3♥	pas	4♥
pas	pas	pas	

♠ A V B 3 2		
♥ A 2		
♦ 4 3 2		
♣ 4 3 2		

♠ 7 6		♠ 10 9 8 5 4
♥ V 10		♥ B 9 8
♦ A 9 8 7		♦ V B 10
♣ V 10 9 8 7		♣ H B

♠ H	
♥ H 7 6 5 4 3	
♦ H 6 5	
♣ A 6 5	

West opent de aanval met ♣7, oost speelt ♣H bij; jij wint met ♣A.

Hoe verder?

Hoe zeker ben je van jouw gelijk? → Jouw antwoord↓	Zeker!	Enige twijfel	Onzeker
a. ♥A, ♥H, ♠H overnemen met ♠A.	0	5	10
b. ♥H, ♥A, ♠A	0	5	10
c. ♠H, ♥H, ♥A.	10	15	20
d. Anders, namelijk:	0	5	10

Noteer de punten uit de kolom van jouw overtuiging.

Als je contract waterdicht lijkt probeer je rekening te houden met akelige verdelingen. En als het er redelijk akelig uitziet, ga je uit van het positieve. Met de meest gunstige verdeling van de ontbrekende troeven (3-2) verlies je al één troefslag. Dus gaan we uit van de troeven 3-2!

Ook zien we het hoge aantal verliezers in de lage kleuren, en dat we die alleen maar kunnen opruimen op dummy's schoppenkleur.

Dus... maken we eerst ♠H; dan ♥H en dán ♥A (c) om zo veel mogelijk vuil weg te werpen op dummy's hoge schoppens. Prettige bijkomstigheid is dat als oost of west troeft, dat met een hoge troefkaart zal zijn die we anders beslist hadden verloren. Begin met het opruimen van de klaveren. Dat zijn immers zekere verliezers.

Spel 5

West opende en speelt 1SA.

Partner noord komt uit met: ♦2 (laag vraagt terugkomst).

Leider west

Dummy oost

♦ A 10 4

Jouw zuidelijke ruitens

♦ H V 9

De leider laat dummy ♦4 bijspelen. Welke ruitenskaart leg jij?

- a. ♦9
- b. ♦V
- c. ♦H

Hoe zeker ben je van jouw gelijk?

Heel zeker!
Enige twijfel!
Onzeker!

Spel 5

West opende en speelt 1SA.

Partner noord komt uit met: ♦2 (laag vraagt terugkomst).

Leider west

Dummy oost

♦ A 10 4

Jouw zuidelijke ruitens

♦ H V 9

De leider laat dummy ♦4 bijspelen. Welke ruitenskaart leg jij?

Hoe zeker ben je van jouw gelijk? → Jouw antwoord↓	Zeker!	Enige twijfel	Onzeker
a. ♦9	0	5	10
b. ♦V	10	15	20
c. ♦H	0	5	10

Noteer de punten uit de kolom van jouw overtuiging.

Je kunt er vergif op innemen dat partner op z'n minst ♦Bxxx heeft.

♦9 zal dus al hoog genoeg zijn om deze slag te winnen. Toch moet je dat niet doen, omdat dan de ruitens gaan blokkeren. Neem de slag met ♦V en speel ♦H terug. En als dummy dan weer moet duiken, ♦9 na.

Het voordeel van eerst ♦V is dat je daarmee duidelijkheid geeft aan partner. Al maakt dat in dit spel niet zoveel uit, omdat je na ♦H beslist ♦V had teruggespeeld.

Testuitslag van jouw zelfbeeld

Jouw puntentotaal	Jouw zelfbeeld
0 – 20	Je loopt groot risico om met stelligheid iets te beweren dat niet correct is. Je positieve zelfbeeld heeft recht op meer spelkennis en inzicht.
25 -40	Je houdt in de meeste gevallen een slag om de arm als het gaat om inzicht in speeltechniek. En dat is het veiligst want soms zit je er naast.
45 – 55	Jouw zelfbeeld over je spelinzicht klopt volledig met de werkelijkheid. De kans dat je eigenwijs of veel te behoudend overkomt is zeer klein, omdat je dat doet met een passende mate van overtuiging.
60 – 75	Je spelkennis is beter dan je zelf inschat; dat zal aangenaam overkomen op je tafelgenoten. De kans is groot dat ze vaak jouw visie zullen vragen.
80 – 100	Je onderschat jezelf; van gokken kan geen sprake zijn. Je mag gerust iets meer zekerheid uitstralen.

21. Op het gas of op de rem?

Bieden heeft veel overeenkomsten met veilig rijden in het verkeer. Denk alleen maar aan duidelijk en tijdig aangeven wat je wilt en goed luisteren naar de andere weggebruikers, zodat je tijdig kunt anticiperen.

Maar... er is ook een belangrijk verschil tussen verantwoord rijden en bieden. Met voorzichtig rijden verlaag je het risico van ongelukken en schade; terwijl in bridge door te veilig bieden óók grote schade kan ontstaan. In het verkeer is het daarom stukken gemakkelijker om je veilig te verplaatsen; je hoeft alleen maar minder stevig op het gaspedaal te trappen.

In bridge kennen we geen vaste biedstijl die ramproof is. We zullen dan veel meer moeten kiezen tussen gas- en rempedaal, waarbij zelfs voorzichtig remmen fataal kan aflopen...

Met de volgende tien biedvraagstukken kun je controleren hoe het is gesteld met jouw gas- en remtechniek aan de bridgetafel.

Spel 1, West geveer / Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
1♦	doublet	2♦	??	♠ A B 9 8 7 ♥ 8 7 ♦ 7 6 5 ♣ A 4 2

Wat doe je: gas geven of remmen?

Spel 2, Noord geveer / OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
3♠	3♥ pas	doublet pas	pas ??	♠ 7 6 ♥ B 9 8 7 2 ♦ H V 4 3 ♣ 8 4

Wat doe je: gas geven of remmen?

Spel 3, Noord geveer / Niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
	1SA	doublet*	??	♠ 8 7 6 5 ♥ 3 2 ♦ 8 7 ♣ B 8 7 4 2

* Eveneens SA-opening van 15-17 punten

Wat doe je: gas geven of remmen?

Spel 4, Noord gever / Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
	1♥	pas	1♠	♠ V B 9 8 7 6
	3♥	pas	??	♥ 3
				♦ 8 7 6
				♣ H 5 4

Wordt het 't gaspedaal of remmen?

Spel 5, Oost gever / OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
		1♦	??	♠ H V B 9 8 7
				♥ 5 4
				♦ 9
				♣ 9 8 7 6

Wordt het gas geven of remmen?

Spel 6, Zuid gever / Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
3♠	doublet	pas	3♦	♠ -
			??	♥ V 3 2
				♦ H V B 10 9 8 7
				♣ 7 6 5

Wat geeft je het beste gevoel: gas geven of remmen?

Spel 7, West gever / niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
1♦	pas	1♠	??	♠ A V 10 8
				♥ A
				♦ H V 9 7 2
				♣ A 10 8

Geef je gas of trap je op de rem?

Spel 8, Oost gever / OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
3♦*	pas	2♣*	2♥	♠ H V 9
		pas*	??	♥ A V 9 8 7
				♦ 2
				♣ A 9 8 7

*2♣ is sterk óf zwak met lengte ruiten.

Oosts pas op wests 3♦ bevestigt de zwakke variant, met lengte ruiten dus.

Kies je voor méér snelheid of voor remmen?

Spel 9, West geveer, NZ kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
3♥	pas	pas	??	♠ 8 7 ♥ A 9 ♦ A B 10 9 6 5 ♣ A V 8

Remmen of rijden?

Spel 10, West geveer / OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
1SA	doublet	pas	??	♠ H 10 7 6 ♥ 9 4 ♦ H V 7 6 ♣ 9 8 7

Kies je voor het gas of voor de pas? ☺

Mijn keuzes...

Spel 1, West geveer / Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
1♦	doublet	2♦	??	♠ A B 9 8 7 ♥ 8 7 ♦ 7 6 5 ♣ A 4 2

Geef gas! 3♠! Partner geeft een doublet; dan moet hij met normale kracht elk antwoord kunnen verdragen. Met wat meer dan het minimum durf je 4♠ wel aan. Als je 2♠ biedt is dat weliswaar 'vrijwillig' maar dat zou je ook doen met 5/6 punten vanwege het gevecht om de deelscore.

Spel 2, Noord geveer / OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
3♠	3♥ pas	doublet pas	pas ??	♠ 7 6 ♥ B 9 8 7 2 ♦ H V 4 3 ♣ 8 4

Trap op de rem! Pas! Partner opende preëemptief; zal dus 6-9 punten hebben. Dan moeten OW toch wel voldoende kracht hebben voor een gezonde schoppenmanche. Die missen ze als jij nu past; dus passen! Natuurlijk mag je met deze hand 5♥ bieden als OW 4♠ uitbieden. Dat zal dan echter -2 of -3 meer kosten dan OW 3♠+1 of 2!

Spel 3, Noord geveer / Niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
	1SA	doublet*	??	♠ 8 7 6 5 ♥ 3 2 ♦ 8 7 ♣ B 8 7 4 2

* Eveneens SA-opening van 15-17 punten

Kies voor een absolute noodstop, maar dan wel met 2♣! Duidelijk is dat OW samen de meeste punten hebben; het is heel goed mogelijk dat west met een punt of 7/8 het doublet als straf laat staan. Dat kun je voor zijn door elke kleur op 2-hoogte als eindcontract af te spreken. Dus met het doublet verdwijnen Stayman en Jacoby uit het wapenarsenaal.

Spel 4, Noord gever / Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
	1♥	pas	1♠	♠ V B 9 8 7 6
	3♥	pas	??	♥ 3
				♦ 8 7 6
				♣ H 5 4

Trap op de rem! Partner noord belooft een lange hartenkleur met overwaarde. Maar mancheforcing is dat niet. Een aangezien je niets meer hebt dan het minimum, is passen het veiligst. Waarschijnlijk is schoppen een betere troefkleur, maar... probleem is dat partner op jouw 3♠ niet mag passen. Dus rijd je in die betere kleur toch op het ravijn af...

Spel 5, Oost gever / OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
		1♦	??	♠ H V B 9 8 7
				♥ 5 4
				♦ 9
				♣ 9 8 7 6

Trap op het gaspedaal: 3♠! Ook als partner noord op een 7-kaart rekt. Met een gunstige kwetsbaarheid en een sterke 6-kaart weegt het nadeel van dit leugentje ruimschoots op tegen het voordeel van het zwaar storend karakter van deze actie. Voorwaarde is wel dat het geen pierig sextet mag zijn.

Spel 6, Zuid gever / Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
			3♦	♠ -
3♠	doublet	pas	??	♥ V 3 2
				♦ H V B 10 9 8 7
				♣ 7 6 5

Trap op de rem! Pas!!! Je hebt jouw hand vrij duidelijk op de kaart gezet. Als partner dan een bod van de tegenstanders doubleert, moet dat een strafdoulet zijn! Elke andere actie dan passen kan voor jouw partner voelen als een motie van wantrouwen voor zijn inzicht... ☺

Spel 7, West gever / niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
1♦	pas	1♠	??	♠ A V 10 8
				♥ A
				♦ H V 9 7 2
				♣ A 10 8

Trap op de rem! Pas!!! Ja, ondanks je negentien punten! Wat zou je willen bieden; een doublet? Welke kleur hoop je dan van partner te horen? Harten? En hoeveel kracht verwacht je bij partner? Maar dan één punt kan hij niet

hebben. Bedenk ook dat het bieden nog niet is afgelopen; west mag immers niet passen op oosts 1♠.

Spel 8, Oost geveer / OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
3♦*	pas	2♣*	2♥	♠ H V 9
		pas*	??	♥ A V 9 8 7
				♦ 2
				♣ A 9 8 7

*2♣ is sterk óf zwak met lengte ruiten.

Oosts pas op wests 3♦ bevestigt de zwakke variant, met lengte ruiten dus.

Geef gas! Plaats een uitgesteld informatiedoublet! De 5-kaart harten weet partner al; maar dat je aan de bovenkant zit van de volgbodkracht, en steun hebt in de ongeboden kleuren, is voor partner nog onbekend.

Spel 9, West geveer, NZ kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
3♥	pas	pas	??	♠ 8 7
				♥ A 9
				♦ A B 10 9 6 5
				♣ A V 8

Trap op het gaspedaal! 3SA!!! Toegegeven, dat zou mis kunnen gaan... Maar... is het risico op schade als je past niet vele malen groter? Partner noord heeft niet veel steun nodig om zo maar even negen slagen te kunnen maken. Een doublet heeft als nadeel dat partner kiest voor een schoppencontract. Ja, en als je een schoppenbod van partner vreest, waarom dan niet uitgaan van schoppenopvang bij partner? ☺

Spel 10, West geveer / OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
1SA	doublet	pas	??	♠ H 10 7 6
				♥ 9 4
				♦ H V 7 6
				♣ 9 8 7

Trap ook nu op het gaspedaal, door te passen!!! Met partner heb je een meerderheid aan punten. 1SA-2 levert gedoubleerd al meer op dan zelf met moeite 3SA bij elkaar schrapen!

22. Hoe staat het met jouw TPO?

Wat nu weer? Hoor ik je denken. Welnu, TPO staat voor Tempo, Positie en Omstandigheden. Onderdelen die een grote rol kunnen spelen aan de bridgetafel.

Tempo is een mooie naam voor het ontwikkelen van extra slagen. Dat probeert jouw tegenstander ook te doen. Daarom spreken we niet voor niets over 'de slag om het tempo'.

Positie is eveneens een elementair begrip. Een aas vóór de heer kan niet voorkomen dat de heer een slag wordt. Een aas áchter de heer is een heel ander verhaal.

Omstandigheden maakt het plaatje compleet. Die moeten we zoveel mogelijk naar onze hand zetten! Zo kan het aas achter de heer geen kwaad, als de eigenaar van dat aas aan slag is...

We gaan een paar specifieke TPO-spellen bekijken. Veel plezier ermee!

Spel 1

♠ A H V
♥ A H
♦ 4 3 2
♣ 6 5 4 3 2



♠ 4 3 2
♥ 3 2
♦ V B 10 9 8
♣ A H 7

Je bent leider in een 3SA-contract.

In welke kleur probeer je extra slagen te maken?

- a. In klaveren.
- b. In ruiten.
- c. Hangt af van de uitkomst.
- d. Klaveren en ruiten zijn even kansrijk.

Ik geef een overpeinzing.

Spel 1 Overpeinzing

♠ A H V
♥ A H
♦ 4 3 2
♣ 6 5 4 3 2



♠ 4 3 2
♥ 3 2
♦ V B 10 9 8
♣ A H 7

Je bent leider in een 3SA-contract.

In welke kleur probeer je extra slagen te maken?

- a. In klaveren.
- b. In ruiten.
- c. Hangt af van de uitkomst.
- d. Klaveren en ruiten zijn even kansrijk.

Een mooi TPO-spel ☺. Je telt zeven vaste slagen: ♠AHV, ♥AH en ♣AH. In de **ruitenkleur** kun je **drie slagen** ontwikkelen; je geeft immers alleen ♦A en ♦H af.

In de **klaverenkleur** kun je **twee slagen** ontwikkelen. Maar... dat lukt alleen als de ontbrekende klaveren 3- 2 zitten. Zitten ze 4-1, dan levert die kleur één extra slag op, en met de klaveren 5-0 zelfs niet één!

Dat maakt de ruitenkleur het aantrekkelijkst om te ontwikkelen. Maar... daarvoor moeten we wel **twéé** keer van slag. Terwijl we - als de ontbrekende klaveren 3-2 zitten - maar één keer van slag hoeven om twee extra klaverenslagen in te lijven.

Tot zover deze overpeinzing.

Spel 1 TPO

♠ A H V
♥ A H
♦ 4 3 2
♣ 6 5 4 3 2



♠ 4 3 2
♥ 3 2
♦ V B 10 9 8
♣ A H 7

Je bent leider in een 3SA-contract.

In welke kleur probeer je extra slagen te maken?

- a. In klaveren.
- b. In ruiten.
- c. Hangt af van de uitkomst.
- d. Klaveren en ruiten zijn even kansrijk.

Als west de aanval opent in schoppen, houden we in schoppen en harten een dubbele opvang. Dan kunnen we na ♠A meteen ruiten spelen en OW ♦A gunnen, en na terugkomst in harten of schoppen ook ♦H. In harten én schoppen hebben we dan nog de hoogste, zodat we de ruitens kunnen oogsten zodra we weer aan slag zijn: 3SA+1. We hebben de slag om het ruitentempo gewonnen.

Maar... als west de eerste slag uitkomt in harten, valt daarmee onze eerste hartenopvang van de twee. We mogen nog één keer van slag. Als we dan weer aan slag komen met onze laatste hartengigant, zullen we onze negen slagen op zolder moeten hebben voordat OW weer aan slag komen. Als we na de eerste slag op de ruitenkleur zouden afgaan, verliezen we de slag om het tempo! Door de hartenaanval zullen we ♣A en ♣H moeten slaan, in de hoop dat de klaveren 3-2 zitten (wat gelukkig de grootste kans is), en de derde klaveren aan OW gunnen.

Dat maakt antwoord c tot het juiste antwoord. De uitkomst bepaalt of we de zekere ruitenkleur kunnen spelen, die ook nog goed is voor een overslag, of de klaveren, waarvoor we maar één keer van slag hoeven en mee moet zitten om ons contract precies te maken.

Spel 2

In deze drie spellen ben jij leider in een 4♠-contract.

a

♠ B 10 9
♥ 6 5
♦ H B 2
♣ 6 5 4 3 2

♠ A H V 8 7
♥ 4 3 2
♦ V 10 3
♣ A H

Uitkomst: ♠V

b

♠ B 10 9
♥ 6 5 4 3
♦ H B 2
♣ 4 3 2

♠ A H V 8 7
♥ A 2
♦ V 10
♣ A B 9 5

Uitkomst: ♠H

c

♠ 4 3 2
♥ 4 3 2
♦ A H V B 10
♣ 3 2

♠ A H 7 6 5
♥ A 6 5
♦ 9 8
♣ A H 4

Uitkomst: ♠V

Hoe probeer je deze drie contracten te maken?

Ik zoek als overpeinzing voor de liefhebbers alleen met je mee naar de mogelijke verliezers.

Spel 2 Overpeinzingen

In deze drie spellen ben jij leider in een 4♠-contract.

a

♠ B 10 9
♥ 6 5
♦ H B 2
♣ 6 5 4 3 2

♠ A H V 8 7
♥ 4 3 2
♦ V 10 3
♣ A H

Uitkomst: ♠V

b

♠ B 10 9
♥ 6 5 4 3
♦ H B 2
♣ 4 3 2

♠ A H V 8 7
♥ A 2
♦ V 10
♣ A B 9 5

Uitkomst: ♠H

c

♠ 4 3 2
♥ 4 3 2
♦ A H V B 10
♣ 3 2

♠ A H 7 6 5
♥ A 6 5
♦ 9 8
♣ A H 4

Uitkomst: ♠V

Hoe probeer je deze drie contracten te maken?

Ik peins alleen even mee over de mogelijke verliesslagen ☺.

Dat doe ik het liefst vanuit de hand met de meeste troefkaarten; dat is namelijk in de meeste spellen het overzichtelijkst.

- Ik tel vier verliezers: drie in de hartenkleur en één in ruiten. Aan de ruitenverliezer (♦A) valt niet te ontkomen. Aan de derde hartenverliezer wél...
- Nu vijf mogelijke verliezers: één in harten, één in ruiten en liefst drie in klaveren. Als ik tijdig ♥2 kan opruimen, scheelt dat alvast een hartenverliezer. En zuids vierde klaverenkaart, de derde klaverenverliezers, moet eveneens te voorkomen zijn...
- Vier verliesslagen zijn niet uitgesloten: in ieder geval één in schoppen, twee in harten en ♣4. Ruiten is een prachtige kleur om verliezers mee op te ruimen. Maar hoe flikken we dat kunstje op de meest veilige manier?

Spel 2 driemaal TPO

In deze drie spellen ben jij leider in een 4♠-contract.

a

♠ B 10 9
♥ 6 5
♦ H B 2
♣ 6 5 4 3 2

♠ A H V 8 7
♥ 4 3 2
♦ V 10 3
♣ A H

Uitkomst: ♠V

b

♠ B 10 9
♥ 6 5 4 3
♦ H B 2
♣ 4 3 2

♠ A H V 8 7
♥ A 2
♦ V 10
♣ A B 9 5

Uitkomst: ♠H

c

♠ 4 3 2
♥ 4 3 2
♦ A H V B 10
♣ 3 2

♠ A H 7 6 5
♥ A 6 5
♦ 9 8
♣ A H 4

Uitkomst: ♠V

Hoe probeer je deze drie contracten te maken?

Ik peins alleen even mee over de mogelijke verliesslagen ☺.

Dat doe ik het liefst vanuit de hand met de meeste troefkaarten; dat is namelijk in de meeste spellen het overzichtelijkst.

Spel a

Blijf van de troeven af! Speel meteen harten; en zodra je weer aan slag bent speel je weer harten. Dan weet je zeker dat je daarna zuids derde harten in dummy kan troeven! Wees blij dat west niet begon met een troefuitkomst. Want in dat geval bestaat het risico dat OW de temposlag om het tijdig wegspelen van dummy's troeven hebben gewonnen voordat jij jouw derde harten kunt troeven!

Spel b

Win de uitkomst en speel ruiten. OW mogen een ruitenslag maken, maar kunnen niet voorkomen dat jij op dummy's derde ruiten ♥2 opruimt. Daarnaast heb je een redelijke kans om zuids vierde klaveren te troeven.

Spel c

Win de uitkomst met ♣A, sla ♠AH - we gaan ervan uit dat de ontbrekende troeven 3-2 zitten - en speel dan de ruitenkleur. OW mogen hun laatste hoge troefkaart houden. Zelfs als ze je eerste of tweede ruitenslag al troeven, ben je binnen! Dummy heeft - na de tweede ruitenslag - nog een troef als entree, de aftroever van zuids ♣4. Daarom ruim je op dummy's verder ruitens allereerst hartenverliezers op!

Spel 3

West	Noord	Oost	Zuid
2♣*	pas	2♦*	pas
2SA	pas	pas	pas

*2♣: sterk; na het rebid van 2SA 23-24 punten met SA-verdeling.

Leider west

Dummy oost

♠ 7 6
♥ 7 6
♦ H 10 6 5 4
♣ 7 6 5 4

Jouw zuidhand

♠ V B 10 2
♥ V 9 2
♦ 8
♣ V 10 8 5 3

Noord komt uit met ♠3; zuid legt ♠10, voor wests ♠H.

De leider speelt dan ♦2 naar ♦H.

De derde slag laat leider west dummy ♦4 voorspelen. Zuid ruimt in die slag ♠V op. Wat vind je van zuids tegenspel?

- Zowel het bijspelen van ♠10 in de eerste slag als het opruimen van ♠V in de derde slag is goed tegenspel.
- Alleen het bijspelen van ♠10 in de eerste slag verdient een compliment.
- Alleen het 'opruimen' van ♠V bewijst inzicht.
- Zuid had in de eerste en derde slag sterker kunnen tegenspelen.

Denk er even rustig over na en bepaal jouw visie.

Uiteraard denk ik graag even mee met de minder ervaren spelers.

Spel 3 Overpeinzing

West	Noord	Oost	Zuid
2♣*	pas	2♦*	pas
2SA	pas	pas	pas

*2♣: sterk; na het rebid van 2SA 23-24 punten met SA-verdeling.

Partner noord

Leider west

Dummy oost

♠ 7 6
♥ 7 6
♦ H 10 6 5 4
♣ 7 6 5 4

Jouw zuidhand

♠ V B 10 2
♥ V 9 2
♦ 8
♣ V 10 8 5 3

Noord komt uit met ♠3; zuid legt ♠10, voor wests ♠H.

De leider speelt dan ♦2 naar ♦H.

De derde slag laat leider west dummy ♦4 voorspelen. Zuid ruimt in die slag ♠V op. Wat vind je van zuids tegenspel?

- Zowel het bijspelen van ♠10 in de eerste slag als het opruimen van ♠V in de derde slag is goed tegenspel.
- Alleen het bijspelen van ♠10 in de eerste slag verdient een compliment.
- Alleen het 'opruimen' van ♠V bewijst inzicht.
- Zuid had in de eerste en derde slag sterker kunnen tegenspelen.

Overpeinzing

Het mooiste van bridge is de noodzaak van het verplaatsen in je tafelgenoten. Menselijker kan niet! Je moet je verplaatsen in je tegenstanders. Want als je weet wat hun probleem is, is het zaak om als het even kan dat probleem flink te vergroten!

Minstens zo belangrijk is het om je te verplaatsen in je partner. Want die kan eveneens een groot probleem hebben. En wat is mooier dan het probleem van je partner te verlichten?

Hij startte met zijn laagste schoppenkaart, en zag zuids ♠10 en leiders' ♠H in de eerste slag. Zuids bijgespeelde ♠10 belooft het aangrenzende hogere schoppenplaatje. Als partner aan slag komt, wil zuid maar één ding: dat noord de schoppenaanval voortzet. Maar ligt schoppen terugspel voor noord voor de hand?

Spel 3 TPO

West	Noord	Oost	Zuid
2♣*	pas	2♦*	pas
2SA	pas	pas	pas

*2♣: sterk; na het rebid van 2SA 23-24 punten met SA-verdeling.

Partner noord

♠ A 9 7 4 3
♥ 10 8 3
♦ V 7 3
♣ 4 2

Leider west

♠ H 8
♥ A H B 9
♦ A B 9 2
♣ A H B

Dummy oost

♠ 7 6
♥ 7 6
♦ H 10 6 5 4
♣ 7 6 5 4

Jouw zuidhand

♠ V B 10 2
♥ V 9 2
♦ 8
♣ V 10 8 5 3

Noord komt uit met ♠3; zuid legt ♠10, voor wests ♠H.

De leider speelt dan ♦2 naar ♦H.

De derde slag laat leider west dummy ♦4 voorspelen. Zuid ruimt in die slag ♠V op. Wat vind je van zuids tegenspel?

- Zowel het bijspelen van ♠10 in de eerste slag als het opruimen van ♠V in de derde slag is goed tegenspel.
- Alleen het bijspelen van ♠10 in de eerste slag verdient een compliment.
- Alleen het 'opruimen' van ♠V bewijst inzicht.
- Zuid had in de eerste en derde slag sterker kunnen tegenspelen.

Noords heeft met zijn ♠ A 9 7 4 3 een groot probleem. Waar zit ♠V? Als de leider ♠V heeft zal deze blij zijn met schoppen terugspel. Maar met ♠V bij zuid is schoppen terugspel goed voor de hoofdprijs.

Partner zuid verdient daarom een groot compliment: eerst voor het bijspelen van ♠10, wat ♠B belooft, en daarna het opruimen van ♠V! Deze twee acties (antwoord a) plaveien de schoppenboulevard. Noord kan na ♦V risicoloos ♠4 spelen, naar zuids ♠B, die vervolgens dezelfde weg voor noord vrijmaakt met het spelen van ♠2.

Zuid gaf op het juiste tijdstip een uitstekend beeld van de omstandigheden!

23. 4♥

Een beetje vreemde naam voor een Trainingsnummer. De spellen die ik bij elkaar harkte schreeuwen echter om die naam...

Spel 1, Zuid gever / Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
			1♦	♠ A 2
pas	1♥	pas	2♣	♥ V 2
pas	3♥	pas	??	♦ A B 8 7 6 ♣ B 9 7 5

Welk biedkaartje pak je in zuids 3e biedbeurt?

Voor de minder ervaren bridgers geef ik een overpeinzing...

Spel 1 Overpeinzing

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
			1♦	♠ A 2
pas	1♥	pas	2♣	♥ V 2
pas	3♥	pas	??	♦ A B 8 7 6
				♣ B 9 7 5

Welk biedkaartje pak je in zuids 3e biedbeurt?

Noords 3♥ geeft vrij exact de kracht en lengte aan van noords hand. Je mag rekenen op 10-11 punten en een 6-kaart harten. We noemen dat een limietbod. Noord vraagt jou de manche uit te bieden als je meer hebt dan het openingsminimum.

Ook als minder ervaren bridger weet je waarschijnlijk dat een 'openingsminimum' niet alleen wordt bepaald door het aantal punten. Ook de verdeling, én de kleuren waarin je je plaatjes hebt, spelen daarbij een belangrijke rol.

Met onze 2-kaart harten staat een hartencontract al vast nu we weten dat we bij partner noord op een 6-kaart harten mogen rekenen.

En omdat we ♥V meenemen in partners kleur mogen we dat zien als een pluspunt. Een ander positief punt is ♠A2. Dat geeft een redelijke kans op een schoppenaftroever. En omdat een aas vaak aangenamer werkt dan iets als HBx, zou je alleen het aantal punten als minimaal kunnen lezen.

Tot zover deze meditatie...

Spel 1 De kansrijkste bieding

Mogelijke noordhand

♠ H 5 4 3
♥ A H 9 8 7 6
♦ 3
♣ 8 6

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
			1♦	♠ A 2
pas	1♥	pas	2♣	♥ V 2
pas	3♥	pas	4♥!!	♦ A B 8 7 6
				♣ B 9 7 5

Welk biedkaartje pak je in zuids 3e biedbeurt?

Het plaatje in partners kleur, de aftroefwaarde van de korte schoppenkleur én de twee azen verheffen deze zuidhand voldoende boven de grens van het minimum voor een verantwoord 4♥-bod.

Spel 2, Zuid geveer / Niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
			1SA	♠ A 3 2
pas	2♣*	pas	2♥	♥ 9 8 7 6
pas	3♥	pas	??	♦ A H B 5
				♣ H 8

*2♣: Stayman

Bij dit spel geen overpeinzing...

Spel 2 De kansrijkste bieding

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
			1SA	♠ A 3 2
pas	2♣*	pas	2♥	♥ 9 8 7 6
pas	3♥	pas	pas!!	♦ A H B 5
				♣ H 8

Je hebt nu echt het minimum van wat je met 1SA en je rebid van 2♥ vertelde. Voor je partner is het minimum niet genoeg voor 4♥, anders had hij dat nu wel uitgeboden. Met 17 punten had je 4♥ geboden. En met 16 punten? Dan zou je kunnen kijken naar de *schoonheid* van je punten.

♠ A V 2	♠ A V 2
♥ 9 8 7 6	♥ 9 8 7 6
♦ H V B 10	♦ A V 6 4
♣ A 9	♣ H B

De punten van de linkerhand hebben meer slagkracht dan die van de rechterhand. Met de linkerhand bied je 4♥. En met de rechterhand? Er zijn spelers die met 16 punten hun tegenstanders tegen het licht houden...

Spel 3, noord geveer, NZ kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
			1SA
pas	2♣*	2♦	2♥
pas	4♥	pas	pas
pas			

*2♣ Stayman

West komt uit met ♦B - je laat dummy duiken - oost wint met ♦H. Oost speelt dan ♠5. Hoe speel je verder?

♠ 9
♥ B 10 9 8
♦ V 3 2
♣ H V 10 9 2

♠ H 3 2
♥ A H 7 6
♦ 5 4
♣ A B 8 7

Voor de minder ervaren spelers geef ik een overpeinzing.

Spel 3 Overpeinzing

West	Noord	Oost	Zuid
			1SA
pas	2♣*	2♦	2♥
pas	4♥	pas	pas
pas			

*2♣ Stayman

West komt uit met ♦B - je laat dummy duiken - oost wint met ♦H.
Oost speelt dan ♣5. Hoe speel je verder?

♠ 9
♥ B 10 9 8
♦ V 3 2
♣ H V 10 9 2

♠ H 3 2
♥ A H 7 6
♦ 5 4
♣ A B 8 7

Natuurlijk telde je je mogelijke verliesslagen. Vanuit de zuidhand tel je er zes: drie in schoppen, één in harten - als ♥V mis zit - en twee in ruiten.

We kunnen één schoppenverliezer in noord troeven; de tweede schoppenverliezer kunnen we opruimen op dummy's vijfde klaveren. Er blijven dan drie verliesslagen over: één in schoppen en twee in ruiten. Dat betekent dat ♥V in ieder geval goed moet zitten om ons contract te kunnen maken, daar gaan we dan ook gewoon van uit!

Buiten die ene schoppenslag en de twee ruitenslagen moet er geen extra verliezer bijkomen.

We kijken daarom met extra argwaan naar wat zich voor onze neus afspeelt. Oost wint de slag met ♦H. Dat is vreemd, want hij had deze slag ook aan zijn maat kunnen laten. Waarom overnemen? En waarom daarna op de klaverentoe? Dreigt in de klaverenkleur dan een of ander gevaar?

Zo ja, dan kunnen we maar één gevaar bedenken: namelijk, dat oost maar één klaverenkaart heeft en hoopt op een klaverenaftroever...

Spel 3 Kansrijkste afspel

West	Noord	Oost	Zuid
			1SA
pas	2♣*	2♦	2♥
pas	4♥	pas	pas
pas			

West komt uit met ♦B - je laat dummy duiken - oost wint met ♦H.
Oost speelt dan ♣5. Hoe speel je verder?

	♠ 9		
	♥ B 10 9 8		
	♦ V 3 2		
	♣ H V 10 9 2		
♠ A 10 7 6 5		♠ V B 8 4	
♥ 5 4		♥ V 3 2	
♦ B 10 9		♦ A H 8 7 6	
♣ 6 4 3		♣ 5	
	♠ H 3 2		
	♥ A H 7 6		
	♦ 5 4		
	♣ A B 8 7		

Heel vervelend als oost maar één klaverenkaart heeft en west ♥V. Want als we de tweede slag winnen in dummy; ♥B voorspelen en - als oost laag bijspeelt - zelf ook duiken, gaan we min 2 als west wint met ♥V en klaveren terugspeelt. Toch is dat de kansrijkste speelwijze. Je maakt dan na ♣H: drie hartenslagen, vier klaverenslagen, is acht, en twee introevers: dummy een schoppenslag en de hand een ruitenslag.

Natuurlijk kun je uit angst dat west aan slag komt ♥AH slaan. De kans dat dan ♥V valt is echter kleiner dan de kans op een geslaagde snit op ♥V. En je kunt je nu eenmaal geen hartenverliezer permitteren, omdat je dan beslist ook een ruiten- en schoppenslag verliest. Met de eerste slag mee: 4♥ -1!

Spel 4

Na 3♥ - 4♥, mag jij 4♥ spelen.

♠ A V 4 3 2
♥ H B 6
♦ 3 2
♣ A 3 2
♠ 5
♥ A V 10 9 8 7 2
♦ 5 4
♣ 6 5 4

West opent de aanval met ♣V.
Hoe probeer je je contract bij elkaar te rapen?

Ik geef een overpeinzing voor de minder ervaren spelers.

Spel 4 Overpeinzing

Na 3♥ - 4♥, mag jij 4♥ spelen.

♠ A V 4 3 2
♥ H B 6
♦ 3 2
♣ A 3 2

♠ 5
♥ A V 10 9 8 7 2
♦ 5 4
♣ 6 5 4

West opent de aanval met ♣V. Hoe probeer je je contract bij elkaar te rapen?

Vanuit zuid tel je vier verliezers: twee in ruiten en twee in klaveren. De hartenkleur is dicht, en tegenover zuids ♠5 heb je dummy's ♠A.

Zoeken naar het voorkomen van vier verliezers is vaak een stuk lastiger.

In dit spel lijkt alles af te hangen van een geslaagde schoppensnit. Je speelt ♠5 voor; als west laag bijspeelt, laat je dummy ♠V leggen. Als die houdt kun je daarna op ♠A een klaveren- of ruitenverliezer opruimen: contract!

Zonder enige informatie van OW is de kans op een geslaagde snit op ♠H 50%. Op zich niet gek, maar die ruilen we wel graag in voor een speelwijze met een grotere maakkans.

En die zal dan ook van de schoppenkleur moeten komen. In plaats van 'snijden' kunnen we ook 'vrijtroeven'. Wat is vrijtroeven?

Voorbeeld van vrijtroeven.

♠ A 3 2
♥ -
♦ A 7 6 5 4 3 2
♣ A H V

♠ 6 5 4
♥ 3 2
♦ 8
♣ B 10 9 5 4 3 2

Zuid speelt 7♣; west komt uit met ♠H.

Zuid maakt zijn contract als volgt:

♠A; ♦A; ♦2 getroefd met ♣B; ♣2 naar ♣A; ♦3 getroefd met ♣10; ♣3 naar ♣H; ♦4 getroefd met ♣9; ♣4 naar ♣V; de overige ruitenkaarten zullen nu wel vrij zijn; daarop verdwijnen zuids harten- en

schoppenverliezers. Merk op dat je moet oversteken in troef en niet met hartenaftroevers. Want dan hebben OW nog troeven als je dummy's vrije ruitenkaarten wilt maken!

Spel 4 kansrijkste speelwijze

Na 3♥ - 4♥, mag jij 4♥ spelen.

	♠ A V 4 3 2	
	♥ H B 6	
	♦ 3 2	
	♣ A 3 2	
♠ 8 7 6		♠ H B 10 9
♥ 5 4 3		♥ -
♦ H B 9 7		♦ A V 10 8 6
♣ H V B		♣ 10 9 8 7
	♠ 5	
	♥ A V 10 9 8 7 2	
	♦ 5 4	
	♣ 6 5 4	

West opent de aanval met ♣V. Hoe probeer je je contract bij elkaar te rapen?

Het dilemma is duidelijk: schoppensnit op ♠H óf de schoppenkleur vrijtroeven.

De nit op ♠H heeft een slagingskans van 50%. Vrijtroeven van de schoppenkleur slaagt als de ontbrekende zeven schoppenkaarten 4-3 zitten. Dat is een grotere kans, namelijk 62%. Dus moet de voorkeur uitgaan naar vrijtroeven. En dat varkentje wassen we als volgt:

Neem de uitkomst met ♣A.

♠A; ♠2 getroefd; met harten naar dummy; ♠3 getroefd; met harten naar dummy; ♠4 getroefd.

Je hebt nu viermaal schoppen gespeeld (♠A en drie schoppenaftroevers); ook speelde je twee maal troef. OW hebben nog één troefkaart.

Die haal je weg door ♥2 naar dummy's ♥6 te spelen... dat kan inderdaad alleen als je de twee schoppenkaarten met hogere troeven arresteerde dan ♥2!!! Om drie keer naar noord te kunnen oversteken moet je ♥2 koesteren! En na die derde oversteek ruim je op dummy's vijfde (vrije) schoppenkaart een verliezer op. Je mag kiezen: een klavertje of ruitentje. Je contract is binnen!

Spel 5

West	Noord	Oost	Zuid
3♦ pas	doublet pas	pas pas	4♥

♠ H V 3 2
♥ H V 3 2
♦ 3 2
♣ V 3 2

♠ B
♥ A 7 6 5
♦ 4
♣ A H 7 6 5 4 3

Misschien lijkt zuids 4♥-bod wat vreemd, met zijn mooie 7-kaart klaveren. Toch is 4♥ de beste actie. Want partner noord moet met zijn doublet alle kleuren van jou kunnen verdragen. Ja, en met een hartenfit zal de klaverenkleur toch wel heel veel slagen meenemen.

West begint de aanval met ♦A en ♦H.
Jij troeft ♦H af, slaat ♥A en speelt dan ♥5 voor, waarop west niet bekent!
Oost begon dus met ♥B10xx in handen.

Hoe probeer je jouw contract veilig te stellen?

Ik geef een overpeinzing.

Spel 5 Overpeinzing

West	Noord	Oost	Zuid
3♦	doublet	pas	4♥
pas	pas	pas	

♠ H V 3 2
♥ H V 3 2
♦ 3 2
♣ V 3 2

♠ B
♥ A 7 6 5
♦ 4
♣ A H 7 6 5 4 3

West begint de aanval met ♦A en ♦H.

Jij troeft ♦H af, slaat ♥A en speelt dan ♥5 voor, waarop west niet bekend!

Aanvankelijk leek dit contract een eitje; tot... west niet bekende en duidelijk is dat je niet kunt voorkomen dat oost een troefslag zal maken.

♠ H V 3 2	
♥ H V 3 2	
♦ 3 2	
♣ V 3 2	
♥ 4	♥ B 10 9 8
♠ B	
♥ A 7 6 5	
♦ 4	
♣ A H 7 6 5 4 3	

Hoe probeer je jouw contract veilig te stellen?

Alle troeven ophalen is geen optie; dan maakt oost de vierde troefslag waarna hij graag een serie ruitenslagen zal souperen.

Als je om die reden oost een troefkaart laten houden, en de klaverenkleur afdraait, mag je niet uitsluiten dat oost pas de derde klaverenslag zal troeven, hopen dat jij in je hand geen entree hebt voor je overige klaverenkaarten...

De tweede ruitenslag troefde je al af met een zuidelijke hartenkaart.

Je moet de troefkleur dus zo behandelen dat jij de controle in troef houdt en daardoor al je klaverenkaarten kunt incasseren.

Spel 5 Aanpak

West	Noord	Oost	Zuid
3♦ pas	doublet pas	pas pas	4♥
	♠ H V 3 2 ♥ H V 3 2 ♦ 3 2 ♣ V 3 2		
♥ 4		♥ B 10 9 8	
	♠ B ♥ A 7 6 5 ♦ 4 ♣ A H 7 6 5 4 3		

West begint de aanval met ♦A en ♦H.

Jij troeft ♦H af, slaat ♥A en speelt dan ♥5 voor, waarop west niet bekend!

Hoe ga je om met deze tegenslag?

Laat dummy duiken! Gun oost nu al zijn hartenslag!

De situatie is dan:

	♠ H V 3 2 ♥ H V ♦ ♣ V 3 2	
♥ 4		♥ B 10
	♠ B ♥ 7 ♦ ♣ A H 7 6 5 4 3	

Oost is nu aan slag, omdat jij oost de tweede hartenslag gunde.

En wat oost ook naspeelt, jij hebt nu de volledige controle!

- ruiten: troef je in zuid; ♣3 naar ♣V; ♥H en ♥V en daarna de hele klaverenoptocht. Je maakt dan zelfs 4♥+1, omdat jouw ♠B verdwijnt op dummy's tweede hartenslag!
- harten: zelfde verhaal: je maakt ♥HV en alle klaveren.
- klaveren: laat je doorlopen naar ♣V; ♥HV en de overige klaveren.
- schoppen: alleen dan kunnen OW ♠A oppakken; de volgende slag is voor jou, met hetzelfde harten- en klaverenvervolg.

24. De kracht van vooruitzien

Over enkele dagen stappen we over van de lente naar de zomer. Een uitstekende tijd om ons niet al te druk te maken. Geen gemene spellen met noodzakelijke lepe acties.

Voor zover er sprake is van enig venijn, krijg je dat redelijk gemakkelijk boven water als je probeert een paar stappen vooruit te denken. In de trant van:

Wat wil ik?

En wat moet ik doen om dat mogelijk te maken?

Daarbij rekening houdend met tegenstanders die met volstrekt andere bedoelingen aan jouw tafel zitten. Ondanks dat ze je aan het begin van de ronde veel plezier toewensten...

Spel 1, noord gever / niemand kwetsbaar

♠ 3 2
♥ H 2
♦ V B 10 9 8
♣ A V 3 2

♠ A 5 4		
♥ A 7 6 5 4 3	Noord	Zuid
♦ 7	1♦	1♥
♣ 6 5 4	2♣	2♥
	pas	

West komt uit met ♠H. Hoe probeer je je contract te maken.

Ik geef een overpeinzing voor de minder ervaren spelers.

Spel 1 Overpeinzing

♠ 3 2
♥ H 2
♦ V B 10 9 8
♣ A V 3 2

♠ A 5 4		
♥ A 7 6 5 4 3	Noord	Zuid
♦ 7	1♦	1♥
♣ 6 5 4	2♣	2♥
	pas	

West komt uit met ♠H. Hoe probeer je je contract te maken.

Een rustig ogend spelletje, waar menig ervaren speler zich op kan (en zal) verkijken.

We spelen een troefcontract, dus beginnen we met het tellen van de mogelijke verliesslagen. Dat is voor minder ervaren spelers veel gemakkelijker gezegd dan gedaan, want het zijn toch wel even 26 kaarten die je moet doorgronden!

Meestal is deze zoektocht het gemakkelijkst als we zoeken vanuit de hand met de meeste troefkaarten. In dit spel de zuidhand. Tel mee!

In schoppen twee verliezers: ♠5 en ♠4.

In harten één verliezer: We gaan ervan uit dat de ontbrekende hartens 3-2 zitten; dat komt gelukkig het meest voor.

In ruiten één verliezer: We tellen vanuit de zuidhand, en daarin hebben we maar één ruitenkaart; dus ook één mogelijke - zeg maar zekere - ruitenverliezer.

In klaveren twee verliezers: We verliezen één klaverenslag als we met succes vanuit zuid klaveren naar ♣V spelen.

Er dreigen dus zes verliesslagen. Aan het eventueel ongunstig zitten van ♣H kunnen we niets veranderen. De enige kleur waarin we waarschijnlijk een verliezer kunnen verminderen is de schoppenkleur. Namelijk als het ons lukt om zuids derde schoppenkaart te troeven.

Maar... hoe flikken we dat kunstje, als we weten dat onze tegenstanders een schoppenaftroever graag zullen tegenwerken? Stel je even voor dat ik **tegenspeel**, dan zal ik - met de kaarten van de blinde in beeld - beslist troef spelen zodra ik als OW-speler aan slag kom!

Spel 1 Speelplan

♠ 3 2
♥ H 2
♦ V B 10 9 8
♣ A V 3 2

♠ A 5 4		
♥ A 7 6 5 4 3	Noord	Zuid
♦ 7	1♦	1♥
♣ 6 5 4	2♣	2♥
	pas	

West komt uit met ♠H. Hoe probeer je je contract te maken.

Duik de uitkomst! Stel dat west dan troef naspeelt, dan win je die slag met ♥H. Dan ♠3 naar ♠A en ♠5 getroefd! Daarna speel je ruiten.

Zodra je weer aan slag bent kun je met een ruitenaftroever naar de hand en ♥A slaan.

Van de klaveren blijf je - na de schoppenaftroever - af; die speel je liever vanuit de hand naar ♣V.

Essentieel is dus het duiken van de eerste slag. Stel dat je de uitkomst zou winnen met ♠A. Dan moet je daarna een kleine schoppen weggeven aan OW. Die zien dan de dreigende schoppenaftroever, dus spelen de troef na. Die kun je dan wel winnen met ♥H, maar je komt dan niet meer in de hand om de derde schoppenkaart te kunnen troeven. En als je ruiten speelt, zullen OW na die ruitenslag graag nog even met troef vervolgen...

Als dan blijkt dat ♣H mis zit, ga je nog down ook ☹.

Spel 2

♠ 5 4 3 2
♥ 2
♦ A V 9 2
♣ H 7 6 5

♠ A 7 6		
♥ A B 5 4 3	Zuid	Noord
♦ B 10 3	1♥	1♠
♣ A 8	1SA	pas

West komt tegen jouw 1SA-contract uit met ♠8.

Hoe ga je aan de slag?
Geen overpeinzing...

Spel 2 Speelplan

♠ 5 4 3 2
♥ 2
♦ A V 9 2
♣ H 7 6 5

♠ A 7 6		
♥ A B 5 4 3	Zuid	Noord
♦ B 10 3	1♥	1♠
♣ A 8	1SA	pas

West komt tegen jouw 1SA-contract uit met ♠8.

Hoe ga je aan de slag?

Je telt allereerst je vaste slagen. Dat zijn de slagen die je kunt maken zonder van slag te hoeven: ♠A, ♥A, ♦A en ♣AH.

En als we na deze telling op zoek gaan naar extra slagen, komen we vrijwel direct uit op de ruitenkleur. Na ♠A speel je ♦B voor. Als west laag bijspeelt, laat je dummy ook duiken. Als ♦B deze slag wint doe je hetzelfde met ♦10. En als oost de ruitenslag wint met ♦H? Dan gun je OW hun schoppenfeestje; daarna maak jij je contract.

Spel 3

♠ 10 9 8
♥ A V 10 8
♦ 5 4 3 2
♣ 3 2

	(Met Stayman)	(Met Niemeijer)		
♠ A H 5	Zuid	Noord	Zuid	Noord
♥ H B 9 7	2SA	3♠*	2SA	3♠*
♦ A H 6	3♥	4♥	3♦*	3♠*
♣ V B 10	pas		4♥	pas

West opent de aanval met ♣A en ♣H. De derde slag speelt west ♣7 voor. Ter geruststelling: het bijspelen van oost duidt niet op een 2-kaart klaveren. Hoe probeer je je contract te maken? *Ik geef géén overpeinzing.*

Het bieden met Stayman spreekt voor zich.

Met Niemeijer vraagt 3♠ naar een eventuele hoge 5-kaart. Als zuid die heeft, biedt zuid die kleur.

3♦ ontkent een hoge 5-kaart en belooft minsten één hoge 4-kaart.

Met twee hoge 4-kaarten zou noord na 3♦ 4♦ bieden. Met één hoge 4-kaart biedt noord de andere hoge kleur. 3♠ belooft dus een 4-kaart harten. Daarop biedt zuid 4♥, waardoor de sterke hand het contract speelt. Met alleen een 4-kaart schoppen had zuid 3SA geboden.

Spel 3 Speelplan

♠ 10 9 8
♥ A V 10 8
♦ 5 4 3 2
♣ 3 2

♠ A H 5
♥ H B 9 7
♦ A H 6
♣ V B 10

West opent de aanval met ♣A en ♣H. De derde slag speelt west ♣7 voor. Het bijspelen van oost duidt niet op een 2-kaart klaveren. Hoe probeer je je contract te maken?

Het venijn zit in de kaart die je dummy in de derde slag laat bijspelen! Dat moet namelijk een schoppenkaart zijn!

Je telde vier mogelijke verliezers: de twee (eerste) klaverenslagen; één schoppen- en één ruitenslag.

De ruitenverliezer is niet te voorkomen; ook niet als je in de derde klaverenslag dummy een ruitenkaart laat opruimen! Maar aan de schoppenverliezer kun je alles doen! ♠5 kun je op tafel aftroeven; maar alleen als je in de derde klaverenslag een schoppenkaart van dummy opruimt.

Je wint dus de derde slag met ♣V (♠8 in dummy weg). Dan ♠A en ♠H; ♠5 getroefd; de ontbrekende troeven ophalen waarna je alleen nog ♦6 afgeeft. 4♥ Contract.

AdvG:

Bij een troefcontract moet je streven naar ongelijke lengte van de bijkleuren. En bij het opruimen van een ruiten op tafel creëer je juist gelijke lengte in ruiten!

Spel 4

West opende en speelt 1SA.

Leider west

Dummy oost

♥ A 10 2

Jouw (zuidelijke) hartens

♥ H V 6

Jouw partner komt uit met ♥3; de leider laat dummy ♥A bijspelen. Welke hartenkaart kun jij het beste bijspelen: ♥H, ♥V of ♥6?

Spel 4 De juiste kaart

West opende en speelt 1SA.

Leider west

Dummy oost

♥ A 10 2

Jouw (zuidelijke) hartens

♥ H V 6

Jouw partner komt uit met ♥3; de leider laat dummy ♥A bijspelen.

Welke hartenkaart kun jij het beste bijspelen: ♥H, ♥V of ♥6?

Speel ♥H bij! Ook als je zuinig van aard bent!

Partner start met een lage hartenkaart. Dat moet dan minimaal een vierkaart zijn waarin hij minstens één slag hoopt te maken. Dus ♥B zal hij dan toch wel hebben ☺. En zo niet, dan heb je met het bijspelen van ♥H in ieder geval je vertrouwen bewezen in zijn uitkomsttechniek.

Stel dat partner ♥Bxxxx heeft, dan is het noodzakelijk dat jij na de eerste twee hartenslagen met jouw ♥6 naar partner kunt oversteken. De oversteek in harten is uitgesloten als je in de eerste hartenslag ♥H én ♥V in je armen houdt. Je moet dus een plaatje bijspelen. En voor partner is het 't duidelijkst als je ♥H bijspeelt (ondergooit)! Dat sluit het naast lagere plaatje niet uit. Garanties zijn er niet. Met ♥Hx had je ook ♥H ondergegooid om een hartenblokkade te voorkomen...

Samengevat:

- Als je een plaatje 'ondergooit' – dus zoals in dit spel ♥H onder dummy's ♥A – kun je het naast **lagere** plaatje hebben (of ♥H-sec, of ♥Hx).
- Als je **niet** ondergooit – dus als in dit spel dummy laag had moeten bijspelen – speel je ♥V bij waarmee je de naast **hogere** honneur niet uitsluit!

Spel 5

♠ H 4 3 2

♥ A

♦ A 4 3 2

♣ B 10 3 2

♠ A 6 5

♥ H 4 3 2

♦ H 7 6 5

♣ A H

Zuid

1SA

2♥

pas

Noord

2♣*

3SA

Tegen jouw 3SA start west met ♥V.

Hoe probeer je je 26 kaarten om te zetten in minstens negen slagen?

Ik geef een overpeinzing.

Spel 5 Overpeinzing

♠ H 4 3 2
♥ A
♦ A 4 3 2
♣ B 10 3 2

♠ A 6 5	Zuid	Noord
♥ H 4 3 2	1SA	2♣*
♦ H 7 6 5	2♥	3SA
♣ A H	pas	

Tegen jouw 3SA start west met ♥V.

Hoe probeer je je 26 kaarten om te zetten in minstens negen slagen?

Je telt al acht slagen, twee in elke kleur. En er zijn verschillende kansen op een extra slag:

- Noords vierde schoppenkaart als de ontbrekende schoppens 3-3 zitten.
- Een ruitenslag als de ontbrekende ruitens 3-2 zitten.
- Een klaverenslag, omdat OW's ♣V niet ♣B én ♣10 kan vangen...

Omdat west de aanval opende in harten, hebben we nog maar één hartenstop. Het is prettig als we na het wegvallen van ons laatste hartenbolwerk ons contract binnen hebben voordat OW wéér aan slag komen. We zoeken dus naar de meest kansrijkste speelwijze voor die ene noodzakelijke extra negende slag.

Spel 5 Aanpak

♠ H 4 3 2
♥ A
♦ A 4 3 2
♣ B 10 3 2

♠ A 6 5	Zuid	Noord
♥ H 4 3 2	1SA	2♣*
♦ H 7 6 5	2♥	3SA
♣ A H	pas	

Tegen jouw 3SA start west met ♥V.

Hoe probeer je je 26 kaarten om te zetten in minstens negen slagen?

Maak meteen na ♥A ♣A en ♣H. Dan ♠5 naar ♠H en ♣B voor! OW mogen hun ♣V maken. Maar kunnen niet voorkomen dat je later, na ♦A, ♣10 jouw negende slag laat maken!

25. Het schone van 'gewoon'

In dit eerste zomerse nummer pakken we tien doodgewone basissituaties. Geen technische hoogstandjes of doordenkers. Ook als minder ervaren speler zul je dus alle vraagstukken goed moeten behandelen!

Elk goed antwoord levert 1 punt op. Je gaat dus helemaal voor 10 punten! En geen smoesjes van 'ik wist het niet'! De tien juiste antwoorden beginnen op pagina 4.

Spel 1

Westhand	West	Oost	Oosthand
♠ V B 4			♠ H 2
♥ A V 2			♥ B 4 3
♦ A 4 3 2			♦ H 6 5
♣ H 7 6			♣ V B 10 5 4

West is gever; NZ passen. Hoe bied jij deze handen uit met jouw partner?

Spel 2

♠ H V B
♥ A V 2
♦ A 4 3 2
♣ H 7 6
♠ 3 2
♥ B 4 3
♦ H 6 5
♣ V B 10 5 4

Tegen jouw 3SA start west met ♥5. Hoe ga je dit contract spelen?

Spel 3

♠ 9 8 7
♥ A B
♦ 4 3
♣ H 6 5 4 3 2
♠ H V B 10 6 5
♥ H V 3
♦ A 2
♣ A 7

Tegen jouw 6♠-contract start west met ♦H. Hoe ga je je contract maken?

Spel 4

Welke oostspeler mag niet passen?

Bieding 1		Bieding 2		Bieding 3	
West	Oost	West	Oost	West	Oost
1♥	1♠	1♥	2♦	1♦	1♥
3♥	??	3♥	??	3♥	??

Spel 5

West	Noord	Oost	Zuid
	1♥	1SA	pas
3SA	pas	pas	pas

Jouw zuidhand

♠ 4 3 2
♥ V 9 3
♦ 5 4 3 2
♣ 7 6 5

Natuurlijk kom je uit in partners hartenkleur. Maar met welke harten?

Spel 6

Welke stelling is correct?

- Als je in de 8^e slag ontdekt dat je in de 6^e slag hebt verzaakt, hoef je dat niet te melden.
- Als je partner jouw bod verkeerd uitlegt, hoef je dat niet te melden.

Spel 7

♠ A 3 2

♠ V 5 4

Hoe speel je deze kleur als je twee schoppenlagen nodig hebt?

- ♠2 naar ♠V
- ♠V voorspelen; als west duikt laat je noord ♠2 bijspelen
- ♠A slaan; dan ♠2 naar ♠V

Spel 8

♠ H 3 2
♥ 4 3 2
♦ A V 2
♣ V 9 7 5

♠ A B 4
♥ A H 6 5
♦ H 3
♣ B 10 8 6

Na 1SA – 3SA ben jij leider in 3SA.

West komt uit met ♦B. Hoe speel je dit contract af?

Spel 9

♠ 2
♥ A 2
♦ B 10 9 8 7
♣ A 10 9 8 7

♠ H V 9
♥ H V B 3
♦ A H 6
♣ V B 6

Je speelt 3SA. West komt uit met ♠3 – oost ♠10 – voor jouw ♠V.

Hoe speel je verder als je weet dat:

- west met zijn uitkomst een sterke schoppenkleur belooft;
- oost ook rekent op goede schoppens bij west, en graag schoppen terugspeelt zodra hij aan slag komt.

Spel 10

Noord	Oost	Oosthand
1♠	??	♠ A 10 9 8
		♥ 3 2
		♦ H V 3
		♣ H B 7 6

Welk biedkaartje pluk je uit je biedbox?

De juiste antwoorden

Spel 1

Westhand	West	Oost	Oosthand
♠ V B 4	1SA	3SA	♠ H 2
♥ A V 2	pas		♥ B 4 3
♦ A 4 3 2			♦ H 6 5
♣ H 7 6			♣ V B 10 5 4

West is geveer; NZ passen. Hoe bied jij deze handen uit met jouw partner?

Hamerstuk.

Spel 2

♠ H V B
♥ A V 2
♦ A 4 3 2
♣ H 7 6

♠ 3 2
♥ B 4 3
♦ H 6 5
♣ V B 10 5 4

Tegen jouw 3SA start west met ♥5.
Hoe ga je dit contract spelen?

West belooft met een lage hartenkaart iets moois in harten. Met onze ♥AVB kan dat alleen maar iets zijn als ♥H 10 x x x. Laat dummy laag bijspelen, zodat je de slag zeer waarschijnlijk zult winnen met ♥B. En nu meteen klaveren naar ♣H en doorgaan met die kleur tot ♣A zijn slag heeft gemaakt.

Gemakkelijk genoeg om een subvraag te stellen. Hoe speel je dit contract af als west niet met ♥5 maar met ♦V was uitgekomen?

Spel 2 Antwoord op de subvraag...

♠ H V B
♥ A V 2
♦ A 4 3 2
♣ H 7 6

♠ 3 2
♥ B 4 3
♦ H 6 5
♣ V B 10 5 4

Tegen jouw 3SA start west met ♦V.
Hoe speel je dit contract dán?

Ook nu moet je op de klaverenkleur afgaan. Daarbij houd je rekening met tegenwerkende OW-spelers. Die zouden weleens ♣A kunnen bewaren tot de 3^e klaverenslag. Dan kun je alleen zuids laatste twee ruitenslagen maken als je op dat moment ♦H nog in de hand hebt... De uitkomst moet je dan dus met ♦A hebben genomen!

Als je de eerste vraag goed had en deze fout, mag je een halve punt tellen.

Spel 3

♠ 9 8 7
♥ A B
♦ 4 3
♣ H 6 5 4 3 2

♠ H V B 10 6 5
♥ H V 3
♦ A 2
♣ A 7

Tegen jouw 6♠-contract start west met ♦H. Hoe ga je je contract maken?

Je telt een zekere verliezer – troefaas – en een mogelijke verliezer – in ruiten. Als je meteen na ♦A troefspeelt, kun je het schudden; dan krijg je meteen de ruitenverliezer voor je kiezen. Die ramp moeten we dus allereerst voorkomen. En dat kan als volgt: ♦A; ♥3 naar ♥A; ♥B naar ♥H; ♥V waarop dummy's laatste ruiten verdwijnt. En dán pas is het moment aangebroken van troefspelen!

Spel 4 Welke oostspeler mag niet passen?

Bieding 1		Bieding 2		Bieding 3	
West	Oost	West	Oost	West	Oost
1♥	1♠	1♥	2♦	1♦	1♥
3♥	??	3♥	??	3♥	??

In bieding 2 mag de oostspeler beslist niet passen. Oost belooft met 2♦ minstens 10 punten. Als west dan extra kracht belooft met zijn sprong, moet er voldoende kracht zijn voor de manche. De oostspelers in bieding 1 en 3 mogen wél passen met een minimale hand.

Spel 5

West	Noord	Oost	Zuid
	1♥	1SA	pas
3SA	pas	pas	pas

Jouw zuidhand

♠ 4 3 2
♥ V 9 3
♦ 5 4 3 2
♣ 7 6 5

Natuurlijk kom je uit in partners kleur. Maar met welke kaart?

Dat moet ♥3 zijn! Je start alleen met de hoogste in partners kleur als je een 2-kaart hebt, of méér dan één plaatje. Het risico dat je een slag weggeeft als je ook van een 3-kaart met je hoogste kaart uitkomt is namelijk levensgroot.

Speel je een **troef**contract tegen en heb je minstens drie troeven én het aas, dan start je met het aas, omdat je tegen een troefcontract nooit onder je aas uitkomt!

Spel 6

Welke stelling is correct?

- Als je in de 8^e slag ontdekt dat je in de 6^e slag hebt verzaakt, hoef je dat niet te melden.
- Als je partner jouw bod verkeerd uitlegt, hoef je dat niet te melden.

Een eigen fout, zoals een verzaking, hoef je niet te melden. Op dat niet melden van eigen fouten is één uitzondering: een verkeerde uitleg van je partner moet je altijd melden! Maar, niet op het moment dat die verkeerde uitleg wordt gegeven.

- Als je dummy of leider wordt: meteen na de laatste pas en vóór de uitkomst.
- Als je moet tegenspelen: meteen na de laatste slag.

Spel 7

♠ A 3 2

♠ V 5 4

Hoe speel je deze kleur als je twee schoppenslagen nodig hebt?

- ♠2 naar ♠V
- ♠V voorspelen; als west duikt laat je noord ♠2 bijspelen
- ♠A slaan; dan ♠2 naar ♠V

Je kunt alleen twee schoppenslagen maken als ♠H bij oost zit, en je vanuit noord een lage schoppen naar ♠V speelt. Speelwijze a én c zijn goed, maar speelwijze b is echt helemaal fout! *Dit noemt men 'de Chinese snit'*. Waar ♠H ook zit, je zult de vrouw nooit maken.

Want... als west ♠H heeft, zal west altijd ♠H op ♠V leggen. En dat doet oost als oost ♠H in handen heeft. ♠V is voor oost alleen ongrijpbaar als de leider schoppen 'door oost heen speelt'.

Spel 8

♠ H 3 2

♥ 4 3 2

♦ A V 2

♣ V 9 7 5

♠ A B 4

♥ A H 6 5

♦ H 3

♣ B 10 8 6

Na 1SA – 3SA ben jij leider in 3SA.

West komt uit met ♦B. Hoe speel je dit contract af?

We tellen zeven vaste slagen. En dankzij de ruitenstart hebben we na de eerste slag in alle kleuren een dubbele dekking. Dat maakt het contract waterdicht; want door meteen klaveren te spelen zullen we twee klaverenslagen maken. OW komen twee keer aan slag, met ♣A en ♣H, maar onze andere kleuren zijn te sterk om daar een bres in te kunnen slaan.

Spel 9

	♠ 2	
	♥ A 2	
	♦ B 10 9 8 7	
	♣ A 10 9 8 7	
♠ A B 8 7 6 3		♠ 10 5 4
	♠ H V 9	
	♥ H V B 3	
	♦ A H 6	
	♣ V B 6	

Je speelt 3SA. West komt uit met ♠3 – oost ♠10 – voor jouw ♠V.

Hoe speel je verder als je weet dat:

- west met zijn uitkomst een sterke schoppenkleur belooft;
- oost ook rekt op goede schoppens bij west, en graag schoppen terugspeelt zodra hij aan slag komt.

Er is weinig voorstellingsvermogen nodig om te weten wat er gaat gebeuren als oost aan slag komt. Die speelt graag schoppen terug waarmee west jouw ♠H9 graag zal fileren met ♠AB en de rest van zijn schoppens. Oost mag dus beslist niet aan slag komen!

Wij gaan dus NIET - na de eerste slag te hebben gewonnen met ♠V - snijden op ♣H (♣V voorspelen)!!!

Nee, wij slaan ♦H (♦V zal maar kaal zitten), spelen ♥3 naar dummy's ♥A, dan ♦B voor en snijden op ♦V.

Spel 10

Noord	Oost	Oosthand
1♠	pas!!	♠ A 10 9 8
		♥ 3 2
		♦ H V 3
		♣ H B 7 6

Inderdaad, ondanks je 13 punten is het paskaartje de beste actie.

Voor de lezers die hebben geleerd dat je met 13 punten altijd een informatiedoublet moet geven, heb ik belangrijk nieuws.

- Geef met 'gewone openingskracht' alleen een doublet als je elk antwoord van je partner kunt verdragen. Dat is noodzakelijk, omdat je met gewone openingskracht namelijk moet **passen** op elk bod van partner dat geen kracht belooft!
- Alleen met een sterk spel, van minstens 17 punten, mag je een informatiedoublet geven als je een verdeling hebt waarmee je **niet** met een goed gevoel kunt passen op partners reactie. Met 17+ mag je namelijk na je doublet nog een bod doen. Het grote voordeel van deze 'nuance' is dat je met gewone openingskracht niet te hoog kunt komen.

Als je met de gegeven oosthand een doublet geeft, en partner biedt dan 2♥, kan partner een 4-kaart harten hebben en een ontielig zwak spel. Daarop kun je niet met een goed gevoel passen. 2SA bieden kan eveneens uitdraaien op een regelrechte ramp. Om die reden geef je geen informatiedoublet maar pas je.

Een speler die een informatiedoublet geeft, en daarna – op partners bod dat heel zwak kan zijn – iets anders doet dan passen, belooft een sterk spel, met minstens 17 punten. We bekijken een paar biedingen om het erin te stampen.

	West	Noord	Oost	Zuid
1	pas	1♠	1♥ pas	doublet 2♠
2	pas	1♥	1♦ pas	doublet 1♠
3	pas	1♠	1♥ pas	doublet pas
4	pas	1♠	1♥ 2♥	doublet 2♠

In de biedseries 1, 2 en 4, belooft zuid extra openingskracht. Ja, ook in biedserie 4, omdat zuid met zijn doublet al steun – minstens een 3-kaart – in de ongeboden kleuren belooft. Als zuid past is het aan noord om de strijd om de deelscore wel of niet voort te zetten, want noord is maximaal geïnformeerd: zuid heeft een opening en 3-4 schoppens.

Het aantal goede antwoorden is jouw rapportcijfer voor ‘gewone kennis’.

26. Omgaan met lengte

Ik hoor nóg onze 1^e luitenant in '68 verkondigen: 'lengte is belangrijker dan kracht.' En alhoewel hij enigszins bevooroordeeld was door ons geschut, de M107, een kanon met een ruim elf meter lange loop, had hij helemaal gelijk. Het verbaast mij dan ook niet dat onze luitenant van toen het heeft geschopt tot generaal.

Maar een kanttekening moet ik toch wel maken. De belangrijkheid van lengte wordt vooral bepaald door het inzicht van de speler die de lange kleur moet zien te benutten...

Ik leg een paar spellen voor waarin je dit specifieke inzicht kunt toetsen en zo nodig aanscherpen.

Veel plezier ermee!

Spel 1

♠ H 10 2
♥ 3 2
♦ A H B 2
♣ B 4 3 2



♠ A V B 9 8 5 4 3
♥ 4
♦ 4 3
♣ A V

Noord gever / OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
1♣	1♥	2♠	
pas	4♠	pas	4SA
pas	5♥	pas	6♠
pas	pas	pas	

NZ tellen troefheer ook als aas; 5♥ = 2 azen

Merk op dat zuid zich uitstekend bewust is van de lengtekracht van zijn schoppens. Daarom durft hij klein slem aan met ongeveer 26 punten.

West start braaf in oosts geboden hartenkleur met ♥5. Oost wint met ♥H en speelt ♥A na. Die troef jij uiteraard. Maar... hoe speel je verder?

Ik geef een overpeinzing.

Spel 1 Overpeinzing

♠ H 10 2
♥ 3 2
♦ A H B 2
♣ B 4 3 2



♠ A V B 9 8 5 4 3
♥ 4
♦ 4 3
♣ A V

Na noords 1♣-opening, en oosts kwetsbare volgbod van 1♥, sloot jij het bieden af met met 6♠.

West start met ♥5. Oost wint met ♥H en speelt ♥A na. Die troef jij uiteraard. Maar... hoe speel je verder?

We telden vanuit de zuidhand twee mogelijke verliesslagen: één in harten en één in klaveren. Je hoeft geen geboren pessimist te zijn om die *mogelijke* hartenverliezer door de uitkomst het predicaat *definitieve* verliezer te geven.

Daardoor kunnen we ons helemaal richten op het voorkomen van een fatale klaverenverliezer. Wat redelijk onaangenaam kan voelen zijn de verschillende mogelijkheden. Want niets is zo vervelend als na -1 moeten vaststellen dat we het contract wél hadden gemaakt met een andere keus.


Welke kansen zien we op het voorkomen van een klaverenverliezer?

- Vanuit dummy een klavertje spelen naar ♣V. Hoopt op ♣H bij oost.
- Vanuit zuid ♦3 naar ♦B. Hoopt op ♦V bij west.
- ♦A en ♦H slaan, dan ♦2 getroefd. Hoopt op ♦V-sec, ♦Vx of ♦Vxx, waardoor ♦B een slag wordt (waarop ♣V haar vege lijf kan redden).

En als er meer kansen zijn, zoeken we naar een speelplan waarin zoveel mogelijk kansen worden meegenomen.

Tot zover deze overpeinzing.

Spel 1 Kansrijkste aanpak

<p>♠ 7 6 ♥ V 7 6 5 ♦ 8 7 6 5 ♣ H 10 9</p>	<p>♠ H 10 2 ♥ 3 2 ♦ A H B 2 ♣ B 4 3 2</p> 	<p>♠ - ♥ A H B 10 9 8 ♦ V 10 9 ♣ 8 7 6 5</p>	<p>♠ A V B 9 8 5 4 3 ♥ 4 ♦ 4 3 ♣ A V</p>
---	---	--	--

Na noords 1♣-opening, en oosts kwetsbare volgbod van 1♥, sloot jij het bieden af met met 6♠.

West start met ♥5. Oost wint met ♥H en speelt ♥A na. Die troef jij uiteraard. Hoe speel je verder?

Haal eerst de troeven van OW op. Dat kan met ♠A en ♠V.

Sla dan ♦A en ♦H en troef ♦2. Als ♦V dan is gevallen ben je binnen. En als ♦V niet verscheen, grijp je kans twee: oversteken in troef naar dummy en klaveren naar ♣V.

Spel 2, Zuid geveer / NZ kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
1♠	doublet	2♠	1♦
pas	5♦	pas	3♦
pas			pas


♠ 3 2
♥ A H B 2
♦ 10 3 2
♣ A 4 3 2

♠ 5 4
♥ 4 3
♦ A H V B 6 5
♣ H B 5

Tegen jouw mooi uitgeboden 5♦-contract legt west achtereenvolgens ♠A en ♠H op tafel. De derde slag speelt west ♦9 (troef). Hoe probeer je jouw contract te maken?

Voor de minder ervaren spelers peins ik hardop.

Spel 2 Overpeinzing

	♠ 3 2	
	♥ A H B 2	
	♦ 10 3 2	
	♣ A 4 3 2	
♠ A H B 10 6		♠ V 9 8 7
♥ 9 8 7 6		♥ V 10 5
♦ 9		♦ 8 7 4
♣ V 7 6		♣ 10 9 8
	♠ 5 4	
	♥ 4 3	
	♦ A H V B 6 5	
	♣ H B 5	

Tegen jouw 5♦-contract legt west achtereenvolgens ♠A en ♠H op tafel. De derde slag speelt west ♦9 (troef).
Hoe probeer je jouw contract te maken?

Vanuit de zuidhand telde je na de uitkomst drie mogelijke verlieslagen: twee in schoppen en één in klaveren. Tegenover zuids ♣ H B 5, heeft dummy alleen ♣A. Na de tweede slag zijn de twee schoppenverliezers definitief en kunnen we ons volledige creatieve vermogen werpen op het voorkomen van de klaverenverliezer.

We hebben twee snitkansen:

- ♥3 naar ♥B, hopend op ♥V bij west. Dan winnen we drie hartenslagen, en verdwijnt op de derde hartenslag een zuidelijke klaverkaart, en daarmee de dreigende klaverenverliezer.
- ♣2 naar ♣B, hopend op ♣V bij oost. Ook dan blijft het bij de twee schoppenverliezers.


Het misselijke van twee snitkansen is, dat als er maar één snit goed zit, en je op de andere snit gokt, je down gaat in een contract dat je had kunnen maken...

Beide snits combineren is onmogelijk, je kunt maar één snit tegelijk uitvoeren, en als die mis zit ben je weg... Omdat oost nog geen punt liet zien, kun je ook niet ervan uitgaan dat beide dames wel bij west zullen zitten.

Wat we wél kunnen doen is... voordat we snijden op de andere kleur een speelwijze loslaten die een extra slag kan opleveren zónder dat we een slag afgeven als dat niet lukt. En áls dat dan niet lukt, kunnen we altijd nog snijden in de andere kleur...

Tot zover deze ingelaste overpeinzinguitzending!

Spel 2 Kansrijkste speelplan

♠ A H B 10 6 ♥ 9 8 7 6 ♦ 9 ♣ V 7 6	♠ 3 2 ♥ A H B 2 ♦ 10 3 2 ♣ A 4 3 2  ♠ 5 4 ♥ 4 3 ♦ A H V B 6 5 ♣ H B 5	♠ V 9 8 7 ♥ V 10 5 ♦ 8 7 4 ♣ 10 9 8	
---	--	--	--

Tegen jouw mooi uitgeboden 5♦-contract legt west achtereenvolgens ♠A en ♠H op tafel. De derde slag speelt west ♦9 (troef). Hoe probeer je jouw contract te maken?

Je wint de derde slag in de hand. Haal de ontbrekende troeven op. Speel dan ♥A, ♥H en ♥2. Als ♥V in één van deze slagen valt, is ♥B hoog en kan daarop zuids derde klaverenkaart op het vuilnis. 5♦ Contract. En als ♥V niet valt, ga je voor de laatste kans: ♣V bij oost.

In dit spel is de hartenaanpak goed voor goud; want de beide snits zijn met de gegeven verdeling – uiteraard - kansloos!

Spel 3, Oost geveer, allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
pas	pas	3♠ pas	6♥
		♠ 3 2 ♥ 2 ♦ 5 4 3 2 ♣ 7 6 5 4 3 2  ♠ A H ♥ A H V B 9 3 ♦ A H ♣ A H V	

Tegen jouw 6♥ start west met ♠5. Jij wint de uitkomst met ♠A, slaat ♥A, en ziet... oost een schoppentje bijspelen.

Hoe probeer je je contract te maken? Ik geef een overpeinzing.

Spel 3 Overpeinzing

West	Noord	Oost	Zuid
pas	pas	3♠	6♥
		♠ 3 2	
		♥ 2	
		♦ 5 4 3 2	
		♣ 7 6 5 4 3 2	
♥ 10 8 7 6 5 4			♥ -
		♠ A H	
		♥ A H V B 9 3	
		♦ A H	
		♣ A H V	

Tegen jouw 6♥ start west met ♠5. Jij wint de uitkomst met ♠A, slaat ♥A, en ziet... oost een schoppentje bijspelen.

Terwijl je eerst twijfelde tussen het bieden van 6- en 7♥, wankelt nu zelfs je voorzichtige 6♥ door de extreme verdeling. Twee hartenverliezers lijken nu onafwendbaar. Maar... zou ik dit spel voorleggen als 6♥ echt kansloos is? Er is dus wel degelijk een maakkans. Daarvoor moet de verdeling van de overige kleuren aan bepaalde voorwaarden voldoen én moet jij daarvan profiteren met een uitgekende speelwijze.

Ik geef een hint.

	♣ 9 8 4	
♣ H B 10		♣ 7 6 5
	♣ A V 2	

Zuid is aan slag; hoe moet zuid spelen om twee klaverenslagen te winnen? Onderaan de pagina staat mijn aanpak, en daarmee sluit ik tegelijk deze overpeinzing.

Speel ♣2. West komt dan aan slag en kan niet anders dan in jouw klaverenvork spelen; de twee laatste klaverenslagen zijn voor jou.

Spel 4 Overpeinzing

♠ A 5 4 3 2
♥ V 8
♦ 5 4 3 2
♣ A 2



♠ 6
♥ A H 10 9 7 6
♦ V 6
♣ H 5 4 3


Tegen jouw 4♥-contract start west met ♣V.
Hoe probeer je je contract te maken?

Ik kan mij goed voorstellen dat je na het tellen van je mogelijke verlieslagen (twee in ruiten en twee in klaveren) – als minder ervaren speler – helemaal gaat voor het aftroeven van twee zuidelijke klaverenverliezers. Daardoor lijkt dit spel een eitje. Toch moet er ergens een gemene valkuil zitten, want in de A-lijn gingen zeven van de acht leiders down.

Onder de leiders die erover wilden praten... bleek dat alle oostspelers de eerste klaverentroefer van dummy overtroefden en troef terugspeelden. Waarna de leider kansloos een klaverenslag verloor en twee ruitenslagen. Met de overtroefde klaveren zijn dat vier verliezers.

Hoe kun je je wapenen tegen deze snode verdediging van oost?

Spel 4 Aanpak

	♠ A 5 4 3 2	
	♥ V 8	
	♦ 5 4 3 2	
	♣ A 2	
♠ 10 9 8		♠ H V B 7
♥ 5 4		♥ B 3 2
♦ A B 8		♦ H 10 9 7
♣ V B 10 9 8		♣ 7 6
	♠ 6	
	♥ A H 10 9 7 6	
	♦ V 6	
	♣ H 5 4 3	

Tegen jouw 4♥-contract start west met ♣V. Hoe ga je aan de slag?

Win de uitkomst met ♣A; dan ♣H en dan ♣4 in dummy getroefd, met ♥V!

Sla dan ♠A en troef ♠2 in de hand.

Speel nu je laatste klaveren en troef die in dummy met ♥8.

Oost mag die slag overtroeven met ♥B; en OW mogen ook hun twee ruitenslagen oppakken. Maar daarmee is voor OW de koek helemaal op!

Wat doen we nu eigenlijk?

- Door dummy's hoge voortroever ruil je een verliezer in de klaveren voor een verliezer in de troefkleur. Het aantal mogelijke verliezers staat nog steeds op vier.
- Door de tweede aftroever - met de overtroever van oost - maakt oost de troefslag die hij anders later had gemaakt. Je bent nu wel van je klaverenverliezer af, dus staat de teller van de verliezers weer op drie!
- Je kunt deze speelwijze kiezen doordat je in het gelukkige bezit bent van troef A,H,V,10,9,8,7,6. Die luitenant had dus in 1968 beter kunnen zeggen: 'Lengte is enorm belangrijk, maar nog belangrijker is lengte mét kracht.'

Spel 5 A, B en C

A West geveer, Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
pas	pas	pas	??	♠ 2 ♥ A H V B 7 6 5 ♦ V 2 ♣ A 3 2

B West geveer, NZ kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
2♥*	3♠	4♥	??	♠ 3 2 ♥ 3 2 ♦ V B 7 6 ♣ H V B 9 8

*2♥ is zwakke twee

C West geveer, OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
pas	4♥	5♣	??	♠ A 7 6 5 ♥ 8 7 ♦ H B 9 7 ♣ V B 6

Spel 5 A, B en C Mijn voorkeuren

A West gever, Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
pas	pas	pas	4♥!!	♠ 2 ♥ A H V B 7 6 5 ♦ V 2 ♣ A 3 2

Als oost of zuid zelf Gever was geweest, dus partner noord nog niet had gesproken, is 4♥ een preëemptief bod. Nu zuid weet dat noord geen openingskracht heeft, is de kans op een gezond slemcontract vrijwel nihil. Dat maakt 4♥ tot een verantwoord openingsbod. Nadeel van een lagere opening, bijvoorbeeld 2♣, of 2♥ als dat minstens acht speelslagen belooft, is dat OW opeens kunnen gaan emmeren met schoppen. En het laatste waarop je zit te wachten is het dilemma van 4♠ tegenspelen of gaan voor 5♥...

Tip!

Als partner al heeft gepast, mag je verdedigende opening best een flink ietsie meer zijn...

B West gever, NZ kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
2♥*	3♠	4♥	4♠!!	♠ 3 2 ♥ 3 2 ♦ V B 7 6 ♣ H V B 9 8

*2♥ is zwakke twee

Als noord 3♠ had geopend, had je mogen passen; omdat jouw zuidhand te zwak is voor 4♠ na partners preëemptieve opening.

Omdat een preëemptief volgbod op een preëemptieve opening van de tegenpartij sterk wordt afgeraden, mogen we partner noord inschatten op ruime openingskracht met minstens een 6-kaart schoppen. Voordeel daarvan is dat we nu zonder enig gewetensbezwaar de manche kunnen uitbieden.

C West geveer, OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
pas	4♥	5♣	Doublet!!	♠ A 7 6 5 ♥ 8 7 ♦ H B 9 7 ♣ V B 6

Noords 4♥-opening (1e en 2e hand) is beslist verdedigend. Dat maakt 5♥ tot een vrijwel kansloze missie. Omdat je zelf al vrijwel zeker twee slagen zult maken tegen 5♣, is de kans groot dat gedoubleerd tegenspelen veel gunstiger zal uitpakken. Vooral met deze kwetsbaarheid.

Zelfs met een mooie noordhand als:

♠ V 8
♥ A H 10 9 6 5 4 2
♦ 6 5
♣ 8

Heeft het tegenspelen van 5♣ gedoubleerd de absolute voorkeur. Bedenk daarbij dat oost door partners 4♥-opening flink voor het blok is gezet en wellicht hoopt op te veel moois bij zijn partner.

Toegift voor de minder ervaren spelers

Omdat de moeilijkheidsgraad van de vier voorgaande spellen best wel aan de pittige kant zijn, heb ik – door de voorspraak van AdvG – een toegift gecomponeerd voor de lezers die dezelfde pittige smaak proefden als Ad,

Spellen 1

Het bieden tussen OW gaat 1SA – 3SA, en jij moet uitkomen.

Met welke kaart kom je uit?

Hand a

♠ A H 8 5 4 3
♥ 3 2
♦ 4 3 2
♣ 3 2

Hand b

♠ A H 8 5 4 3
♥ 3 2
♦ 4 3 2
♣ A 2

Hand c

♠ A B 10 7 6 2
♥ 3 2
♦ 4 3 2
♣ 3 2

Spellen 2

Spel a

♠ A 2
♥ 3 2
♦ A H 6 5 4 3 2
♣ 3 2


♠ 3
♥ A V 6 5 4
♦ 9 8 7
♣ H V 5 4

Spel b

♠ A 2
♥ 4 3 2
♦ V 10 9 8 7 2
♣ 3 2

♠ H 3
♥ A H 6 5
♦ H B
♣ A B 10 5 4

Spel c

♠ 3 2
♥ H 3 2
♦ 3 2
♣ A H V B 10 9

♠ A H 6 5 4
♥ A 7 6 5 4
♦ 5 4
♣ 2

Contract: 3SA

3SA

4♥

Uitkomst: ♠H

♠V

♦A, ♦H, ♣8

Hoe probeer je de lange kleur in deze contracten te benutten?

De antwoorden op de toegiftvraagstukken

Spellen 1

Het bieden tussen OW gaat 1SA – 3SA, en jij moet uitkomen.

Met welke kaart kom je uit?

Hand a

♠ A H 8 5 4 3

♥ 3 2

♦ 4 3 2

♣ 3 2

Lage schoppen

Hand b

♠ A H 8 5 4 3

♥ 3 2

♦ 4 3 2

♣ A 2

♠A

Hand c

♠ A B 10 7 6 2

♥ 3 2

♦ 4 3 2

♣ 3 2

♠B

Hand a

Natuurlijk kost het enige moeite om niet te beginnen met het achtereenvolgens op tafel leggen van ♠A en ♠H. Probleem daarvan is dat je na die twee slagen waarschijnlijk niet meer aan dit spel meedoet. In geen enkele kleur kun je aan slag komen. Kom daarom uit met een lage schoppen. Je hoopt op minstens twee schoppenkaarten bij je partner. En waarschijnlijk komt jouw partner nog wel aan slag in een van de andere kleuren. Als hij dan schoppen terugspeelt, en dummy en/of de leider geen 4-kaart had in schoppen, haal je met ♠AH hun laatste schoppenkaarten op en kun je ook de overige schoppenkaarten maken.

Hand b

Dankzij ♣A kun je nu wel met ♠AH beginnen; na de derde schoppenslag zijn je overige schoppens waarschijnlijk gereed voor exploitatie; en ♣A kan dan als toegangsdeur fungeren.

Hand c

Nu kies je voor ♠B; de hoogste kaart van een 'binnenserie'. Ja een tweekaart noemen we ook al serie ☺. Je verwacht dat de leider deze eerste slag wel zal winnen; maar als partner later aan slag komt en schoppen terugspeelt kan dat zeer riant voor jou uitpakken.

Spellen 2

Spel a

♠ A 2
♥ 3 2
♦ A H 6 5 4 3 2
♣ 3 2


♠ 3
♥ A V 6 5 4
♦ 9 8 7
♣ H V 5 4

Spel b

♠ A 2
♥ 4 3 2
♦ V 10 9 8 7 2
♣ 3 2

♠ H 3
♥ A H 6 5
♦ H B
♣ A B 10 5 4

Spel c

♠ 3 2
♥ H 3 2
♦ 3 2
♣ A H V B 10 9

♠ A H 6 5 4
♥ A 7 6 5 4
♦ 5 4
♣ 2

Contract: 3SA

3SA

4♥

Uitkomst: ♠H

♠V

♦A, ♦H, ♣8

Hoe probeer je de lange kleur in deze contracten te benutten?

Spel a

Als het goed is zag je de 'blokkade' in ruiten. Stel dat je de uitkomst neemt met ♠A, en dan ♦AH speelt, dan zullen ♦VB10 hoogstwaarschijnlijk vallen. Maar daarna is de derde ruitenslag voor de zuidhand. En al noords vrije ruitens zijn dan onbereikbaar. Zoek nog even naar een list als je dit probleem over het hoofd zag; ik kom er na spel c op terug...

Spel b

Het gaat perfect als je de uitkomst neemt in de hand, met ♠H dus. Dan ♦H, en dan ♦B overnemen met ♦V. Deze oversteek is noodzakelijk voor het geval OW nog even wachten met ♦A. Je kunt dan doorgaan met de ruitens tot ♦A op het toneel verschijnt. Als je daarna weer aan slag komt opent dummy's ♠A de weg naar de overige vrije ruitens.

Spel c

Je wint de derde slag met ♣A. Sla dan ♥A en ♥H. De ontbrekende hartens moeten 3-2 zitten; en gelukkig is die kans het grootst! OW's laatste hoge harten laat je zitten. Draai nu de klaveren af; net zolang tot OW hun laatste hoge troefkaart gebruiken. Dummy's laatste hoge klaveren kun je bereiken met dummy's laatste troefkaart (♠A, ♠H en ♠4 getroefd), waarna dummy's klaveren een vierde verliesslag voorkomen.

Spel a

Duik de eerste slag! Dan kun je daarna op dummy's ♠A een zuidelijke ruitenkaart opruimen! En dan kun je noords ruiten achterelkaar afdraaien, mits ♦HVB niet op één hand zitten!

27. Oetsproef

Bridge is een spel waarbij de kansrijkste actie niet alleen afhangt van welke kaarten de tegenstanders in hun handen hebben. Minstens zo belangrijk is hoe de tegenstanders omgaan met hun bezit. En omdat de pot meestal wordt gewonnen door het paar dat de minste fouten maakt, is het zaak om situaties te creëren waarin je tegenstanders het gemakkelijkst in de fout gaan.

Je speelt een schoppencontract tegen; zuid begon het bieden met 1♠.

Dummy noord

♠ 10 9 8 7 2

Jouw westhand

♠ H 3

Leider zuid speelt uit de hand ♠V voor.

Welke kaart speel je bij: ♠H of ♠3?

Dummy noord

♠ 10 9 8 7 2

Jouw westhand

♠ H 3

Partner oost

♠ A

Leider zuid

♠ V B 6 5 4

Hopelijk legde je niet ♠H... Want die valt dan onder partners ♠A!

De leider kan natuurlijk ook gewoon ♠4 naar ♠10 spelen, maar dan is de kans veel kleiner dat jij ♠H meteen legt.

Kun je weten dat partner ♠A heeft? Ik denk het wel. Meestal duidt een 1♠-opening op een 5-kaart; in dat geval heeft partner oost maar één schoppenkaart. Omdat de leider met ♠AV in handen toch wel vanuit dummy naar ♠V zou hebben gespeeld. En met slechts twee ontbrekende schoppens - en ♠H buiten boord - is het aas slaan iets kansrijker dan de snit (52% tegen 50%).

Deze zuidspeler kiest dus voor een extra kans: het oetsen van west, wetend dat hij met deze oetsactie alleen maar kan winnen.

En hoe oetsproof ben je in het volgende spel?

Zuid opende 1♥ en maakte na noords 3♥ de 4♥ vol.

Dummy noord

♠ A 2
♥ H 9 8 7
♦ A 4 3 2
♣ 4 3 2

Jouw westhand

♠ H 4 3
♥ 5 4
♦ V B 10 9
♣ H B 9 7


Partner oost

Leider zuid

Jij kwam uit met ♦V. De leider won in de hand met ♦H; won ♥H van dummy en ♥A in de hand en speelt nu ♠V voor. Wat doe je: duiken of dekken?

Merk alvast op dat hoe meer je twijfelt over wat juist is, het risico groeit dat je het verkeerd kunt doen... En daar is het de leider, ja ook als wijzelf leider zijn ☺, om te doen.

Het hele spel:

	♠ A 2	
	♥ H 9 8 7	
	♦ A 4 3 2	
	♣ 4 3 2	
♠ H 4 3		♠ B 10 9 8 7 6
♥ 5 4		♥ 3 2
♦ V B 10 9		♦ 8 7
♣ H B 9 7		♣ V 10 8
	♠ V 5	
	♥ A V B 10 6	
	♦ H 6 5	
	♣ A 6 5	

Ondanks het verantwoorde 4♥-contract telt de leider vier verlieslagen die niet te voorkomen zijn. Eén in schoppen, één in ruiten en twee in klaveren.

De enige kans van de leider ligt in een tegenspeelfout van OW. Zuid hoopt dat west ♠H heeft en níét ♠B.

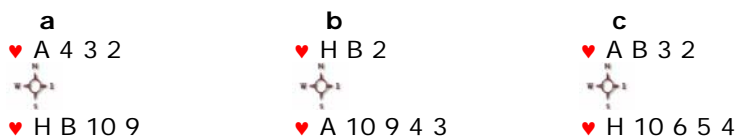
Want met ♠H én ♠B in zijn vingers legt west natuurlijk altijd ♠H! Toch?!

Zónder ♠B lijkt het voorspelen van zuids ♠V op een snit die beslist gaat lukken. En omdat we hebben geleerd dat zo'n snit geen enkele zin heeft als zuid zelf ♠B niet heeft, verwachten we ♠B zeker niet bij partner. Dus... waarom ♠V dekken? Onze ♠H is immers de hoogste schoppenkaart na de tweede schoppenslag!

Als we duiken, dus ♠V laten maken, geven we daarmee het contract cadeau. Een uitstekende actie van zuid, die weet dat OW het beslist niet verkeerd zullen doen als hij ♠5 naar ♠A speelt, of eerst ♠A slaat.

Dit soort lephigheden moeten we ons proberen eigen te maken. Het goud ligt op straat, vooral voor de minder ervaren spelers! De geroutineerde hap trapt er tegen minder sterkere spelers veel sneller in!

Berucht en beroemd is de schijnsnit op de vrouw. Zelfs als de tegenstanders (kunnen) weten dat ze van meteen de vrouw leggen niet wijzer kunnen worden, gaan complete volksstammen en nog met boter en suiker in!



Als je vijf hartenkaarten mist, waaronder ♥V, is snijden op ♥V kansrijker dan ♥A en ♥H slaan. Met **vier** ontbrekende hartens is ♥AH slaan een fractie kansrijker.

Maar of je nu van plan bent te gaan snijden of te slaan, het kan zeker geen kwaad om te proberen onze geachte tegenstanders ronduit op te lichten!

In **figuur a** begin je met het voorspelen van ♥B, alsof je op ♥V gaat snijden. Als west zonder blikken of blozen laag bijspeelt laat je dummy ♥A leggen en snij je daarna over oost op ♥V.

Als west duidelijk nadenkt, en na rijp beraad laag bijspeelt, laat je dummy een lage harten bijspelen. Wint oost dan toch met ♥V, dan is er werk aan de winkel voor de arbiter. Als een speler – met bijvoorbeeld twee lage hartens – niets te denken heeft, mag hij niet net doen alsof het wél uitmaakt wat hij bijspeelt.

Dat lijkt wat tegengesteld: jij probeert west bij de neus te nemen door net te doen alsof je gaat snijden; west pakt je terug door net te doen of hij ♥V heeft, waar jij dan een punt van maakt. Toch is er een groot verschil tussen beide misleidende acties. Jij speelt op correcte wijze jouw kaarten, en de tegenstanders horen dat eveneens te doen. Oetsen mag, maar met dezelfde open en eerlijke wapens!

In **figuur b** kun je beginnen met het voorspelen van ♥B vanuit dummy. Veel oostspelers zullen braaf honneur op honneur spelen. Zo niet, dan neem je die slag in de hand met ♥A en snij je over west op ♥V. En ook voor deze oostspeler geldt dat hij niet mag denken als hij niets te denken heeft.

In **figuur c** is slaan kansrijker dan snijden, omdat je slechts vier hartens mist. Maar ook dan kost het je niets om net te doen of je gaat snijden en vanuit dummy ♥B voor te spelen. Elke keer dat een oostspeler met ♥Vxx ♥V legt, win je daarmee een keiharde slag! Omdat je met negen hartens helemaal niet zou snijden maar ♥A en ♥H zal moeten slaan.

Probeer je als leider zoveel mogelijk te verplaatsen in de gedachtewereld van je tegenstanders. En maak het voor hen zo aantrekkelijk mogelijk om het verkeerd te doen.

Genoeg gepraat over oetsen, de hoogste tijd voor een paar normale vraagstukken. Ga er even lekker ontspannen voor zitten; per slot van rekening is het vakantietijd!

Spel 1

Na zuid 2SA - noord 3SA - speelt zuid 3SA.

Dummy noord

♠ B 10 9

♥ 8 6 2

♦ 8 7 6 5

♣ H V 7

Partner west

Jouw oosthand

♠ 4 3

♥ B 9 5 4

♦ A 3 2

♣ 10 9 8 6

Leider zuid

Partner west start met ♠5; dummy ♠9. Leider zuid wint deze slag met ♠V.
De leider speelt dan ruiten, voor jouw ♦A. In welke kleur hervat je de aanval?

Spel 1, Na zuid 2SA - noord 3SA - speelt zuid 3SA.

Dummy noord	
♠ B 10 9	
♥ 8 6 2	
♦ 8 7 6 5	
♣ H V 7	
Partner west	Jouw oosthand
♠ H 8 7 6 5	♠ 4 3
♥ A V 10 3	♥ B 9 5 4
♦ 9 4	♦ A 3 2
♣ 3 2	♣ 10 9 8 6
Leider zuid	
♠ A V 2	
♥ H 7	
♦ H V B 10	
♣ A B 5 4	

Partner west start met ♠5; dummy ♠9. Leider zuid wint deze slag met ♠V. De leider speelt dan ruiten, voor jouw ♦A. In welke kleur hervat je de aanval?

Het bijspelen van zuids ♠V wekt de indruk dat de leider nog maar één hoge schoppenkaart over heeft. Als dat ♠A is, zal die in de volgende schoppen slag vallen, waarna partners schoppens klaar zijn voor het betere downwerk. Helaas voor OW zal zuid zijn contract maken als oost schoppen terugspeelt. Het bijspelen van ♠V was puur misleidend. Voor zuid kostte het bijspelen van ♠V geen slag. Zuid probeerde het risico van hartenterugspel zo klein mogelijk te maken. En jij weet of hem dat is gelukt met jou als oostspeler...

Spel 2 Oost geveer, Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
pas	3♥	1♣ pas	1♥ 4♥ Allen passen

Dummy noord	
♠ A V 3 2	
♥ H V 3 2	
♦ 5 4 3	
♣ B 2	
Partner west	Jouw oosthand
	♠ H 9 8 7
	♥ 8 7
	♦ H V B
	♣ H V 8 5


West komt uit met ♦10, voor zuids ♦A. Zuid maakt dan ♥H en ♥A waarop oost en west tweemaal bekennen. De vierde slag speelt zuid ♠B naar ♠A en laat dummy dan ♠2 voorspelen.

Welke schoppenkaart leg jij met de oostkaart?

Spel 2 Aanpak

Oost geveer, Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
pas	3♥	1♣	1♥
pas	pas	pas	4♥
pas	pas	pas	

		♠ A V 3 2	
		♥ H V 3 2	
		♦ 5 4 3	
		♣ B 2	
♠ 6 5 4			♠ H 9 8 7
♥ 10 9			♥ 8 7
♦ 10 9 8 2			♦ H V B
♣ 10 9 7 6			♣ H V 8 5
		♠ B 10	
		♥ A B 6 5 4	
		♦ A 7 6	
		♣ A 4 3	

West komt uit met ♦10, voor zuids ♦A. Zuid maakt dan ♥H en ♥A waarop oost en west tweemaal bekennen.

De vierde slag speelt zuid ♠B naar ♠A en laat dummy dan ♠2 voorspelen. Welke schoppenkaart leg jij met de oostkaart?

Leider zuid telde vijf mogelijke verliezers. Eén in schoppen; twee in ruiten en twee in klaveren. Dankzij dummy's 2-kaart in klaveren tel je waarschijnlijk al automatisch één klaverenverliezer. Maar dan blijven er nog steeds vier verliezers over. Door oosts 1♣-opening weet zuid dat snijden op ♠H een kansloze actie is; er zitten immers slechts 40 punten in de meeste spellen...

Dus probeert zuid met behulp van 'pure oplichterij' een verliezer in schoppen te voorkomen. Door ♠B over te nemen, en niet te snijden op ♠H, lijkt het erop dat de leider ♠B-sec heeft. En als oost dan de tweede schoppenlag neemt met ♠H, troeft zuid, waarna hij op dummy's hoog geworden ♠V een verliezer in ruiten kan opruimen. Althans, dat is de gedachte die zuid in het hoofd van oost probeert te stoppen. En als zuid om die reden duikt... maakt de leider zijn ♠10, en is de schoppenverliezer voorkomen.

En ook nu weet jij of de leider succes heeft met deze actie: legde je wel of niet ♠H in de tweede schoppenlag?

Samenvattend:

Als een situatie kansloos lijkt, kan het beslist geen kwaad om je te verplaatsen in de huid van je tegenstanders. Om een beeld te schetsen dat volstrekt anders is dan de harde werkelijkheid.

28. Spiegeltest

Onder spiegelen verstaan we dat beide spelers binnen het partnerschap de kracht en verdeling van een hand hetzelfde waarderen en doorgeven, én de biedingen van elkaar hetzelfde interpreteren. Beide spelers moeten in denken en handelen elkaars spiegel zijn.

Spiegelen staat daarom ook voor actief luisteren van beide spelers, omdat alleen wederzijds begrip garant staat voor gelijkgestemdheid en plezier. De tien biedsituaties van deze Spiegeltest geven waarschijnlijk voldoende stof om samen even een flink partijtje te spiegelen! Veel plezier daarbij!

Geef eerst je biedingen, onafhankelijk van elkaar.
En meteen daarna, spiegelen maar! ☺

Spiegeltest I

Geef jouw antwoorden zónder enig overleg met jouw vaste bridgepartner!

1.

West	Noord	Oost	Zuid
1♦	doublet	pas	1♥
1SA			

Welke kracht en verdeling verwacht je van partner **west**?

2.

West	Noord	Oost
	3♦	3♥

Welke kracht en verdeling verwacht je van partner oost?

3.

West	Noord	Oost
1SA	doublet	2♣

Welke kracht en verdeling verwacht je van partner oost?

4.

West	Noord	Oost
1SA	2♣	2♦

Welke kracht en verdeling verwacht je van partner oost?

5.

West	Noord	Oost
1SA	2♥	doublet

Welke kracht en verdeling verwacht je van partner oost?

6.

West	Noord	Oost	Zuid
1♦	1♠	pas	2♦

Welke kracht en verdeling verwacht je van partner **zuid**?

7.

West	Noord	Oost
1♦	1♠	doublet

Welke kracht en verdeling verwacht je van partner oost?

8.

West	Noord	Oost
1♣	1♥	1♠

Welke kracht en verdeling verwacht je van partner oost?

9.

West	Oost
1♣	1♦
1♥	1♠

Welke kracht en verdeling verwacht je van partner oost?

10.

West	Noord	Oost
1♣	pas	2♣

Welke kracht en verdeling verwacht je van partner oost?

Probeer in de eerste plaats met je bridgepartner op één lijn te komen. Is dat lastig? Dan kan mijn visie op de volgende pagina's misschien helpen.

Spiegeltest I

Mijn voorkeuren

1. **West** **Noord** **Oost** **Zuid**
1♦ doublet pas 1♥
1SA

Welke kracht en verdeling verwacht je van partner **west**?

West belooft 18/19 punten! Met minder kracht zou hij zijn hoofd in een strop steken tegenover een passende partner. En met 15-17 punten had west met 1SA geopend.

2. **West** **Noord** **Oost**
 3♦ 3♥

Welke kracht en verdeling verwacht je van partner oost?

Spreek af dat een volgbod na een preëemptieve opening openingskracht belooft met een goede kleur. Daarmee voorkom je twijfel bij je partner over jouw kracht. Als oost na het zien van zijn hand van plan was preëemptief te openen met 3♥, moet hij dat voornemen na noords 3♦-opening schrappen!

Als oost het eerst opent, kan een 3♥-opening met weinig punten en veel hartens het NZ enorm lastig maken. Na noords 3♦ stoort 3♥ alleen maar voor partner west als oost zowel openingskracht kan hebben met lengte harten, maar ook een zwakke hand met veel hartens mogelijk is.

Tegenover de onduidelijkheid bij west staat de duidelijkheid waar zuid al meteen na noords 3♦-opening van geniet. Met 3♦ heeft noord immers een nauwkeurig beeld gegeven van zijn kracht en verdeling. Zuid heeft daardoor al een helder beeld van het totale NZ-bezit. Dat kan oost nog niet zeggen over de totale OW-verdeling en kracht.

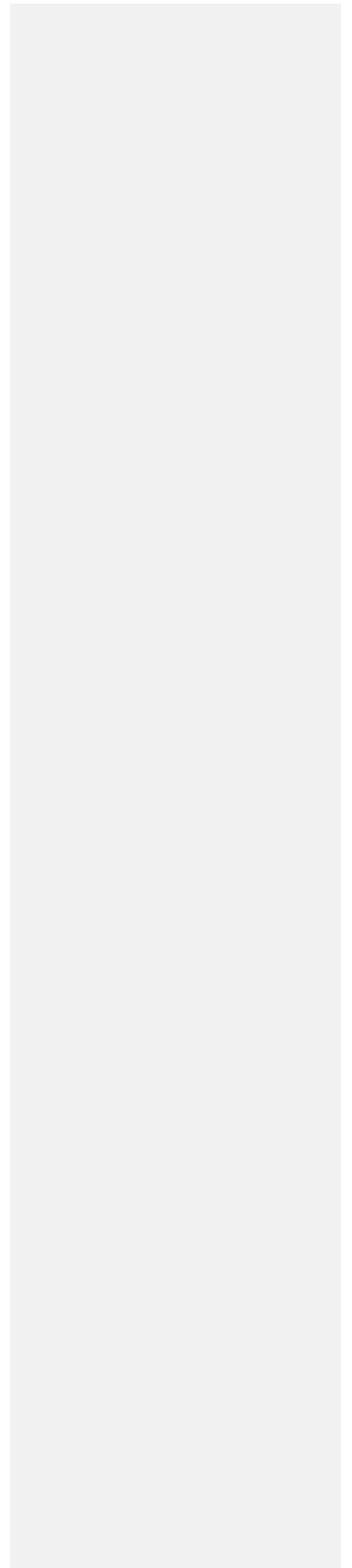
Tip! Reageer op een preëemptief nooit met een preëemptief!

3. **West** **Noord** **Oost**
1SA doublet 2♣

Welke kracht en verdeling verwacht je van partner oost?

Als noords doublet dezelfde kracht belooft als wests 1SA, kun je de situatie redelijk dreigend noemen als oost een (zeer) zwakke hand heeft. Het risico dat zuid met enige kracht het doublet zal omzetten in een strafdoublet - door eenvoudig te passen - is groter naarmate de hand van oost zwakker is. Daarom is het niet gek om na het doublet Stayman en Jacoby op stal te laten. Elk bod in een kleur op 2-hoogte is dan zwak met lengte in die kleur. Een eindbod dus.

Elk hoger bod, of een redoublet, toont wél kracht.



4. **West** **Noord** **Oost**
1SA 2♣ 2♦

Welke kracht en verdeling verwacht je van partner oost?

Het is goed, zo niet, noodzakelijk, om samen te bepalen hoe je omgaat met de verschillende soorten 2♣-biedingen na partners 1SA-opening. Het maakt immers verschil of noord daar alleen maar een klaverenkleur mee belooft of een heel andere verdeling. Een paar dat Multi Landy op de kaart heeft staan, belooft met 2♣ minstens een 4-kaart in de twee hoge kleuren. Het maakt niet eens zo veel uit wát je afspreekt, als de boodschap maar duidelijk is.

Mijn adviezen: laat na een tussenbod Stayman en Jacoby vervallen.

Met 0-7 punten:

Bied je eigen 5+kleur; zonder sprong op 3-hoogte minstens 6+kleur

Met 8+ punten:

- Geef een doublet voor straf als je verwacht minstens twee slagen te maken in de geboden kleur.
- Verhoog de kleur van de tegenpartij zónder iets leuks in de geboden kleur. Je sluit daarmee minstens één hoge 4-kaart niet uit.
- Bied met opvang in de geboden kleur 2SA met 8-9 en 3SA met 10+. Maar alleen als je verwacht dat gedoubleerd tegenspelen minder oplevert. Let daarbij op de kwetsbaarheid!

5. **West** **Noord** **Oost**
1SA 2♥ doublet

Welke kracht en verdeling verwacht je van partner oost?

Er zijn spelers die met doublet aangeven: partner, ik had 2♥ willen bieden. Wat dan betekent dat het doublet een transfer is voor de schoppenkleur. Je kunt het doublet ook als straf spelen; met partner heb je de meeste punten én je hebt iets leuks tegen in harten. Mijn voorkeur gaat uit naar doublet voor straf. Niet in de laatste plaats omdat ook de kwaliteit van de handen waarmee wordt tussengeboden duidelijk een link heeft naar de crisis!

AdvG:

Ik heb nog eens in de laatste tijdschriften zitten neuzen over deze situatie. Berry schrijft in BRIDGE Beter dat 'vroeger in deze situatie een doublet als straf gold, maar dat het tegenwoordig populairder is dit als negatief te spelen'. In Berry's Vijfkaart Hoog lees ik op pag. 88: 'De moderne trend is echter om na een volgbod op een 1SA-opening het negatief doublet te hanteren'. Het wordt er allemaal niet makkelijker op, maar er is wel alle reden om dit met je partner donders goed af te spreken. En daar is deze test nu juist voor...

6. **West** **Noord** **Oost** **Zuid**
 1♦ 1♠ pas 2♦

Welke kracht en verdeling verwacht je van partner **zuid**?

Een steeds meer voorkomende afspraak is: minstens een 3-kaart in partners geboden kleur en minstens 10 punten. Rondeforcing dus. Als zuid in plaats van 2♦ 2♠ biedt, is dat dus maximaal 9 punten.

7. **West** **Noord** **Oost**
 1♦ 1♠ doublet

Welke kracht en verdeling verwacht je van partner oost?

Spreek af: 6+ en minstens een 4-kaart harten!

8. **West** **Noord** **Oost**
 1♣ 1♥ 1♠

Welke kracht en verdeling verwacht je van partner oost?

Spreek af: 6+ met een 5+kaart schoppen. Met precies een 4-kaart schoppen had je 'doublet' neergelegd.

9. **West** **Oost**
 1♣ 1♦
 1♥ 1♠

Welke kracht en verdeling verwacht je van partner oost?

Als het 1♦-bod van oost natuurlijk is, echte ruiten en een hoge 4-kaart niet uitsluitend, belooft het 1♠-rebid een 4-kaart schoppen en kan de kracht nog steeds minimaal (zes punten) zijn. 1♠ als '*vierde kleur**' raad ik dan af, omdat je dan met een zwak spel met ruiten en schoppen een rebidprobleem zou hebben.

*** Vierde kleur**

Onder 'Vierde kleur' wordt de afspraak bedoeld dat het bieden van de vierde en laatste kleur niets belooft over de lengte of kracht van die kleur.

De enige boodschap luidt:

'Partner, we hebben samen voldoende kracht voor de manche, ik weet alleen nog niet wát voor manche. Vertel iets meer over jouw verdeling.'

Wanneer het 1♠-rebid (na 1♣-1♦-1♥) een zwakke hand belooft, met een biedbare ruiten- en schoppenkleur, en je het vaak onmisbare instrument van Vierde kleur ook wilt kunnen gebruiken, zal je tweede bod 2♠ moeten zijn. Een sprong dus, waarmee je beslist geen 4+ in schoppen belooft, maar alleen kracht met de vraag om meer informatie.

Als 1♦ een hoge 4-kaart ontkent, is *Vierde kleur* met 1♠ wél mogelijk!

Degenen die Walsh op hun menukaart hebben staan, ontkennen met 1♦ 'in principe' een hoge 4-kaart. Als de 1♦-bieder daarna tóch een hoge 4-kaart meldt, is dat meteen mancheforcing. Biedseries als:

West	Oost		West	Oost
1♣	1♦	en	1♣	1♦
1♥	2♥		1♥	1♠

zijn daardoor voor de Walsh-aanhangers mancheforcing.

Met Walsh op de kaart zou je ook kunnen afspreken dat het 1♠-rebid in de tweede biedserie vierde kleur is, dus ook sterk is, maar dan géén 4-kaart schoppen garandeert.

Het spreekt vanzelf dat een goede afstemming met partner over de betekenis van het 1♠-rebid van levensbelang is!

10. West Noord Oost
1♣ pas 2♣

Welke kracht en verdeling verwacht je van partner oost?

Kwestie van afspraak. Het kan voordelen geven om de enkele verhoging in partners lage openingskleur als ronde forcing te spelen (10+) met een 5-kaart mee in partners openingskleur. 3♣/♦ is dan verdedigend, zwakker dan 10 punten.

Zowel de enkele als de dubbele verhoging ontkent een hoge 4-kaart.

Deze afspraak - Inverted Minors - kan lastige biedsituaties voorkomen, zoals:

West	Oost	Oosthand
1♣	??	♠ A H 2
		♥ 3 2
		♦ H V B
		♣ V 8 7 6 5

Zonder Inverted Minors heb je een lastig probleem. 3SA kan uitlopen op een ramp; op 3♣ mag partner passen. De beste oplossing is dan 1♦, ook als je daarmee minstens een 4-kaart ruiten belooft.

Mét Inverted Minors bied je 2♣. Ronde forcing; na partners volgende bod heb je waarschijnlijk voldoende inzicht in het aantrekkelijkste eindcontract.

29. Pasdilemma

Herken je dat, niet de vraag wát je moet bieden maar óf je moet bieden?

Ik heb zes biedsituaties bij elkaar geharkt waarin het gevoel van wel of niet passen de boventoon voert. Een mooie kans om te controleren hoe gepast jij omgaat met het paskaartje.

Spel 1, West geveer / Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
1SA	pas	pas	??	♠ A 7 6 ♥ A B 7 6 5 ♦ B 5 4 3 ♣ 4

Spel 2, Zuid geveer / Niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
pas	1SA	2♣	1♥ ??	♠ 4 ♥ A V 7 6 5 ♦ H 10 8 7 ♣ H 6 5

Spel 3, West geveer / OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
1♥	2SA*	doublet	??	♠ H 10 9 6 5 2 ♥ 7 6 5 ♦ 8 7 ♣ 9 6

*2SA: Unusual: minstens een 5+kaart in beide lage kleuren.

Spel 4, Zuid geveer / NZ kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
pas pas	2♥* 4♥	pas pas	1SA 2♠* ??	♠ H 10 2 ♥ A 5 ♦ A V 8 7 ♣ V B 7 2

Spel 5, Noord geveer / OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
	pas	pas	??	♠ H V B 10 2 ♥ 8 7 6 ♦ 6 5 ♣ 9 8 7

Pas je of bied je?

Spel 6, Noord geveer / Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
2♠	1SA pas	2♣* pas	doublet ??	♠ A B 9 ♥ B 8 7 6 ♦ H 9 8 7 ♣ 9 8

*2♣: Landy: belooft lengte in beide hoge kleuren

Mijn paskaartjes...

Spel 1, West geveer / Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
1SA	pas	pas	2♥!!	♠ A 7 6 ♥ A B 7 6 5 ♦ B 5 4 3 ♣ 4

Kwetsbaar en een 1SA-opening achter je. Als je een bod doet is dat zeker niet zonder gevaar. Daarmee lijkt passen een veilige weg, maar... eerlijk gezegd is passen nog gevaarlijker dan met deze hand een natuurlijk 2♥-bod op tafel te leggen! Grote kans dat partner anders in jouw kortste kleur start en dat de leider daar met een hoge graad van dankbaarheid zijn voordeel mee doet. De pas van oost duidt op maximaal 7 punten, waardoor je bij partner op minstens 7-8 punten mag rekenen. Dat maakt jouw 2♥-bod een stuk minder riskant. En als we moeten tegenspelen, weet partner welke kleur hij mag voorspelen.

Spel 2, Zuid geveer / Niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
pas	1SA	2♣	1♥ 2♦!!	♠ 4 ♥ A V 7 6 5 ♦ H 10 8 7 ♣ H 6 5

Zonder tussenbod van oost had je ook 2♦ geboden. En er is geen enkele reden waarom je dat nu niet zou doen. Zodra duidelijk is dat een verantwoord manchecontract is uitgesloten werpen we ons vol verve in het gevecht om de deelscore!

Voor degenen die niet 5-kaart hoog spelen zit een extra voordeel aan dit ruitenrebid: partner weet na 2♦ dat je hartenkleur minstens een 5-kaart is. Met twee rode 4-kaarten was je immers begonnen met 1♦. Maar... elk voordeel 'heb' z'n nadeel. Als je ruiten biedt, wordt het voor de tegenstander wel duidelijk dat de schoppenkleur hun kleur is.

Spel 3, West geveer / OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
1♥	2SA*	doublet	pas!!	♠ H 10 9 6 5 2 ♥ 7 6 5 ♦ 8 7 ♣ 9 6

*2SA: Unusual: minstens een 5+kaart in beide lage kleuren.

Na oosts doublet is passen de beste actie. Daarmee vertel je partner dat je geen voorkeur hebt voor klaveren of ruiten. Als west ook zou passen kan noord zijn beste kleur bieden. Jouw pas betekent namelijk NIET dat je 2SA gedoubleerd ziet zitten! Maak niet de fout om 3♠ te bieden. Als partner al minstens tien kaarten in de lage kleuren belooft... riskeer je met 3♠ een 6-0-fit. Dat moet je niet willen.

Spel 4, Zuid geveer / NZ kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
			1SA	♠ H 10 2
pas	2♥*	pas	2♠*	♥ A 5
pas	4♥	pas	4♠!!	♦ A V 8 7 ♣ V B 7 2

Noords 4♥-rebid verraadt twee hoge 5-kaarten; met een 5-4 hoog had noord 'Gestaymand'. Met 2♥ belooft noord minstens een 5+kaart schoppen. Een pas op noords 4♥ zou dan 'onpasselijk' zijn, want met zuids 3-kaart schoppen heeft 4♠ dan de voorkeur!

Noord heeft een helder inzicht in jouw kracht; daarom is het aan noord om wel of geen slempoging te ondernemen. Wij geven met deze zuidhand braaf onze voorkeur aan. Met een 3-kaart harten en 2-kaart schoppen hadden we op 4♥ gepast.

Spel 5, Noord geveer / OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
	pas	pas	2♠!!	♠ H V B 10 2 ♥ 8 7 6 ♦ 6 5 ♣ 9 8 7

Inderdaad is 2♠ een uitstekende actie. Voorwaarde is natuurlijk wel dat je de *Zwakke Twee* of *Muiderberg* op je systeemkaart hebt staan. Speel je Multi, dan kun je openen met 2♦.

Waarom liever 2♠ dan passen?

1. Na noords en oosts pas staat vast dat OW de meeste punten hebben met alle kans op een gezond contract; flink storen met 2♠ is dan extra gewenst.

2. Als west leider wordt kan het bijzonder aangenaam uitpakken als partner noord met schoppen start. Met ons 2♠-bod is die weg alvast geplaveid.

Ben je bang voor een gevoelig strafdoublet? Inderdaad zou dat kunnen gebeuren, maar dat risico is vrij klein. Je hebt een degelijke schoppenkleur; Met alleen schoppenaas tegen is een strafdoublet vrij riskant. En de kwetsbaarheid is duidelijk in je voordeel. Zelfs gedoubleerd -3 kost minder dan een gemaakt 4♥-contract van OW.

Ook hoor ik lezers denken dat een 6-kaart verplicht is als je de Zwakke Twee speelt. En de Muiderbergaanhangen kunnen denken dat een tweede kleur verplicht is in klaveren of ruiten.

Welnu, dat is allemaal helemaal waar. Maar als je een sterk argument hebt om af te wijken van die afspraak, is dat wel degelijk toegestaan. En met deze kwetsbaarheid en twee voorafgaande passen hoeft je niet geheel tegen je bridge-inzicht alle ruimte te geven aan OW voor het vinden van een voor hen goed resultaat.

Spel 6, Noord gever / Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
	1SA	2♣*	doublet	♠ A B 9
2♠	pas	pas	doublet!!	♥ B 8 7 6
				♦ H 9 8 7
				♣ 9 8

*2♣: Landy: belooft lengte in beide hoge kleuren

Met partners 1SA-opening kun je rekenen op een gezamenlijk bezit van 24-26 punten. Dan moet 2♠ toch wel vreselijk de boot ingaan met jouw ♠A B 9 achter de schoppens van oost.

Geen pas dus en geen bod, gewoon een doubletje!

Tot zover het hoofdstuk wel of niet passen.

We leggen nog even een uitkomstvraagstuk en een speelplan op het hakblok. Ik geef één hint voor deze twee spellen: een ijzeren vuistregel kán houvast geven, maar werkt gemakkelijk tegen je als je je verstand op nul zet.

Spel 7

West	Noord	Oost	Zuid
3SA	pas	1SA	2♥
		pas	pas

Ondanks jouw hartentussenbod dorst west toch 3SA aan.

Welke kaart trek jij uit de zuidelijke waaijer voor de uitkomst?

Jouw zuidhand

♠ 10 2
♥ A V 10 8 6 4
♦ V 4 3 2
♣ A

Mijn uitkomst staat op de volgende pagina.

Spel 7 De kansrijkste uitkomst

West	Noord	Oost	Zuid
3SA	pas	1SA	2♥
		pas	pas

Ondanks jouw hartentussenbod dorst west toch 3SA aan.

Welke kaart trek jij uit de zuidelijke waaier voor de uitkomst?

Jouw zuidhand

♠ 10 2
♥ A V 10 8 6 4
♦ V 4 3 2
♣ A

Mijn voorkeur gaat uit naar... ♥A! Geheel tegen de ijzeren vuistregel, want tegen een SA-contract wordt juist afgeraden om uit te komen met een aas. Volgens alle bekende theorieën zou je moeten uitkomen met een lage hartenkaart. Waarom dan toch beginnen met ♥A?

Omdat we bij OW rond de 26-28 punten mogen verwachten, is de kans dat partner noord aan slag komt uiterst klein. En omdat west ondanks jouw 2♥-bod 3SA bood, mogen we bij west op z'n minst één hartennotabel verwachten. Het grote voordeel daarvan is dat je dan aan de hand van dummy's hartenkaarten kunt vaststellen wat de kansrijkste voortzetting is!

Voor het overzicht kijken we alleen naar de mogelijke hartenverdelingen.

Dummy west

♥ H x x
♥ B x x
♥ H x
♥ B x

Leider oost

♥ B x
♥ H x
♥ B x x
♥ H x x

Jouw zuidhand

♠ 10 2
♥ A V 10 8 6 4
♦ V 4 3 2
♣ A

Stel dat je was uitgekomen met een lage harten, dan heeft de leider daardoor zeer waarschijnlijk een dubbele hartenstop.

Maar na de uitkomst van ♥A, heb je een grote kans om daar slechts één hartenstop van te maken, zodat je na ♣A kunt oogsten.

Met ♥Hxx in dummy speel je na ♥A ♥V!

Met ♥Bxx in dummy vervolg je met ♥4! Dat doe je ook met ♥Hx in dummy.

En met ♥Bx leg je na ♥A ♥V op tafel!

Spel 8

♠ V 3 2

♥ 3 2

♦ H 4 3 2

♣ A B 9 8



♠ A H 4

♥ H 5 4

♦ A 5

♣ H 10 7 6 5

Na 1SA - 3SA mag jij 3SA spelen. West komt uit met ♠B. Hoe probeer je je contract te maken?

Spel 8 Speelplan

♠ V 3 2
♥ 3 2
♦ H 4 3 2
♣ A B 9 8

♥ A 8 7 6 ♠ ♥ V B 10 9

♠ A H 4
♥ H 5 4
♦ A 5
♣ H 10 7 6 5

Na 1SA - 3SA mag jij 3SA spelen. West komt uit met ♠B. Hoe probeer je je contract te maken?

Je telt zeven vaste slagen: ♠AHV, ♦AH en ♣AH.

Zelfs als je een slag verliest aan ♣V zul je je contract maken, omdat de klaverenkleur dan twee extra slagen zal opleveren.

Met negen kaarten in dezelfde kleur, waarvan de vrouw bij de burens, is AH slaan een fractie kansrijker dan één van beide tophonneurs slaan gevolgd door de snit op de vrouw.

Deze ijzeren wet versmaden we. Want wat we in ieder geval moeten voorkomen is dat **oost** aan slag komt! Daarom beginnen we met het slaan van ♣A, ♣V zal maar vallen ☺. En daarna spelen we ♣B voor. Als oost laag bijspeelt doen wij dat ook. West mag aan slag komen en harten brengen; graag zelfs, dan maken we een overslag! ☺

Maar als oost - na ♣A en ♣H aan slag komt, speelt die onverlaat beslist ♥V voor. Dan verliezen we - na ♣V - vier hartenslagen op rij.

30. Terug naar de basis

De vraagstukken van dit nummer componeerde ik op 1 juli, bij de start van de eerste hittegolf van deze zomer. Geen omstandigheden voor technische hoogstandjes. Even heerlijk ontspannen terugkijken naar hoe het allemaal ook alweer begon.

Probeer naar de vraagstukken te kijken zoals je dat ook aan de bridgetafel doet. Ga er niet vanuit dat ik 'gemenigheidjes' heb ingebouwd; ik hield mij echt in!

Spel 1

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
	1♦	pas	2SA	♠ A B 4
pas	3♣	pas	??	♥ 6 5 4
				♦ A 5 4
				♣ V 5 4 3

Welk biedkaartje pak je in je tweede zuidelijke biedbeurt?

Spel 1 Mijn voorkeur

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
	1♦	pas	2SA	♠ A B 4
pas	3♣	pas	4♣!!	♥ 6 5 4
				♦ A 5 4
				♣ V 5 4 3

Na noords 3♣-rebid weten we dat noords ruitenkleur minstens een 5-kaart is, en de klaveren minstens een 4-kaart. Wat is nu het aantrekkelijkst: de 5-3 van de ruitenkleur of de 4-4 van de klaveren? Daarmee hebben we meteen een redelijk heet hangijzer op het aanbeeld liggen. En laten we daar meteen even korte metten mee maken.

Ik gaf beide kleuren dezelfde tophonneurs voor een zuivere vergelijking.

♠ 9 8 7
♥ 3
♦ H V 7 6 3
♣ A H 6 2



♠ A B 4
♥ 6 5 4
♦ A 5 4
♣ V 5 4 3

In een **ruitcontract** tellen we drie verliezers: twee in schoppen en één in harten.

In een **klavercontract** tellen we ook drie verliezers in dezelfde hoge kleuren. Maar... als we met drie klaverenslagen de troeven van OW hebben opgehaald, kunnen we op dummy's laatste twee ruitens twee schoppenverliezers opruimen. Na de vijf ruitenslagen hebben we al negen slagen op het droge: ♠A, ♣AHV en de vijf ruitenslagen. Noords laatste troefkaart zorgt met een hartenaftroever voor de 10^e, en zuids laatste troef – met een schoppenaftroever – voor de 11^e slag.

AdvG:

Merk op dat je op de laatste twee ruitens dus beslist schoppenverliezers moet opruimen, en geen hartenverliezers. Daar win je niets mee. Voor het maken van aftroevers moet je de bijkleuren ongelijk van lengte maken. Doe je hartens weg, dan hou je aan beide kanten één harten over, en dan is er geen aftroefmogelijkheid. Dit is een veel gemaakte beginnersfout. Het devies is dus: bijkleuren ongelijk van lengte maken!

In een **ruitencontract** kun je geen schoppenverliezers opruimen, omdat de klaverenkleur in beide handen even lang is.

In een troefcontract heb je meestal een bijkleur nodig die in beide handen ongelijk is van lengte, om verliezers te voorkomen. En voor die 'bijrol' is de ruitenkleur uitermate geschikt!

Door de 4-kaart klaveren, en $\heartsuit A$ mee in partners 5+kaart, vind ik een $4\clubsuit$ -bod toch wel een verantwoorde uitnodiging aan partner om met wat extra's voor $5\clubsuit$ te gaan... Merk op dat $5\heartsuit$ met die mooie 5-3 een kansloze missie is...

Spel 2

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
	$1\heartsuit$	pas	pas	$\spadesuit 7 6 5 4 3$
doublet	$2\heartsuit$	pas	??	$\heartsuit 3 2$
				$\heartsuit 3 2$
				$\clubsuit 8 7 6 4$

Welk biedkaartje leg je neer in zuids 2e beurt?

Spel 2 Mijn voorkeur

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
	1♥	pas	pas	♠ 7 6 5 4 3
doublet	2♦	pas	2♥!!	♥ 3 2
				♦ 3 2
				♣ 8 7 6 4

Welk biedkaartje leg je neer in zuids 2e beurt?

Noord belooft minstens een 5-kaart harten, met daarnaast minstens een 4-kaart ruiten. Noord kan ook twee rode 5- of 6-kaarten hebben. Ook met nul punten gaat onze voorkeur uit naar de hartenkleur. Die kleur levert meer op én, als de kleuren ongelijk zijn in lengte, heeft noord beslist meer hartens dan ruitens!

Spel 3

♠ H V B 3 2 Hoe zou jij met jouw partner deze NZ-handen uitbieden?
 ♥ H 10 3 2 *West opent de bieddans met 1♦!*
 ♦ 2
 ♣ A H 2




	West	Noord	Oost	Zuid
♠ -				
♥ A 9 8 7 6 5	1♦	??	pas	??
♦ B 10 9	pas	??	pas	??
♣ 9 8 7 6	pas	??	pas	??

Tegen jouw 4♥ start west met ♦A. De tweede slag begint west met ♣V. Hoe leid je dit spel naar een goed resultaat?

Ik geef een overpeinzing over het speelplan.

Spel 3 De Bieding en een overpeinzing over het speelplan

♠ H V B 3 2	Hoe zou jij met jouw partner deze NZ-handen uitbieden?			
♥ H 10 3 2	<i>West opent de bieddans met 1♦!</i>			
♦ 2				
♣ A H 2				
				
♠ -	West	Noord	Oost	Zuid
♥ A 9 8 7 6 5	1♦	Doublet	pas	2♥
♦ B 10 9	pas	4♥	pas	pas
♣ 9 8 7 6	pas			

Het bieden

Noords doublet mogen we een hamerstuk noemen. Maar dan? Met 0-8 punten bieden we zo laag mogelijk onze kleur. Vanaf 9 punten springen we. De kracht van een hand wordt echter niet alleen bepaald door het optellen van de plaatjeswaarde. We kijken ook naar verdeling. En als we ons ervan bewust zijn dat partner met gewone openingskracht alleen een doublet geeft als hij al onze antwoorden kan 'verdragen', dus toch wel minstens een 3-kaart zal hebben in de ongeboden kleuren, is deze zuidhand beslist mooi genoeg voor een sprong in harten. De zeskaart harten, in combinatie met de renonce schoppen, rechtvaardigt dat je de grens van 9 punten om te springen naar beneden bijstelt.

En dat is voor partner noord meer dan genoeg om de manche uit te bieden!

Tegen jouw 4♥ start west met ♦A. De tweede slag begint west met ♣V. Hoe leid je dit spel naar een goed resultaat?

Overpeinzing over het speelplan


Vooral voor minder ervaren spelers is dit soort grillige handen lastig om te overzien. Vanuit de zuidhand tel je twee klaveren- en twee ruitenverliezers. De kans dat je ook een hartenslag verliest is klein, maar zeker niet uitgesloten. Gelukkig zitten drie ontbrekende kaarten verreweg het vaakst 2-1, waardoor troefvrouw en troefboer zullen vallen onder ♥AH.

Als het slaan van ♥AH genoeg is, houden we in noord twee troeven over; die zouden we kunnen gebruiken voor het aftroeven van de twee ruitenverliezers. Dan geven we alleen twee klaverenslagen af (één als de klaveren 3-3 zitten); met ♦A mee maken we dan precies ons contract. Maar... als de hartens 3-0 zitten en de klaveren niet 3-3, gaan we toch mooi de boot in.

En dat is reden genoeg om te zoeken naar een speelplan met een grotere kans op succes. En natuurlijk kijken we dan naar noords mooie schoppenkleur, in de wetenschap dat een slag 'weggeven' soms een uitstekende investering kan zijn...

Spel 3 Mijn speelplan

♠ H V B 3 2
♥ H 10 3 2
♦ 2
♣ A H 2



♠ -
♥ A 9 8 7 6 5
♦ B 10 9
♣ 9 8 7 6

Tegen jouw 4♥ start west met ♦A. De tweede slag begint west met ♣V. Hoe leid je dit spel naar een goed resultaat?

Win de tweede slag met ♣A en sla ♥A en ♥H. Dan speel je ♠H waarop je een ruiten of klaveren opruimt als oost laag bijspeelt. West mag dan ♠A maken. Maar daarmee is de koek voor OW dan wel op! De volgende slag is voor jou. Op ♠VB gaan nog twee verliezers weg, zodat je in zuid nog maar twee klaveren overhoudt. Resultaat: 4♥+1. En als de ontbrekende hartens 3-0 zitten: 4♥C. Die laatste - hoogste - troefkaart laat je rustig bij de tegenpartij zitten.

Spel 4, Oost gever / Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
pas	3SA	pas	1SA
pas		pas	pas

♠ 4 3 2
♥ V B 2
♦ A B 7 6
♣ V 3 2



♠ 7 6 5
♥ A 5 4
♦ H 10 9
♣ A H B 4

Na 1SA – 3SA mag jij leider zijn in 3SA.

West komt uit met ♠10, waarop oost de eerste drie slagen maakt met ♠A, ♠H en ♠V.

Daarna speelt oost ♥6, wat volgens de uitleg van west vraagt om terugspelen in de kleur.

Hoe probeer je je contract te maken? *Ik geef een overpeinzing.*

Spel 4, Overpeinzing

Oost gever / Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
pas	3SA	pas	1SA
pas		pas	pas

♠ 4 3 2
♥ V B 2
♦ A B 7 6
♣ V 3 2



♠ 7 6 5
♥ A 5 4
♦ H 10 9
♣ A H B 4

Na 1SA – 3SA mag jij leider zijn in 3SA.

West komt uit met ♠10, waarop oost de eerste drie slagen maakt met ♠A, ♠H en ♠V.

Daarna speelt oost ♥6, wat volgens de uitleg van west vraagt om terugspelen in de kleur.

Hoe probeer je je contract te maken?

Oost paste en liet al negen punten zien in schoppen. Dus moet ♥H toch wel bij west zitten. Dat hij met zijn lage harten ons wil doen geloven dat hij wat in harten heeft, hoort bij goed tegenspel! Als je een lage harten bijspeelt, zal west ♥H maken en zijn laatste schoppenkaart voor 3SA -1.

Leg daarom ♥A, dan ♦H en snij over west op ♦V. Dan zal 3SA C beslist jouw loon zijn! Realiseer je dat die dertiende schoppen bij west zit (anders had oost die beslist wel gespeeld) en dat west daardoor 'de gevaarlijke hand' is. Dus snijden over west.

Spel 5

♠ 3 2
♥ A 2
♦ A V 3 2
♣ V B 4 3 2



♠ A 5 4
♥ H 7 6 5 4 3
♦ 6 5 4
♣ 5

OW pasten; het bieden van NZ:

Noord	Zuid
1♣	1♥
2♣	2♥
pas	

West komt uit met ♠6, oost ♠H. Hoe probeer je je contract te maken?
Voor de minder ervaren spelers geef ik een overpeinzing.

Spel 5 Overpeinzing

♠ 3 2
♥ A 2
♦ A V 3 2
♣ V B 4 3 2



♠ A 5 4
♥ H 7 6 5 4 3
♦ 6 5 4
♣ 5

OW pasten; het bieden van NZ:

Noord	Zuid
1♣	1♥
2♣	2♥
pas	

West komt uit met ♠6, oost ♠H. Hoe probeer je je contract te maken?

Vanuit de zuidhand, de hand met de meeste troefkaarten, tellen we zes mogelijke verliesslagen: twee in schoppen, één in harten, twee in ruiten en één in klaveren.

Een ruitenverliezer kunnen we voorkomen als west ♦H heeft en we vanuit zuid een lage ruiten naar ♦V spelen. Dat kan ik gerust hardop denken, want dat zag jij ook op eigen kracht. Helaas is de kans slechts 50% dat west ♦H heeft. Maar altijd beter een 50%-kans dan geen kans.

De kans dat we een schoppenverliezer voorkomen is beduidend groter. Want dat lukt als de ontbrekende acht schoppenkaarten 4-4 of 5-3 zitten en dat is een kans van liefst 80%!

Net als voor het voorkomen van een ruitenverliezer, geldt ook voor het voorkomen van een schoppenverliezer een bepaalde speelwijze. Goed om even vooruit te denken voordat je de eerste slag compleet maakt...

Spel 5 Speelplan

♠ 3 2
♥ A 2
♦ A V 3 2
♣ V B 4 3 2



♠ A 5 4
♥ H 7 6 5 4 3
♦ 6 5 4
♣ 5

OW pasten; het bieden van NZ:

Noord	Zuid
1♣	1♥
2♣	2♥
pas	

West komt uit met ♠6, oost ♠H. Hoe probeer je je contract te maken?

Duik de uitkomst; gun oost het maken van zijn ♠H!

Als oost dan troef naspeelt, uit angst dat je een schoppenverliezer zult troeven, win je die slag met dummy's ♥A. Dan ♠3 naar ♠A en schoppen getroefd!

Pas daarna trek je troef en speel je ruiten vanuit de hand naar ♦V voor een mogelijke extra slag.

Als je de eerste slag meteen zou nemen, gaat je dat een schoppenslag kosten. Want... na ♠A speel je ♠4, voor OW. Die spelen troef na, voor dummy's ♥A. En dan? Je kunt niet oversteken naar de hand met ♠A, want die is al weg. Met klaveren dan? Of met een lage ruiten, omdat je in ieder één ruitenslag moet afgeven? Dat kun je proberen, maar OW komen dan wel aan slag. En we weten nu al welke kleur ze zullen terugspelen in de volgende slag. Inderdaad, harten, waardoor dummy's laatste troefkaart van tafel is... Vandaar onze stelling in de Overpeinzing: **Goed om even vooruit te denken voordat je de eerste slag compleet maakt...**

31. Zalig zijn de gevenden

Wie bridge speelt wil winnen. We bieden immers als het even kan hoog genoeg voor het extra meepakken van een manche- of slempremie, en proberen vervolgens zoveel mogelijk slagen bij elkaar te schrapen. En alles wat wij scoren krijgen onze tegenstanders negatief op hun bord. Natuurlijk kun je beweren dat je louter voor de gezelligheid speelt, maar zolang je je tegenstanders down speelt als dat even kan, weten jij en ik wel beter...

In dat licht roept de titel van deze aflevering toch op z'n minst vragen op. Want welke wedstrijdspeler wil iets geven - buiten een doublet - als we maar één doel hebben: scoren! Misschien weet je het antwoord na het laatste trainingsspel.

Spel 1

♠ 5 4 3 2

♥ 4 3 2

♦ 4 3 2

♣ 4 3 2



♠ A H V B

♥ A H V

♦ A H V

♣ H V B

Je speelt 6SA. West valt aan met de uitkomst van ♠10.

Spel 1 Speelplan

♠ 5 4 3 2

♥ 4 3 2

♦ 4 3 2

♣ 4 3 2



♠ A H V B

♥ A H V

♦ A H V

♣ H V B

Je speelt 6SA. West valt aan met de uitkomst van ♠10.
Wat kun je vertellen over jouw speelplan?

In schoppen, harten en ruiten tel je tien vaste slagen.
De klaverenkleur telt geen enkele vaste slag, omdat het kenmerk van een vaste slag is dat je die meteen kunt maken. Maar de klaverenkleur is wel goed voor twee te ontwikkelen slagen. Je hoeft OW alleen maar hun feestje te gunnen met ♣A, de andere twee klaverenslagen zijn dan absoluut voor jou!

Om twee klaverenslagen te maken zul je OW dus een slag moeten laten maken. En als OW aan slag zijn gekomen met ♣A is het natuurlijk heel prettig als ze daarna meteen weer ons aan slag brengen. Met al die 'poppen' in de drie andere kleuren is dat geen enkel probleem. Voorwaarde is wel dat je de klaverenkleur speelt als je nog in alle andere kleuren de hoogste kaart hebt. Vooral onervaren spelers hebben er grote moeite mee om de tegenstanders een slag te laten maken, die maken dan liever eerst alle hoge kaarten in de andere kleuren. Maar... als ze dan uiteindelijk de klaveren als laatste kleur aanspelen, is de kans groot dat de tegenstander die ♣A maakt ook nog even een slag maakt in een kleur die wij niet meer hebben...
Ook voor bridge geldt (vaak): zalig zijn de gevenden!
Begin dus na ♠A met ♣B. En als OW die slag duiken speel je ♣V voor. Mochten OW die ook versmaden, dan blijf je verder van de klaveren af (anders loop je het risico dat je niet alleen ♣A verliest!) en maak je die andere tien slagen!

Spel 2

♠ V 2
♥ H B 3 2
♦ A 3 2
♣ V 10 8 6



♠ H
♥ A V 7 5
♦ 5 4
♣ A H B 5 4 3

Je speelt 3SA. West komt uit met ♥10. Hoe probeer je je contract te maken?

Spel 2 Speelplan

♠ V 2
♥ H B 3 2
♦ A 3 2
♣ V 10 8 6



♠ H
♥ A V 7 5
♦ 5 4
♣ A H B 5 4 3

Je speelt 3SA. West komt uit met ♥10. Hoe probeer je je contract te maken?

Kwam je ook aan elf vaste slagen? Ik ook: vier in harten, één in ruiten en zes in klaveren.

Met deze uitkomst is het jammer dat we geen 6SA hebben uitgeboden. Eén troost, met ruitenuitkomst zou 6SA kansloos zijn.

In de schoppenkleur kunnen we een slag ontwikkelen, met het voorspelen van ♠H.

Duiken OW, dan pakken we meteen na ♠H de tien andere vaste slagen op. Nemen OW meteen met ♠A, dan is dummy's ♠V de twaalfde slag.

Het principe van dit spel is dus hetzelfde als dat van spel 1! Een slag 'weggeven' op een moment dat je alle kleuren kunt opvangen. Daarom zou een ruitenuitkomst fataal zijn voor 6SA. Want als ♦A als gespeeld verticaal voor je op tafel ligt, ga je echt niet meteen ♠H spelen om ♠V tot extra slag te verheffen. Die komt dan op z'n vroegst aan de beurt na een lange ruitenreeks van OW.

Meer een kwestie van kijken dan van hogere wetenschap, en van willen 'geven'... ☺

Spel 3

♠ 4 3 2
♥ A H 3 2
♦ A V
♣ 5 4 3 2



♠ A H 5
♥ 6 5 4
♦ 5 4 3 2
♣ A H V

Na 1SA 2♣*
2♦* 3SA

mag jij 3SA spelen. West start met ♠V. Hoe ga je aan de slag?

Ik geef een overpeinzing.

Spel 3 Overpeinzing

♠ 4 3 2
♥ A H 3 2
♦ A V
♣ 5 4 3 2

♠ A H 5
♥ 6 5 4
♦ 5 4 3 2
♣ A H V

Na 1SA 2♣*
2♦* 3SA

mag jij 3SA spelen. West start met ♠V. Hoe ga je aan de slag?

Over het aantal vaste slagen zijn we het waarschijnlijk eens:
♠AH, ♥AH, ♦A en ♣AHV; acht totaal.

Ook zien we verschillende kansen op een extra slag:

- een extra hartenslag als de ontbrekende hartens 3-3 zitten;
- een extra ruitenslag als ♦H bij west zit, en we vanuit zuid een kleine ruiten naar ♦V spelen;
- een extra klaverenslag als de ontbrekende klaveren 3-3 zitten.


We zien ook gevaar.

Als we de uitkomst niet meteen nemen, lopen we het grote risico dat de leider de dans van de tweede slag opent met een ruitenkaart. Als dan ♦H bij oost zit, en oost na ♦H ruiten terugspeelt, hebben we na de gewonnen slag met ♦A geen ruitendeckking meer, waardoor we niet van slag mogen voordat we onze negen slagen binnen hebben.

We moeten de uitkomst dus pakken. Maar dán? Met welke kans op een extra slag moeten we beginnen? Heel belangrijk want we willen natuurlijk het liefst alle kansen combineren.

- ♥4 naar ♥2
- ♥4 naar ♥A, ♥H, ♥2 na
- ♦2 naar ♦V
- ♣A, ♣H en ♣V

Spel 3 Speelplan

	♠ 4 3 2	
	♥ A H 3 2	
	♦ A V	
	♣ 5 4 3 2	
♠ V B 10 9		♠ 8 7 6
♥ 9 8 7		♥ V B 10
♦ B 10		♦ H 9 8 7 6
♣ 9 8 7 6		♣ B 10
	♠ A H 5	
	♥ 6 5 4	
	♦ 5 4 3 2	
	♣ A H V	

Jij speelt 3SA. West start met ♠V. Hoe ga je aan de slag?

Begin met het weggeven van een hartenslag! Na ♠A dus ♥4 naar ♥2. Zodra je weer aan slag bent zul je wel door je schoppenopvang heen zijn, dus moet je de volgende zeven slagen voor het oprapen hebben.

Stel even dat OW schoppen naspelen na hun hartenslag. Die win je met ♠H. Dan sla je ♥A en ♥H. Als OW beide slagen bekennen zitten de harten inderdaad 3-3, en is dummy's vierde harten goed voor de negende slag, zoals in dit spel.

Dan sla je ♣AHV. Als alle klaveren vallen, is dummy's laatste klaveren goed voor een overslag. Je zóú dan ook nog kunnen snijden op ♦H voor een extra overslag, maar dat is - zonder schoppenopvang - toch te riskant. In dit spel zitten de klaveren niet 3-3. Mijn voorkeur gaat dan uit naar ♦2 naar ♦A zodat je contract veilig is.

In een parenwedstrijd is dit best een lastig dilemma, omdat de snijders een slag meer maken met ♦H bij west. Maar... daar staat tegenover dat de leiders die beginnen met de ruitensnit waarschijnlijk op dit spel down zullen gaan! Want na de mislukte snit kun je niet meer met harten van slag voor het ontwikkelen van dummy's vierde harten... En naarmate de kans dat de concurrentie in hetzelfde manchecontract zit kleiner is, of de kans dat ze down gaan groter, is het noodzakelijker om op safe te spelen.

Spel 4

Oost geveer / Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Jouw zuidhand
		2SA	pas	♠ 3 2
3♦*	pas	3♥	pas	♥ A 2
3SA	pas	pas	pas	♦ H B 10 9 8 7 6 5
				♣ 8

Je zit zuid. Met welke kaart kom je uit?

Spel 4

Oost geveer / Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Jouw zuidhand
		2SA	pas	♠ 3 2
3♦	pas	3♥	pas	♥ A 2
3SA	pas	pas	pas	♦ H B 10 9 8 7 6 5
				♣ 8

Met welke kaart kom je uit?

De meest kansrijke uitkomst is (het weggeven van) ♦H! Je hoopt dat dummy of partner noord ♦V-sec heeft. Wat met jouw 8-kaart en oosts SA-verdeling heel goed mogelijk is. Als de leider dan ♦A duikt, kun je de ruitenaanval voortzetten om ♦A te verdrijven. En ik hoef je niet te vertellen wat je gaat doen nadat je aan slag bent gekomen met ♥A... ☺

Merk op dat ook als jouw partner ♦V-sec heeft het van levensbelang is om met ♦H uit te komen. Want als je met ♦B start (de hoogste van een binnenserie) en de leider die slag duikt, wint partner noord de eerste slag, maar kan hij niet de ruitenaanval voortzetten!

Spel 5

♠ 4 3 2
♥ A 3 2
♦ 4 3 2
♣ A 4 3 2

♠ A B 5
♥ V 5 4
♦ A H V 10
♣ H V 10

Na 2SA - 3SA speel jij 3SA.

West valt jouw contract aan met de uitkomst van ♠H. Hoe stel je jouw contract veilig?

Spel 5 Veiligstelling

♠ 4 3 2
♥ A 3 2
♦ 4 3 2
♣ A 4 3 2

♠ A B 5
♥ V 5 4
♦ A H V 10
♣ H V 10

Na 2SA - 3SA speel jij 3SA.

West valt jouw contract aan met de uitkomst van ♠H. Hoe stel je jouw contract veilig?

Met het 'weggeven' van de eerste slag! Je telt acht vaste slagen: één in schoppen, één in harten, drie in ruiten en drie in klaveren. Als je west de eerste slag gunt komt hij je de negende slag brengen, wát of in welke kleur hij ook vervolgt!

Spel 6, Noord gever / OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
3♠	3♥ pas	doublet pas	pas ??	♠ 5 4 3 ♥ V 9 8 7 2 ♦ A 5 4 3 ♣ 8

Welk zuidelijk biedkaartje pak je in je tweede biedbeurt?

Spel 6, Noord gever / OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
3♠	3♥ pas	doublet pas	pas pas!!	♠ 5 4 3 ♥ V 9 8 7 2 ♦ A 5 4 3 ♣ 8

Welk zuidelijk biedkaartje pak je in je tweede biedbeurt?

Ook nu mag je je 'gevende' noemen met het laten spelen van 3♠. Maar ook deze 'gift' zal in jouw voordeel uitpakken. OW hebben samen minstens 25 punten, dus voldoende voor een manchecontract. Dan ga je niet het noodlot tarten door ze met 4♥ alsnog te helpen de schoppenmanche uit te bieden. Stel dat voor jouw tweede biedbeurt 4♠ al op tafel had gelegen, dan kun je wél tot actie overgaan, met 5♥.

Spel 7, Noord gever / OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
4♥	3♦ pas	doublet pas	pas ??	♠ 5 4 ♥ H V 10 9 4 ♦ 7 6 5 ♣ A 8 6

Welk biedkaartje leg je nu op tafel?

Spel 7, Noord gever / OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
4♥	3♦ pas	doublet pas	pas pas!!	♠ 5 4 ♥ H V 10 9 4 ♦ 7 6 5 ♣ A 8 6

Welk biedkaartje leg je nu op tafel?

Ook nu ben je mild en schenk je OW het genot van **ongedoubleerd** down gaan in hun heilloze hartencontract. Natuurlijk had je kunnen doubleren. Groot nadeel daarvan is dat je OW waarschuwt dat de hartenkleur voor hen nogal beroerd verdeeld zit, en dat als ze toevallig ook een schoppenfit hebben, ze beter 4♠ kunnen spelen...

De les van dit spel. Doubleer niet voor straf als het risico groot is dat jij degene bent die daarmee - zeer zwaar - wordt gestraft!

32. Beginnerstest

Regelmatig hebben nog maar net begonnen bridgers het lef om zich op te geven voor ontvangst van de Bridge Training. En met de nu volgende test kun je controleren of je nog helemaal voldoet aan de kennis en het inzicht dat beginners kenmerkt.

Scoor je **81 t/m 100 punten**, dan kun je de beginnerstatus vaarwel zeggen. Zit je in de **51 t/m 80 punten**, dan mag je je een gevorderde beginner noemen.

En van **0 t/m 50 punten** heb je het volste recht op de beginnerstatus. Uiteraard niets om je voor te schamen; ook de meest ervaren bridgers begonnen op het nulpunt! En hoe lang die beginnerstatus duurt maak je effe lekker zelf uit!

Veel plezier met de opgaven. Want hoe we het beestje ook noemen, het gaat maar om één ding, met plezier bridge spelen!

Beginnerstest, Bieden

Spellen 1 a

♠ H V 5 3 2
♥ A B 7 6
♦ H 7 6
♣ 7

b

♠ H B 3
♥ 3 2
♦ A H 5 4
♣ A V 5 4

c

♠ 4 3
♥ A 5 4
♦ H V B 8
♣ H 5 4 3

d

♠ 7 6
♥ 7 6
♦ A H 10 7 6 5 2
♣ B 4

Voor welke opening kies je met deze vier handen?

Spellen 2

Je partner opent met 1♦; je rechtertegenstander past.

Met welk biedkaartje reageer je met deze vier handen op partners 1♦-opening?

a

♠ H V B 6
♥ A H 3 2
♦ A 5 4 3
♣ 9

b

♠ 5 4 3
♥ 4 3
♦ H 2
♣ V B 10 7 6 5

c

♠ H B 2
♥ A 10 9
♦ V 4 3
♣ H B 6 5

d

♠ A V B 2
♥ 3 2
♦ 9 3
♣ V B 10 9 2

Spellen 3

Je partner opent 1SA; voor welk bod kies je met deze vier handen op partners 1SA-opening?

a

♠ H V 3 2
♥ 9 8 7 6
♦ 6 5 4
♣ 8 7

b

♠ V B 9 8 7
♥ 5 4
♦ 5 4 3 2
♣ 7 6

c

♠ A 7 6 5
♥ 7 6
♦ H V B 10 2
♣ 8 7

d

♠ H 4 3
♥ H 4
♦ V B 8 7
♣ 10 8 7 2

Spel 4

West
1♥

Noord
doublet

Oost
pas

Zuid
??

Zuidhand 1
♠ 6 5 3 2
♥ 5 4 2
♦ V 3 2
♣ 5 4 3

Zuidhand 2
♠ 4 3 2
♥ A 10 2
♦ H 4 3 2
♣ 9 7 2

Spel 5

West

Noord

Oost
1♥

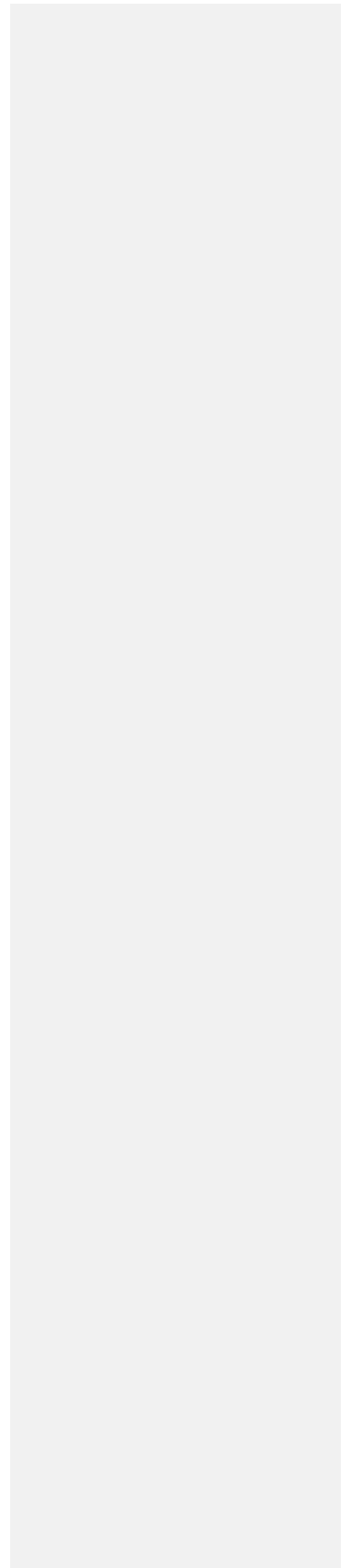
Zuid
??

Zuidhand 1
♠ 3 2
♥ A 4 3
♦ H V 5 2

Zuidhand 2
♠ A H B 4 3
♥ 3 2
♦ A V 3

♣ A 5 4 2

♣ 5 4 3



Beginnerstest, Bieden, de antwoorden

Spellen 1 a

♠ H V 5 3 2
♥ A B 7 6
♦ H 7 6
♣ 7

b

♠ H B 3
♥ 3 2
♦ A H 5 4
♣ A V 5 4

c

♠ 4 3
♥ A 5 4
♦ H V B 8
♣ H 5 4 3

d

♠ 7 6
♥ 7 6
♦ A H 10 7 6 5 2
♣ B 4

Voor welke opening kies je met deze vier handen?

- a: 1♠ = 3 punten De langste kleur eerst. Als je 5-kaart hoog speelt heb je geen dilemma ☺. Na partners 1SA, 2♣ of 2♦ bied je 2♥.
- b: 1SA = 3 punten 15-17 punten met SA-verdeling. Opvang in drie kleuren is voldoende. De lage 2-kaart harten is geen reden om niet met 1SA te openen.
- c: 1♣ = 2 punten Met alleen 4-kaarten open je in de laagste 4-kaart. Voor de spelers die 5-kaart hoog openen geldt deze regel uiteraard niet met alleen twee **hoge** 4-kaarten; omdat 1♥ minstens een 5-kaart harten belooft.
- d: 3♦ = 2 punten Met een 7-kaart en 6-9 punten open je verdedigend. Lekker veel biedruimte wegnemen voor de tegenstanders.

Spellen 2 Je partner opent met 1♦; je rechtertegenstander past.

Met welk biedkaartje reageer je met deze vier handen op partners 1♦-opening?

a

♠ H V B 6
♥ A H 3 2
♦ A 5 4 3
♣ 9

b

♠ 5 4 3
♥ 4 3
♦ H 2
♣ V B 10 7 6 5

c

♠ H B 2
♥ A 10 9
♦ V 4 3
♣ H B 6 5

d

♠ A V B 2
♥ 3 2
♦ 9 3
♣ V B 10 9 2

- a: 1♥ = 3 punten Belooft minstens 4-kaart harten en minstens 6 punten. Geen puntenmaximum; ondanks je superkracht die beslist voldoende is voor een vrijwel waterdicht manchecontract spring je niet in je eerste bidbeurt. Voordeel daarvan is dat je partner alle ruimte geeft om meer te vertellen over zijn verdeling en kracht. Passen is voor je partner uiteraard geen optie. Behalve als jouw linkertegenstander meebiedt. Want dan kom je immers ook aan de beurt als je partner wél past. Wanneer dan wél springen, zou je kunnen denken. Dat wordt gedaan met een zeer sterke 6-kaart en openingskracht mee. En er zijn topspelers die de minimumgrens voor zo'n sprongbod zelfs op 17 punten stellen, waardoor het meteen een uitnodiging is voor slem.

- b: 1SA = 4 punten 6-9 ptn; heeft maximaal een 3-kaart in alle kleuren die op 1-hoogte kunnen worden geboden. Na partners 1♦-opening moet je dus wel minstens een 4-kaart klaveren hebben, omdat je nu eenmaal dertien kaarten hebt! Na partners 1♠-opening zegt het 1SA-bod veel minder over de verdeling dan na een 1♦- of 1♣-opening, alleen dat je niet voldoende kaarten in partners openingskleur hebt om zijn kleur te kunnen verhogen. Daarom wordt het 1SA-bod na partners kleuropening ook wel een vuilnisbakkenbod genoemd.
- c: 3SA = 1 punt Voldoende kracht mee voor een manchecontract, opvang in de ongeboden kleuren en geen 4-kaart in een hoge kleur. Je zou ook 2♣ kunnen bieden; daarmee beloof je minstens 10 punten met minstens een 4-kaart klaveren. Nadeel is dat je daarmee de tegenstanders ook informeert, én de kans geeft mee te bieden waardoor ze de vervelendste uitkomst zouden kunnen vinden.
- d: 1♠ = 2 punten Ook voor veel ervaren spelers een lastig dilemma: welke kleur moet je het eerst bieden: de hoge 4-kaart of de lage 5-kaart? Met 13 punten mee, kun je je langste lage kleur voorrang geven, omdat je voldoende kracht hebt in je tweede beurt je hoge 4-kaart te bieden. Een biedserie als:
- | | |
|----|----|
| 1♦ | 2♣ |
| 2♦ | 2♠ |
- is mancheforcing.
- Terwijl:
- | | |
|-----|----|
| 1♦ | 1♠ |
| 1SA | 2♣ |
- niet mancheforcing is.

Spellen 3 Je partner opent 1SA; voor welk bod kies je met deze vier handen op partners 1SA-opening?

a	b	c	d
♠ H V 3 2	♠ V B 9 8 7	♠ A 7 6 5	♠ H 4 3
♥ 9 8 7 6	♥ 5 4	♥ 7 6	♥ H 4
♦ 6 5 4	♦ 5 4 3 2	♦ H V B 10 2	♦ V B 8 7
♣ 8 7	♣ 7 6	♣ 8 7	♣ 10 8 7 2
pas	2♥*	2♣*	2SA

- a: pas = 3 punten Een heerlijke verdeling voor Stayman. Maar te zwak als je met partner hebt afgesproken dat 2♣ minstens manche-inviterend is, dus minstens 8 punten belooft.
- b: 2♥* = 3 punten Transfer voor de schoppenkleur. Dat mag zelfs met nul punten! Omdat de schoppenkleur normaal gesproken minstens twee slagen zal opleveren. En in een SA-contract is dat - met nul punten - zeer de vraag. Dus liever een slagje meer bieden, als je daardoor waarschijnlijk minstens twee slagen meer zult maken! De * staat voor de alerteerplicht.
- c: 2♣* = 2 punten Een manchecontract staat vast, alleen nog niet waarin. Met een 4-kaart schoppen bij partner kies je voor 4♠. Stel dat partner op 2♣ 2♥ biedt - wat volgens de gangbare Stayman een 4-kaart harten belooft en een 4-kaart schoppen nog niet hoeft uit te sluiten - dan bied je 3SA. Dan is voor partner duidelijk dat je geen 4-kaart harten hebt, en wél een 4-kaart schoppen! Anders had je geen Stayman geplaatst. Met ook een 4-kaart schoppen zal partner jouw 3SA dan omzetten in 4♠.
- d: 2SA = 2 punten Tegenover een maximum SA-hand zie je met 8-9 punten de manche. Met 2SA vraag je partner 3SA te bieden met het maximum van 17 punten.

Maar... met acht lelijke punten mag je passen. Rijst de vraag: Wat zijn lelijke punten?

Acht lelijke punten

♠ V 6 5
♥ H 3 2
♦ B 7 5 3
♣ V 6 4

Mooie punten

♠ 3 2
♥ 3 2
♦ V B 10 9 2
♣ H V 8 7

De lelijke punten hangen als los zand aan elkaar. De mooie punten geven door hun aansluiting een grote kans op extra slagen.

Spel 4

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand 1	Zuidhand 2
1♥	doublet	pas	??	♠ 6 5 3 2 ♥ 5 4 2 ♦ V 3 2 ♣ 5 4 3	♠ 4 3 2 ♥ A 10 2 ♦ H 4 3 2 ♣ 9 7 2

Met zuidhand 1: 1♠ = 7 punten Hoe zwakker je hand, des te groter de kans dat west zijn gedoubleerde 1♥-contract wel zal maken. Dus is passen absoluut verboden! Partner noord vraagt, en jij draait. Dat je nul punten kan hebben weet partner.

Met zuidhand 2: 1SA = 3 punten Met duidelijke opvang in de kleur van de tegenpartij mag je - met 6-9 punten - 1SA bieden. Met 1SA ontken je een hoge 4-kaart in de ongeboden hoge kleur(en). 1♥ gedoubleerd tegenspelen is te riskant.

Spel 5

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand 1	Zuidhand 2
		1♥	??	♠ 3 2 ♥ A 4 3 ♦ H V 5 2 ♣ A 5 4 2	♠ A H B 4 3 ♥ 3 2 ♦ A V 3 ♣ 5 4 3

Met zuidhand 1: pas = 3 punten Te riskant voor een informatiedoublet. Het risico dat partner 1♠ biedt is te groot. Met normale openingskracht moet je op elk passief bod van partner met een goed gevoel kunnen passen. Want als je na partners 1♠ zou corrigeren naar 1SA geef je veel maar kracht aan dan je in handen hebt!

Met zuidhand 2: 1♠ = 7 punten Je hebt een 1-kleurenspeel. Met 1♠ beloof je een 5-kaart schoppen en 7??-15 punten. Daar past deze hand volledig in! De grens van 'volgbod ontken openingskracht' is een opvatting die vooral in de vorige eeuw regelmatig en hardnekkig in het wild voorkwam...

Beginnerstest, Spelen

Spel 6

Jouw zuidhand

♠ A 5 4

♥ 3

♦ H B 10 4 2

♣ V 5 4 2

Jij moet uitkomen. Met welke kaart kom je uit:

- Tegen 4♥; partner bood niet mee.
- Tegen 4♥; partner bood schoppen tussen.
- Tegen 3SA; partner bood niet mee.
- Tegen 3SA; partner bood schoppen tussen.

Spel 7

Na 1SA – 3SA komt jouw partner uit met ♥B.

Leider west

Dummy oost

♠ 5 4 3

♥ A 4

♦ 9 8 7

♣ A V 10 9 8

Jouw zuidhand

♠ 9 8 7 6

♥ H V 2

♦ 6 5 4 3

♣ H 7

Welke hartenkaart speel je bij als de leider dummy:

- ♥A laat bijspelen?
- ♥4 laat bijspelen?

Spel 8

Dummy west

♠ A

♥ H B

♦ H

♣ -

Leider oost

Jouw zuidhand

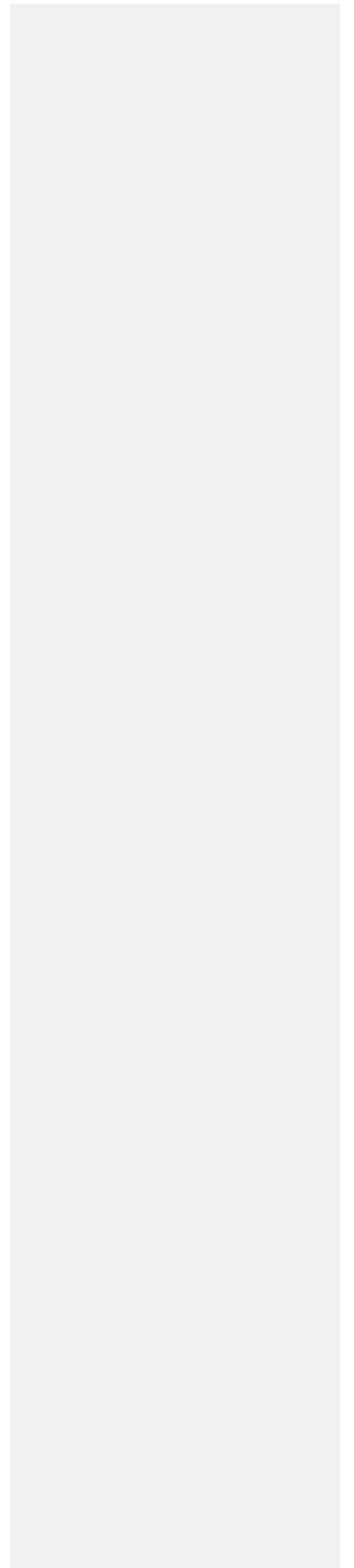
♠ H

♥ A V

♦ A

♣ -

Je speelt een SA-contract tegen. Je bent aan slag. Hoe zet je jouw tegenspel voort?



Spel 9

♠ V 2
♥ 4 3 2
♦ B 4 3 2
♣ 5 4 3 2



♠ A H 3
♥ A H 5
♦ A H V
♣ 9 8 7 6

Tegen jouw 3SA start west met ♠B. Hoe probeer je jouw contract te maken?

Spel 10

♠ 3 2
♥ H 2
♦ 9 8 7 6
♣ 6 5 4 3 2



♠ H V B 10 9 8
♥ A 4 3
♦ A 5
♣ A 6

Tegen jouw 4♠-contract opent west de aanval met ♣H. Hoe ga je aan de slag?

Beginnerstest, Spelen, de antwoorden

Spel 6

Jouw zuidhand

♠ A 5 4

♥ 3

♦ H B 10 4 2

♣ V 5 4 2

Jij moet uitkomen. Met welke kaart kom je uit:

- | | |
|---|---------------|
| a. Tegen 4♥; partner bood niet mee. | ♦B = 2 punten |
| b. Tegen 4♥; partner bood schoppen tussen. | ♠A = 3 punten |
| c. Tegen 3SA; partner bood niet mee. | ♦B = 3 punten |
| d. Tegen 3SA; partner bood schoppen tussen. | ♠4 = 2 punten |

Uitkomen met een aas zonder de heer in de eigen gelederen, is riskant. Want als de leider over de heer en de vrouw beschikt, staan die voor twee slagen, ongeacht in welke hand(en) ze zitten.

Met troef starten als je maar één troefkaart hebt, is eveneens af te raden.

Partner heeft mogelijk vier troefkaarten tegen. Het is dan vaak prettiger – voor de tegenspelers – als de leider die kleur aanspreekt. Dat maakt de ruitkleur tot de aantrekkelijkste uitkomstkleur als we van partner niets weten. En voorkeur gaat dan uit naar de hoogste kaart van een binnenserie, ♦B dus.

Maar als partner heeft gesproken, in dit spel schoppen, komen we graag uit in partners kleur. Met een 2-kaart met onze hoogste kaart en met 3 of meer kaarten met de laagste. Daarop zijn twee uitzonderingen:

1. Met drie of meer kaarten in partners kleur komen we zowel tegen een SA- als tegen een troefcontract met de hoogste kaart uit als we twee honneurs hebben in partners kleur.
2. Tegen een **troefcontract** komen we nooit onder een aas uit...

Spel 7

Na 1SA – 3SA komt jouw partner uit met ♥B.

Partner noord

♥ B 10 8 6 5

Leider west

♥ 9 7 3

Dummy oost

♠ 5 4 3

♥ A 4

♦ 9 8 7

♣ A V 10 9 8

Jouw zuidhand

♠ 9 8 7 6

♥ H V 2

♦ 6 5 4 3

♣ H 7

Welke hartenkaart speel je bij als de leider dummy:

- ♥A laat bijspelen? = 3 punten
- ♥4 laat bijspelen? = 7 punten

Wat de leider dummy ook laat bijspelen, jij moet zo snel mogelijk van je hoge hartens af. Dus speel je in de eerste hartenslag ♥V bij. En zodra jouw ♣H zijn slag heeft gemaakt, speel je ♥H en lanceer je daarna partner noord met ♥2. Ben je te zuinig, speel je in de eerste hartenslag ♥2, dan kun je na ♣H ♥H én ♥V maken. Maar daarna is partner noord onbereikbaar; je zult een andere kleur moeten aanspreken, met het grote risico dat de leider zijn negen slagen binnen heeft voordat er nog wat hartens in de melk te brokkelen vallen.

Als de leider dummy laat duiken, win je die slag met ♥V en speel je ♥H na!!! Andersom mag ook. Alles is goed, als je ♥2 maar bewaart voor de derde hartenslag! Anders versper je de weg naar partners slotoffensief!

Spel 8

Dummy west

♠ A
♥ H B
♦ H
♣ -

Leider oost

Jouw zuidhand

♠ H
♥ A V
♦ A
♣ -

Je speelt een SA-contract tegen. Je bent aan slag. Hoe zet je jouw tegenspel voort?

♠H zullen we altijd verliezen aan dummy's ♠A. En ♥A en ♦A maken we net zo zeker. Alleen de rol van ♥V kunnen we beïnvloeden. Als wij aan de hartenkleur moeten beginnen zal ♥V ten prooi vallen aan dummy's ♥H. En als dummy de hartenkleur aanspeelt, zal ♥V een slag op haar naam schrijven. Leider oost zal zeker proberen ons de hartenkleur te laten aan spelen. Dat snode plan voorkomen we door te beginnen met ♦A en dan ♠H voor dummy. De leider kan nu niet anders dan dummy harten te laten spelen naar onze vork. Van deze vier slagen geven we alleen ♠H af. Als we meteen waren begonnen met ♠H (of ♥A) verliezen we twee slagen. Als we beginnen met ♠H gaat het mis als dummy na ♠A met ♦H ons weer aan slag brengt.

Noteer 10 punten voor: ♦A, ♠H.

Spel 9

♠ V 2
♥ 4 3 2
♦ B 4 3 2
♣ 5 4 3 2

♠ A H 3
♥ A H 5
♦ A H V
♣ 9 8 7 6

Tegen jouw 3SA start west met ♠B. Hoe probeer je jouw contract te maken?

We tellen negen vaste slagen. Maar dan moeten we de uitkomst NIET winnen met ♠V! Want dan kunnen we ♦B niet maken!

Tel 10 punten voor: ♠A, ♦AHV, ♠3 naar ♠V, ♦B, ♥AH en ♠H.

AdvG:

De bij je ingehamerde regel 'honneur van korte kant eerst' gaat dus niet altijd op. Al zei je docent dit met stemverheffing, je moet blijven denken.

Spel 10

♠ 3 2
♥ H 2
♦ 9 8 7 6
♣ 6 5 4 3 2



♠ H V B 10 9 8
♥ A 4 3
♦ A 5
♣ A 6

Tegen jouw 4♠-contract opent west de aanval met ♣H. Hoe ga je aan de slag?

Je telt vanuit de zuidhand vier dreigende verliezers: één in elke kleur. Alleen de hartenverliezer kun je voorkomen door de derde hartenslag te troeven. Maar... dan moeten er nog wel troeven in dummy liggen. Als je – na ♣A – zou beginnen met troefspelen, gaat het mis. OW zullen na ♠A beslist zo onvriendelijk zijn om troef na te spelen.

Noteer 10 punten voor: ♣A, ♥3 naar ♥H, ♥2 naar ♥A, ♥4 getroefd.