

BRIDGESERVICE TRAININGEN JAARBOEK

ROB STRAVERS

SAMENGEVOEGD DOOR
TOM VAN DER BEEKE



2015

Deel I

Inleiding.

Al sinds 2002 verzorgt Rob Stravers het digitale periodiek: "Bridge Training". Met vraagstukken voor beginnende en gevorderde bridgers, gelardeerd met kenmerkende achtergronden en informatie neemt hij ons mee door de wondere wereld die bridge heet. Mede gebaseerd op actuele vragen van lezers worden de onderwerpen bepaald, waarbij een afwisseling van basiskennis en diep(er)gravende theorie en praktijk het grote kenmerk is. De koppeling naar de praktijk staat in alle trainingen centraal; daar moeten immers de spellen gespeeld worden en de punten worden behaald!

Bridgetraining verschijnt wekelijks en alle uitgaven tezamen vormen ondertussen een zeer gevarieerd scala aan kennis en informatie voor alle enthousiaste bridgers en docenten. In de loop van de jaren verzamelde Rob verschillende enthousiaste bridgers om zich heen, die onder de naam 'Bridge Service Team' met hem garant staan voor een doorlopende aanvoer van trainingsstof, met slechts één doel: (nog) meer plezier aan de bridgetafel.

Om deze informatie over de jaren makkelijker te kunnen ontsluiten worden de uitgaven per jaar gebundeld. Dit bestand is daar één van. Voorzien van een overzichtelijke inhoudsopgave zodat je bepaalde onderwerpen gemakkelijk kunt vinden.

Op de teksten berust geen copyright. Integendeel, wij stellen het zelfs zeer op prijs als je deze informatie ook deelt met collega bridgers, leerlingen van je cursussen en dergelijke. Bronvermelding wel graag mits de tekst onveranderd blijft. Eventuele aanpassingen zijn uiteraard inhoudelijk en tekstueel voor jouw eigen rekening en verantwoordelijkheid! De afzonderlijke originele documenten en de gereed zijnde jaaroverzichten staan op www.bridgeservice.nl.

Wij wensen je veel lees- en speelplezier met deze rijke bron van bridge-informatie. Zoek gewoon die onderwerpen er uit die nu voor jou en jouw partner van nut zijn; alles in een keer tot je nemen is welhaast een onmogelijke opgave.....

Amsterdam/Zwolle, **februari** 2017

Rob Stravers (redactie)
Tom van der Beeke (samenstelling)

Contactinformatie: rob.stravers@upcmail.nl

Inhoud

DEEL I

1. Doublet of volgbod?	5
2. Je mag er alleen maar naar kijken!	15
3. Bieden is zilver, passen is... goud?	22
4. De eerste klap... ..	34
5. Vuistregeltoets	47
6. Vierde kleur	56
7. Historie	65
8. Afmakers	76
9. Gewone acties, voor minder ervaren spelers	84
10. Tussen kans en risico	92
11. Snijspecial	99
12. Signaleren	125
13. Tegenspelen	137
14. Zomaar een paar biedingen... ..	142
15. Algemene Bridgeregeltoets	150
16. De kunst van 'verliesreductie' in een troefcontract... ..	164

DEEL II

17. SA-venijn.....	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
18a. Verzakingwijzer.....	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
18b. Duiken of dekken?.....	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
19. Varia.....	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
20. Zelfbeeldtest	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
21. Op het gas of op de rem?.....	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
22. Hoe staat het met jouw TPO?	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
23. 4♥.....	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
24. De kracht van vooruitzien	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
25. Het schone van 'gewoon'	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
26. Omgaan met lengte	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
27. Oetsproef	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
28. Spiegeltest	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
29. Pasdilemma	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
30. Terug naar de basis	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
31. Zalig zijn de gevenden.....	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
32. Beginnerstest	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.

DEEL III

- 33. Spiegeltest II** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 34. Algemene speelplanrichtlijnen** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 35. Goed of fout** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 36. Tegenspel** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 37. Kalendertraining**..... Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 38. Nieuw in de serie Bridge Bond Specials: Kaartwaardering**Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 39. Nieuw in de serie Bridge Bond Specials: Spelvormen** .Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 40. Nieuw in de serie Bridge Bond Specials: Het Speelplan**Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 41. Nieuw in de serie Bridge Bond Specials: Speeltechnieken** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 42. Deelscorecontracten**..... Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 43. Tussen biedingen** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 44. Hoe leuk en leerzaam kan een totaal digitaal bridgepakket zijn?** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 45. Verdedigend openen**..... Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 46. Volgen** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 47. SA en entrees** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 48. Troefcontracten en entrees** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- 49. Afmaken** Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
- Tafeltips voor op de bridgetafel**..... Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.

1. Doublet of volgbod?

Inmiddels weten we wat de gouden regel is voor het geven van een informatiedoublet; dat belooft:

- óf gewone openingskracht met minstens een 3-kaart in de ongeboden kleuren; de doubleerder zal op elke passieve reactie van partner passen;
- óf een sterke hand, minstens 16-17 punten, zónder die 3-kaartgarantie in de ongeboden kleuren; de doubleerder zal ook na een passieve reactie van partner in principe iets anders doen dan passen.

Maar hoe consequent moeten we die vuistregel toepassen. Wat doen we met een 2-kleuren spel met een hoge en een lage kleur? Moeten we dan water bij de wijn doen? En zo ja, hoeveel? ☺

Ik legde acht handen voor aan vier grootmeesters: Bep Vriend, Anton Maas, Berry Westra en Kees Tammens.

Bepaal eerst jouw voorkeur, en kijk dan mee naar de visies van deze vier zwaargewichten.

1. Hoe reageer jij op de **1♥-opening** van jouw rechtertegenstander met de volgende zuidhanden?

Zuidhand a

♠ 3 2
♥ 7 6
♦ A H B 2
♣ H V 10 4 3

??

Zuidhand b

♠ A B 7 6
♥ 7 6
♦ 8 7
♣ A H B 4 3

??

Zuidhand c

♠ B 7 6
♥ A V
♦ H V B 2
♣ V 9 8 6

??

Zuidhand d

♠ A V B 7 6
♥ 8
♦ 7 6 5
♣ A H 6 5

??

De keuzes van Bep, Anton, Berry en Kees:

1. Hoe reageer jij op de **1♥-opening** van jouw rechtertegenstander met de volgende zuidhanden?

Zuidhand a

♠ 3 2
♥ 7 6
♦ A H B 2
♣ H V 10 4 3

Zuidhand b

♠ A B 7 6
♥ 7 6
♦ 8 7
♣ A H B 4 3

Zuidhand c

♠ B 7 6
♥ A V
♦ H V B 2
♣ V 9 8 6

Zuidhand d

♠ A V B 7 6
♥ 8
♦ 7 6 5
♣ A H 6 5

1a) 2♣

Bep en Anton: Doublet is geen optie met een minimale hand en slechts xx in schoppen. Enige alternatief is *pas*, maar dat lijkt ons te passief, ook kwetsbaar.

1b) 2♣

Berry: Ik zou 2♣ volgen. Wie dat tegen de borst stuit kan overwegen het Raptor 1SA volgbod te gaan spelen (1SA belooft exact een vierkaart in de andere major + een vijfkaart in een minor na 1♥/♠, of een vijfkaart in de andere minor + een vierkaart in een major na 1♣/♦). Je geeft dan wel het natuurlijke 1SA volgbod op, een prijs die ik niet bereid ben te betalen.

Met de klaveren en ruiten omgedraaid zou ik overigens wel doubleren, omdat na een 2♣ antwoord een 2♦ herbieiding geen sterk spel belooft (equal level conversion principe).

Doublet

Bep en Anton: Tja, als partner 2♦ biedt zal ik moeten passen. Geen enkel bod is ideaal. Voor deze hand is 1SA Raptor uitgevonden. Maar ook Raptor heeft nadelen, want dan moet je na 1♥ doublet zeggen met:

♠ B x
♥ A V x
♦ H B x x
♣ A H x x

Ook niet echt jofel.

Bij een conventie komt iedereen altijd aanzetten met de voordelen, die zijn er maar de nadelen van die conventie worden meestal onder het tapijt geveegd.

Kees: doublet en passen op 2♦.

1c) 1SA

Rob: 1SA vanwege de dubbele opvang in harten.

Bep en Anton: Eens

Doublet:

Kees: Ik geef voorrang aan een doublet omdat het zo makkelijk is de twee hartenstoppers weg te spelen in SA en partner na doublet makkelijker in een lage kleur de deelscore kan betwisten.

1d) 1♠

Bep en Anton: Een mooie hand voor 1♠ maar naar onze smaak net iets te weinig voor doublet en dan schoppen bieden.

Samenvatting vraag 1

Over de handen **1a** en **1d** is er geen verschil van inzicht.

Met hand **1b** kiest Berry als enige voor $2\clubsuit$; Bep, Anton en Kees kiezen voor doublet, omdat zij de kans op het vinden van een schoppenfit zwaarder laten wegen dan het risico van een $2\diamonds$ -contract met zes troeven.

Met hand **1c** is Kees degene die voor een andere bieding kiest. Bep, Anton en Berry scharen zich achter 1SA.

Groot voordeel van twee verschillende voorkeuren is, dat als jij een van de beide biedingen kiest, je altijd een grootmeester achter je hebt staan.

2. Hoe reageer jij op de $1\spadesuit$ -opening van jouw rechteropponent met de volgende zuidhanden?

Zuidhand a

\spadesuit 3 2
 \heartsuit 7 6
 \diamonds A H B 2
 \clubsuit H V 10 4 3

??

Zuidhand b

\spadesuit 7 6 5
 \heartsuit A B 7 6
 \diamonds 8
 \clubsuit A H B 4 3

??

Zuidhand c

\spadesuit 7 6
 \heartsuit A V
 \diamonds H V B 2
 \clubsuit A B 9 8 6

??

Zuidhand d

\spadesuit H 6 5 4
 \heartsuit H V 10 9 3
 \diamonds A B 2
 \clubsuit 6

??

De keuzes van Bep, Anton, Berry en Kees:

Zuidhand a

♠ 3 2
♥ 7 6
♦ A H B 2
♣ H V 10 4 3

Zuidhand b

♠ 7 6 5
♥ A B 7 6
♦ 8
♣ A H B 4 3

Zuidhand c

♠ 7 6
♥ A V
♦ H V B 2
♣ A B 9 8 6

Zuidhand d

♠ H 6 5 4
♥ H V 10 9 3
♦ A B 2
♣ 6

2a) 2♣

Bep en Anton: Zie ons antwoord bij 1a)

2b) 2♣

Bep en Anton: In vergelijking met 1b): dat de ruitenkleur nu een singleton is maakt doublet te gortig. Bovendien, zoals Erik Kirchhof altijd (terecht) zei: 'Drie kleintjes in een kleur die voor je is geboden is HEEL lelijk.'

2c) Doublet

Rob: Doublet

Berry: Ik denk dat Kees, Anton en Bep ook nog wel iets te zeggen zullen hebben over het doublet met deze hand.

Rob: dat klopt!

Bep en Anton: Alleen in de hemel krijg je ideale handen.

Kees: vanaf 17 punten doubleer ik 100%, ook als de verdeling niet lekker is.

2d) 2♥

Bep en Anton: Goede speelkracht, met een fitje is het zo maar een goede 4♥.

Samenvatting vraag 2

Overeenstemming over het omgaan met deze vier handen. Met wel duidelijk een vervelend gevoel bij hand 2c.

De bovenstaande vraagstukken zijn ontstaan door een aangekaart probleem van AvG: *Wat moet je doen na een opening in een hoge kleur van je rechtertegenstander met een mooie lange lage kleur en daarnaast een hoge vierkaart. Als je kiest voor een volgbod in die lage kleur, kan de hoge kleur 'verzuipen' als partner in diezelfde hoge kleur ook een vierkaart heeft.*

Wij, gewone bridgers, houden vooral van concrete handvatten. Welke conclusies kunnen we trekken?

Vuistregels na een opening in een kleur van je rechtertegenstander

- Met 7-15 punten en een éénkleurenspeel bied je die kleur. Maar... hoe zwakker je hand, des te belangrijker het is dat in die kleur het leeuwendeel van de punten zit! Als je moet tegenspelen moet je kunnen hopen dat partner met die kleur start!
- Met 7-15 punten en een twéékcleurenspeel waarvan de langste kleur een hoge kleur, bied je die hoge kleur.
- Met 13-15 punten en een tweekleurenspeel met een 5-kaart laag en een 4-kaart hoog, mág je **op 1-hoogte** die hoge 4-kaart bieden. Daar moet je wel **keiharde voorwaarden** aan stellen: Minstens zeven punten in die hoge kleur! Met een zwakkere hand pas je of bied je je lage vijfkaart.
- Met 15-17, een SA-verdeling en goede opvang in de geboden kleur bied je 1SA met handhaving van de afspraken die je hebt na een 'volgSA'
- Met 12-16 punten geef je alleen een informatiedoublet als je met een goed gevoel kunt passen op partners reactie, dus minstens een 3-kaart in de ongeboden kleuren.
 - Als je toch meent te moeten smokkelen met een 2-kaart in een ongeboden kleur, moet die 2-kaart in een lage kleur zijn!
 - Is die 2-kaart een hóge kleur, dan geef je géén informatiedoublet maar bied je je lage 5-kaart.
- Met 17 en meer punten mag je altijd een doublet geven. Na partners passieve antwoord kun je iets anders doen dan passen.

Vuistregel na partners informatiedoublet

- Geef met een zwakke hand (minder dan negen punten) een hoge 4-kaart en een langere lage kleur, voorrang aan het bieden van de hoge 4-kaart!

Korte oefening ter controle

1.	Zuid 1♥	West doublet	Noord pas	Oost ??	Oosthand ♠ B 7 5 4 ♥ 9 8 7 ♦ 6 ♣ V B 10 5 4
2.	Noord 1♦	Oost ??	Oosthand 1 ♠ H B 10 9 ♥ 4 3 ♦ A 8 ♣ H V B 5 4	Oosthand 2 ♠ A B 9 8 ♥ H B 3 2 ♦ A 7 2 ♣ 7 2	Oosthand 3 ♠ 3 2 ♥ A V B 9 8 ♦ A V 3 ♣ H V 9
3.	Noord 1♦	Oost ??	Oosthand 1 ♠ V 7 6 5 4 ♥ 4 3 ♦ A H B 4 ♣ A 3	Oosthand 2 ♠ A H V 2 ♥ 2 ♦ 8 7 6 ♣ H B 7 5 4	Oosthand 3 ♠ H 5 4 3 ♥ A 3 ♦ H 8 ♣ V B 10 6 5

De antwoorden op de korte oefening

1.	Zuid	West	Noord	Oost	Oosthand
	1♥	doublet	pas	1♠!!	♠ B 7 5 4 ♥ 9 8 7 ♦ 6 ♣ V B 10 5 4

Geef voorrang aan de hoge 4-kaart.

2.	Noord	Oost	Oosthand 1	Oosthand 2	Oosthand 3
	1♦	??	♠ H B 10 9 ♥ 4 3 ♦ A 8 ♣ H V B 5 4	♠ A B 9 8 ♥ H B 3 2 ♦ A 7 2 ♣ 7 2	♠ 3 2 ♥ A V B 9 8 ♦ A V 3 ♣ H V 9

1: 2♣; geen doublet omdat je 2♥ niet kunt verdragen. De vierkaart schoppen is beslist te zwak om hiermee te volgen.

2: Doublet; een 2-kaart in de ongeboden lage kleur mag wél; je past op partners 1♥/1♠/2♣-bod.

3: Doublet; vanwege je kracht. In je tweede beurt bied je je hartenkleur.

3.	Noord	Oost	Oosthand 1	Oosthand 2	Oosthand 3
	1♦	??	♠ V 7 6 5 4 ♥ 4 3 ♦ A H B 4 ♣ A 3	♠ A H V 2 ♥ 2 ♦ 8 7 6 ♣ H B 7 5 4	♠ H 5 4 3 ♥ A 3 ♦ H 8 ♣ V B 10 6 5

1: 1♠; een hoge 5-kaart kun je meteen bieden.

2: 1♠; Toegegeven, partner zal rekenen op een 5-kaart. Nadeel van 2♣ is dat partner zijn eventuele 4-kaart schoppen niet zal bieden, waardoor je een veel aangename (schoppen)contract kunt missen. En doublet is onbespreekbaar, omdat je na partners hartenbod moet passen, met je singleton. Als je dan corrigeert naar klaveren of schoppen zal partner veel meer kracht bij jou verwachten.

3: 2♣; de schoppenkleur is te zwak voor het 1♠-volgbod op een 4-kaart; doublet valt af door de 2-kaart harten, dus bied je je lage 5-kaart.

Eén ding staat vast; dit onderwerp geeft mooie gesprekstof. Hoe kun je mooier en zinvoller dit nieuwe jaar openen?

Inkoppers

Spel 1

Westhand	West	Noord	Oost	Zuid
♠ B 3 2	1♦	1♥	1♠	2♥
♥ 4 2	??			
♦ H V B 3 2				
♣ A V 4				

Welk biedkaartje pak met deze westhand in je tweede biedbeurt?

Spel 2

Leider oost speelt een SA-contract.

Dummy west

♠ H V 9
♥ H B
♦ -
♣ -

Leider oost

Jouw zuidhand

♠ A B 10
♥ A V
♦ -
♣ -

Jij bent aan slag. Hoeveel slagen ga je winnen?

Spel 3

♠ 4 3 2
♥ B 3 2
♦ V 4 3 2
♣ 4 3 2

♠ A H
♥ A H 5 4
♦ A H 5
♣ A V 6 5

Tegen jouw 3SA-contract opent west de aanval met ♠V. Hoe ga je daarmee om?

Spel 4

Stelling 1: '1♠ geredoubleerd gemaakt' levert *minder* op dan '4♠+3'.

Stelling 2: Als 2♥ na partners 1SA-opening lengte schoppen belooft, moet het 2♥-bod wel worden gealverteerd en de 2♠-reactie niet.

- Alleen stelling 1 is correct.
- Alleen stelling 2 is correct.
- Beide stellingen zijn correct.
- Beide stellingen zijn fout.

De inkoop-antwoorden

Spel 1

Westhand	West	Noord	Oost	Zuid
♠ B 3 2	1♦	1♥	1♠	2♥
♥ 4 2	??			
♦ H V B 3 2				
♣ A V 4				

Welk biedkaartje pak met deze westhand in je tweede biedbeurt?

2♠! Gebruikelijk is om na het tussenbod van 1♥ met een 4-kaart schoppen doublet neer te leggen, en met minstens een 5-kaart 1♠. Met die afspraak kun je dus zonder enige twijfel 2♠ bieden; partner oost belooft minstens een 5-kaart.

Zonder die afspraak (*en waarom zou je die niet maken?*) is het lastiger, maar... ook als je een 4-kaart schoppen niet kunt uitsluiten kies je voor de aanval ☺: 2♠. Een 4-3-fit kan ook goed uitpakken; en misschien help je NZ naar een te hoog 3♥-contract.

Spel 2

Leider oost speelt een SA-contract.

Dummy west

♠ H V 9
♥ H B
♦ -
♣ -

Leider oost

Jouw zuidhand

♠ A B 10
♥ A V
♦ -
♣ -

Jij bent aan slag. Hoeveel slagen ga je winnen?

Het juiste aantal: drie slagen!

Wie begint met hartenspelen, levert een hartenslag in. Als jij start met harten zal dummy west altijd ♥H maken. En dummy maakt geen enkele hartenslag als de hartendans door dummy wordt begonnen.

Voor jou als tegenspeler is het dus van groot belang dat de derde schoppen slag door dummy wordt gewonnen. Dan móét hij immers wel harten spelen.

- Stel dat je begint met ♠A en schoppen naspeelt. Dan zal west ♠H en ♠V maken én met harten moeten beginnen. Dus twee hartenslagen voor jou én ♠A.
- Je kunt ook beginnen met ♠B. Als west die duikt, maak je daarna ♠A en speel je ♠10 na. Je maakt dan twee schoppen- en twee hartenslagen.
- En als west ♠B wint met ♠H en ♠9 terugspeelt? Dan win jij die slag met ♠A en breng je west weer aan slag met ♠10. Ook dan maak je vier slagen.
- Maar... als west het goed doet, jouw ♠B wint met ♠H en ♠V terugspeelt, dan maak je slechts drie slagen omdat jij dan met harten moet beginnen!

Spel 3

♠ 4 3 2
♥ B 3 2
♦ V 4 3 2
♣ 4 3 2

♠ A H
♥ A H 5 4
♦ A H 5
♣ A V 6 5

Tegen jouw 3SA-contract opent west de aanval met ♠V. Hoe ga je daarmee om?

Je telt acht vaste slagen: ♠AH, ♥AH, ♦AHV en ♣A.

Er zijn verschillende kansen op een negende slag:

- ♥V bij west; door vanuit zuid een lage harten te spelen naar ♥B zul je met ♥V bij west altijd ♥B maken.
- De hartens 3-3; dan maak je altijd zuids laatste hartenkaart, waar ♥V ook zit.
- De ontbrekende ruitens 3-3.
- ♣H bij oost; door vanuit dummy klaveren te spelen naar ♣V.

Het liefst combineren we de kansen. Omdat met de uitkomst onze eerste schoppencontrole verdwijnt, mogen we nog maar één keer van slag zonder desastreuze gevolgen. Sla na de eerste slag ♥A (hoopt op ♥V-sec); dan ♥4 naar ♥B (hoopt op ♥V bij west); zodra je weer aan slag bent: ♥H (hoopt op de ontbrekende hartens 3-3); dan ♦A, ♦H, ♦V (hoopt op de ruitens 3-3). Let tijdens het spelen van de hartens of door degene die niet bekend niet al een ruitentje wordt opgeruimd! En als je dan nog steeds niet je negende slag hebt... de snit op ♣H...

Spel 4

Stelling 1: '1♠ geredoubleerd gemaakt' levert *minder* op dan '4♠+3'.

Stelling 2: Als 2♥ na partners 1SA-opening lengte schoppen belooft, moet Het 2♥-bod wel worden gealerteerd en de 2♠-reactie niet.


- a. Alleen stelling 1 is correct.
- b. Alleen stelling 2 is correct.
- c. Beide stellingen zijn correct.
- d. Beide stellingen zijn fout.

De beide stellingen zijn fout! 1♠ geredoubleerd gemaakt is goed voor 520 (niet kwetsbaar) en kwetsbaar voor 720. 4♠+3 komt tot respectievelijk 510 en 710.

Na 2♥ zegt de 2♠-reactie niets over de schoppenlengte; dat kan een 2-kaart zijn. Dus ook 2♠ is alerteerplichtig.

2. Je mag er alleen maar naar kijken!

In onze opvoeding leerden we dat al: er zijn zaken waar je alleen maar naar mag kijken, maar aankomen niet! Helaas komt deze meestal vervelende beperking ook voor in ons edele bridgespel. Een heel eenvoudig voorbeeld:

♠ 4 3 2	Je bent leider in een 3SA-contract.
♥ 4 3 2	West komt uit met ♦B.
♦ 4 3 2	
♣ 5 4 3 2	Wat is dan niet fijner dan achter elkaar al je hoge kaarten uit te spelen? Negen slagen op rij!
	Maar áls je dat doet, scoor je onherroepelijk een nul, omdat je dan de enige bent die precies negen slagen maakt. Al je concurrenten zullen twee slagen méér noteren. Omdat zij na de uitkomst meteen afgaan op de klaveren, waardoor ze ook twee klaverenslagen zullen maken.
♠ A H V	
♥ A H V	
♦ A H V	
♣ V B 10 9	

Na deze waarschuwing nodig ik jou uit om op geheel eigen kracht vast te stellen welke kleur of kaarten je moet beschouwen als een verboden vrucht.

Spel 1

♠ A 2
♥ A 3 2
♦ A B 2
♣ H B 9 7 5




♠ H 3
♥ H 5 4
♦ H 10 3
♣ A V 10 8 6

Je speelt 6♣. West komt uit met ♠V.
Welke kleur zul jij beslist niet als eerste spelen?

Spel 1 De verboden kleur

♠ A 2
♥ A 3 2
♦ A B 2
♣ H B 9 7 5



♠ H 3
♥ H 5 4
♦ H 10 3
♣ A V 10 8 6

Je speelt 6♣. West komt uit met ♠V.
Welke kleur zul jij beslist niet als eerste spelen?

In dit spel moet de ruitenkleur voelen als schrikdraad met een hoog voltage!
Omdat in beide handen alle kleuren even lang zijn, kun je aftroevers vergeten. Je telt twee (mogelijke) verliesslagen: één in harten en één in ruiten.

Een hartenslag is niet te voorkomen. En daar komt een - fatale - verliesslag bij als je in ruiten over de verkeerde hand snijdt. Je contract is wél zeker als oost of west de ruitenkleur aanspeelt. Door zelf van de ruiten af te blijven, de ontbrekende troeven op te halen, de twee schoppenslagen te maken, ♥A en ♥H en dán OW een hartenslag te gunnen, zal de ongelukkige tegenspeler die deze hartenslag wint, jou aan je contract helpen. Of door ruiten na te spelen, of in een dubbele schoppen- of hartenrenonce, waardoor je in de ene hand kunt troeven en in de andere hand een ruitenkaart op kunt ruimen.

AvG:

In bridgejargon zeggen we: 'Je gooit de tegenstanders in.' Daarmee bedoelen we dat je de tegenstanders aan slag brengt en daardoor dwingt je een slag cadeau te doen.

Spel 2

♠ V 3 2
♥ 10 9 8 7
♦ 4 3 2
♣ H V 2



♠ B 5 4
♥ A H V B
♦ A H 5
♣ A 4 3

Je speelt 4♥; west start met ♦V.
Van welke kleur blijf jij beslist af?

Spel 2 De verboden kleur


♠ V 3 2
♥ 10 9 8 7
♦ 4 3 2
♣ H V 2



♠ B 5 4
♥ A H V B
♦ A H 5
♣ A 4 3

Je speelt 4♥; west start met ♦V.
Van welke kleur blijf jij beslist af?

Je telt vier mogelijke verliezers: één in de ruitenkleur en drie in de schoppens.

♠ B 3 2
♠ A 10 9 (x)  ♠ H 8 7 (x)
♠ V 5 4


Als ♠A en ♠H niet bij elkaar zitten, verliezen we vrijwel zeker drie schoppenslagen als we zelf die kleur aanspelen. Opent west of oost de schoppendans, dan zijn we altijd verzekerd van één schoppenwinner, hoe of bij wie de schoppentoppers ook zitten. Mits jouw eerst bijgespeelde kaart een lage schoppen is! Stel dat oost aan slag is, en ♠10 voorspeelt, dan leg jij beslist niet ♠B! Alleen als je laag bijspeelt, kunnen OW niet voorkomen dat jij ♠V of ♠B zal maken!

AvG:

Een slimme tegenstander, die ♠B in dummy ziet liggen, zal ♠10 voorspelen om de leider te verleiden het fout te doen. Trap daar in het nieuwe bridgejaar 2015 niet in.

Spel 3

♠ 3 2
♥ 3 2
♦ 2
♣ 9 8 7 6 5 4 3 2



♠ A H V B 10 9
♥ A 6 5
♦ V B 3
♣ A

Je speelt 4♠.

West komt uit met ♦A; oost bekent ruiten.
De tweede slag begint west met ♣H, voor jouw ♣A.

Van welke kleur(en) blijf jij in de derde slag beslist af?

Spel 3 De kleuren waar je alleen maar naar mag kijken

♠ 3 2

♥ 3 2

♦ 2

♣ 9 8 7 6 5 4 3 2

Je speelt 4♠.

West komt uit met ♦A; oost bekent ruiten.

De tweede slag begint west met ♣H, voor jouw ♣A.



Van welke kleur(en) blijf jij in de derde slag beslist af?

♠ A H V B 10 9

♥ A 6 5

♦ V B 3

♣ A

Eén ruitenslag gaf je al af. En er dreigen nog drie verliezers: een tweede ruitenslag en twee hartens. Met ♦A verried west ♦H. En dat is prettig, want je voorkomt een hartenverliezer door een hartenkaart van dummy op te ruimen op een hoge ruiten.

Daarom mag je na ♣A alleen maar *kijken* naar de schoppen- en hartenkleur! De enige kleur waar je aan mag komen is: ruiten!

Speel ♦V voor.

- Als west ♦H legt, troef je met ♠2. Dan ♥2 naar ♥A; ♦B (♥3 weg); harten getroefd; klaveren na, getroefd in de hand; je geeft alleen nog je laatste hartenkaart af: 4♠+1.
- Als west duikt ruim je meteen ♥2 op. Dan ♦B getroefd; ♥3 naar ♥A en ♥5 getroefd; klaveren getroefd; dus ook met duik van west 4♠+1. Je geeft alleen nog ♥6 af.
- En als oost toch ♦H blijkt te hebben, ♦V neemt en troef naspeelt? Ook dan is je contract binnen. Je hebt dan in dummy nog maar één hartenkaart, waardoor je na ♥A een lage harten kunt troeven. Je geeft dan alleen nog één hartenslag af; jouw ♦B is nu immers hoog.

Spel 4

♦ V 9 7 5



♦ A H 8 6 4

Je speelt groot slem ruiten. Naar welke ruitenhonneur(s) mag je alleen maar kijken als je troef gaat spelen?

Spel 4 Waar je alleen maar naar mag kijken

♦ V 9 7 5



♦ A H 8 6 4

Je speelt groot slem ruiten. Naar welke ruitenhonour(s) mag je alleen maar kijken als je troef gaat spelen?

Blijf van ♦A en ♦H af in de eerste ruitenslag! Met de ontbrekende vier ruitenkaarten 2-2 of 3-1 kun je het niet verkeerd doen; de hele zwik valt onder je drie hoge ruitens, ongeacht de volgorde waarin je ze speelt.

En met de ontbrekende ruitens bij west kun je het niet goed doen! ♦V kan immers niet én ♦B én ♦10 opvangen. Met alle ruitens bij west zul je zelfs met alle kaarten open altijd een ruitenslag verliezen.

Maar... met alle ruitens bij oost geef je alleen geen slag af als je begint met ♦V! Je ziet dan west niet bekennen. Oost speelt de eerste slag een kleine ruiten bij en heeft dan nog ♦B 10 3 over. Door twee keer vanuit noord ruiten te spelen, zullen zuids ♦A en ♦H deze twee laagste honneurs liefdevol opvangen. Dat had je niet kunnen doen als je was begonnen met het spelen van ♦A of ♦H! Naar ♦A én ♦H mag je in de eerste ruitenslag dus alleen maar kijken.

Wanneer had je wel moeten beginnen met de dubbele honour (♦A of ♦H)? Als je zelf ♦10 had gehad en alleen ♦B (xxx) ontbreekt. Als dan oost of west niet bekend kun je nog over beide zijden snijden.

Spel 5

In welke situatie is 'Arbitrage' een verboden vraag?

- Als je als tegenspeler ziet dat de leider heeft verzaakt.
- Als je partner een verkeerde uitleg geeft van jouw bod.
- Als je dummy bent en een tegenspeler beweert dat jouw partner zou hebben verzaakt.
- Als je 1SA opent en daarna ziet dat je twee hartens voor ruitenkaarten hebt aangezien; terwijl je partner uitlegt dat je een SA-verdeling belooft, zie jij dat je een 5-4-0-4-verdeling hebt; geen enkele ruitenkaart dus.

Spel 5 De arbiter is de verboden vrucht

In welke situatie is 'Arbitrage' een verboden vraag?

- a. Als je als tegenspeler ziet dat de leider heeft verzaakt.
- b. Als je partner een verkeerde uitleg geeft van jouw bod.
- c. Als je dummy bent en een tegenspeler beweert dat jouw partner zou hebben verzaakt.
- d. Als je 1SA opent en daarna ziet dat je twee hartens voor ruitenkaarten hebt aangezien; terwijl je partner uitlegt dat je een SA-verdeling belooft, zie jij dat je een 5-4-0-4-verdeling hebt; geen enkele ruitenkaart dus.

Alleen in situatie b mag je op geen enkele wijze laten merken dat jouw partner zich vergist. Heel moeilijk, omdat je weet dat zijn verkeerde uitleg jouw tegenstanders op het verkeerde been kan zetten. Maar ik heb ook een woord van troost. Je bent wel degelijk verplicht om de verkeerde uitleg te melden, maar... als je leider of dummy wordt meteen na de afsluitende pas. En als je tegenspeler wordt direct na de 13e slag. En het spreekt vanzelf dat je in deze precaire situatie dus ook niet de arbiter mag vragen om advies...

In a mag je arbitrage vragen; ook in c, omdat een andere speler al de aandacht vestigde op de onregelmatigheid. Als dummy mag je namelijk niet als eerste een onregelmatigheid melden.

En in situatie d mag je op geen enkele wijze laten merken dat je kaarten verkeerd zaten. Dus ook niet om arbitrage vragen!

3. Bieden is zilver, passen is... goud?

Natuurlijk geldt deze regel niet voor alle situaties, dan zouden de bridgedrives wel héél saai worden...

Maar er zijn situaties waarin bieden en passen zich verhouden tot blik en goud.

We laten deze regel even toetsen door zowel de minder ervaren spelers als de meer ervaren 'hap'.

Voor de minder ervaren spelers

Spel 1, West geveer, Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
1♦	pas	1♠	??	♠ H V 10 3 2 ♥ H 8 ♦ A H B 6 ♣ H 7

Spel 1, West geveer, Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
1♦	pas	1♠	??	♠ H V 10 3 2 ♥ H 8 ♦ A H B 6 ♣ H 7

Pas!!! Ondanks je negentien punten! Doublet geeft slechts één garantie: je partner zal een kleur bieden die je niet wilt horen of zien. OW beloven samen rond de 20 punten; met een beetje geluk kan je partner een boer ophoesten... Ook 1SA wil je niet spelen. Als je dat al maakt zullen OW in datzelfde contract minstens één down gaan, en dat is dan al 10 punten meer!

Merk ook op dat west niet mag passen op oosts 1♠; daarmee belooft oost immers 6 tot veel punten. Met deze hand en dit biedverloop is zwijgen goud.

Tip! Probeer standaard een inschatting te maken van partners mogelijke kracht. Met relatief weinig moeite geeft dat veel helderheid, zowel bij het bieden als in het tegenspel.

Spel 2, Oost geveer, Niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
		1♠	??	♠ B 7 6 2 ♥ B 2 ♦ H V 9 4 ♣ A V 7

Spel 2, Oost gever, Niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
		1♠	??	♠ B 7 6 2 ♥ B 2 ♦ H V 9 4 ♣ A V 7

Pas!!! Je hebt inderdaad dertien punten. En volksstammen geven met dertien punten en meer standaard een informatiedoublet. Noteer dat je dat alleen mag doen als partners antwoord jou niet in de (bied)problemen kan helpen. En als partner 2♥ biedt, heb je wel degelijk een probleem. 2SA bieden lijkt dan het aantrekkelijkst. Probleem is echter dat je met normale openingskracht (12-16) op elk antwoord van partner dat geen kracht belooft moet passen. Logisch, omdat partner vooral na een verplicht bod een uiterst zwak spel - nul punten - kán hebben.

Houd als richtsnoer voor een verantwoord doublet - naast het minimum van 13 punten - minstens een 3-kaart in alle ongeboden kleuren. Met een tweekleurens spel, waarvan een 4-kaart in een ongeboden hoge kleur, mag je bij hoge uitzondering smokkelen met een 2-kaart in een ongeboden **lage** kleur.

Toegegeven, een doublet kán goed uitpakken; namelijk als partner noord ruiten biedt. Het risico van een ramp is echter vele malen groter waardoor zwijgen toch de grootste kans geeft op goud.

Spel 3, West gever, OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
1SA	Doublet	pas	??	♠ H V 10 2 ♥ H 4 2 ♦ 9 8 7 6 ♣ 10 8

Spel 3, West gever, OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
1SA	Doublet	pas	??	♠ H V 10 2 ♥ H 4 2 ♦ 9 8 7 6 ♣ 10 8

Pas!!! Gebruikelijk is dat een doublet op de 1SA-opening van de tegenpartij minstens de kracht belooft van een SA-opening. Als dat ook de boodschap is van jouw partner noord, weet je dat jullie samen minstens 23 punten in huis hebben. Ook dat west finaal van de kaart kan worden geveegd met z'n 1SA. Dus kies je voor het tegenspel door te passen. Om die reden wordt het doublet op een 1SA-opening ook wel 'optional doublet' genoemd. De uitnodiging om gedoubleerd tegen te spelen zit daar duidelijk in.

Een speelplan ter afsluiting...

♠ A V B 2
♥ 4 3
♦ V B 10 9 8 7
♣ 2



♠ H
♥ A H V 2
♦ A H
♣ A 10 9 8 7 6

Je zit in een SA-contract.

West start met ♠10. Hoe ga je daarmee om?

Speelplan

♠ A V B 2
♥ 4 3
♦ V B 10 9 8 7
♣ 2



♠ H
♥ A H V 2
♦ A H
♣ A 10 9 8 7 6

Je zit in een SA-contract.

West start met ♠10. Hoe ga je daarmee om?

Je speelt een SA-contract, dus tel je allereerst je vaste slagen. Dat zijn de slagen die je achterelkaar kunt maken zónder van slag te hoeven.

Laten we beginnen bij de laagste kleur:

In klaveren tellen we er één: ♣A.

In ruiten tellen we er twee: ♦A en ♦H.

In harten tellen we er drie: ♥AHV.

In schoppen tellen we er één: ♠H.

Dat zijn zeven slagen totaal.

De volgende stap is of we een list kunnen verzinnen die extra slagen oplevert. Leuk als die er is, en nog leuker als we die vinden!

- Slechts één schoppenslag is toch wel een beetje karig als we zien dat we de vier hoogste schoppenkaarten hebben.
- En datzelfde bestolen gevoel ontstaat als we met al die ruitentoppers in huis maar twee ruitenslagen zouden maken.
- Die ene schoppenslag verdrievoudigen als we de eerste schoppenslag winnen met ♠A in plaats van met ♠H. Daarna hebben we immers ♠V en ♠B voor het oprapen!
- Als we na die derde schoppenslag oversteken naar de hand, kunnen we nooit meer in dummy noord komen voor het afdraaien van de ruitens. Daarom moeten we in noord proberen te blijven na de derde schoppenslag!
- En je blijft in noord aan slag als je op ♠V en ♠B je aangeboren krenterigheid laat vallen en ♦AH in de afvalbak werpt! Dan zijn opeens noords zes ruitenskaarten de hoogste van het hele spel. We maken nu dus drie schoppenslagen en zes ruitenslagen; dat zijn er samen al negen. En met de reeds getelde drie hartenslagen en ♣A maken we dus dertien slagen. En als we ook dertien slagen uitboden, spreken we van een groot slem!

Voor de meer ervaren spelers

Spel 1, Noord gever, OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
3♠	3♦ pas	3♥ pas	pas ??	♠ H 7 ♥ H 9 8 7 6 ♦ 10 9 8 7 6 ♣ 3

Voor de minder ervaren spelers geef ik een overpeinzing...

Overpeinzing spel 1, Noord gever, OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
	3♦	3♥	pas	♠ H 7
3♠	pas	pas	??	♥ H 9 8 7 6
				♦ 10 9 8 7 6
				♣ 3

Na oosts 3♥ is het met vijf hartens tegen niet zo moeilijk om te passen. De vraag is of je die beheersing na wests 3♠ moet vasthouden. Voordat je die vraag kunt beantwoorden probeer je je een voorstelling te maken van wat OW samen kunnen hebben.

Je eigen hand weet je, en de kracht en verdeling van je partner is redelijk bekend: 6-9 punten; lengte ruiten én hoogstwaarschijnlijk kort in de hoge kleuren. Dat betekent dat we samen met partner maximaal 15 punten hebben en maximaal vijf schoppens. Met deze kennis weten we ook wat OW samen in handen hebben...

Spel 1 Het aantrekkelijkste biedkaartje

Noord geveer, OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
3♠	3♦ pas	3♥ pas	pas ??	♠ H 7 ♥ H 9 8 7 6 ♦ 10 9 8 7 6 ♣ 3

Pas! Het zit er dik in dat OW de 4♠-boot missen; want samen hebben ze minstens 25 punten en een schoppenfit! Natuurlijk is het - zeker met deze kwetsbaarheid - aangenaam om met een gezamenlijk bezit van twaalf ruitenkaarten *uit te nemen*. Maar dat overweeg je pas als OW 4♠ uitbieden. En dat station passeer je door nu te passen!

Spel 2, Zuid geveer, Niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
Doublet	redoublet	1♠	1♥ ??	♠ 3 2 ♥ H B 9 5 4 3 ♦ A B ♣ H B 6

Ik geef een overpeinzing ☺

Overpeinzing Spel 2, Zuid gever, Niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
			1♥	♠ 3 2
Doublet	redoublet	1♠	??	♥ H B 9 5 4 3
				♦ A B
				♣ H B 6

Over noords redoublet liggen de meeste afspraken in dezelfde lijn: 'Noord belooft minstens 10 punten, we hebben dus de meerderheid van de punten, én noord is uit op gedoubleerd tegenspelen. Noord zal dus zeer waarschijnlijk kort zijn in zuids openingskleur.

Maar... in de praktijk lopen de boodschap van noord en de actie in zuids 2^e beurt niet geheel synchron. Want als noord graag tegenspeelt, wat zou zuid nu dan moeten doen???

Spel 2 Het aantrekkelijkste biedkaartje

Zuid geveer, Niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
			1♥	♠ 3 2
Doublet	redoublet	1♠	??	♥ H B 9 5 4 3
				♦ A B
				♣ H B 6

Pas!!

In deze situatie kan zwijgen goed zijn voor goud. Als je weet dat noord het liefst (gedoubleerd) tegenspeelt, houd je in ieder geval deze ronde je mond. Geef partner de gelegenheid om met oosts 1♠ 'creatief' om te gaan. Voor vriend en vijand is duidelijk dat oost niet veel kan hebben. Met zijn 1♠ probeert oost op zo laag mogelijk niveau een fit te vinden. Stel dat jij ook iets leuks hebt in schoppen, dan laat je daar onmiddellijk een doublet op los!

Alleen als je met een grillige hand en relatief weinig punten opende, dus in het tegenspel niet al te veel slagen zult maken, kun je je openingskleur herhalen of je tweede kleur bieden.

Spel 3, Oost geveer, Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
	1SA	doublet	pas	♠ 7 3 2
pas	redoublet	pas	??	♥ 6 5
				♦ B 8 7
				♣ 8 7 5 3 2

Natuurlijk geef ik een overpeinzing

Overpeinzing Spel 3, Oost gever, Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
	1SA	doublet	pas	♠ 7 3 2
pas	redoublet	pas	??	♥ 6 5
				♦ B 8 7
				♣ 8 7 5 3 2

Aan noords redoublet hangt een goede en een slechte boodschap... De goede boodschap is dat 1SA geredoubleerd goed is voor een manchepremie!

De slechte boodschap is dat noord zeer waarschijnlijk geen zeven slagen zal kunnen maken! Met partner noord hebben we samen 16-18 punten; OW dus 22-24 punten. West durft op het doublet van zijn partner te passen, wat duidt op minstens 7-8 punten. Noord ziet door de pas van west de bui al hangen. Op kracht zal NZ het duidelijk afleggen. De enige kans om de dreigende ramp te keren is aansluiting in een kleur. Dat kan alleen de boodschap zijn van noords redoublet!

Spel 3, Oost gever, Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
	1SA	doublet	pas	♠ 7 3 2
pas	redoublet	pas	??	♥ 6 5
				♦ B 8 7
				♣ 8 7 5 3 2

2♣! Wat is hier aan de hand? Oosts doublet zal minstens 15 punten beloven. En de pas van west spreekt eveneens duidelijke taal. Die maakt er een strafdoulet van door te passen. Dat zal west alleen doen met kracht; minstens een punt of 7-8. Onze gewaardeerde partner noord kan dus nooit denken dat hij 1SA zal gaan maken. Zijn redoublet moeten we lezen als een noodsignaal: partner, 1SA wordt een ramp, bied je langste kleur! En dat doen we dan met 2♣. Het redoublet van noord heeft niet voor niets de naam S.O.S!

Als na een doublet op partners 1SA-opening de Stayman en Jacoby vervallen, en elke 2-bod in een kleur lengte in de kleur belooft en een zwak spel, zou zuid met deze hand meteen na oosts doublet 2♣ kunnen bieden.

4. De eerste klap...

Alhoewel de daalder al bijna 170 jaar geleden is afgeschaft, waardoor zelfs mijn oudste lezer nooit met een daalder zal hebben betaald, vullen we de beginzin waarschijnlijk zonder uitzondering aan met de naam van dat muntstuk. Met dank aan de markt, die ons immers probeert te lokken met de toezegging dat je daar met twintig stuivers kunt kopen waar je elders dertig stuivers voor moet neertellen.

De betekenis van dit gezegde kennen we: je kunt het beste de eerste slag winnen, omdat die het meest waard zou zijn...

Is dat werkelijk zo? En zo ja, geldt dat dan ook in ons edele bridgespel?

Met de nu volgende vraagstukken gaan we dat controleren! Veel plezier ermee!

Voor de minder ervaren spelers

Spel 1

♠ A H B 10 6 5 3 2

♥ B 9 4

♦ 7

♣ 7

Je bent geveer. Niemand kwetsbaar. Wat is je openingsbod?

Spel 1 De eerste klap!

♠ A H B 10 6 5 3 2
♥ B 9 4
♦ 7
♣ 7

Je bent geveer. Niemand kwetsbaar. Wat is je openingsbod?

Het grote voordeel van dit soort handen is dat je het niet echt verkeerd kunt doen. In de bridgeliteratuur wordt meestal volstaan met iets als: Als jouw actie goed uitpakt, was dat de juiste actie.

Je kunt 1♠ openen, en na elk bod van de tegenpartij doorgaan tot 4-hoogte; leuk als dat een strafdoublet oplevert en je partner twee slagen meeneemt. ♥HVx zou al genoeg zijn... Je kunt ook elke vorm van overleg tussen OW voorkomen en openen met 4♠! Geen gekke actie omdat je partner dan weet dat je vrijwel alleen maar schoppens hebt en geen verdedigende kracht (geen slagen als de tegenpartij speelt).

Het is dan aan partner om een actie van OW van feestpapier te voorzien, met een kleurig doubletpatroon, of zijn/haar heil te zoeken in een hoger 'schoppenregioon'.

Mijn advies: kies voor de eerste klap in de vorm van een 4♠-opening.

Spel 2, Oost geveer, niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
		3SA*	pas
pas	pas		

West alerteerde en legde uit dat oost een dichte zevenkaart belooft (of langer) in een lage kleur, en een aas of heer ontkent in de bijkleuren.

Jij hebt als zuidspeler de eer om uit te komen.
Met welke kaart kom jij uit?

Jouw zuidhand:

♠ H V B 7 6
♥ A B 4
♦ 9 4 3 2
♣ 2

Spel 2 Mijn uitkomst

Oost geveer, niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
		3SA*	
pas	pas		pas

West alerteerde en legde uit dat oost een dichte zevenkaart belooft in een lage kleur, en géén aas of heer in een bijkleur. 'Gambling' heet deze 'gok-opening'.

Jij hebt als zuidspeler de eer om uit te komen.
Met welke kaart kom jij uit?

Kies ook nu voor de eerste klap, in de vorm van de eerste slag met ♥A!

Volledig tegen de uitkomstwetten om tegen SA met een aas uit te komen. Alle boeken prediken immers het ontwikkelen van jouw kleur, dus ♠H, om na het vallen van ♠A en het winnen met ♥A toe te slaan met je overige schoppens.

Maar het voordeel kan bepalend zijn voor het resultaat. Aan de hand van dummy's kaarten kun je redelijk nauwkeurig vaststellen in welke kleur(en) je met partner het contract kunt down spelen voordat de leider zijn negen slagen op het droge heeft. ♥A noemen wij daarom een 'kijkaas'.

♠ 5 2
♥ H 10 8 3 2
♦ -
♣ V B 10 9 8 7

Dummy west

♠ A 10 9 8
♥ V 7 6 5
♦ 8 7
♣ A H

Leider oost

♠ 4 3
♥ 9
♦ A H V B 10 6 5
♣ 6 5 4

Jouw zuidhand:

♠ H V B 7 6
♥ A B 4
♦ 9 4 3 2
♣ 2

Na jouw uitkomst met ♥A wijst de hand van dummy jou de weg naar succesvol tegenspel. De dichte lage kleur van de leider is nu bekend, met ♣AH bij dummy moet dat ruiten zijn!

Door de zwarte azen van dummy blijft er maar één kleur over voor succesvol tegenspel. De hartenkleur. Dus leg je na ♥A ♥B op het aanbeeld! en als de leider duikt, ♥4, waarna partner noord de rest doet.

Merk op dat de leider 3SA met een overslag maakt als je was uitgekomen met ♠H...

Spel 3

West

Dummy oost

♠ 4 3 2

♥ 4 3 2

♦ V B 10 9 3

♣ 3 2

De zuidhand

♠ V B 10 9

♥ 8 7 6 5

♦ A 7 6

♣ 9 8

Dummy oost verhoogde de 2SA-opening van west naar 3SA.

Noord komt uit met ♦8, wat volgens de systeemkaart van NZ 'top van niets' kan zijn.

De leider laat dummy ♦V bijspelen. Zuid duikt.

Daarna laat de leider dummy ♦3 voorspelen, zuid duikt weer.

Wat vind je van zuids tegenspel?

- Uitstekend!
- Niet goed; hij had de eerste ruitenslag meteen ♦A moeten leggen en de tweede slag moeten inzetten met ♠V.
- Niet goed; hij had de tweede ruitenslag moeten nemen met ♦A en ♠V moeten voorspelen.

Spel 3 In dit spel is alleen **de derde slag** een daalder waard!

West

Dummy oost

♠ 4 3 2

♥ 4 3 2

♦ V B 10 9 3

♣ 3 2

De zuidhand

♠ V B 10 9

♥ 8 7 6 5

♦ A 7 6

♣ 9 8

Dummy oost verhoogde de 2SA-opening van west naar 3SA.

Noord komt uit met ♦8, wat volgens de systeemkaart van NZ 'top van niets' kan zijn.

De leider laat dummy ♦V bijspelen. Zuid duikt.
Daarna laat de leider dummy ♦3 voorspelen, zuid duikt weer.

Wat vind je van zuids tegenspel?

- Uitstekend!
- Niet goed; hij had de eerste ruitenslag meteen ♦A moeten leggen en de tweede slag moeten inzetten met ♠V.
- Niet goed; hij had de tweede ruitenslag moeten nemen met ♦A en ♠V moeten voorspelen.

De leider kan alleen vier ruitenslagen maken als dummy oost **de derde ruitenslag** wint! Zuid zal zijn ♦A dus twee keer moeten *ophouden*. Hoe creatief oost ook speelt, en hoe aantrekkelijk hij het voor zuid ook maakt (azen zijn immers gemaakt om heren te ontwapenen), zuid mag zich niet laten verleiden!

Voor de meer ervaren spelers

Ja, ook voor de meer ervaren spelers is de markt geopend!

Spel 1

West opent 1♥, oost 4♥.

Dummy oost heeft in harten:

♥ V 8 7 6 5 4

Jij zit **zuid** en hebt:

♥H 3

De leider komt in dummy aan slag en speelt ♥V voor. Wat doe je in deze eerste hartenslag: zakken of pakken?

- Ik leg ♥H als OW 5-kaart hoog spelen.
- Ik leg ♥H als OW 4-kaart hoog spelen.
- Ik leg met 4- én 5-kaart hoog ♥3.
- Ik leg met 4- én 5-kaart hoog ♥H.

Spel 1 De juiste slag

West opent 1♥, oost 4♥.

Dummy oost heeft in harten:

♥ V 8 7 6 5 4

Jij zit **zuid** en hebt:

♥H 3

De leider komt in dummy aan slag en speelt ♥V voor. Wat doe je in deze eerste hartenslag: zakken of pakken?

Duik met 4- én 5-kaart hoog (antwoord c).

Als OW 5-kaart hoog spelen, weten we dat de leider elf troeven heeft. Dan is slaan een fractie kansrijker dan snijden. Maar... een slimme leider geeft zijn tegenspelers graag de kans om het verkeerd te doen door ♥V voor te spelen alsof hij gaat snijden.

Jij moet dan een soort oergevoel overwinnen om zonder enige hapering ♥3 bij te spelen! ♥H leggen heeft alleen zin als je partner ♥B x heeft. Die 'promoveert' dan tot hoogst harten. Maar... in dit spel kan partner helemaal geen hartenkaart hebben, dus help je alleen de leider met het leggen van ♥H. Die houdt daardoor nog steeds het dilemma van snijden of slaan. En hoe meer dilemma's je oproept voor de leider, des te groter de kans dat hij in de fout gaat.

Als OW 4-kaart hoog spelen, moet je ♥H eveneens **niet** leggen. Partner heeft hoogstens één hartenkaart. Als dat ♥B is levert het leggen van ♥H geen slag op. ♥B valt dan in dezelfde slag. En als dat toevallig ♥A is... lever je zelfs een slag in met het leggen van ♥H. Dan is de eerste hartenslag pas écht een daalder waard, voor de leider!

Spel 2

Dezelfde oost tilt wederom de 1♥-opening van zijn partner naar 4♥. OW spelen 5-kaart hoog.

Noord

Leider **west**

Dummy oost heeft in harten:

♥ A B 2

Jij zit **zuid** met:

♥ V 8 7

De leider slaat ♥A en speelt dan ♥B voor. Wat doe je nu: duiken of dekken?

Spel 2 De juiste slag

Dezelfde oost tilt wederom de 1♥-opening van zijn partner naar 4♥.
OW spelen 5-kaart hoog.

Noord

Leider **west**

Dummy oost heeft in harten:

♥ A B 2

Jij zit **zuid** met:

♥ V 8 7

De leider slaat ♥A en speelt dan ♥B voor. Wat doe je nu: duiken of dekken?

De enige reden om meteen ♥V te leggen is partners eventuele ♥10 hoog te maken. En dat levert voor jullie een slag op als partner inderdaad ♥10xx in handen heeft.

Je hebt ook in dit spel geen dilemma. Partner noord heeft maximaal 2-kaarten. Als partner ♥10 heeft, zal die in deze tweede hartenslag vallen, ongeacht wat jij bijspeelt. Je kunt dus alleen maar verliezen met het leggen van ♥V. Speel zonder enige weifeling een lage harten bij! De kans is groot dat de leider dan toch hoopt dat ♥V nu sec bij noord zit en ♥H leggen. Dat voelt voor jou dan niet als een slag van 30 maar van 50 stuivers!

Spel 3

Na 1SA - 3SA van west legt oost na de uitkomst van jouw partner de volgende hartenkaarten op tafel:

Leider west

Dummy oost

♥ V B 2

Jouw zuidelijke hartens:

♥ H 5 4

De leider komt in dummy aan slag en speelt ♥V voor. Duik je?

Spel 3 effe wachtte

Na 1SA - 3SA van west legt oost na de uitkomst van jouw partner de volgende hartenkaarten op tafel:

Partner noord

♥ 10 7 6 3

Leider west

♥ A 9 8

Dummy oost

♥ V B 2

Jouw zuidelijke hartens:

♥ H 5 4

De leider komt in dummy aan slag en speelt ♥V voor. Duik je?

Je moet inderdaad deze eerste hartenslag aan je voorbij laten gaan. Anders int de leider het voordeel van de daalder!

Met twee aangrenzen honneurs op tafel gun je het eerste exemplaar zijn feestje. Je wacht geduldig op het tweede plaatje, in dit spel ♥B.

Als je die beheersing kunt opbrengen, kan de leider slechts twee hartenslagen maken: ♥V en ♥A.

Leg je wel meteen ♥H, dan zal de leider deze arresteren met ♥A. Daarna kan hij ♥9 voorspelen en snijden op ♥10. Dan maakt de leider drie hartenslagen.

Spel 4

Dummy noord

♠ A 3 2

♥ 5 4

♦ A B 10 5 4

♣ V 3 2



♠ V 6 5 4

♥ A V 3

♦ H 9 8

♣ A H 4

Tegen jouw 3SA start west met ♠8 (volgens de systeemkaart top van niets).
Wie gun je de eerste klap/slag?

Ik geef een overpeinzing.

Overpeinzing spel 4

Dummy noord

♠ A 3 2

♥ 5 4

♦ A B 10 5 4

♣ V 3 2



♠ V 6 5 4

♥ A V 3

♦ H 9 8

♣ A H 4

Tegen jouw 3SA start west met ♠8 (volgens de systeemkaart top van niets).
Wie gun je de eerste klap/slag?

We tellen zeven vaste slagen (♠A, ♥A, ♦AH en ♣AHV).

In de ruitenkleur maken we drie slagen extra als we ♦V onschadelijk kunnen maken. Die garantie hebben we niet, dus bestaat het risico dat OW een (ruiten)slag winnen voordat ons contract 'binnen' is. En het is zaak dat áls OW aan slag komen met ♦V, wij dan in alle kleuren de volledige controle hebben.

Zo op het eerste oog ziet alles er best veilig uit. Maar dat is vaak schijn, ook aan de bridgetafel ☺. Stel dat **oost** op een gegeven moment aan slag zou komen, en ♥B speelt. Zuid legt ♥V, west ♥H, waarna west zo vriendelijk is harten door te spelen tot ♥A zijn feestje heeft gehad. Dan hebben we op dat moment géén hartenopvang meer als OW daarna aan slag komen.

Een ander punt van aandacht is, dat we over zowel west als over oost kunnen snijden op ♦V. Dat kan van groot belang zijn, bijvoorbeeld als je een bepaalde tegenspeler beslist niet aan slag wilt hebben, of -anders gezegd - als je graag met een bepaald plaatje 'op de achterhand wilt zitten als de kleur van dat plaatje door de tegenstanders wordt gespeeld.

De daalder in spel 4

Dummy noord

♠ A 3 2

♥ 5 4

♦ A B 10 5 4

♣ V 3 2



♠ V 6 5 4

♥ A V 3

♦ H 9 8

♣ A H 4

West start met ♠8.

De daalder zit in slag 1! Leg meteen ♠A en speel dan ♦10 voor en snij op ♦V. Als west die slag wint, mag hij van jou schoppen terugspelen. Dan promoveert jouw ♠V tot zekere winner en overslag. En als ♦10 deze slag wint, speel je ♦4 naar ♦9.

Je kunt na ♠A ook beginnen met het spelen van ♦A. Om je te wapenen tegen ♦V-sec bij west. Nadeel daarvan is dat je dan maar één keer kunt snijden over oost. Als oost ♦Vxxx heeft is dat één keer te weinig.

Bedenk dat als oost vier ruitens heeft en west maar één, de kans op ♦V bij oost vier keer zo groot is...

Gevaar van een lage schoppen in dummy is dat oost wint met ♠H en ♥B of ♥10 terugspeelt. Met ♥H bij west wordt jouw ♥V opgerold en gaan OW net zolang door tot jouw ♥A zijn punt heeft gemaakt. Als je dán met ruitens van slag gaat, is de weg volledig vrij voor de hartens van OW.

Reactie van Kees Tammens

op spel 2 voor de meer ervaren spelers uit de vorige Bridge Training

Ik geef eerst het betreffende spel met mijn biedadvies:

Spel 2 Het aantrekkelijkste biedkaartje

Zuid gever, Niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
Doublet	redoublet	1♠	1♥ ??	♠ 3 2 ♥ H B 9 5 4 3 ♦ A B ♣ H B 6

Pas!!

In deze situatie kan zwijgen goed zijn voor goud. Als je weet dat noord het liefst (gedoubleerd) tegenspeelt, houd je in ieder geval deze ronde je mond. Geef partner de gelegenheid om met oosts 1♠ 'creatief' om te gaan. Voor vriend en vijand is duidelijk dat oost niet veel kan hebben. Met zijn 1♠ probeert oost op zo laag mogelijk niveau een fit te vinden. Stel dat jij ook iets leuks hebt in schoppen, dan laat je daar onmiddellijk een doublet op los!

Alleen als je met een grillige hand en relatief weinig punten opende, dus in het tegenspel niet al te veel slagen zult maken, kun je je openingskleur herhalen of je tweede kleur bieden.

Reactie van Kees Tammens:

Dit is een uiterst belangrijke situatie.

Ik heb het advies 'PAS met twee uitroeptekens' erbij laten staan. Maar ik ben hier erg huiverig voor. Wat verwacht je dat partner doet met een vierkaart schoppen en ♥V doubleton? Hij gaat waarschijnlijk doubleren. 1♠ tegenspelen is een heikele affaire. West is vermoedelijk kort in harten en als de schoppen: drie in west en vier in oost liggen, heeft de leider introefwaarde met de 'korte' troeven. Daar kun je iets tegen doen door met troef uit te komen, maar dan komt er in de dummy iets als

♠ H 8 4
♥ 7
♦ H V 10 8 3
♣ A 10 9 3

en gaat de leider veel ruitenslagen maken. Daarbij 1♠ gevoelig down spelen, dat zal zelden gebeuren en dan haal jijzelf allicht 3SA of 4♥. Nee, ik kies hier ervoor met 2♥ mijn zeskaart harten in beeld te brengen.

Wij zijn er al lang mee bezig en op dit moment gaat het zo:

West	Noord	Oost	Zuid
Doublet	redoublet	1♠	1♥ <i>doublet</i> ¹

¹ Kort in schoppen (één of géén).

Dat betekent dat een *pas* meestal twee of drie schoppens aangeeft met een regelmatige verdeling. Met de gegeven zuidhand zou 2♥ bieden perfect zijn: zeskaart harten en geen singleton of renonce.

NB: Maar in het algemeen ben ik geen voorstander van het tegenspelen van 1-contracten

5. Vuistregeltoets

Ondanks de onmetelijke hoeveelheid mogelijkheden kent ons edele bridgespel veel vuistregels. Regels die we vrijwel blindelings moeten uitvoeren om rampen te voorkomen.

Voor elke regel gelden - helaas - uitzonderingen. Helaas, omdat we in een situatie waarin we een bepaalde regel zouden kunnen toepassen ons verstand op nul kunnen zetten. Ook dan moeten we kritisch kijken naar het mogelijke gevolg van zo'n vuistregeltoepassing.

We nemen er in deze toets een paar bij de kop. Veel plezier ermee! ☺

Vuistregel 1 De derde man doet wat hij kan!

Het doel van deze vuistregel zal duidelijk zijn. Als er al twee lage kaarten zijn gespeeld, en de 'derde man' speelt ook een lage kaart bij, dan kan de 'vierde man' die slag waarschijnlijk heel goedkoop winnen.

Spel 1

Tegen een SA-contract start partner noord met ♣3.
Leider west laat dummy ♣5 bijspelen.

	Uitkomst partner noord	
	♣ 3	
Leider west		Dummy oost
		♣ V 7 5
	♣ A 10 6 4	

Welke klaverenkaart leg jij?

Spel 1

Tegen een SA-contract start partner noord met ♣3.
Leider west laat dummy ♣5 bijspelen.

	♣ B 9 8 3	
Leider west		Dummy oost
♣ H 2		♣ V 7 5

♣ A 10 6 4

Maak niet de fout om ♣A te leggen. Want als je dat doet maakt de leider onherroepelijk twee klaverenslagen: ♣H en ♣V! Leg ♣10. Gun de leider zijn ♣H.

En als partner noord ♣H heeft en de leider ♣B? Dan geef je geen klaverenslag weg door ook dan ♣10 te leggen. De leider maakt ♣B; maar jij houdt nog steeds de controle over dummy's ♣V.

"Je kunt beter nuttig bieden dan mooi." [Hans Kreijns]

Spel 2

Tegen een SA-contract komt partner noord uit met ♣2.
Leider west laat dummy ♣7 bijspelen.

	♣2	
Leider west		Dummy oost
		♣ 9 7

♣ V 8 5 3

Welke klaverenkaart leg jij?

Spel 2

Tegen een SA-contract komt partner noord uit met ♣3.
Leider west laat dummy ♣7 bijspelen.

	♣ H B 6 2	
Leider west		Dummy oost
♣ A 10 4		♣ 9 7
	♣ V 8 5 3	

Welke klaverenkaart leg jij?

Met 'niks' op tafel heb je alle reden om te doen wat je 'kán': leg ♣V!
Dus zo hoog mogelijk. Leider west zal je dankbaar zijn als je laag bijspeelt en hem ♣10 laat maken.

**"Liever zelf een besluit nemen
dan hopen dat je partner dat zal doen." [RS]**

Spel 3

Tegen een SA-contract kiest partner voor de uitkomst van ♣8. Volgens jullie systeemkaart kan dat de top van niets zijn.
De leider laat dummy ♣V leggen. Wat leg jij?

	♣ 8	
Leider west		Dummy oost
		♣ V B 10 9 6
	♣ H 3 2	

Spel 3

Tegen een SA-contract kiest partner voor de uitkomst van ♣8. Volgens jullie systeemkaart kan dat de top van niets zijn. De leider laat dummy ♣V leggen. Wat leg jij?

	♣ 8 7 5	
Leider west		Dummy oost
♣ A 4		♣ V B 10 9 6
	♣ H 3 2	

Als partner uitkomt met de top van niets, mag je rekenen op enige lengte, dus hier op een 3-kaart klaveren. In dat geval heeft de leider een 2-kaart...

En dat betekent dat als je tweemaal klaveren duikt, ♣A vanzelf verschijnt en jouw ♣H daarna de hoogste klaverenkaart is!

Leg je meteen braaf honneur op honneur, dan wint de leider de eerste klaverenslag met ♣A waarna hij achter elkaar nog vier klaverenslagen kan maken.

“Als je jarenlang moppert dat je partner het nooit zal leren, ben je zelf zeer hardleers.” [RS]

Vuistregel 2 Leg altijd honneur op honneur!

Ook deze vuistregel voelt gemakkelijk als haarlemmerolie. Door een honneur van jouw rechtertegenstander te overrulen met jouw honneur, kun je een lagere kaart van je partner hoog maken, of voorkom je dat de gespeelde honneur een slag wint.

Spel 4

	Partner noord	
Leider west		Dummy oost
		♥ B 8 7
	♥ V 6 5	

Zonder informatie over de hartenkleur laat leider west - in een SA-contract - dummy oost ♥B voorspelen. Wat doe je: duiken of dekken?

Spel 4

♥ 10 4 3

Leider west	Dummy oost
♥ A H 9 2	♥ B 8 7
	♥ V 6 5

Zonder informatie over de hartenkleur laat leider west - in een SA-contract - dummy oost ♥B voorspelen.
Wat doe je: duiken of dekken?

Als je uit het bieden van west rekent op maximaal een 4-kaart bij west, is het goed om ♥V te leggen. In dat geval zal de leider zijn aas of heer moeten zetten en wordt partners ♥10 hoog.

Maar... als je uit het bieden van west mag rekenen op minstens een 5-kaart harten (west opende bijvoorbeeld met 1♥ en speelt 5-kaart hoog), heeft het leggen van ♥V geen enkele zin. Partner heeft dan maximaal ♥10x. Ook als je meteen ♥V legt, zal partners ♥10 in de tweede hartenslag vallen onder de tweede hoge honneur van de leider.

"Tien jaar bridge-ervaring zegt niets, het kan de ervaring van één jaar zijn die tienmaal werd herhaald."
[Cees Sint en Ton Schipperheyn]

Spel 5

West	Oost
1SA	3SA

Noord start met ♥V, voor dummy's ♥A, waarna leider west de tweede slag inzet met het voorspelen van dummy's ♦V.

Leider west	Dummy oost
	♠ A 3
	♥ A
	♦ V 10 9 7 5 4 3
	♣ B 3 2

Jouw zuidhand

♠ 10 9 8 7
♥ 8 7 3 2
♦ H 8 6 2
♣ H

Wat doe je: zakken (♦2) of pakken (♦H)?

Spel 5

West
1SA

Oost
3SA

Noord start met ♥V, voor dummy's ♥A, waarna leider west de tweede slag inzet met het voorspelen van dummy's ♦V.

	♠ B 6 5 4	
	♥ V B 10 9	
	♦ -	
	♣ V 10 8 4	
Leider west		Dummy oost
♠ H V 2		♠ A 3
♥ H 6 5 4		♥ A
♦ A B		♦ V 10 9 7 5 4 3
♣ A 7 6 5		♣ B 3 2
	♠ 10 9 8 7	
	♥ 8 7 3 2	
	♦ H 8 6 2	
	♣ H	

West opende 1SA; west heeft dus minstens een 2-kaart ruiten. En, nu we dummy's ruitens zien weten we dat west precies twee ruitenskaarten heeft. We weten dus ook welke 😊.

Als je braaf honneur op honneur speelt, help je de leider daarmee aan een zaaltop. Hij wint dan deze slag met ♦A. Speelt ♦B; steekt over naar oosts ♠A, maakt nog vijf ruitens, ♠H, ♠V en ♣A en ♥H. Goed voor 3SA+4!

West speelt de ruitens totaal verkeerd! Als jij inderdaad duikt kan de leider namelijk slechts twee ruitenslagen maken: ♦V en ♦A. Om jouw ♦H te verjagen kan hij alleen in dummy komen met ♠A. Maar... als dan dummy's ruitens na jouw ♦H helemaal vrij zijn, zijn die onbereikbaar. De enige juiste speelwijze is om - na ♥A - ♦3 naar ♦A te spelen, dan ♦B overnemen met ♦V, en dan met ♦10 en ♦9 zuid dwingen eindelijk ♦H te leggen. ♠A is dan de deur naar dummy's overige ruitens.

Daar moeten we dan wél van profiteren en niet zelf voor de nul gaan!

"Het is niet de behandeling van moeilijke spellen die iemand tot een goed speler maakt; het is zijn vermogen om de makkelijke spellen niet te verprutsen." [Cees Sint en Ton Schipperheyn]

Spel 6

Leider west

Dummy oost

♦ V B 7

♦ H 6 5

De leider speelt een SA-contract. Nadat nog geen ruitenkaart de tafel heeft geraakt laat de leider dummy ♦V voorspelen. Wat is jouw keus?

- a. Ik duik.
- b. Ik leg ♦H.
- c. Duiken of ♦H leggen maakt geen verschil.

Spel 6

♦ 10 4 3 2

Leider west

♦ A 9 8

Dummy oost

♦ V B 7

♦ H 6 5

De leider speelt een SA-contract. Nadat nog geen ruitenkaart de tafel heeft geraakt laat de leider dummy ♦V voorspelen. Wat is jouw keus?

- Ik duik.
- Ik leg ♦H.
- Duiken of ♦H leggen maakt geen verschil.

Een veel voorkomende situatie waarover ook ervaren spelers nog te vaak struikelen. Met twee aansluitende honneurs voor je, is het meestal beter om de eerste honneur te laten lopen en geduldig te wachten op de tweede honneur.

Dit spel is daar een voorbeeld van. Als je meteen ♦H legt, kan de leider **drie** ruitenslagen maken door na ♦A op partners ♦10 te snijden - door ♦9 voor te spelen en te duiken als noord dat ook doet.

♦ 6 4 3 2

Leider west

♦ A 9 8

Dummy oost

♦ V B 7

♦ H 10 5

Heb je ♦10 zelf in handen, dan maakt het niet uit of je ♦H meteen legt op ♦V, of daarna op ♦B. Jouw ♦10 zal dan altijd promoveren.

Spel 7

West

Noord

1♥

Oost

pas

Zuid

??

Zuidhand

♠ 4 3

♥ 3 2

♦ H B 10 5 4 3

♣ V 8 7

Spel 7

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
	1♥	pas	1SA!!	♠ 4 3 ♥ 3 2 ♦ H B 10 5 4 3 ♣ V 8 7

Inderdaad, 1SA is het enige bod dat je kunt doen. Voor het bieden van je 6-kaart ruiten heb je te weinig kracht. Je zou dan minstens 10 punten beloven.

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
	1♥	pas	1SA	♠ 4 3 ♥ 3 2 ♦ H B 10 5 4 3 ♣ V 8 7
2♣	pas	pas	??	

Nadat je je beheersing bewees met 1SA kom je nog een keer aan de beurt. Welk biedkaartje pak je nu?

Onderaan deze pagina staat mijn voorkeur.

Nu kun je wel 2♦ bieden! Over de kracht van je hand kan nu geen misverstand ontstaan; je beloofde met 1SA al 6-9 punten. Dus blijft de kracht 6-9. Maar over je verdeling vertelde je nog niets, en die is met 2♦ nu helemaal duidelijk. Minstens een 6-kaart, of anders een hele mooie 5-kaart.

Na jouw 1SA-bod en partners pas kun je een manchecontract uitsluiten. Dat betekent echter niet dat je de tegenstanders alle ruimte geeft om met een laag contractje te gaan scoren. Je bent nu aangeland in het gevecht om de deelscore. En ook dan vecht je voor elke meter!

6. Vierde kleur

West geveer, Allen kwetsbaar

West	Oost	Oosthand
1♦	1♥	♠ 4 3
1♠	??	♥ H V 7 6 5
		♦ A 3 2
		♣ H 10 2

Welk biedkaartje leg je in je tweede beurt met deze oosthand?

Een lastig vraagstuk; door je kracht wil je in ieder geval een bod doen waarop partner west niet zal passen onder de manche. Probleem is dat je nog niet de speelsoort weet van dat manchecontract. Met een 3-kaart harten bij west wil je 4♥ spelen. Met minder hartens en controle in alle kleuren: 3SA. Zelfs een gezond 5♦-contract kun je nog niet uitsluiten. Met 2SA geef je te weinig kracht aan; daar mag partner op passen. 3♥ belooft een 6-kaart. Ook 3♣ geeft een verkeerd beeld van jouw hand.

De oplossing van dit probleem is een bod dat geen informatie geeft, maar informatie vraagt! En dat is een bod in de vierde kleur. En zo heet deze afspraak ook: **De vierde kleur conventie**.

Met de gegeven oosthand en het biedverloop is klaveren de vierde kleur van de kleuren die jij en jouw partner hebben geboden. Dus bied je: 2♣.

De enige boodschap daarvan is:

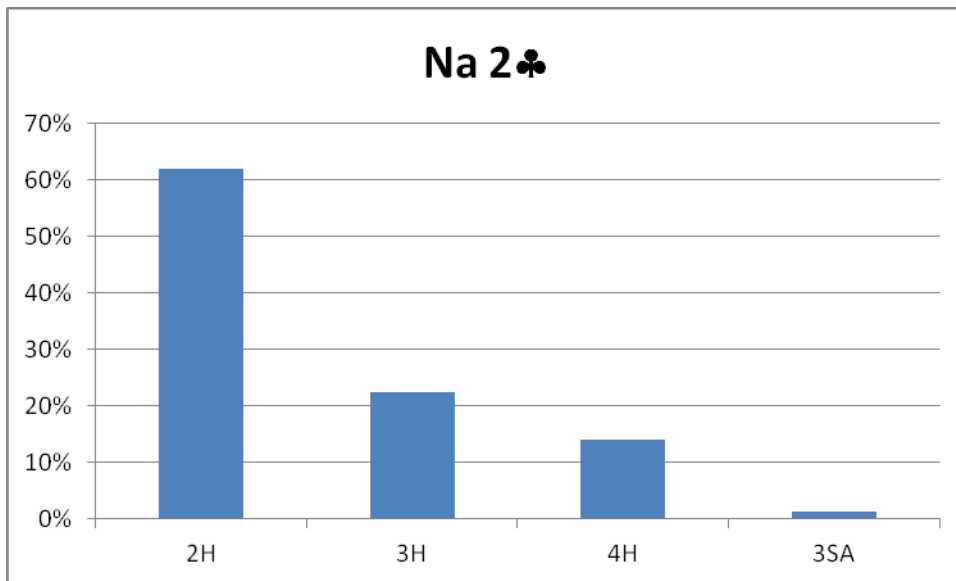
'We hebben samen voldoende kracht voor de manche; ik heb alleen nog geen idee wat de speelsoort moet zijn. Geef een nadere omschrijving van jouw hand.'

Pikant detail: Geheel tegen de stroom van de inflatie in, is in de 21e eeuw de beloofde minimumkracht van de 'Vierde kleur' toegenomen. In 1980 schreef Gert-Jan Förch: 'Niet mancheforcing, wel grote manche-interesse'. Ook rond de eeuwwisseling werd door de gevestigde orde *manche-inviterend* als ondergrens genoemd. Anno 2015 gaan we *in principe* uit van mancheforcing.

Ik legde dit vraagstuk voor als Bridgepoll voor bridgemagazine 'Bridge Beter'. En mijn enige bedoeling van dit vraagstuk was om het instrument 'Vierde kleur' aantrekkelijk te maken voor de spelers die zich nu nog behelpen zonder dit vaak noodzakelijke hulpmiddel. Tot mijn verbazing bleek echter dat ook een belangrijk deel van de spelers die wél *vierde kleur* op hun systeemkaart hebben staan, deze (bewust) niet toepasten óf op een verkeerde manier.

45% van de inzenders speelt **vierde kleur**; 90% van de Vierde kleur-spelers wierp de 4e kleur daadwerkelijk in de strijd en slechts 60% van de partners

koos met een 3-kaart harten voor 2♥. Ruim 20 procent koos voor 3♥ en krap 15% voor 4♥.



Daardoor koos nog geen 30% van alle inzenders voor de meest gewenste biedserie van:

West Oost

1♦ 1♥

1♠ ??

2♣

2♥ Na dit 2♥-bod van west is het eindcontract van 4♥ voor oost een inkopper!

Wat moeten we nu precies verstaan onder *vierde kleur*?

Nadat beide spelers van hetzelfde paar drie verschillende kleuren hebben geboden, is een bod in de vierde kleur conventioneel. Dat is in dit biedverloop na de eerste drie biedingen 2♣.

De enige twee boodschappen daarvan zijn:

- ik heb genoeg kracht voor de manche;
- ik heb nog geen idee in welke speelsoort we die manche moeten bieden; vertel nog iets over jouw hand.

Misopvattingen:

- het 2♣-bod vraagt naar een opvang in klaveren;
- het 2♣-bod belooft iets van een controle in klaveren;
- het 2♣-bod belooft een 5-kaart harten;
- ik kan beter meteen 3SA bieden, dan is mijn ♣H beschermd.

Al deze gedachten mogen we scharen onder 'kul'.

Want met of zonder klaverencontrole zal west voorrang moeten geven aan zijn eventuele 3-kaart harten.

Evenmin garandeert west met 2♣ een 5-kaart harten.

En dat je beter kunt gokken op 3SA omdat ♣H op de tocht zou zitten als partner de eerste SA-bieder is, kunnen we eveneens opblazen.

♣ H 10 2

♣ 4 3

Stel dat wij dummy worden, en de uitkomst is een kleine klaveren, dan laten we dummy ♣10 bijspelen. Oost komt aan slag, waardoor ♣H in de achterhand zit.

En als west zou starten met ♣V of ♣B? Dan leggen we meteen ♣H. Als oost dan wint met ♣A houdt onze ♣10 een klaverenoptocht tegen.

We gaan even heerlijk bieden. Je kunt dat ook met je vaste partner doen; vouw dan de kolom met zijn handen naar achteren, zodat je geen voorinformatie hebt.

Veel plezier ermee; dat is immers het enige wat telt!

West is telkens geveer; noteer jouw/jullie biedingen

Spel 1 Westhanden ♠ V B 10 5 4 ♥ A B 10 9 7 ♦ - ♣ A 9 2	West	Oost	Spel 1 Oosthanden ♠ A 2 ♥ H 8 2 ♦ A V 9 8 7 6 ♣ 7 6
Spel 2 Westhanden ♠ V B 10 5 4 ♥ A B 10 9 ♦ 5 ♣ A V 2	West	Oost	Spel 2 Oosthanden ♠ A 2 ♥ H 8 2 ♦ A V 9 8 7 6 ♣ 7 6
Spel 3 Westhanden ♠ V 9 ♥ A V ♦ V B 9 7 5 ♣ H 9 7 5	West	Oost	Spel 3 Oosthanden ♠ H B 10 6 5 ♥ H 8 6 ♦ 6 ♣ A V 10 6
Spel 4 Westhanden ♠ H 10 3 2 ♥ H B 2 ♦ A V 10 9 8 ♣ 3	West	Oost	Spel 4 Oosthanden ♠ A B 8 ♥ V 9 8 7 5 ♦ H 6 ♣ H 6 5

Mijn biedingen

Spel 1

Westhanden

♠ V B 10 5 4

♥ A B 10 9 7

♦ -

♣ A 9 2

West Oost

1♠ 2♦

2♥ 3♣*!!

3♥ 4♥

pas

Spel 1

Oosthanden

♠ A 2

♥ H 8 2

♦ A V 9 8 7 6

♣ 7 6

Na wests 2♥-rebid weet oost nog niet wat de beste speelsoort is. Dat onderzoekt hij met de vierde kleur: 3♣. De * duidt de alerteerplicht aan; dit bod zegt immers niets over de geboden klaverenkleur.

Let ook op wests hartenbod! Ik vermoed dat volksstammen vierdekleurspelers zich blind staren op ♣A en daarom kiezen voor 3SA. Oost vraagt met 3♣ echter niet in de eerste plaats om een klaverendekking. Oost kan niet weten dat west ook een 5-kaart harten heeft; die informatie kan relevanter zijn dan ♣A.

Spel 2

Westhanden

♠ V B 10 5 4

♥ A B 10 9

♦ 5

♣ A V 2

West Oost

1♠ 2♦

2♥ 3♣!!

3SA pas

Spel 2

Oosthanden

♠ A 2

♥ H 8 2

♦ A V 9 8 7 6

♣ 7 6

West's 4-kaart harten is al bekend bij oost; de enige extra informatie die west nu kan geven is de klaverenopvang.

Spel 3

Westhanden

♠ V 9

♥ A V

♦ V B 9 7 5

♣ H 9 7 5

West Oost

1♦ 1♠

2♣ 2♥!!

2SA 3SA

pas

Spel 3

Oosthanden

♠ H B 10 6 5

♥ H 8 6

♦ 6

♣ A V 10 6

Na wests 2♣ zou oost in een klaverencontract kunnen klimmen. Je moet dan echter 11 slagen maken voor dezelfde beloning als voor 3SA *precies gemaakt*. Oost kan zonder enig risico 2♥ bieden als vierde kleur. Met hartenopvang bij west vindt hij 3SA aantrekkelijker. West belooft met 2SA de gevraagde hartendekking dus kiest oost voor 3SA.

Spel 4
Westhanden
 ♠ H 10 3 2
 ♥ H B 2
 ♦ A V 10 9 8
 ♣ 3

West	Oost
1♦	1♥
1♠	2♣!!
2♥	4♥
pas	

Spel 4
Oosthanden
 ♠ A B 8
 ♥ V 9 8 7 5
 ♦ H 6
 ♣ H 6 5

Na wests 1♠-bod weet oost nog niet wat de ideale speelsoort is. Dat kan hij met 2♣ onderzoeken. 2♥ van west garandeert een 3-kaart harten; dat maakt 4♥ tot de kansrijkste manche.

Opgelet!

De vierde kleur kun je alleen spelen als de tegenstanders géén kleur bieden. Doen de tegenstanders dat wél, dan heb je geen vierde kleur nodig. Als je dan een sterke hand wil vertellen verhoog je zo goedkoop mogelijk de kleur van de tegenpartij.

Vier 3SA-contracten voor de minder ervaren spelers

Spel 1
 ♠ 4 3 2
 ♥ A 3 2
 ♦ A 3 2
 ♣ 5 4 3 2

♠ A H 5
 ♥ H B 4
 ♦ H 5 4
 ♣ H V B 10

Contract: 3SA

Uitkomst: ♠V

Spel 2
 ♠ 3 2
 ♥ 4 3 2
 ♦ 4 3 2
 ♣ H V 10 7 2

♠ A H 5
 ♥ A V 10
 ♦ A H 5
 ♣ 6 5 4 3

Contract: 3SA

Uitkomst: ♠V

Spel 3
 ♠ A 3 2
 ♥ 3 2
 ♦ 9 8 7 6 5
 ♣ 4 3 2

♠ H V B 3
 ♥ A H 5
 ♦ H V B 10
 ♣ A V

Contract: 3SA

Uitkomst: ♠10

Spel 4
 ♠ V B
 ♥ 4 3 2
 ♦ V B 10 9 8
 ♣ 5 3 2

♠ A 4 3 2
 ♥ A H 5
 ♦ A H
 ♣ A V 5 4

Contract: 3SA

Uitkomst: ♥V

Hoe hark je je slagen bij elkaar?

Vier SA-contracten voor de minder ervaren spelers

Spel 1	Spel 2	Spel 3	Spel 4
♠ 4 3 2	♠ 3 2	♠ A 4 2	♠ V B
♥ A 3 2	♥ 4 3 2	♥ 3 2	♥ 4 3 2
♦ A 3 2	♦ 4 3 2	♦ 9 8 7 6 5	♦ V B 10 9 8
♣ 5 4 3 2	♣ H V 10 7 2	♣ 4 3 2	♣ 5 3 2
♠ A H 5	♠ A H 5	♠ H V B 3	♠ A 4 3 2
♥ H B 4	♥ A V 10	♥ A H 5	♥ A H 5
♦ H 5 4	♦ A H 5	♦ H V B 10	♦ A H
♣ H V B 10	♣ 6 5 4 3	♣ A V	♣ A V 5 4

Contract: 3SA

3SA

3SA

3SA

Uitkomst: ♠V

♠V

♠10

♥V

Hoe hark je je slagen bij elkaar?

Spel 1 Je telt zes vaste slagen: ♠AH, ♥AH en ♦AH. Daar moet je in ieder geval drie slagen bij organiseren om je contract te maken. De kleur die de garantie geeft van drie extra slagen is de klaverenkleur. Na de uitkomst te hebben gewonnen met ♠A val je meteen de klaverenkleur aan. Maak **niet** de fout om na de eerste slag naar de tafel te gaan met ♦A om daarna ♥2 te spelen naar ♥B. Als west die slag wint met ♥V en de schoppenaanval voortzet, is je laatste schoppending naar de filostos in een fase waarin je nog steeds ♣A moet afgeven voordat je zelf drie klaverenslagen kunt noteren.

Spel 2 Nu tellen we **vijf** vaste slagen: ♠AH, ♥A en ♦AH. Ook nu moet de klaverenkleur de extra slagen leveren. Dat zijn er waarschijnlijk vier als west ♣A heeft. Daar spelen we ook op door na ♠A een kleine klaveren te spelen naar ♣H. Als ♣H deze slag wint, steken we - in ruiten - over naar zuid en doen we de klaverenactie nog een keer dunnetjes over: ♣4 naar ♣V.

Merk op dat je beslist NIET mag beginnen met ♣3 naar ♣10! Dan verlies je namelijk onnodig twee klaverenslagen als oost ♣Bx, ♣AB, of ♣B-sec heeft.

Als oost ♣ABx(x) heeft, kun je het niet goed doen; dan zal oost altijd twee klaverenslagen maken.

Spel 3 Een instinker, ook voor een redelijk deel van de meer ervaren spelers! Het is van groot belang om de schoppenstart in de hand te nemen, dus deze keer **niet** eerst het plaatje aan de 'korte kant'. Dan begin je meteen aan de ruitenkleur om ♦A eruit te jagen. En als OW ook dán schoppen naspelen is het zaak om ♠A van dummy te koesteren. Eerst alle hoge ruitens spelen van de hand, en dán pas oversteken naar noord voor het laatste vijfde ruitentje.

Spel 4 ♥A, ♦AH, ♠2. Als dummy nu niet aan slag komt, lukt dat later beslist met zuids volgende lage schoppentje... En dan de drie ruitenslagen!

Een 3SA voor de meer ervaren spelers...

Oost geveer/ ♠ 3 2
Allen kwetsbaar ♥ B 3 2
 ♦ H 10 2
 ♣ A B 10 9 8

♠ A B 10
♥ H V 4
♦ A 9 8 7
♣ V 7 6

Biedverloop

West	Noord	Oost	Zuid
--	--	1♥	1SA
pas	3SA	pas	pas
pas			

Tegen jouw 3SA start west met ♠6; oost legt ♠V.

Hoe probeer je dit contract te maken?

Ik geef alleen voor de minder ervaren spelers een overpeinzing!

Overpeinzing

Oost geveer/ ♠ 3 2
Allen kwetsbaar ♥ B 3 2
 ♦ H 10 2
 ♣ A B 10 9 8

♠ A B 10
♥ H V 4
♦ A 9 8 7
♣ V 7 6

Biedverloop

West	Noord	Oost	Zuid
--	--	1♥	1SA
pas	3SA	pas	pas
pas			

Tegen jouw 3SA start west met ♠6; oost legt ♠V.

Hoe probeer je dit contract te maken?

Elke overpeinzing begint met het kritisch bekijken van wat we kunnen waarnemen.

- De uitkomst van west is opvallend; ondanks dat zijn partner 1♥ opende, kiest hij voor een schoppenuitkomst. En omdat een lage uitkomst in de regel een plaatje belooft, mag je erop rekenen dat west ♠H heeft.
- Oost opende 1♥; als west ♠H heeft, moeten alle andere ontbrekende plaatjes bij oost logeren.
- We mogen aannemen dat west minstens een 5-kaart schoppen heeft; de voorkeur voor de uitkomst in zijn eigen kleur boven die van west is anders niet te verdedigen.
- Als west minstens een 5-kaart schoppen heeft, heeft oost maximaal een 3-kaart schoppen.
- We tellen drie vaste slagen: ♠A en ♦AH. We moeten dus minstens zes slagen regelen.
- Op grond van onze eerder conclusie, weten we dat ♣H verkeerd (bij oost) zit. Daarom moeten we rekenen op drie extra klaverenslagen.
- En in harten maken we altijd twee slagen. Dus tellen we: ♠A, vier klaverenslagen, twee ruitenslagen en twee hartenslagen.

Kan het dan helemaal niet misgaan? Natuurlijk wel! Anders leg ik dit spel niet voor ☺. Het gevaar ligt bij west. Als west de kans krijgt zijn lengte schoppen in slagen om te zetten, gaan we down! Dan verliezen we drie schoppenslagen, ♣H en ♥A.

We maken alleen ons contract als west de vierde en vijfde schoppenslag niet maakt. Merk daarbij op dat west alleen de 4e en 5e schoppenslag kan maken nadat hij de 3e schoppenslag heeft gewonnen...
Verder zeg of overpeins ik niets!

Speelplan

Oost geveer/ ♠ 3 2
Allen kwetsbaar ♥ B 3 2
 ♦ H 10 2
 ♣ A B 10 9 8

♠ H 9 8 7 6
♥ 10 5
♦ 5 4 3
♣ 4 3 2

♠ V 5 4
♥ A 9 8 7 6
♦ V B 6
♣ H 5

♠ A B 10
♥ H V 4
♦ A 9 8 7
♣ V 7 6

Biedverloop

West	Noord	Oost	Zuid
--	--	1♥	1SA
pas	3SA	pas	pas
pas			

Tegen jouw 3SA start west met ♠6; oost legt ♠V.
Hoe probeer je dit contract te maken?

Voorkom dat west zijn 4e en 5e schoppenslag maakt. Dat lukt alleen door de eerste twee schoppenlagen te duiken!

Toegegeven, daarmee geef je een schoppenslag weg. Als je meteen ♠A legt, zul je immers ♠B of ♠10 winnen. Maar de prijs van die slag kost meer!

Duik dus ♠V, en duik ook de schoppenenterugkomst van oost! Na de derde schoppenslag gaan we kaarten ☺.

We spelen ♣V voor; oost mag ♣H maken maar kan niet meer vervelend doen met schoppen; daarna vallen we de hartens aan voor de twee hartenslagen. OW maken twee schoppenlagen, ♣H en ♥A en wij de rest, dus 3SA Contract!

Realiseer je, dat als de leider de eerste schoppenslag toch met ♠A neemt, een slimme west de tweede schoppenslag beslist niet met zijn ♠H zal pakken. Hij duikt en wacht geduldig op zijn prooi totdat oost dan zijn derde schoppen lanceert.

7. Historie

We noteren nummer 600 van de Bridge Training... Een mooi moment om even terug te kijken op een ´Trainingsperiode´ die een paar weken geleden - op 27 januari 2015 - precies de grens van 12½ jaar passeerde. Het eerste nummer telde slechts één lezeres, onze lieve dochter Simone. Dat aantal groeide snel, in januari 2007 naar 450, en nu, februari 2015, zitten we rond de 2650 ontvangers. Niet alleen het schrijven gaf en geeft mij nog steeds veel voldoening. Minstens zo leuk en waardevol zijn de vriendschappen die door de Bridge Training zijn ontstaan. Ik denk dan vooral aan mijn ´rechterhanden´: Siger Seinen, Ad van Gemert en Ron Jedema. En beslist ook aan Joseph Amiel en Kees van Gennip, de vader van de BridgeVraagbaak en nu met Ellen de directie van Bridgereisbureau Brits 86.

Wie ik ook beslist niet mag vergeten is Nettie Jonker, de vrouw die de website www.bridgeservice.nl heeft opgezet en onderhoudt.

Niet zonder trots noem ik ook de échte bridgers die in lastige bied- en speelvraagstukken enthousiast met mij meedenken: Bep Vriend, Anton Maas en Kees Tammens.

Door het succes van de Bridge Training zijn ook andere periodieken ontstaan: Arbitrair met ruim 1400 ontvangers, BestuurWijzer met ruim 700 en Rekenprogramma met ruim 1350 enthousiaste ontvangers.

Door de ontstane nieuwe banden en initiatieven zijn zelfs producties ontstaan onder de vlag van de NBB. Zoals de Gids voor bridge en de ArbitreerWijzer, gemaakt door Ron Jedema, Siger Seinen, Henk van Gend en Cees Verdonk.

Kortom, alle reden om gewoon door te gaan met waarmee we bezig zijn en zo van genieten!

We gaan terug in de tijd, naar een paar trainingen van het eerste uur.

1. Probeer eerst het juiste biedverloop te geven.

♠ A 7
♥ H V B 9 4
♦ A H 8 6
♣ 6 4



♠ H V 8
♥ A 10 2
♦ 7 2
♣ V 8 7 5 2

Biedverloop (Noord is gever; OW passen)

Noord

Zuid

2. Kijk vervolgens op het volgende blad naar mijn biedverloop

Aanbevolen biedverloop (1♥/1♠-opening belooft minstens 4-kaart)

West	Noord	Oost	Zuid
	1♥	pas	2♣
pas	3♦(!)	pas	4♥(!)
pas	pas	pas	

2♣: belooft minstens 10 punten

3♦: belooft minstens 15/16 punten (2♦ zou 13/14 punten beloven. Zuid zou dan met voldoende ruitens mee en zonder 3-kaart harten mogen passen, terwijl Noord weet dat NZ met zuids 10 punten, voldoende punten hebben voor de manche (26).

4♥: Zuid heeft zelf 10 punten, Noord belooft er minstens 15/16. Dan moet de manche worden uitgeboden. Doordat Noord in zijn tweede beurt ruiten biedt, en toch in harten opende, moet hij minstens vijf hartens hebben. Zuid zal daarom – met zijn drie hartens mee – kiezen voor een 4♥ manche. Met een 2-kaart harten en een 3-kaart ruiten had je 3SA geboden. Toch?

Aanbevolen biedverloop (1♥/1♠-opening belooft minstens 5-kaart)

Door de beloofde 5-kaart harten en je eigen 3-kaart harten staat de speelsoort al vast. Maar ondanks dat is het goed eerst 2♣ te antwoorden. Het voordeel daarvan is dat je partner alle ruimte geeft om zijn hand nader te omschrijven. Daarbij heb je al de overtuiging niet onder 4♥ te zullen stoppen. Stel, dat je meteen 4♥ zou antwoorden, dan geef je je partner met zijn overwaarde een vrij groot probleem: passen of een slempoging doen.

Eindcontract: 4♥; uitkomst Oost: ♦V.

♠ A 7
♥ H V B 9 4
♦ A H 8 6
♣ 6 4



♠ H V 8
♥ A 10 2
♦ 7 2
♣ V 8 7 5 2

3. Stel je speelplan vast (bij SA-contracten begin je met het tellen van je vaste slagen en extra te maken slagen; bij troefcontracten begin je met te kijken naar je verliesslagen en zoeken naar listigheden om het aantal verliesslagen te beperken).

Kijk daarna op het volgende blad voor het aanbevolen speelplan.

Overwegingen

Het is een troefcontract; je begint per kleur het aantal verliesslagen te bepalen.

♠ geen

♥ geen

♦ geen (mits je in zuid troeven hebt om de 3^e en 4^e ruitenslag te kunnen troeven)

♣ twee

Vervolgens zoek je naar mogelijkheden om verliesslagen te voorkomen. De schoppenkleur is zo'n heerlijk kleurtje. Daarop kun je een mogelijke verliezer in noord opbergen. Na ♠A en ♠7 naar ♠H, is ♠V hoog. In noord zijn er dan geen schoppens meer, dus mag je zelf bepalen wat weggaat. Ja, en omdat OW niet meteen bij het uitkomen twee klaverenslagen oppakten, kun je een klaverenverliezer op de derde schoppen dumpen!

Aanpak

♦A

♦H

♦6, in zuid getroefd met ♥10 (!) als de ontbrekende ruitens 5-2 zitten, kunnen OW toch niet overtroeven! En je hebt voldoende hoge troeven om dat zo te doen.

♠8 naar ♠A

♦8, in zuid getroefd met ♥A (om dezelfde reden hoog troeven)

♥2 naar de hoge hartens in noord om alle troeven van OW op te halen

♠7 naar ♠H

♠V, in noord ♣4 opruimen

Als alle kruitdampen zijn opgetrokken heb je twaalf slagen gemaakt. Elf als OW waren begonnen met het oppakken van ♣AH. In dit geval een extra voordeel van het 2♣-antwoord... Tegenstanders komen niet snel uit in een geboden bijkleur.

En we pakken ook de inhoud van het vijfde Trainingnummer.

Wel koos ik voor de letter die we al jarenlang gebruiken, Verdana. Die zou vanwege de openstructuur vooral voor slechtzienden het gemakkelijkst leesbaar zijn. Ook de lay-out heb ik iets aangepast met 'de kennis en het inzicht van nu'. En tenslotte kunnen onze huidige lezers genieten van de roodgekleurde harten- en ruitensymbolen terwijl de lezers van indertijd zich met het saaie zwart tevreden moesten stellen.

In deze trainingsaflevering richten wij ons op het prachtige onderdeel 'speelfiguren'. En schrik nu niet meteen, want onder een speelfiguur verstaan we alleen maar de aanpak van één gegeven kleur. Zo treffen we hieronder een speelfiguur aan van de schoppens. En we richten ons slechts op het zo goed mogelijk spelen van deze kleur. In de niet gegeven kleuren zijn aan weerszijden voldoende entrees om de gegeven kleur optimaal te behandelen. Hoe zou je deze schoppenkleur aanspelen?

♠ A H 4 3



♠ B 7 6

Stel dat eerst vast en lees daarna verder.

♠ A H 4 3



♠ B 7 6

Je speelt eerst (naar) ♠A. Leuk als ♠V ergens sec (kaal) zit. Dan vanuit noord een kleine schoppen naar ♠B. Leuk als ♠V bij **oost** zit. In dat geval is ♠B altijd goed voor een slag. En zit ♠V verkeerd, dan is er nog een kans op de ontbrekende schoppens 3-3, waardoor noords vierde schoppen goed is voor een slag.

Nu zou je kunnen zeggen dat het spelen van een kleine schoppen naar ♠B leuk kan zijn, maar onnodig verliezend als west ♠Vx zou hebben. Als je dan gewoon ♠AH zou slaan, valt ♠V, en is ♠B namelijk wél een slag. Die stelling klopt, maar... de kans dat ♠V bij west zit is groter dan dat hij in tweeën bij oost zit. Als west twee schoppens heeft, heeft oost er vier. En het is net als in een loterij. De kans dat ♠V bij de 4-kaart zit is vier tegen twee.

Ik geef tien speelfiguren. Probeer met de logica van de speelfiguur hierboven, en met je ongekende creatieve inzicht de meest kansrijke speelwijzen te vinden.

Opgelet!!! Met de niet gegeven kleuren kun je probleemloos oversteken naar de zijde vanwaar je de hartens wilt aanspelen! Je kunt de hartenkleur dus op de voor jou ideale manier aanspelen!

Spel 1 ♥ A B 5 4 3



♥ H 8 7

Spel 2 ♥ A H B 5 4 3



♥ 7 6

Spel 3 ♥ A H B 10 3 2



♥ 7 5

Spel 4 ♥ A V 10 4 3



♥ B 7 2

Spel 5 ♥ V 5



♥ H 7 6 4 3 2

Spel 6 ♥ H V 10 4 3 2



♥ 6 5

Spel 7 ♥ A B 9 4 3



♥ 7 6 2

Spel 8 ♥ A V 6 5 4



♥ H 10 9 2

Spel 9 ♥ A H 6 5 4



♥ V 9 8 3

Spel 10 ♥ H V 9 4 3



♥ B 8 7 6

De juiste aanpak begint op het volgende blad.

Juiste aanpak

Spel 1 ♥ A B 5 4 3



♥ H 8 7

Sla eerst ♥H, je hoopt op ♥V-sec. Dan kleine harten vanuit zuid naar ♥B in de hoop dat ♥V bij west zit.

Spel 2 ♥ A H B 5 4 3



♥ 7 6

Sla ook nu eerst ♥A - hoopt op ♥V-sec - en speel daarna vanuit zuid naar ♥B in de hoop dat west ♥V heeft.

Spel 3 ♥ A H B 10 3 2



♥ 7 5

Dit figuur lijkt op de vorige, maar door de aanwezigheid van ♥10 is de aanpak wezenlijk anders. Nu moet je niet eerst ♥A slaan maar meteen vanuit zuid op ♥V snijden. De kans namelijk dat west ♥Vxxx heeft, is (viermaal) groter dan dat ♥V sec zit. Door tweemaal vanuit zuid te snijden maakt zelfs ♥Vxxx bij west geen slag!

Spel 4 ♥ A V 10 4 3



♥ B 7 2

Speel een lage harten naar noord om te snijden op ♥H. Niet ♥B voorspelen. Want als ♥H dan sec blijkt te zitten bij west, zou je onnodig een hoge harten (B) kwijt zijn. Daardoor wordt later oosts ♥9 hoog.

Spel 5 ♥ V 5



♥ H 7 6 4 3 2

Een tochtig kaartje. Je kunt alleen vijf slagen maken als west ♥Ax heeft. Helaas geen grote kans, maar extra fijn als het wel zo zit. Om vijf slagen te maken speel je ♥2 naar ♥V en vervolg je met ♥5 naar ♥3...

♥A zal dan immers vallen. Zuids ♥H kan zich vervolgens richten op het ophalen van oosts laatste harten.

Spel 6 ♥ H V 10 4 3 2

♥ 6 5

Ga uit van ♥Ax(x) bij west. Speel ♥5 naar ♥H, en als die houdt, later ♥6 naar ♥V. Het maakt dan niet uit waar ♥B zit, want die doet dan niet mee. En als oost wel noords ♥H arresteert met ♥A? Dan kun je daarna vanuit zuid alsnog snijden op ♥B!

Een slimme oostspeler - met ♥Ax in handen - zal daarom ♥H de eer gunnen de eerste hartenslag te maken. Daarna zal de leider immers vanuit zuid naar ♥V spelen, voor jouw ♥A, waarna partner ♥B zal winnen als hij begon met ♥Bxx in handen! Neem je wél ♥H met ♥A, dan zal de leider daarna - met succes - over partner snijden op ♥B!

Spel 7 ♥ A B 9 4 3

♥ 7 6 2

Als ♥H en ♥V verdeeld zitten en ♥10 bij west, geef je maar één slag af. Speel ♥2 naar ♥9. Oost zal moeten nemen met ♥H of ♥V. Daarna snijden we wederom vanuit zuid het andere hoge plaatje eruit.

Spel 8 ♥ A V 6 5 4

♥ H 10 9 2

Als de ontbrekende vier kaarten 2-2 of 3-1 zitten, heb je geen probleem. Zitten ze 4-0, dan is het van belang dat je ♥B eruit kunt snijden. Door te beginnen met ♥A, de zijde dus waar je twee hoge honneurs hebt, kun je daarna nog over beide richtingen snijden. Eén van de tegenstanders zal in de eerste hartenslag immers niet bekennen.

Spel 9

♥ A H 7 5 4



♥ V 9 8 3

De beroemde broer van het vorige probleem. Het ligt voor de hand ook nu te beginnen met ♥A, zodat je nog over west of oost kan snijden. Maar helaas is dat fout! Je mist nu namelijk ♥B10. Als oost ♥B10xx heeft, kun je nooit voorkomen dat oost een slag maakt. ♥V kan namelijk niet in haar eentje ♥B én ♥10 opvangen. Zit ♥B10xx echter bij west, dan zorgen ♥A en ♥H voor de nodige opvang. Maar... het is dan wél zaak dat je niet al meteen ♥A speelt doch ♥V!!! Oost renonceert (mooi woord voor niet bekennen) waarna tweemaal met succes over west kan worden gesneden.

Spel 10

♥ H V 9 4 3



♥ B 8 7 6

Ook nu hoeft je alleen maar bedacht te zijn op het mogelijk 4-0 zitsel. Door eerst ♥H te spelen, houd je de mogelijkheid om daarna over beide zijden op ♥10 te snijden als een van de tegenspelers in de eerste slag niet bekent.

Score

Noteer voor elke goede aanpak een punt. Het totaal is je schoolcijfer voor je behandeling van speelfiguren.

Tot zover deze greep uit de superoude doos!

8. Afmakers

Voor de minder ervaren spelers

Ik zeg niks, de kop 'Afmakers' is duidelijk genoeg!

Spel 1

Westhand	West	Noord	Oost	Zuid
♠ V 3 2	1♦	pas	1SA	pas
♥ H V 4 3	??			
♦ A V 6 5 4				
♣ 8				

Voor de echte onervaren spelers geef ik een overpeinzing.

Spel 1 Overpeinzing

Westhand	West	Noord	Oost	Zuid
♠ V 3 2	1♦	pas	1SA	pas
♥ H V 4 3	??			
♦ A V 6 5 4				
♣ 8				

Wat weten we?

- de ontbrekende punten lijken verdeeld te zitten. Partner oost belooft 6-9 punten en NZ zwijgen (nog) in alle talen.
- Partner ontkent met zijn 1SA-antwoord een hoge 4-kaart (want die had hij beslist geboden) en ook op een 4-kaart ruiten mee hoeft je niet te rekenen (dan had hij 2♦ geboden in plaats van 1SA).
- Dat betekent dat we ondanks het letterlijk kleurloze 1SA-bod toch een redelijk beeld hebben van partners verdeling. Want als je weet wat hij niet heeft, kun je concluderen wat hij in ieder geval wel moet hebben...

Spel 1 De afmaker

Westhand	West	Noord	Oost	Zuid
♠ V 3 2	1♦	pas	1SA	pas
♥ H V 4 3	pas!			
♦ A V 6 5 4				
♣ 8				

Inderdaad is passen de beste afmaker. Voor de klaverenkleur hoef je niet bang te zijn, daar heeft partner minstens een 4-kaart in! Blijf dus lekker laag en wacht af wat noord eventueel nog doet. Down kun je niet gaan, je bent immers dummy 😊.

Spel 2

West	Noord	Oost	Zuid
1SA	pas	2♥*	pas
2♠*	pas	4♠	pas
pas	pas		

2♥ en 2♠ werden gealerteerd (Jacoby).

Partner noord begint met het spelen van ♦A en ♦H.

Partner noord

Leider west



Dummy oost

♠ H V 10 9 8 7 6
♥ V B 5
♦ 8 7
♣ V

Jouw zuidhand

♠ A B
♥ 10 4 3 2
♦ 3 2
♣ B 10 9 6 5

Uit jouw grandioze bijspelen weet partner dat jij twee ruitenkaarten had; hij speelt ♦4 na.

De leider, ook niet mis, laat dummy troeven met ♠H.

Hoe maak jij het werk van partner af?

- Ik troef niet over maar speel een klavertje bij.
- Ik troef over met ♠A en speel ♣B terug.
- Ik troef over met ♠A en speel harten terug.
- Ik troef over met ♠A en speel troef terug.

Spel 2 De afmaker

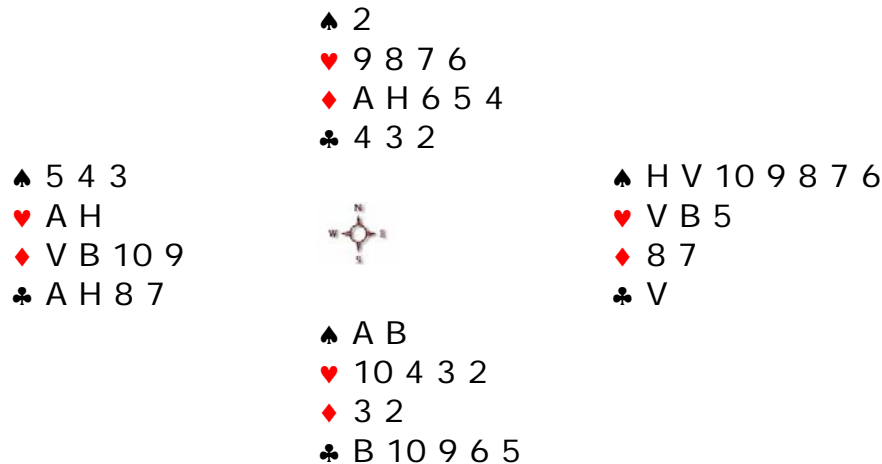
Partner noord begint met $\heartsuit A$ en $\heartsuit H$.

Uit jouw grandioze bijspelen weet partner dat jij twee ruitenkaarten had; hij speelt $\heartsuit 4$ na.

De leider, ook niet mis, laat dummy troeven met $\spadesuit H$.

Hoe maak jij het werk van partner af?

- Ik troef niet over maar speel een klavertje bij.
- Ik troef over met $\spadesuit A$ en speel $\clubsuit B$ terug.
- Ik troef over met $\spadesuit A$ en speel harten terug.
- Ik troef over met $\spadesuit A$ en speel troef terug.



Je maakt het tegenspelkarwei af door... **niet** over te troeven!

- Troef je wél over, dan zul je maar één troefslag maken: $\spadesuit A$. Jouw $\spadesuit B$ wordt opgehaald zodra de leider aan slag is. Hij steekt dan met $\clubsuit 7$ over naar $\clubsuit V$, gevolgd door $\spadesuit H$.
- Beheers je je, en gun je $\spadesuit H$ zijn slag, dan zit je daarna met $\spadesuit AB$ achter dummy's $\spadesuit V10$. En dat is gegarandeerd goed voor twee schoppenslagen, dus voor $4\spadesuit-1$!

Troost: veel ervaren spelers zullen dezelfde gretigheid aan de dag leggen!

Voor de meer ervaren spelers:

Spel 3 Oost geveer, OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
Doublet	pas	$1\heartsuit$ pas	$1SA$??	\spadesuit V 5 \heartsuit A 6 5 \diamondsuit A 7 6 \clubsuit A B 9 8 3

*Ik vertrouw de **minder ervaren** spelers uiteraard een overpeinzing toe...*

Spel 3 Overpeinzing

Oost gever, OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
		1♥	1SA	♠ V 5
Doublet	pas	pas	??	♥ A 6 5
				♦ A 7 6
				♣ A B 9 8 3

Wat is er aan de hand? Oost opende 1♥, en jij volgde met je 15 punten niet kwetsbaar met 1SA, keurig 15-17 punten belovend met opvang in zuids openingskleur.

West vertelt met zijn doublet de nodige kracht en zin te hebben om jouw 1SA tegen te spelen.

En voor het geval je twijfelde of een doublet op 1-hoogte informatie is of straf, weet je na de *pas* van oost zéker dat OW graag jouw 1SA-contract willen tegenspelen en dat ze met het doublet vol op het orgel gaan.

In de regel ben je als SA-openaar uitgepraat, omdat je met 1SA jouw kracht en verdeling vrij concreet overbrengt op partner. Het is dan partner die de leiding neemt met Stayman, Jacoby of een ander mooi stuk biedgereedschap.

Extreme lengte hoef je bij partner niet te verwachten, dan had hij die kleur al meteen genoemd na wests doublet.

Spel 3 De afmaker

Oost geveer, OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
		1♥	1SA	♠ V 5
Doublet	pas	pas	2♣!!	♥ A 6 5
				♦ A 7 6
				♣ A B 9 8 3

Het spelen van 1SA zal vrijwel zeker tot zwaar verlies leiden. Dat is een ideale situatie om 2♣ te bieden. Dat is één slag méér, maar je zult door je 5-kaart klaveren dan waarschijnlijk minstens twee slagen meer maken!

Daar komt dan ook nog de kans bij dat OW eieren voor hun geld kiezen en dan toch liever zelf spelen.

Tip!

Als je niets te verliezen hebt, kost zelfs de meest hachelijke reddingsactie helemaal niets!

Spel 4

Dummy west	Partner noord	Leider oost
♠ V 10 3		
♥ 9 8 5 4		
♦ V 8		
♣ A H V 2		
	♠ H 2	
	♥ H 10 2	
	♦ 7 6 5 4	
	♣ B 10 4 3	
		Biedverloop
		West Noord Oost Zuid
		4♥ 2♦* pas pas pas

*2♦ is Multi (sterk met allerlei mogelijke verdelingen, of zwak met een 6-kaart harten of schoppen).

*2♠ Zuid (jij) weet - door zijn 3-kaart harten en door wests hartenbod dat als partner noord zwak is hij lengte schoppen moet hebben. Om die reden wil je wel 2♠ bieden. Voordeel daarvan is dat 3♥ van west een vraag kan zijn aan oost om met wat extra's 4♥ uit te bieden, maar ook een gevecht kan zijn om de deelscore. Je kunt het OW daarmee dus knap lastiger maken...

Jij start met ♠H, partner seint aan.

Dan ♠2, dummy ♠10, voor partner ♠B. De leider speelde ♠6 en ♠7 bij.

De derde slag speelt partner ♠A. De leider troeft met ♥V.

Welke kleur speel je terug na je met ♥H gewonnen slag?

Ik geef een overpeinzing voor de minder ervaren spelers...

Spel 4 Overpeinzing voor de minder ervaren spelers

Partner noord

Dummy west

♠ V 10 3
♥ 9 8 5 4
♦ V 8
♣ A H V 2



Leider oost

♠ H 2
♥ H 10 2
♦ 7 6 5 4
♣ B 10 4 3

Biedverloop

West	Noord	Oost	Zuid
	2♦*	2♥	2♠
4♥	pas	pas	pas

2♦ is Multi (sterk met allerlei mogelijke verdelingen, of zwak met een 6-kaart harten of schoppen).

Jij start met ♠H, partner seint aan.

Dan ♠2, dummy ♠10, partner ♠B. De leider speelde ♠6 en ♠7 bij.


De derde slag speelt partner ♠A. De leider troeft met ♥V.

Welke kleur speel je terug na je met ♥H gewonnen slag?

Misschien goed om nog even te wijzen naar het tweede spel van dit Trainingsnummer. Dat leerde ons om niet al te automatisch over te troeven omdat een overtroever een slag kan kosten in plaats van opleveren. Ik zeg niet dat ook in dit spel datzelfde gevaar schuilt, ik vraag alleen maar even extra attentie op dit punt.

Merk ook op dat ik alleen vraag welke kleur je terugspeelt nádat je aan slag bent gekomen met ♥H. Over het moment waaróp je met ♥H aan slag komt spreek ik niet. Geen sprake dus van misleiding, toch? 😊

Spel 4 De afmaker

<p>♠ V 10 3 ♥ 9 8 5 4 ♦ V 8 ♣ A H V 2</p>	<p>♠ A B 9 8 5 4 ♥ 3 ♦ B 10 9 ♣ 9 8 7</p>		<p>♠ 7 6 ♥ A V B 7 6 ♦ A H 3 2 ♣ 6 5</p>	<p>Biedverloop</p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">West</th> <th style="text-align: left;">Noord</th> <th style="text-align: left;">Oost</th> <th style="text-align: left;">Zuid</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>2♦*</td> <td>2♥</td> <td>2♠*</td> </tr> <tr> <td>4♥</td> <td>pas</td> <td>pas</td> <td>pas</td> </tr> </tbody> </table>	West	Noord	Oost	Zuid		2♦*	2♥	2♠*	4♥	pas	pas	pas
West	Noord	Oost	Zuid													
	2♦*	2♥	2♠*													
4♥	pas	pas	pas													
<p>♠ H 2 ♥ H 10 2 ♦ 7 6 5 4 ♣ B 10 4 3</p>																

Jij start met ♠H, partner seint aan.

Dan ♠2, dummy ♠10, partner ♠B. De leider speelde ♠6 en ♠7 bij.

De derde slag speelt partner ♠A. De leider troeft met ♥V.

Welke kleur speel je terug na je met ♥H gewonnen slag?

Inderdaad geef je met het overtroeven van ♥V een troefslag, en daarmee het contract, cadeau!

Als je overtroeft hebben de leider en jij nog de volgende hartens:

	<p>Leider oost</p> <p>♥ A B 7 6</p>
---	--

Jouw hartens
♥ 10 2

Zodra de leider aan slag is, zal hij ♥A en ♥B slaan waaronder jouw twee laatste hartens geruisloos verdwijnen.

Als je je echter beheerst en NIET ♥V overvleugelt is de hartenstand na de 3e slag:

	<p>Leider oost</p> <p>♥ A B 7 6</p>
---	--

Jouw hartens
♥ H 10 2

En nu staat vast dat jij een hartenslag méér zult maken! Op ♥A ruim je ♥2 op, waarna je met ♥H 10 achter oost ♥B mag rekenen op twee hartenslagen.

9. Gewone acties, voor minder ervaren spelers

Natuurlijk onthouden we graag de hoogstandjes waarmee we een uitstekend resultaat behaalden. Maar... de meeste punten sprokkelen we toch bij elkaar door *niet in de fout te gaan*. Dus vooral door het voorkomen van *minder kansrijke handelingen*.

Spel 1

♠ A H 2
♥ V 9 3 2
♦ 4 3 2
♣ 5 4 3



♠ B 10 9
♥ A H 6 5
♦ B 10
♣ A H V 2

Na oosts 1♦-opening beland jij in 4♥.
West komt uit met ♦8 voor oosts ♦H.
Oost incasseert ook ♦V (west ♦6) en speelt dan ♦A.
Wat doe jij?

Spel 1 De minder kansrijke handeling

♠ A H 2
♥ V 9 3 2
♦ 4 3 2
♣ 5 4 3



♠ B 10 9
♥ A H 6 5
♦ B 10
♣ A H V 2

Na oosts 1♦-opening beland jij in 4♥.
West komt uit met ♦8 voor oosts ♦H.
Oost incasseert ook ♦V (west ♦6) en speelt dan ♦A.
Wat doe jij?

Al voordat we dummy zijn eerste ruitenkaart lieten bijspelen telden we onze verliezers! Dat is immers de vaste procedure bij het spelen van een troefcontract.

En we telden er vier: één in schoppen; twee in ruiten én zuids vierde klaveren.

Nu hoeven we voor zuids vierde klaveren niet zo bang te zijn; die kunnen we met dummy's laatste troefkaart troeven.

De schoppenverliezer staat eveneens niet vast. Als we over west snijden op ♠V verliezen we geen schoppenslag, mits... ♠V niet bij oost zit.

Even onder ons: veel Zuidspelers zullen de ♦A van oost graag aftroeven. Maar wat kun je daarmee winnen? West zal graag overtroeven; de volgorde ♦8 en ♦6 garandeert een 2-kaart ruiten. Dan zijn we al drie slagen kwijt, met nog steeds de kans op een mislukte schoppensnit, dus op 4♥-1.

Troef daarom niet maar ruim een schoppenkaart op. Dat betekent dan géén schoppenverlieslag, dus - met een normale troefverdeling - 4♥ Contract.

Door het opruimen van een schoppenkaart blijft oost aan slag. Die kan dan doorgaan met ruiten, maar in dat geval heeft dummy de volledige troefcontrole!

De **minder kansrijke speelwijze** is in dit spel: aftroeven met een zeer grote kans op een overtroever door west, terwijl je een waarschijnlijke (schoppen)verlieskans kon voorkomen.

Spel 2

Westhand	West	Noord	Oost	Zuid
♠ H V 10 9	1♣	1♦	doublet	2♦
♥ 5 4 3	??			
♦ 7				
♣ A V B 9 8				

Wat bied je met deze westhand in jouw tweede beurt?

Spel 2 De minder kansrijke biedactie

Westhand	West	Noord	Oost	Zuid
♠ H V 10 9	1♣	1♦	doublet	2♦
♥ 5 4 3	??			
♦ 7				
♣ A V B 9 8				

Wat bied je met deze westhand in jouw tweede beurt?

Alles staat en valt met de boodschap van partners doublet. Als dat minstens één hoge 4-kaart belooft, heb je met de westhand een probleem. Dat zou je dan een **minder kansrijke** afspraak kunnen noemen.

Na het tussenbod van 1♦ kun je beter afspreken dat een doublet minstens een 4-kaart belooft in de **beide hoge kleuren**. Dan snijdt het mes aan twee kanten, want als partner na noords 1♦ 1♥ biedt, weet je meteen dat je geen 4-kaart schoppen hoeft te verwachten.

2♠ is nu **niet reverse!**

Door oosts belofte van twee hoge 4-kaarten belooft jouw 2♠-rebid gewone openingskracht (niet reverse). Je verhoogt immers partners kleur. Met 16/17 punten zou 2♠ in deze situatie een te zwak rebid zijn!

Gewone acties, voor de meer ervaren spelers:

Spel	Oost	Zuid	Zuidhand
1	1♠	??	♠ 4 3 ♥ 7 ♦ H V B 6 5 ♣ A V 9 8 3
2	1♥	??	♠ H V 10 9 4 ♥ 4 2 ♦ A V B 10 3 ♣ 9
3	1SA	??	♠ H V B 5 4 ♥ V B 10 8 2 ♦ 6 ♣ 9 5

Welke biedkaartjes pak je als Zuidspeler in deze drie situaties?

Welke biedkaartjes pak je als Zuidspeler in deze drie situaties?

Over de minder kansrijke acties kunnen we kort zijn. Als je met deze drie handen moet passen, of een van je kleuren moet bieden, mogen we dat zien als een minder kansrijke actie.

Als je niets doet loop je het risico een redelijk contract te missen, en bied je een van je twee kleuren dan kan het misgaan als partner nu net wat meer heeft in je andere kleur.

Spel	Oost	Zuid	Zuidhand
1	1♠	2SA*!!	♠ 4 3 ♥ 7 ♦ H V B 6 5 ♣ A V 9 8 3

Redelijk tegenstrijdig, ik predik over gewone acties en leg de unusual (*ongebruikelijke*) 2SA op de broodplank...

Na een 1♣/♦-opening van je rechtertegenstander belooft 2SA lengte in de lage kleuren! Door je grillige verdeling hoef je geen openingskracht te hebben!

Spel	Oost	Zuid	Zuidhand
2	1♥	2♥*!!	♠ H V 10 9 4 ♥ 4 2 ♦ A V B 10 3 ♣ 9

Na een 1♥/♠-opening van je rechtertegenstander belooft een bod in die kleur een 2-kleurenspeel, in ieder geval in de andere hoge kleur en in een nog onbekende lage kleur. Deze afspraak heet: Michaels Cuebid.

AdvG:

Er bestaat nog een andere conventie om twee lange kleuren aan te geven, namelijk Ghestem. Dan bied je hier 3♣. Na een opening in een kleur geeft dit bod lengte aan in de twee hoogste, niet-geboden kleuren, hier dus in schoppen en ruiten. Dit Ghestembod heeft bij sommigen een slechte reputatie: vrij frequent wordt deze conventie vergeten of ontstaan er misverstanden door dit bod.

Spel	Oost	Zuid	Zuidhand
3	1SA	2♣!!	♠ H V B 5 4 ♥ V B 10 8 2 ♦ 6 ♣ 9 5

Ook na 1SA willen we met een 2-kleurens spel niet hulpeloos afwachten. 2♣ belooft minstens een 4-kaart in de beide hoge kleuren; twee 5-kaarten is dus helemaal aantrekkelijk voor dit 2♣-bod. De naam? Landy!

AdvG:

En ook hier is een alternatief: bij de zogenaamde DONT-conventie bied je hier 2♥, waarbij je lengte in harten en in een hogere kleur (dat moet hier dus schoppen zijn) belooft. Zowel Landy als DONT zijn bedacht om de 1SA-openaar en diens partner bij het verdere bieden te storen.

Spel 4

♠ H B 6
 ♥ 3 2
 ♦ 9 8 7 6 5 4
 ♣ A H



♠ A 10 9 8 7 5
 ♥ A H
 ♦ A H
 ♣ 4 3 2

Tegen jouw 6♠ start west met ♣V. Hoe probeer je je contract te maken?

Ik geef een overpeinzing voor de minder ervaren spelers.

Spel 4 Overpeinzing

Schrik niet, dit is inderdaad spel 4. We verplaatsen ons alleen in de huid van de oostspeler. Welke kaart leg je als de leider partners ♣V-uitkomst neemt met ♣A en ♠B voorspeelt?

Dummy noord

♠ H B 6
♥ 3 2
♦ 9 8 7 6 5 4
♣ A H

Jouw oosthand

♠ V 5 4
♥ V 10 8 6
♦ 3 2
♣ 9 6 5

Leider zuid

Tot zover deze overpeinzing... ☺

Spel 4 Minder kansrijk...

♠ H B 6
♥ 3 2
♦ 9 8 7 6 5 4
♣ A H



♠ A 10 9 8 7 5
♥ A H
♦ A H
♣ 4 3 2

Tegen jouw 6♠ start west met ♣V. Hoe probeer je je contract te maken?

Je telt twee mogelijke verliesslagen: één in schoppen - als je ♠V niet vindt - en zuids derde klaveren.

De derde klaverenkaart zal geen verliesslag kosten, die kun je - na ♣AH - veilig in noord troeven. De schoppenverliezer is kansrijker; als je snijdt heb je 50% kans op succes, en als je slaat is de kans op succes een fractie groter.

Het minst kansrijk is na ♣A ♠H slaan en dan ♠6 naar ♠10.

Een ietsje minder minst kansrijk is ♠H en ♠A slaan.

Het meest kansrijk is na ♣A meteen ♠B voorspelen. Het oergevoel 'honneur op honneur' zit er bij veel spelers zó ingeramd, dat ze ook met ♠Vxx braaf ♠V op het aanbeeld leggen. Zelfs als je van plan bent ♠A en ♠H te slaan, doe je net of je gaat snijden. Slechts weinigen zullen met ♠Vxx in handen zonder enige weifeling een lage schoppen bijspelen. En die verdienen het dan ook dat je niet snijdt maar slaat ☺. Ook in dit spel niets briljants maar een eenvoudige speelwijze die een extra kans geeft op iets moois.

Stel dat oost meteen ♠V legt:

dan win je met ♠A; (naar) ♣H, ♥2 naar ♥H, klaveren getroefd; ♠H, ♥3 naar ♥A, de eventuele laatste troef ophalen en de rest.

En als oost niet ♠V legt?

Dan win je met ♠A, ♠10 naar ♠H en dan ook klaveren en harten spelen voor de noodzakelijke klaverenaftroever.

10. Tussen kans en risico

Spel 1, Zuid gever, Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
			1♠	♠ H V 8 7 6
2♣	pas	3♣	??	♥ A 8
				♦ A V 10
				♣ H 10 8

Welk biedkaartje leg je in je tweede biedbeurt?

Spel 1, Allen kwetsbaar De minst riskante actie

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
			1♠	♠ H V 8 7 6
2♣	pas	3♣	pas!!	♥ A 8
				♦ A V 10
				♣ H 10 8

Welk biedkaartje leg je in je tweede biedbeurt?

Iets anders doen dan passen is zeer riskant! Partner liet niets horen, steunde ook jouw schoppenkleur niet. Werp je op het tegenspel. Daarin blaas je zeker een leuk partijtje mee. Ook **doublet** komt niet door de controle ☺. Wil je 3♣ gedoubleerd tegenspelen? En zo niet, wat hoop je dan dat partner biedt? Harten?...

Spel 2, Zuid geveer, Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
			1♦	♠ H V 2
Doublet	pas	1♥	??	♥ A V 9
				♦ V B 9 3
				♣ A 10 9

Welk biedkaartje leg jij in je tweede beurt?

Spel 2, Zuid geveer, Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
			1♦	♠ H V 2
doublet	pas	1♥	1SA!!	♥ A V 9
				♦ V B 9 3
				♣ A 10 9

Welk biedkaartje leg jij in je tweede beurt?

Inderdaad, slechts 1SA. En dat kan al lastig genoeg worden als partner echt niets heeft.

Natuurlijk had je je voorgenomen om na partners 1-bod in een kleur je kracht aan te geven met 2SA. Maar nu alleen de tegenstanders het woord voeren is een bescheidener, minder riskante actie, op zijn plaats.

Spel 3, Zuid geveer, niemand kwetsbaar

	Noord	Zuid
♠ A H 3 2		1♥
♥ A 3 2	1♠	2♥
♦ H 3 2	4♥	pas
♣ 4 3 2		



♠ V
♥ V B 10 9 8 7
♦ A 5 4
♣ H 6 5

West komt uit met ♦V. Hoe probeer je je contract te maken?

Voor de minder ervaren spelers geef ik een overpeinzing.

Spel 3 Overpeinzing voor de minder ervaren spelers

Zuid gever, niemand kwetsbaar

♠ A H 3 2	Noord	Zuid
♥ A 3 2		1♥
♦ H 3 2	1♠	2♥
♣ 4 3 2	4♥	pas



♠ V
♥ V B 10 9 8 7
♦ A 5 4
♣ H 6 5

West komt uit met ♦V. Hoe probeer je je contract te maken?

Je telt allereerst je mogelijke verliezers in een troefcontract. En we tellen er vijf...

- ♥H, als die bij oost zit.
- De derde ruitenslag.
- Drie klaverenslagen als ♣A bij west zit, en oost klaveren voorspeelt.

In onze zoektocht naar het voorkomen van verlieslagen, vallen noords ♠AH positief op. Daar kunnen we - nadat we ♠V hebben gemaakt en in een andere kleur zijn overgestoken naar noord - twee verlieskaarten op wegwerpen. Daarmee is ons contract dan veilig. Maar... 4♥C klinkt misschien wel leuk, maar dat is het pas als dat ook een hoge score oplevert. Als de concurrentie 4♥+1 maakt, omdat ♥H bij west bleek te zitten, schieten we niets op met onze mooie opruimactie. We zullen naast het opruimen van de twee verliezers een speelplan moeten zoeken waarin we ook de kans meepakken van een geslaagde snit op ♥H.

Tot zover deze overpeinzing...

Spel 3 Minst riskante actie voor een overslag...

Zuid geveer, niemand kwetsbaar

♠ A H 3 2	Noord	Zuid
♥ A 3 2		1♥
♦ H 3 2	1♠	2♥
♣ 4 3 2	4♥	pas



♠ V
♥ V B 10 9 8 7
♦ A 5 4
♣ H 6 5

West komt uit met ♦V. Hoe probeer je je contract te maken?

Neem de uitkomst met ♦A.

Speel ♠V.

Steek met ♦4 over naar ♦H.

Ruim op ♠AH een ruiten op en een klaveren.

Troef noords laatste ruiten in zuid.

En speel nu ♥V voor de snit op ♥H! Ook met ♥H bij oost kunnen OW niet meer dan drie slagen maken. En - ook niet onbelangrijk - de leiders die meteen aan de snit begonnen hebben een heel groot probleem als oost na ♥H klaveren naspeelt en west ♣A blijkt te hebben!

Spel 4, Zuid geveer, OW kwetsbaar

♠ V 4 3 2	West	Noord	Oost	Zuid
♥ V 3 2				1♦
♦ B 10 3 2	1♠	3♦	pas	pas
♣ A V	pas			



♠ 8 7 6
♥ H B 4
♦ A V 5 4
♣ H 3 2

Tegen jouw 3♦-contract start west met ♥9.

Hoe probeer je je contract te maken?

Ik geef een overpeinzing voor de minder ervaren spelers.

Spel 4 Overpeinzing

Zuid geveer, OW kwetsbaar

	West	Noord	Oost	Zuid
♠ V 4 3 2				
♥ V 3 2				1♦
♦ B 10 3 2	1♠	3♦	pas	pas
♣ A V	pas			



♠ 8 7 6
♥ H B 4
♦ A V 5 4
♣ H 3 2

Tegen jouw 3♦-contract start west met ♥9.
Hoe probeer je je contract te maken?

Het tellen van de waarschijnlijke verliezers levert vijf slagen op.

- drie in schoppen
- één in harten
- één in ruiten, als de snit op ♦H mislukt
- niets in klaveren, omdat noords ♣AV zich graag zullen ontfermen over zuids klaveren-ukkie.

Het ziet ernaar uit dat we ons contract wel zullen maken als we geen troefslag verliezen. Het risico van een ruitenverliezer moeten we zo klein mogelijk maken. De enige hint die ik geef is dat je twee keer kunt oversteken naar de noordhand. Daardoor kun je de ruitenkleur het kansrijkst behandelen...

Spel 4 De meest kansrijke ruitenbehandeling

Zuid geveer, OW kwetsbaar

	West	Noord	Oost	Zuid
♠ V 4 3 2				
♥ V 3 2				1♦
♦ B 10 3 2	1♠	3♦	pas	pas
♣ A V	pas			



♠ 8 7 6
♥ H B 4
♦ A V 5 4
♣ H 3 2

Tegen jouw 3♦-contract start west met ♥9.
Hoe probeer je je contract te maken?

Het gaat dus om de ruitensnit. Een veel gemaakte ´riskante actie´ is om vanuit noord ♦B voor te spelen.

Dat kost namelijk een ruitenslag als ♦H goed zit, bij oost dus, maar oosts enige ruitenkaart blijkt te zijn!

♦ B 10 3 2
♦ 9 8 7 6 ♦ H
♦ A V 5 4

Na ♦B, ♦H en ♦A in de eerste ruitenslag zal west zijn vierde ruitenkaart de hoogste zijn ☹.

11. Snijspecial

Deze Snijspecial maakte ik op verzoek - én met hulp - van Bridge Traininglezeres, Jannie.
Het liefst vermeld ik haar volledige naam, maar dat verbood ze mij uitdrukkelijk!

Wil jij ook een bepaald onderwerp op het hakblok leggen, schroom niet en mail mij dat.

We beginnen met een stukje snijtheorie. Daarna kun je je inzicht toetsen en trainen.

Wat is nu eigenlijk snijden?

Het basisprincipe van snijden in bridge is **niet** een plaatje van de tegenspelers 'vangen'. Waar het om gaat is: ons *lagere* plaatje maken door naar dat plaatje toe te spelen.

We spelen een schoppencontract. Er zijn nog drie slagen te gaan en zuid is aan slag; de tegenpartij heeft geen troefkaarten meer. Alle hoge hartens zitten nog in het spel.

♠ 3
♥ H 2



♠ 2
♥ 4 3

Hoe probeer je zoveel mogelijk slagen te maken?

Omdat OW ♥A hebben, is er een kans dat we twee hartenslagen gaan verliezen. En we verliezen zéker twee hartenslagen als we vanuit noord harten spelen.

We verliezen echter maar één hartenslag als west ♥A heeft en we **vanuit zuid** een kleine harten naar ♥H spelen.

Met ♥A bij oost maakt onze speelwijze niet uit, dan geven we altijd twee hartenslagen af, wat we ook doen. Maar we pakken graag de (50%) kans op de extra hartenslag!

♣ V 3 2



♣ A 4

In dit spel mis je het plaatje boven ♣V. Ook nu hoop je dat dat plaatje vóór ♣V zit en speel je dus ♣4 naar ♣V. Als west ♣H heeft, kan hij niet voorkomen dat ♣V een slag zal worden, zo niet nu, dan in de derde klaverenslag.

♦ B 2



♦ A H 4 3

Eveneens een mooi voorbeeld van snijwerk.

Je speelt een SA-contract. Begin met ♦3 naar ♦B. Met ♦V bij west zul je dan altijd drie ruitenslagen maken! Als west duikt al meteen in deze slag, en als west neemt in de eerstvolgende ruitenslag.

Als deze ruitencard een bijkleur is in een troefcontract, zul je met voldoende troeven in dummy de ruitens waarschijnlijk anders spelen. Dan kan het veel leuker zijn om ♦AH te slaan en de lage ruitens in dummy te troeven.

♣ A 4 3 2

♣ H 6 5



♣ 8 7

♣ V B 10 9

Zuid is aan slag en speelt ♣V voor. Als west laag bijspeelt, laat de leider dummy ♣2 leggen.

Dan speelt zuid ♣B voor, en laat dummy weer laag bijspelen als west dat ook doet. De volgende slag valt ♣H, onder ♣A.

Van dit spel kunnen we zeggen dat we ♣H eruit hebben gesneden.

♣H zal dus geen slag maken; zodra die door west wordt gelegd, verschijnt ♣A van dummy noord.



We spelen vanuit de hand ♣3 naar ♣V (mits west ♣H niet bijspeelt ☺). ♣V zal deze slag winnen. Nu hebben we met succes 'op de heer gesneden'. Van 'de heer eruit snijden' of 'vangen' is nu geen sprake. Dat is ook onbelangrijk; het gaat er alleen maar om dat we ♣V een slag laten winnen.

In dit speelfiguur gaat het maar om één ding: dat dummy's ♣V een slag maakt. Dat wests ♣H of ♣B later wel of geen slag zal maken is daarbij onbelangrijk. Het enige dat voor ons telt zijn de twee gemaakte klaverenslagen.

Nog sterker, als we de plaatjes onder de vrouw niet zelf hebben, willen we de heer helemaal niet vangen!



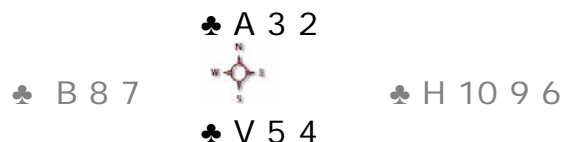
We kunnen met deze klaverenverdeling inderdaad ♣H 'vangen' door te beginnen met het voorspelen van ♣V. West zal braaf ♣H op ♣V leggen, gewonnen door dummy's ♣A. OW hebben hun ♣H inderdaad niet gemaakt, maar wij onze V ook niet! En de volgende klaverenslagen liggen voor OW voor het oprapen!

Dat maakt het *voorspelen van ♣V* tot een kansloze missie. Waar ♣H ook zit, oost óf west zal zich graag over ♣V ontfermen!

Het voorspelen van de V in deze situatie is bij bridge een van de meest gemaakt fouten. En deze kansloze speelwijze heeft nog een naam ook. De Chinese snit. Waar die naam vandaan komt? Geen idee!

Wat moeten we dan?

Hopen dat ♣H vóór de vrouw zit, en - vanuit dummy noord - naar ♣V toespelen!



Speel ♣2 voor. Als oost laag bijspeelt leg je ♣V. En als oost meteen ♣H legt zul jij daarna ♣V maken. Oost kan niet voorkomen dat jij twee klaverenslagen zult maken. ♣H **moet** dus vóór de vrouw zitten, bij oost, én je moet naar de vrouw toespelen voor de kans op een tweede klaverenslag. Met ♣H achter de

vrouw - bij west - kan ♣V nooit een slag winnen.

Hoe weet je nu waar de ontbrekende honneurs zitten?

- Soms door het bieden van de tegenstanders. Als oost of west opende en jij hebt met partner ongeveer 26 punten, dan zitten de ontbrekende plaatjes hoogstwaarschijnlijk bij de openaar.
- Maar vaak is de verdeling van de plaatjes onbekend. Dan kun je alleen maar hopen dat het zo zit als nodig is om een extra slag te kunnen maken. En je speelt dan alsóf het zo zit! Dus in het bovenstaand spelfiguur ga je er gewoon vanuit dat oost ♣H heeft. En speel je ♣2 naar ♣V. Je gaat in ieder geval van het positieve uit tot het tegendeel is bewezen 😊.



Dit is eveneens een veel voorkomende situatie.

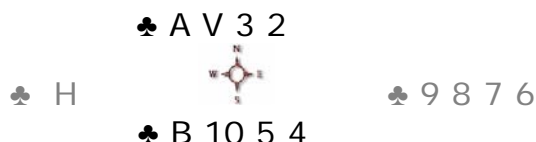
Je kunt ♣4 naar ♣B spelen in de hoop dat west ♣V heeft. Als extra kans kun je beginnen met het spelen van ♣H. Dat is leuk als oost ♣V sec heeft; die valt dan als een rijpe appel uit de boom. Valt ♣V niet onder ♣H, dan speel je daarna ♣4 naar dummy's ♣B.



Ook met deze verdeling kun je ♣A slaan, hopen op ♣V-sec bij oost. Dat is zeker een heel kleine kans, maar die ene keer dát 'ze' valt, geeft een heel fijn gevoel. Valt ♣V niet, dan steek je na ♣A in een andere kleur over naar zuid en speel je ♣4 naar ♣B.

Het spelen van een hoge honneur vóór het snijden doe je dus om te voorkomen dat oost zijn eventuele kale plaatje maakt. Ook dan kun je alleen maar hopen op een meewerkende verdeling. Zeker weten doe je niets 😊.

Het volgende spelfiguur legt het dilemma 'het snijden wel of juist niet beginnen met een hoge kaart' onder de loep.



Het is het meest kansrijk om te beginnen met ♣4 naar ♣V. Als ♣H sec zit bij west verlies je dan geen klaverenslag. Als je was begonnen met het voorspelen van ♣B verlies je met deze verdeling wél een slag! Oosts vierde

klaveren wordt dan vervelend hoog.

Als de klaveren 3-2 zitten maakt het geen verschil of je met ♣B begint of met ♣4. De derde klaveren van OW valt dan toch onder onze derde hoge klaverenkaart. Maar... omdat je niet door de kaarten kunt kijken, probeer je als dat even kan rekening te houden met vervelende verdelingen, zoals ♣H sec bij west.

Maar... als je in de zuidhand geen entree hebt in een andere kleur, zul je wél met ♣B moeten beginnen (en hopen dat west niet ♣H-sec heeft). Als west dan duikt, kun je het snijden met ♣10 voortzetten.

Opgelet!

Zie snijden als een uiterste middel. Het grote nadeel van snijden is namelijk dat je altijd een slag verliest als het mis zit. Zoek daarom altijd naar andere wegen; alleen als je die niet vindt, en snijden het enige redmiddel lijkt, slijp je de messen en snijd je! 😊

Liever een speelwijze die zekerheid geeft, dan snijden met het risico van een slag minder.

Een mooi voorbeeld van liever niet snijden:

♠ A 2

♥ 3

♦ -

♣ A B 2



♠ V 3

♥ 4

♦ -

♣ H 10 3

Je speelt een hartencontract.

OW hebben geen hartens meer.

Je bent in zuid aan slag en je mag nog één slag verliezen.

Hoe verzeker je je van slechts één verliesslag?

Het antwoord:

♠ A 2

♥ 3

♦ -

♣ A B 2



Je speelt een hartencontract.

OW hebben geen hartens meer.

♠ V 3

♥ 4

♦ -

♣ H 10 3

Je bent in zuid aan slag en je mag nog één slag verliezen.

Je wint van deze zes slagen er altijd vijf door: naar ♠A te spelen, en schoppen na! Je geeft OW dan een slag die ze **altijd** zouden maken. Want waar ♠H ook zit, en hoe je de schoppenkleur ook speelt, je verliest altijd een schoppenslag. (Als west ♠H heeft en je ♠V voorspeelt, zal west beslist ♠H leggen, waarna je de volgende schoppenslag nooit kunt winnen.)

De ongelukkige tegenspeler die de tweede schoppenslag wint, moet daarna:

- óf klaveren spelen. In dat geval maak je altijd drie klaverenslagen, waar ♣V ook zit;
- óf schoppen of ruiten voorspelen. Dan troef je aan de ene kant en ruim je aan de andere kant een klavertje op.

Eigenlijk maakt zuids ♠V dit spel lastiger. Als je daar ♠4 van maakt zie je veel duidelijker dat je altijd een schoppenslag zult verliezen. Met het afgeven van de tweede schoppenslag geef je dus géén extra slag weg! Je voorkomt het risico van een tweede verliezer.

Maar... nu verplaatsen we ♠V naar noord.

♠ A V

♥ 3

♦ -

♣ A B 2



Je speelt een hartencontract.

OW hebben geen hartens meer.

♠ 4 3

♥ 4

♦ -

♣ H 10 3

Je bent in zuid aan slag en je mag nog één slag verliezen.

Nu heb je wel een dilemma. Je maakt nu alle slagen als je vanuit zuid met succes ♠3 naar ♠V speelt én over de juiste tegenstander snijdt op ♣V.

- Stel dat je 6♥ speelt en nog geen slag hebt verloren, dan kun je het beste kiezen voor zekerheid: ♠3 naar ♠A en ♠V na! De vier volgende slagen zijn dan altijd voor jou!
- Speel je 7♥, dan heb je geen keus, dan moet je hopen op ♠H bij west en snijden.

- En als je je twee verliezers kunt permitteren? Dan mág je gokken ☺.

Nog een mooie ☺.

West komt uit met ♠7 tegen jouw mooi uitgeboden 6♥-contract.

♠ A V
♥ 6 5 4 3
♦ 3 2
♣ 9 8 7 6 5



♠ 3 2
♥ A H V B 10
♦ A H V
♣ A H 2

Welke kaart laat je dummy leggen: ♠A of ♠V?





Dit spel benadrukt de noodzaak van een speelplan voordat je dummy ook maar één kaart laat leggen!

Alleen als je begint met het tellen van je mogelijke verliesslagen, gevolgd door een zoektocht naar het voorkomen van mogelijke verliezers, zul je het waarschijnlijk goed doen!

Je telt twee mogelijke verliesslagen: één in schoppen, als de schoppensnit mislukt, én zuids ♣2.

Als je vervolgens op zoek gaat naar het voorkomen van verliezers, vallen zuids drie mooie hoge ruitens meteen op. En omdat op zuids derde hoge ruiten dummy's ♠V zonder kleerscheuren het front kan verlaten, neem je geen enkel risico en speel je ♠A in de eerste slag. Dan haal je de troeven op van OW en speel je de drie hoge ruitens waarmee ♠V haar vege lijf redt!

Een paar veel voorkomende snijpatronen:

♥ A V 10  ♥ 4 3 2	♥ A B 10  ♥ 4 3 2	♥ A B 9  ♥ 4 3 2	♥ A H 4 3  ♥ B 6 5
Dubbele snit: Speel ♥2 naar ♥10; later ♥3 naar ♥V. Je maakt drie slagen als west	Herhaalde snit: Speel ♥2 naar ♥10; Later ♥3 naar ♥B. Je maakt twee	Diepe snit: Speel ♥2 naar ♥9; later ♥3 naar ♥B. Je maakt twee hartenslagen	Slaan en snit: Sla ♥A (pakt kans op ♥V-sec); dan ♥3 naar ♥B (hoopt op ♥V bij oost). Je maakt drie hartenslagen met

beide plaatjes heeft en twee als west er één heeft.	slagen als west één of beide hartenplaatjes heeft.	met ♥10 bij west én ♥H en ♥V niet bij elkaar.	♥V-sec, ♥V bij oost, en/of de hartens 3-3.
---	--	---	--

Snij nooit zonder speelplan

Als je een troefcontract speelt tel je allereerst de *mogelijke* verliesslagen. Je gaat dan uit van een normale verdeling. En in een SA-contract begin je met het tellen van je vaste slagen.

Na deze eerste 'vlootschauw' zoek je in een troefcontract naar het voorkomen van mogelijke verliezers en in een SA-contract naar het creëren van extra slagen. En dán is een ruime karakterhorizon een must. Want als het contract 'potdicht' lijkt, stel je je pessimistisch op, je probeert dan rekening te houden met minder normale verdelingen. En als het maakperspectief ongunstig uitpakt, schakel je over naar de optimistische opstelling en ga je uit van een verdeling en/of plaats van de ontbrekende kaarten die noodzakelijk zijn om je contract te maken en speel je alsof het ook zo zit!

Kansberekening

De beste speelwijze wordt niet alleen bepaald door de ontbrekende plaatjes; ook het aantal kaarten dat je mist én het aantal slagen dat je mag verliezen zijn van belang.

♣ V 2

♣ A 9 8 7 6 5 4 3

Als je met deze tien klaverenkaarten geen klaverslag mag verliezen, moet ♣H-sec zitten. Je kunt dan alleen maar ♣A slaan en bidden dat ♣H valt. OW's laatste klaverenkaart valt daarna onder ♣V.

Maar... als je wel één klaverenslag mag verliezen, en **absoluut geen twee**, is het prettig om te weten dat de kans op een 2-1-verdeling groter is (78%) dan op 3-0 (22%). Met de klaveren 2-1 is de kans op ♣H-sec twee tegen één. Van de drie keer dat je ♣A slaat, zal ♣H dus één keer vallen.

Met de drie klaveren op één hand verlies je twee klaverenslagen als oost ♣HB10 heeft, hoe je ook speelt. Alleen met dit trio bij **west**, kun je twee klaverenverliezers voorkomen, door te beginnen met ♣3 naar ♣V. Als west duikt, wint ♣V deze slag, dan ♣A, waarna west alleen zijn laatste klaverenkaart mag maken.

Als je nu was begonnen met ♣A, had je in plaats van één, twee klaverenslagen verloren!

Een beroemde regel die ook alles te maken heeft met kansberekening luidt: **'eight ever, nine never'**.

Met AH in de eigen gelederen is het **met acht** (of minder) kaarten in die kleur kansrijker om op de vrouw te **snijden** dan AH te slaan. Maar **met samen**

negen (of meer) kaarten is het **slaan** van AH een fractie kansrijker. Dus 'never' snijden.

Voorbeeld van *eight ever, nine never*:

Wel of niet snijden:

<i>eight</i>	<i>nine</i>
♣ A B 10 2	♣ A B 10 2
♣ H 9 6 5 <i>ever</i>	♣ H 9 6 5 4 <i>never</i>

Natuurlijk kent ook deze regel uitzonderingen.

♣ A B 3 2

♣ H 10 6 5 4

Stel dat oost opende, dus een punt of 13 zal hebben. Dan is het voor jou als leider, met samen 26 punten, een stuk kansrijker om over oost te snijden op ♣V. Wel sla je eerst ♣A, om de gratis kans op ♣V-sec bij west mee te nemen.

Dat vooraf slaan van een tophonneur heeft een naam: 'coupe de sonde'. In het verlengde daarvan zou je het eerst spelen van ♣A 'sonderen' kunnen noemen. Ik sondeer, jij sondeert, wij hebben gesondeerd ☺.

Je zou dus als dummy na de dertiende slag jouw partner kunnen complimenteren met iets als: 'Mooi gesondeerd, partner!'

Er zijn meer uitzonderingen mogelijk...

♠ 4 3 2
♥ 3 2
♦ 5 4 3 2
♣ A H B 2



♠ A H
♥ H 5
♦ A H B 10 6
♣ 10 9 8 7

Tegen jouw 3SA start west met ♠V. Hoe speel je dit af? Volgens *eight ever, nine never* zou je op ♣V moeten snijden (acht klaverenkaarten) en ♦AH moeten slaan (negen ruitens). Toch lap je deze twee voorkeurregels aan je laars! Want als oost aan slag komt en harten terugspeelt, kan er iets vreselijks gebeuren in harten.

Je slaat na ♠A, ♦A. Dan speel je ♣10 die je met ♣A overneemt. Dan ruiten voor naar ♦B. Als die houdt ♣9 naar ♣H en wederom ruiten voor.

Elke regel heeft dus zijn grens!

Snijtraining

Spel 1

Spel A

♠ 5 4 3 2
♥ A 2
♦ 4 3 2
♣ 5 4 3 2



♠ A H B 10
♥ H 3
♦ A H 5
♣ A H 7 6

Spel B

♠ 5 4 3 2
♥ A 2
♦ 4 3 2
♣ 5 4 3 2

♠ A H B 7 6
♥ H 3
♦ A H 5
♣ A H 7

Spel C

♠ A B 3
♥ A H
♦ 5 4 3 2
♣ 5 4 3 2

♠ H 10 9 6 5 4
♥ 3 2
♦ A 7 6
♣ A 6

Tegen jouw 4♠-contract in spel A, B en C komt west uit met ♥V.
Hoe probeer je deze drie contracten te maken?

Spel 2

♠ H 3 2
♥ 4 3 2
♦ H 3 2
♣ H 4 3 2



♠ A 5 4
♥ A H 5
♦ A 5 4
♣ A 10 6 5

Jij speelt 3SA.
West kiest voor de uitkomst van ♦V.

Je neemt de uitkomst met ♦A.
Dan speel je ♣5 naar ♣H (OW ♣6 en ♣7) waarna je dummy ♣2 laat
voorspelen, oost speelt ♣9 bij.

Wat leg jij: ♣10 of ♣A?

Spel 3

♠ H B 9 7 5

♥ A B 9

♦ H 3 2

♣ 3 2



♠ A V 10 8 6

♥ 4 3 2

♦ A V 4

♣ A H

Tegen jouw 6♠ (!) beproeft west zijn geluk met de uitkomst van ♠4 (oost speelt ♠2 bij)

Hoe ziet jouw hartensnijwerk eruit?

Spel 4

♠ 3 2

♥ 5 4 3 2

♦ A 3 2

♣ V B 10 9



♠ A H

♥ A B 6

♦ H 6 5 4

♣ A 4 3 2

Je zit in 3SA; west komt uit met ♠V.

Hoe speel je dit contract af?

Spel 5

♠ B 3 2
♥ A V 2
♦ 5 4 3 2
♣ 4 3 2



♠ A H 5 4
♥ 5 4 3
♦ A H V
♣ A H 5

Jouw 3SA wordt aangevallen met de uitkomst van ♣V.
Hoe timmer je je speelplan in elkaar?

Spel 6

A

♠ A H B 10 3 2



♠ 5 4

B

♠ A H B 4 3 2



♠ 6 5

C

♠ H B 4 3 2



♠ A 6 5

D

♠ H B 10 3 2



♠ A 6 5

Spel 7

♠ A V 10
♥ 4 3 2
♦ H B 2
♣ 5 4 3 2



♠ 3 2
♥ A H V
♦ V 8
♣ A H V B 7 6

Tegen jouw 6♣-contract start west met ♥B. Hoe probeer je dit contract te maken?

Spel 8

♠ A 6 5 4
♥ 6 5 4 3 2
♦ 2
♣ 7 6 5



♠ 2
♥ A H V B 10
♦ V B 10 9
♣ A 3 2

Tegen jouw 4♥-contract start west met ♦A.
De tweede slag begint west met ♣H. Hoe probeer je je contract te maken?

Spel 9

♠ A 10 9 7
♥ A 2
♦ 4 3 2
♣ H B 3 2



♠ B 8 6 5
♥ H 3
♦ A 6 5
♣ A V 5 4

Je bent leider in 4♠. West opent de aanval met ♦H.
Hoe probeer je je tien schaapjes op het droge te krijgen?

Spel 10

Spel A

♠ A H
♥ 4 3 2
♦ 5 4 3 2
♣ 5 4 3 2



♠ 3 2
♥ A V 10 6 5
♦ A H
♣ A H V

Spel B

♠ A V
♥ 4 3 2
♦ 5 4 3 2
♣ 5 4 3 2



♠ H B
♥ A B 10 6 5
♦ A H
♣ A H V

In beide spellen speel je 6♥ en start west met ♠10. Hoe probeer je deze twee contracten te maken?

Snijtraining, de juiste snijacties

Spel 1

Spel A

♠ 5 4 3 2
♥ A 2
♦ 4 3 2
♣ 5 4 3 2



♠ A H B 10
♥ H 3
♦ A H 5
♣ A H 7 6

Spel B

♠ 5 4 3 2
♥ A 2
♦ 4 3 2
♣ 5 4 3 2



♠ A H B 7 6
♥ H 3
♦ A H 5
♣ A H 7

Spel C

♠ A B 3
♥ A H
♦ 5 4 3 2
♣ 5 4 3 2



♠ H 10 9 6 5 4
♥ 3 2
♦ A 7 6
♣ A 6

Tegen jouw 4♠-contract in spel A, B én C komt west uit met ♥V. Hoe probeer je deze drie contracten te maken?

In **spel A** tel je acht schoppenkaarten. Dat maakt snijden op ♠V kansrijker dan ♠AH slaan. Wel sla je eerst ♠A; leuk als west ♠V-sec blijkt te hebben. Neem daarom de uitkomst met ♥H, sla ♠A, steek over naar dummy met ♥A, speel ♠3 voor naar ♠10. Met de ontbrekende klaveren 3-2 levert de klaverkleur ook een extra slag.

In **spel B en C** tel je negen schoppens. Dan snijd je niet maar sla je ♠AH. In spel C kun je een extra kans pakken. Door nét te doen alsof je wilt snijden. Meteen na de eerste slag laat je dummy ♠B voorspelen.

Dummy noord	
♠ A B 3	
♥ A H	
Partner west	Jouw oosthand
	♠ V 8 7
	♥ 7 6
	Als de leider - na ♥A - dummy ♠B laat voorspelen; wat speel jij dan bij?

Veel oostspelers met ♠V x x in handen zullen dan automatisch ♠V leggen. In de hoop dat hun partner later ♠10 kan maken...

Ook als west laag bijspeelt, leg je als leider zuid ♠H! Alleen als oost duidelijk nadenkt, en uiteindelijk laag bijspeelt, kun je snijden. Als west dan toch wint met ♠V (!) en blijkt dat oost niets te denken had, is dat een vorm van onreglementaire misleiding, waarin de arbiter graag een corrigerende rol zal willen spelen!

Spel 2

♠ H 3 2
♥ 4 3 2
♦ H 3 2
♣ H 4 3 2



♠ A 5 4
♥ A H 5
♦ A 5 4
♣ A 10 6 5

Jij speelt 3SA.

West kiest voor de uitkomst van ♦V.

Je neemt de uitkomst met ♦A.

Dan speel je ♣5 naar ♣H (OW ♣8 en ♣7) waarna je dummy ♣2 laat voorspelen, oost speelt ♣9 bij.

Wat leg jij nu: ♣10 of ♣A?

Op het moment dat oost ♣9 bijspeelt is je contract al binnen! Je telde immers acht vaste slagen: ♠AH, ♥AH, ♦AH en ♣AH. Daar komt in klaveren altijd een negende slag bij als de klaveren 3-2 verdeeld zitten. De vierde klaverenslag is dan altijd voor jou!

♣ H 4 3 2

♣ V B x x
♣ x

♣ x
♣ V B x x

♣ A 10 6 5

Met de klaveren 4-1 en het **klaverenkwartet bij west**, is een extra klaverenslag uitgesloten. Zelfs als je met open kaarten zou spelen! Maar... met de 4-kaart klaveren bij oost zit je wel goed! Mits je in deze tweede klaverenslag ♣10 legt! Want... als west deze slag wint, ontbreekt er nog maar één klaverenkaart die later beslist zal vallen onder jouw ♣A, en je vierde klaveren is dan vrij. En als west niet bekent, is jouw ♣10 al de extra klaverenslag!

Spel 3

♠ H B 9 7 5

♥ A B 9

♦ H 3 2

♣ 3 2



♠ A V 10 8 6

♥ 4 3 2

♦ A V 4

♣ A H

Tegen jouw 6♠ (!) beproeft west zijn geluk met de uitkomst van ♠4 (oost speelt ♠2 bij)

Hoe ziet jouw hartensnijwerk eruit?

Helaas zijn de bijkleuren in beide handen even lang; dus geen mogelijkheid om een hartenverliezer op te ruimen of af te troeven. Ons contract hangt volledig af van een gunstig hartenzitsel en het juiste snijwerk.

We geven maar één hartenslag af als west ♥10 heeft én ♥H en ♥V niet bij elkaar zitten. We spelen ♥2 naar ♥9. Oost moet dan nemen met zijn enige plaatje waarna wij met succes - zodra we weer aan slag zijn - ♥3 naar ♥B zullen spelen. Deze speelwijze is kansrijker dan beginnen met ♥2 naar ♥B, in de hoop op ♥HV bij west.

Maar... ook met ♥10 bij west en ♥HV bij oost hoeven we maar één hartenslag te verliezen! Voordat we ♥2 naar ♥9 spelen, maken we eerst onze twee klaverenslagen en drie ruitenslagen. Als west dan aan slag komt met ♥V of ♥H, kan hij alleen maar terug spelen in de hartenvork, of in een dubbele klaveren- of ruitenrenonce!

Spel 4

♠ 3 2

♥ 5 4 3 2

♦ A 3 2

♣ V B 10 9



♠ A H

♥ A B 6

♦ H 6 5 4

♣ A 4 3 2

Je zit in 3SA; west komt uit met ♠V.

Hoe speel je dit contract af?

Een mooi spel voor het echte snijwerk! Na de oversteek naar ♦A, draai je de klaveren af; zodra ♣H zich laat zien verschijnt ♣A ten tonele!

Spel 5

♠ B 3 2
♥ A V 2
♦ 5 4 3 2
♣ 4 3 2



♠ A H 5 4
♥ 5 4 3
♦ A H V
♣ A H 5

Jouw 3SA wordt aangevallen met de uitkomst van ♣V.

Hoe timmer je je speelplan in elkaar?

Een heerlijk spel, met veel kansen. We tellen acht vaste slagen: ♠AH, ♥A, ♦AHV en ♣AH. Het grote nadeel van veel kansen is dat je de juiste volgorde moet toepassen. Wel weten we dat snijden vaak een uiterste middel is.

Neem de uitkomst met ♣A en sla ♦AHV. Als de ruitens 3-3 zitten is de negende slag al ontwikkeld. Ook als dummy's laatste ruiten goed is voor een slag, proberen we nóg een slag te versieren met het slaan van ♠A (hoopt op ♠V-sec). En als ♠V niet valt, spelen we ♠4 naar ♠B, hopen dat ♠V vóór ♠B zit, dus bij west. En met ♠V bij oost kunnen we nog steeds een extra schoppenslag winnen, met de schoppens 3-3. Veel meer kansen dus dan de snit op ♥H. Daarmee mogen we beslist niet beginnen! Als je wél na ♣A meteen snijdt op ♥H, dan heb je een groot probleem als die mis zit en oost - na ♥H - klaveren doorspeelt.

Spel 6

A

♠ A H B 10 3 2



♠ 5 4

B

♠ A H B 4 3 2



♠ 6 5

C

♠ H B 4 3 2



♠ A 6 5

D

♠ H B 10 3 2



♠ A 6 5

Figuur A: Speel vanuit zuid naar ♠10. Als ♠10 de slag wint steek je in een andere kleur over naar zuid en speel je ♠5 naar ♠B.

Figuur B: Sla ♠A, steek in een andere kleur over naar zuid en speel dan ♠5 naar ♠B. Waarom nu niet meteen snijden? Omdat je met ♠V-sec altijd een slag zult verliezen aan ♠10.

Door ♠10 in **A** is de kans op ♠Vxxx bij west vier maal groter dan ♠V-sec bij west! Oost heeft immers maar één lot en west vier.

Figuur C: Speel (naar) ♠A (hoopt op ♠V-sec); dan ♠5 naar ♠B.

Figuur D: Door het bezit van ♠10 willen we tweemaal vanuit zuid op ♠V snijden. Als je in zuid geen entree hebt in een andere kleur - en nu in zuid aan slag bent- begin je met ♠5 naar ♠10; dan ♠2 naar ♠A en ♠6 naar ♠B.

Spel 7

♠ A V 10
♥ 4 3 2
♦ H B 2
♣ 5 4 3 2



♠ 3 2
♥ A H V
♦ V 8
♣ A H V B 7 6

Tegen jouw 6♣-contract start west met ♥B. Hoe probeer je dit contract te maken?

Je eerste gedachte is misschien: *welke schoppensnit zal ik nemen?* Maar als je begon met het opbouwen van je speelplan, zag dat één ruiten- en één schoppenverliezer dreigt, én zocht naar het voorkomen van mogelijke verliezers, zag je waarschijnlijk het reddingsvest in de ruitenkleur. Als je na het ophalen van de ontbrekende klaveren ♦V speelt, en OW hun ruitenaas gunt, kun jij later op noords derde ruitenkaart in zuid een lage schoppen opruimen. Je kiest voor zekerheid van je vaste verliezer, zonder het risico van een mislukte snit en daardoor twee verliezers. Merk op dat je zelfs met een geslaagde dubbele snit in schoppens (♠H én ♠B bij west' ook een ruitenverliezer zult afgeven. Dan liever meteen zonder schoppenrisico!

Spel 8

♠ A 6 5 4
♥ 6 5 4 3 2
♦ 2
♣ 7 6 5



♠ 2
♥ A H V B 10
♦ V B 10 9
♣ A 3 2

Tegen jouw 4♥-contract start west met ♦A.
De tweede slag begint west met ♣H.
Hoe probeer je je contract te maken?

Met de start van ♦A verradt west zijn bezit van ♦H!
Na ♣A en het ophalen van de ontbrekende troeven, snijden we als volgt op ♦H:
Speel ♦V voor.
Als west duikt, ruim je in noord een klavertje op en ga je door met de ruitens en het opruimen van klaveren. Zodra west ♦H legt, laat je dummy troeven. Dan terug naar zuid (♠A en schoppenaftroever) en op zuids resterende ruiten(s) kan noords laatste klaveren weg.

Spel 9

♠ A 10 9 7

♥ A 2

♦ 4 3 2

♣ H B 3 2



♠ B 8 6 5

♥ H 3

♦ A 6 5 Je bent leider in 4♠. West opent de aanval met ♦H.

♣ A V 5 4 Hoe probeer je je tien schaapjes op het droge te krijgen?

Je zult twee ruitenslagen verliezen. Dat mag als je niet méér dan één schoppenslag afgeeft. Win de uitkomst met ♦A en speel ♠B voor. Die slag zul je wel verliezen aan een plaatje van oost. Zodra je weer aan slag bent speel je weer schoppen en hoop je dat west het tweede plaatje zal hebben. Bedenk dat je ♠B ondersteund wordt door ♠10 9 8.

Spel 10

Spel A

♠ A H

♥ 4 3 2

♦ 5 4 3 2

♣ 5 4 3 2



♠ 3 2

♥ A V 10 6 5

♦ A H

♣ A H V

Spel B

♠ A V

♥ 4 3 2

♦ 5 4 3 2

♣ 5 4 3 2



♠ H B

♥ A B 10 6 5

♦ A H

♣ A H V

In beide spellen speel je 6♥ en start west met ♠10. Hoe probeer je deze twee contracten te maken?

In **spel A** voer je de dubbele hartensnit uit; na ♠A: ♥2 naar ♥10. En later ♥3 naar ♥V.

In **spel B** gaan we voor de herhaalde snit: je speelt tweemaal vanuit noord naar ♥B 10. Om tweemaal vanuit noord te kunnen snijden zul je echter ook tweemaal in noord aan slag moeten komen. En dat kan, als je ♠H onder ♠A gooit en ♠B onder ♠V. Win je de eerste slag met ♠A en ruim je - door aangeboren Hollandse zuinigheid - ♠B op, dan degradeert de voorgenomen dubbele snit tot enkele snit... ☺.

12. Signaleren

Ontvangen vraag:

Tijdens de ALV van onze club is gevraagd naar lessen voor gevorderden; nu is de term "gevorderden" nogal arbitrair, maar er wordt dus bedoeld: mensen die geen beginner meer zijn...

De meeste onderwerpen waar onze leden wat meer over willen weten heb ik gevonden op jouw site, maar niet over signaleren.

Dit onderwerp zal ongetwijfeld behandeld zijn; zou jij kunnen aangeven waar je dat hebt behandeld zodat ik dat als leidraad kan gebruiken?

Het niveau is niet hoog, de meesten hebben zelfs helemaal geen afspraken over signaleren, maar zien wel dat degenen die het wél hebben over het algemeen de goede scores uit het tegenspel halen.

Nou zijn er erg veel afspraken en 'n ieder moet daar z'n weg in vinden, maar voor mij is het het belangrijkste dat degenen die niets... hebben, op z'n minst een AFSPRAAK hebben waar ze tijdens het tegenspel merken dat ze op een legale manier communiceren en daar hun voordeel mee kunnen doen.

Heb jij voor de nog niet zo ervaren bridgers een zeer gebruikersvriendelijk signaleerhandvat?

Rob:

Deze vraag roept een heftige tweestrijd in mij op. De naar mijn overtuiging eenvoudigste én toch effectieve signaleerafspraak staat namelijk haaks op de afspraak die in de meeste beginnerscursussen en literatuur voor beginners wordt genoemd. Daarnaast hebben we sinds vorig jaar het uitermate duidelijke en licht verteerbare boekje van Anton Maas, *Signaleren*, in de reeks Bridge Bond Specials, voor slechts € 7,50.

Om elke vorm van verwarring te voorkomen benadruk ik dat de nu volgende afspraak **uitsluitend is bestemd voor de spelers die tot en met het lezen van deze tekst nog geen duidelijke signaleerafspraak hebben en op hun systeemkaart hebben staan!!!**

We beginnen met de naam en de uitleg van onze (nieuwe) afspraak:

Onnodig hoog is aanmoedigend!


Als je dit in je geheugen opslaat, is daarmee de complete studie voltooid! Niets meer of minder.

Een onnodige hoge kaart bijspelen op partners uitkomst, vraagt dus om die kleur door te spelen.

- Als je een **SA-contract** tegenspeelt, speel je een hoge kaart bij als je iets moois meeneemt in die kleur.
- En tegen een **troefcontract** speel je juist hoog bij als je kort bent in die kleur, en hoopt op een aftroever.

Jouw partner komt uit met:

♦ A



♠ 9 8 7 6
♥ A V 5 4
♦ V 6 4
♣ 8 7

Jouw zuidhand

♠ B 10 3
♥ H B 6 3
♦ 9 2
♣ H B 6 5

Dan hangt het van het contract af of je wilt dat partner doorgaat met de ruitenkleur.

Speelt de leider een SA-contract, dan wil je liever niet dat partner met de ruitenkleur doorgaat; speel dan ♦2 bij (afsignaal).

Maar speelt de leider een troefcontract, en is bijvoorbeeld schoppen troef, dan wil je juist dat partner doorgaat met ruiten. Met ♦A belooft hij ♦H. Speel dan ♦9 in de eerste slag! Hoog vraagt om doorspelen! Partner zal dan ♦H spelen en ruiten na voor jouw aftroever.

Signaleer gedoseerd!

En nu we het toch hebben over misleiden komen we op een andere belangrijke regel van het signaleren.

Signaleer uitsluitend als dat in het belang kan zijn van je eigen partij! De 'vijand' kijkt immers mee. En het laatste wat we willen is de leider aan zijn neus hangen hoe hij succesvol kan snijden of spelen. Als de tegenpartij 6SA speelt, en jij hebt zeven punten, dan weet je dat je partner niets heeft. De enige die wat heeft aan jouw informatie is de leider. Dan ga je natuurlijk niet signaleren in welke kleuren je iets vervelends kan doen! Integendeel. Signaleer dan liever een kleur aan waar je juist niets in hebt! Dat is volkomen correct. En als minder ervaren speler heb je het vaak onderschatte voordeel dat meer ervaren spelers juist dit soort misleiding helemaal niet van jou verwachten. Extra kans dus op succes!

Tegenstanders die door jou op het verkeerde been worden gezet, daardoor de boot ingaan én op jou mopperen, mag je toevertrouwen dat ze klachten over jouw misleiding kunnen mailen naar rob.stravers@upcmail.nl! Ik zal die klachten graag behandelen in de eerstvolgende Bridge Training!


Genoeg theorie, klaar om te trainen!

Ik geef de oost- én westhanden. Onafhankelijk van jouw partner stel jij jullie tegenspel vast. En dat doet jouw vaste partner ook. Als jullie zonder overleg precies dezelfde kaarten speelden, zitten jullie helemaal op dezelfde lijn!

Het spreekt vanzelf dat je uitgaat van jullie signaleringsafspraken. Gaat dat perfect, dan beslist niets veranderen! Zijn er wél verschillen, zoek dan samen naar de oorzaak daarvan en hef die op!

Spel 1

West	Noord	Oost	Zuid
2♦	4♥	pas	1♥
			pas

	♠ H V B	
	♥ A H 7 6	
	♦ 8 5 4	
	♣ H 5 4	
♠ 10 9 6		♠ 5 4 3 2
♥ -		♥ V 5 4 2
♦ A H 9 3 2		♦ 10 6
♣ 10 9 8 7 6		♣ B 3 2

Op wests uitkomst van ♦A speelt leider zuid ♦V bij.
Hoe zet je met partner oost de aanval voort?

Spel 1 Tegenspel

West	Noord	Oost	Zuid
2♦	4♥	pas	1♥ pas

	♠ H V B	
	♥ A H 7 6	
	♦ 8 5 4	
	♣ H 5 4	
♠ 10 9 6		♠ 5 4 3 2
♥ -		♥ V 5 4 2
♦ A H 9 3 2		♦ 10 6
♣ 10 9 8 7 6		♣ B 3 2
	♠ A 8 7	
	♥ B 10 9 8 3	
	♦ V B 7	
	♣.A V	

Op wests uitkomst van ♦A speelt leider zuid ♦V bij.
Hoe zet je met partner oost de aanval voort?

Leider zuid ziet de ruitenbui al hangen; het bijspelen van ♦V is de enige actie die het doorspelen van de ruitenkleur kan verkleinen. Deze misleiding kost zuid geen slag, omdat hij op de volgende ruitenslag toch een ruitenplaatje had moeten spelen.

De enige speler die west serieus zal nemen is zijn partner oost. Oost zal met zijn 2-kaart ruiten graag willen dat partner gewoon doorgaat met de ruitenaanval. Dus speelt oost aanmoedigend bij: ♦10!


En na dat aanmoedigende signaal speelt west ♦H en ruiten na. Oost troeft de derde ruitenslag, en zal daarna beslist nog ♥V maken.

Spel 2	West	Noord	Oost	Zuid
	2♦	1♣* 2♥	pas pas	1♥ 4♥

	♠ A V B	
	♥ H 8 7 6	
	♦ V 5 4	
	♣ V 10 5	
♠ 10 9 6		♠ H 5 4 3 2
♥ 4 2		♥ 5 3
♦ A H 10 3 2		♦ B 8 7 6
♣ 8 7 6		♣ A 2

Op wests uitkomst van ♦A speelt leider zuid ♦9 bij.
Hoe zet je met partner oost de aanval voort?

Spel 2 Tegenspel

West	Noord	Oost	Zuid
	1♣*	pas	1♥
2♦	2♥	pas	4♥
	♠ A V B		
	♥ H 8 7 6		
	♦ V 5 4		
	♣ V 10 5		
♠ 10 9 6			♠ H 5 4 3 2
♥ 4 2			♥ 5 3
♦ A H 10 3 2			♦ B 8 7 6
♣ 8 7 6			♣ A 2
	♠ 8 7		
	♥ A V B 10 9		
	♦ .9		
	♣ .H B 9 4 3		

Op wests uitkomst van ♦A speelt leider zuid ♦9 bij.
Hoe zet je met partner oost de aanval voort?


Na ♦A moet west kiezen of hij wel of niet doorgaat met zijn ruitenaanval. Speelt oost aanmoedigend bij: ♦8, dan gaat west door met de ruitens. 'Seint oost af' met zijn laagste ruiten, ♦6, dan gaat west verder in een andere kleur. Liever niet eerst nog even ♦H, want partner seint niet voor niets af! Wil je tóch ♦H nog even meepikken, dan kan je dat een slag kosten, zoals in dit spel! De leider troeft, haalt de ontbrekende troeven op en speelt dan klaveren. Merk daarbij op dat ♠H van partner geen slag zal worden; de leider zal dummy's ♠VB graag opruimen op zuids 4e en 5e klaverenslag. En de leider kan dan ook een schoppenverliezer voorkomen door in zuid een schoppenkaart op te ruimen op dummy's hoog geworden ♦V.

Stel dat NZ niet 4♥ speelt maar - door een misverstand - 3SA, dan heeft oost wel alle reden om op de ruitenuitkomst een positief ruitensignaal te geven. Met samen negen ruitenkaarten (bekend uit het biedverloop) wil oost dan juist wél ruiten doorgespeeld hebben.

En het is dan heel aangenaam als oost zijn ♦B niet bewaart tot de vierde ruitenslag ☺. Want dan staat wests vijfde ruitenkaart beslist buitenspel...

En als - door de hand van dummy - al duidelijk is dat doorspelen in de uitkomstkleur zeer onaantrekkelijk is?

Harten is troef; west komt uit met ♠A, en dummy legt op tafel:

	♠ 7	
	♥ H 9 8 7 2	
	♦ H B 6 5	
	♣ H B 6	
♠A		♠ V 8 6 2
		♥ 6 5 4
		♦ A V 10
		♣ 5 4 3
	♠	
	♥	
	♦	
	♣	

Door de schoppensingleton van dummy heeft west geen afsignaal van oost nodig om te weten dat schoppen doorspelen geen optie is. In deze situatie heeft af- of aanseinen van schoppen geen enkele zin. Betekent dit dat oost dan alleen maar kan hopen dat west de tweede slag zal beginnen met een ruitenkaart? Gelukkig niet!

Omdat door de kaarten van dummy voor beide tegenspelers vaststaat dat moet worden overgeschakeld naar een andere kleur, is het héél aangenaam als OW ook daar een afspraak over hebben. De meest gangbare is om met het bijspelen van een **lage schoppen** te vragen om de **laagste van de twee andere bijkleuren** (in dit spel klaveren en ruiten), en met een **hoge schoppen** te verzoeken om de **hoogste van die twee bijkleuren**.

Dat je geen schoppenvoortzetting wilt is al duidelijk. Het gaat nu alleen om jouw voorkeur voor de twee andere bijkleuren, klaveren en ruiten. Wil je de hoogste van de twee, ruiten, dan geef je dat aan met een **hóge schoppenkaart**. Heb je liever een switch naar klaveren, dan speel je je **laagste schoppenkaart** bij. Met deze oosthand ga je uiteraard voor een ruitenvervolg, dus speel je een hoge schoppenkaart bij: ♠8. Liever niet ♠V als je niet kunt uitsluiten dat die nog van waarde kan zijn.

Dit signaal luistert naar de mooie naam: Lavinthal.

Tot zover dit technisch intermezzo.

Spel 3


West	Noord	Oost	Zuid
			1♣
pas	1♦	pas	2SA
pas	4SA	pas	5♥
pas	6SA	pas	pas
pas			

4SA vroeg naar het aantal azen; 5♥ meldde er twee.

West start met ♣H; meteen genomen door zuid met ♣A.

Zuid slaat dan ♦A en ♦H.

Welke kaart speel jij bij met deze oosthand in de tweede ruitenslag, en waarom?

	♠ A B 3	
	♥ A B 9	
	♦ B 10 6 4 3 2	
	♣ 9	
♣H		♠ H 8 5
		♥ 5 4 3
		♦ 5
		♣ 8 6 5 4 3 2

Spel 3


West	Noord	Oost	Zuid
			1♣
pas	1♦	pas	2SA
pas	4SA	pas	5♥
pas	6SA	pas	pas
pas			

4SA vroeg naar het aantal azen; 5♥ meldde er twee.

West start met ♣H; meteen genomen door zuid met ♣A.

Zuid slaat dan ♦A en ♦H.

Welke kaart speel jij bij met deze oosthand in de tweede ruitenslag, en waarom?


	♠ A B 3	
	♥ A B 9	
	♦ B 10 6 4 3 2	
	♣ 9	
♠ 7 6 4 2		♠ H 8 5
♥ H 6 2		♥ 5 4 3
♦ 9 8 7		♦ 5
♣ H V 10 7		♣ 8 6 5 4 3 2
	♠ V 10 9 8	
	♥ V 10 8 7	
	♦ A H V	
	♣ A B	

Wat weet je als oostspeler? Dat de leider een hele ruitentocht kan maken. Ook weet je dat als de leider nog een of meer slagen moet versieren in harten of schoppen, de hartens voor hem gunstiger zitten dan de schoppenkleur. Dat is een goede reden om in géén geval braaf te gaan signaleren dat je een schoppenplaatje hebt! Integendeel! Ruim op de tweede ruitenslag een schoppenkaart op; en dan een waarmee je de schoppenkleur niet aanprijst. Als met een hoge kaart interesse toont in die kleur, speel je ♠5 bij.

Meestal houden spelers de kleur waarin ze wat hebben het langst vast; dat maakt het meteen 'opruimen' van een schoppenkaart extra onschuldig. En mocht de leider snijden op schoppen, dan weet je in welke kleur je na ♠H terug moet spelen! Want met de uitkomst van ♣H belooft partner in ieder geval ♣V!

Spel 4

	♠ 6 5		
	♥ 5 4		
	♦ H 7 6 4 2		
	♣ H B 10 5		
♠			♠ 9 8 7
♥ A H 6			♥ 3
♦			♦ 8 5 3
♣			♣ V 9 8 7 6 2




West komt tegen een schoppencontract uit met ♥A (leider zuid ♥2), gevolgd door ♥H (zuid ♥10).

De derde slag speelt west ♥6, door dummy getroefd met ♠5.

Hoe speel jij tegen met deze oosthand?

Ik geef een overpeinzing voor de minder ervaren signaleerders.

Spel 4 Overpeinzing voor minder ervaren signaleerders

	♠ 6 5		
	♥ 5 4		
	♦ H 7 6 4 2		
	♣ H B 10 5		
♠		♠ 9 8 7	
♥ A H 6		♥ 3	
♦		♦ 8 5 3	
♣		♣ V 9 8 7 6 2	

West komt tegen een schoppencontract uit met ♥A (leider zuid ♥2), gevolgd door ♥H (zuid ♥10).

De derde slag speelt west ♥6, door dummy getroefd met ♠5.
Hoe speel jij tegen met deze oosthand?


Dat je dummy's ♠5 overtroeft hoeft ik niet te vertellen. Ik zal het nog sterker vertellen, je wilt na jouw overtroever niets liever dan je partner aan slag brengen zodat je dat nog een keer kunt doen. De vraag is nu: welke kleur moet je terugspelen om partner te bereiken?

Ook in deze situatie werkt het toepassen van Lavinthal uiterst effectief. Nu geef je geen signaal met het bijspelen van een kaart, maar met de kaart die wordt voorgespeeld!

Partner west zag jou niet bekennen en weet dus dat je deze derde slag zal gaan troeven. Partner weet ook dat de hoogte van de hartenkaart die hij in de derde slag speelt niet echt uitmaakt, die zal immers toch worden getroefd. Dat heeft als groot voordeel dat hij met zijn hartenkaart jou kan vertellen in welke kleur je hem na jouw overtroever kunt bereiken. En ook dan gaat het om de twee overige bijkleuren, in dit spel ook toevallig klaveren en ruiten.

Als je nog het principe weet van Lavinthal, weet je nu ook welke kleur je moet terugspelen...

Spel 4 Tegenspel

	♠ 6 5	
	♥ 5 4	
	♦ H 7 6 4 2	
	♣ H B 10 5	
♠ 4 3		♠ 9 8 7
♥ A H 9 8 7 6		♥ 3
♦ V 10 9		♦ 8 5 3
♣ A 3		♣ V 9 8 7 6 2
	♠ A H V B 10 2	
	♥ V B 10 2	
	♦ A B	
	♣ 4	

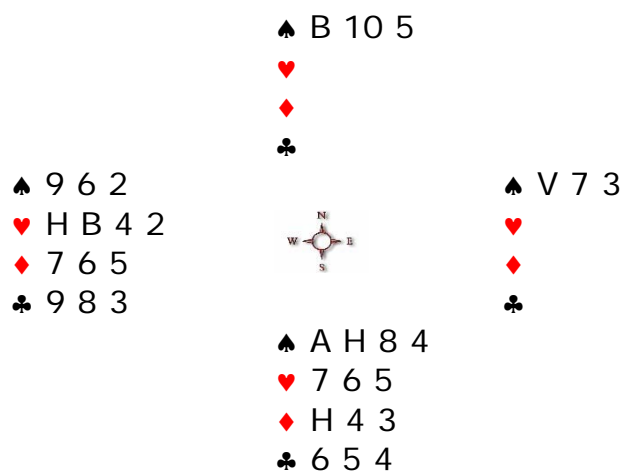
West komt uit met ♥A (leider zuid ♥2), gevolgd door ♥H (zuid ♥10). De derde slag speelt west ♥6, door dummy getroefd met ♠5. Hoe speel jij tegen met deze oosthand?

West speelt in zijn derde hartenslag duidelijk zijn laagste hartenkaart. Dat betekent dat als oost een aas heeft, dat in klaveren moet zijn, de laagste van de twee andere bijkleuren. Dus speel je – ondanks de onaantrekkelijke klaverenvork in dummy – klaveren terug.

Oost zal die graag winnen met ♣A en harten terugspelen voor jouw tweede aftroever!

Met ♦A in plaats van ♣A had west zijn derde hartenslag ingezet met ♥9, zijn hoogste hartenkaart.

Argwaan op zijn plaats!



Tegen 3SA start jij als zuid met ♠A. Partner speelt ♠5 bij en de leider ♠7.

Door ♠7 van de leider zou je ♠5 van partner als aanmoedigend kunnen lezen; want met ook ♠3 in handen, zou partner met ♠3 hebben afgewezen.

Als je schoppen doorspeelt, zal de leider zijn ♠V als extra slag noteren. Die bui zag partner noord hangen, daarom seinde hij met ♠5 af. In de hoop om - nadat hij aan slag is gekomen in een andere kleur - ♠B voor te spelen. En leider oost gooit natuurlijk graag roet in het signaal-eten als dat even kan.

13. Tegenspelen

Op zich heeft tegenspelen iets negatiefs, iets tegenstrijdigs zelfs. Nadat je je tegenstanders een prettig spel hebt toegewenst, probeer je met alles wat je in je hebt - uiteraard binnen de grenzen van het toelaatbare - hun contract om zeep te helpen. Gelukkig voor de leider gaat daarin regelmatig iets mis, waardoor de wens van het speelplezier toch vaker wordt vervuld dan werd bedoeld.

Ik heb de afgelopen maand vooral gelet op tegenspelfouten waardoor het contract werd gemaakt. Aan jou de eer om het beter te doen. Een voordeel heb je al, je zult vol argwaan naar de volgende praktijkvraagstukken kijken...
☺

Veel plezier bij de destructie...

Spel 1

West	Noord	Oost	Zuid
			1SA
pas	2♦*	pas	2♥*
pas	3SA	pas	pas
pas			

Dummy noord

♠ A 9 3
♥ V B 9 8 2
♦ A 6 5
♣ 8 7

Westhand



jouw oosthand


♠ B 10 6 5
♥ 6 5 4 3
♦ 3 2
♣ H B 2

Hoe maak jij het met jouw oosthand de leider zo lastig mogelijk?
Partner west komt uit met ♣4.

Spel 1 Tegenspel

West	Noord	Oost	Zuid
			1SA
pas	2♦*	pas	2♥*
pas	3SA	pas	pas
pas			

Westhand	Dummy	Jouw oosthand
♠ H 4 2	♠ A 9 3	♠ B 10 6 5
♥ 10 7	♥ V B 9 8 2	♥ 6 5 4 3
♦ B 10 9	♦ A 6 5	♦ 3 2
♣ A 10 6 5 4	♣ 8 7	♣ H B 2



Leider Zuid
♠ V 8 7
♥ A H
♦ H V 8 7 4
♣ V 9 3

Hoe maak jij het met jouw oosthand de leider zo lastig mogelijk?
Partner west komt uit met ♣4.

Het aanvaslsignaal van west is duidelijk: ♣4, schreeuwt om klaverenterugkomst.

Oost wint de slag met ♣H; hij heeft geen enkele reden om ♣B te leggen.


En na ♣H speelt oost ♣B terug, waarmee oost het vonnis (3SA-1) voltrekt.

Stel dat oost na ♣H zuinig ♣2 terugspeelt, dan gaat het onnodig mis als zuid ♣V zou leggen. Partner west wint die slag dan met ♣A, maar de volgende klaverenslag is beslist voor oosts ♣B. Dat is op zich wel leuk, maar niet wat er daarna gebeurt. Zijn klaveren zijn op, dus moet hij - ondanks wests twee vrije klaverenkaarten - een andere kleur spelen, en dat betekent dat de leider 3SA+1 zal gaan maken!

Moraal van dit verhaal: heb je nog een doubleton over, speel dan de hoogste.

Spel 2

	Dummy noord	Jouw oosthand
♠ A 3 2	♠ 6 5	♠ 9 8 7 4
♥ V B 10 7 6	♥ A 8 2	♥ H 9
♦ 3 2	♦ H 10 7 6 5	♦ A 8
♣ 7 6 5	♣ A V 8	♣ 10 9 4 3 2



Partner west start met ♥V tegen 3SA; de leider laat dummy ♥8 bijspelen.
Welke kleur speel jij terug als je op enig moment aan slag komt?

Spel 2 Tegenspel

Dummy noord

♠ 6 5
♥ A 8 2
♦ H 10 7 6 5
♣ A V 8



♠ H V B 10
♥ 5 4 3
♦ V B 9 4
♣ H B

Jouw oosthand

♠ 9 8 7 4
♥ H 9
♦ A 8
♣ 10 9 4 3 2

♠ A 3 2
♥ V B 10 7 6
♦ 3 2
♣ 7 6 5

Partner west start met ♥V tegen 3SA; de leider laat dummy ♥8 bijspelen. Welke kleur speel jij terug als je op enig moment aan slag komt?

Belangrijker is natuurlijk de vraag wat je doet in de eerste slag! En slechts één aanpak is goed. In de praktijk ging oost in de fout: hij speelde ♥9 bij. West speelde daarop ♥B die eveneens door de leider werd gedoken. Oost won de tweede slag met ♥H. En het probleem is dat oost de hartenaanval niet kan voortzetten, waardoor de leider zijn contract maakte!

Dat was de leider niet gelukt als oost al meteen in de eerste slag ♥H speelde met ♥9 als vervolg. Alleen dán kan west zijn vrije hartens maken na ♠A.

Spel 3

Dummy noord

♠ H V
♥ 8 7 6
♦ A B 6 5
♣ 10 8 7 6

Jouw oosthand

♠ A B 4
♥ 10 9 5 4
♦ H 7
♣ A 4 3 2

Na zuid 1SA, noord 3SA, komt jouw partner uit met ♠2. Hoe speel jij tegen?

Spel 3

Dummy noord

♠ H V
♥ 8 7 6
♦ A B 6 5
♣ 10 8 7 6



♠ 9 5 3
♥ A H B
♦ V 10 9
♣ H V B 5

Jouw oosthand

♠ A B 4
♥ V 9 5 4
♦ H 7
♣ A 4 3 2

♠ 10 8 7 6 2
♥ 10 3 2
♦ 8 4 3 2
♣ 9

Ook met dit spel ging het mis in het tegenspel. Oost won de eerste slag met ♠A en speelde ♠4 terug... Daardoor werd inderdaad zijn ♠B hoog, maar... de twee vrije schoppenkaarten van west waren onbereikbaar. De leider maakte probleemloos zijn contract: één schoppenslag, twee hartenslagen (snijden op ♥V is te riskant!), drie ruitenslagen en drie klaverenslagen.

Het juiste tegenspel van oost is om na ♠A ♠B te spelen! Partner wests lage uitkomst vraagt immers om terugkomst in de schoppenkleur, in de hoop dat zijn laatste schoppens vrij komen. Dan moet oost in het volste vertrouwen een blokkade in schoppen voorkomen.

Bedenk, dat als West met een kleintje uitkomt en je AHVB bij Noord en Oost ziet, West beslist de 10 zal hebben.

14. Zomaar een paar biedingen...

Geen tekst vooraf, wel lieslaarzen aan, want we stappen meteen in het biedmoeras!

Spel 1

Westhand	West	Noord	Oost	Zuid
♠ A V 2	1SA	pas	2♦*	pas
♥ 3 2	2♥*!!			
♦ H V 10 9 5 4				
♣ A B				

Vraag 1: Vanwege je 16 punten opende je 1SA met deze westhand, ondanks de twee doubletons. Je partner alerteerde je 1SA-opening niet, en op je systeemkaart staat bij SA-opening 'SA-verdeling'. Is er sprake van een overtreding?

Vraag 2: Je alerteerde het 2♦-bod van jouw partner en gaf - geheel volgens de afspraak - als uitleg: Jacoby voor de hartenkleur. Wat bied je?

Spel 2

Westhand	West	Noord	Oost	Zuid
♠ A 4	1♦	1♠	doublet	pas
♥ 5 4 3 2	??			
♦ H V B 9 2				
♣ H 8				

Voor welk rebid kies je met deze westhand?

Spel 3

Westhand	West	Noord	Oost	Zuid
♠ H B 9 3 2			1♦	pas
♥ 4 3 2	1♠	pas	2♣	pas
♦ A H	??			
♣ V 3 2				

Voor welk rebid kies je met deze westhand?

Spel 4

Westhand	West	Noord	Oost	Zuid
♠ H 8 6		1♥	1♠	pas
♥ 10 3 2	??			
♦ H V B 3				
♣ V 5 4				

Wat is jouw eerste biedactie met deze westhand?

Spel 5

♠ A 2				1♦
♥ H V B 9 8	1♥	pas	2♦	pas
♦ 7 6 4	??			
♣ A B 3				

Welk biedkaartje pak je in je tweede biedbeurt met deze westhand?

Tot zover deze vijf spellen. Geef jouw biedingen, en vergelijk die in de eerste plaats met de biedingen die jouw vaste bridgepartner op deze spellen zou loslaten. En vergelijk vooral jullie verklaringen van de gekozen biedkaartjes.

Veel minder belangrijk is mijn visie. Die geef ik dan ook pas op het volgende blad.

Mijn biedingen

Spel 1

Westhand	West	Noord	Oost	Zuid
♠ A V 2	1SA	pas	2♦*	pas
♥ 3 2	2♥*!!			
♦ H V 10 9 5 4				
♣ A B				

Vraag 1: Vanwege je 16 punten opende je 1SA met deze westhand, ondanks de twee doubletons. Je partner alerteerde je 1SA-opening niet, en op je systeemkaart staat bij SA-opening 'SA-verdeling'. Is er sprake van een overtreding?

Antwoord 1:

Er is **géén** sprake van een overtreding. In de Alerteerregeling staat dat zonder alerteerverplichting met een lage 6-kaart 1SA mag worden geopend.

Vraag 2: Je alerteerde het 2♦-bod van jouw partner en gaf - geheel volgens de afspraak - als uitleg: Jacoby voor de hartenkleur. Wat bied je?

Antwoord 2:

Met het ruitensextet oogt een pas misschien best wel even aantrekkelijk. Maar er is geen sprake van dat je aan die verleiding mag toegeven. Partner oost kan voldoende kracht hebben de manche of zelfs voor slem! Dus braaf 2♥ bieden! Zowel 2♦ als 2♥ moet worden gealerteerd.

Spel 2

Westhand	West	Noord	Oost	Zuid
♠ A 4	1♦	1♠	doublet	pas
♥ 5 4 3 2	2♥!!			
♦ H V B 9 2				
♣ H 8				

Voor welk rebid kies je met deze westhand?

2♥ is het correcte rebid, mits oost met zijn doublet minstens een 4-kaart harten belooft! Dit doublet noemen wij het 'negatief doublet'. Stem deze afspraak dus goed af met je partner. Want zonder die hartenkwartetgarantie zou jouw 2♥-bod een nieuwe kleur zijn en daardoor extra kracht beloven (reverse).

West	Noord	Oost	zuid
1♦	1♠	1SA	pas
2♥			

In dít biedverloop belooft west minstens 17 punten omdat west dan op 2-hoogte een **nieuwe kleur** biedt die hoger is dan zijn openingskleur.

Spel 3

Westhand	West	Noord	Oost	Zuid
♠ H B 9 3 2			1♦	pas
♥ 4 3 2	1♠	pas	2♣	pas
♦ A H	2♥*!!			
♣ V 3 2				

Voor welk rebid kies je met deze westhand?

Een lastige situatie. Met oost openingshand mee weet je dat er voldoende gezamenlijke kracht is voor een manchecontract. Je hebt alleen nog geen idee waarin. Op 2♠ zou partner mogen passen, en 3♠ belooft toch wel een 6-kaart. Met een 3-kaart schoppen bij partner wil je 4♠ spelen, en met minder én hartenopvang 3SA. Met 2♥ bied je 'Vierde Kleur'. Daarvan is de enige boodschap: partner, ik wil de manche, maar ik weet nog niet waarin! Vertel iets meer over jouw hand.

Met een 3-kaart schoppen kan partner schoppen bieden. Kortom, de kans is zeer groot dat je na partners volgende bod genoeg weet voor de aantrekkelijkste speelsoort.

Spel 4

Westhand	West	Noord	Oost	Zuid
♠ H 8 6		1♥	1♠	pas
♥ 10 3 2	2♥*!!			
♦ H V B 3				
♣ V 5 4				

Wat is jouw eerste biedactie met deze westhand?

Na partners volgbod weet je nog weinig over diens kracht. Hij kan 7 punten hebben, maar ook 15. Een bijzonder weldadig werkende afspraak kan zijn om met minstens 10 punten mee en een 3-kaart in partners kleur, de kleur van de tegenpartij te bieden. Ook deze afspraak moet je goed afstemmen met je partner!

Spel 5

Westhand	West	Noord	Oost	Zuid
♠ A 2				1♦
♥ H V B 9 8	1♥	pas	2♦*	pas
♦ 7 6 4	4♥!!			
♣ A B 3				

Welk biedkaartje pak je in je tweede biedbeurt met deze westhand?

Dit is een mogelijk vervolg van de afspraak die we bij spel 4 noemden. Partner oost belooft minstens 10 punten met een 3-kaart steun in harten. Meer hoeven we met deze westhand niet te weten!

Tegenspelinzicht

West	Noord	Oost	Zuid
1 ♠	pas	2 ♥	1 ♦
4 ♥	pas	pas	pas

Dummy west

♠ V B 9 8 7
♥ H 7 6
♦ H 2
♣ A H 2

Partner noord
Legt ♠10



Leider oost

Speelt ♠3 bij.

Jouw zuidhand

♠ A H 5 4
♥ B 9 2
♦ A 10 9 8 7
♣ 7

Je komt uit met ♠A. Met AH is dat meestal de aantrekkelijkste uitkomst; je kunt dan even rustig kijken naar de handel van dummy, waarna je kiest voor de voortzetting die de meeste kans geeft op destructie van 4♥!

Partner noord speelt ♠10 bij en leider noord ♠3.

Ik geef een overpeinzing.

Tegenspelinzicht *Overpeinzing*

West	Noord	Oost	Zuid
1 ♠	pas	2 ♥	1 ♦
4 ♥	pas	pas	pas

Partner noord

♠ 10 2

♥ 10 3

Dummy west

♠ V B 9 8 7

♥ H 7 6

♦ H 2

♣ A H 2



Leider oost

♠ 6 3

♥ A V 8 5 4

Jouw zuidhand

♠ A H 5 4

♥ B 9 2

♦ A 10 9 8 7

♣ 7

Je komt uit met ♠A. Met AH is dat meestal de aantrekkelijkste uitkomst; je kunt dan even rustig kijken naar de handel van dummy, waarna je kiest voor de voortzetting die de meeste kans geeft op destructie van 4♥!

Partner noords ♠10 duidt op een 2-kaart schoppen. Omdat hij van een 2-kaart eerst de hoogste zal bijspelen. Dat betekent dat je leider oost ook kunt inschatten op een schoppenkoppel.

Het dilemma dat nu zou kunnen ontstaan is: moet je nu wel of niet ♠H en een lage schoppen naspelen om partner te laten aftroeven, wetend dat de leider dan kan overtroeven.

Om de goede keus te kunnen maken moeten we ons proberen voor te stellen wat er kan gebeuren als we dat tóch doen?

Tegenspelinzicht

West	Noord	Oost	Zuid
1 ♠	pas	2 ♥	1 ♦
4 ♥	pas	pas	pas

♠ 10 2
♥ 10 3
♦ B 6 5 4 3
♣ 9 8 6 3

Dummy west

♠ V B 9 8 7
♥ H 7 6
♦ H 2
♣ A H 2



Leider oost

♠ 6 3
♥ A V 8 5 4
♦ V
♣ V B 10 5 4

Jouw zuidhand

♠ A H 5 4
♥ B 9 2
♦ A 10 9 8 7
♣ 7

Je komt uit met ♠A. Met AH is dat meestal de aantrekkelijkste uitkomst; je kunt dan even rustig kijken naar de handel van dummy, waarna je kiest voor de voortzetting die de meeste kans geeft op destructie van 4♥!

Inderdaad is de juiste weg om - na ♠AH - partner noord de derde schoppen te laten aftroeven. Maar... noord moet dan wel troeven met zijn hóógste troef. Dat noemen we een 'uppercut'. De leider zal dan moeten overtroeven met ♥V. En dat creëert een troefslag voor jou!

Siger:

Er zit nog wel een addertje onder het gras. Na het spelen van ♠AH, schoppen getroefd en overgetroefd, is er inderdaad een troef van je gepromoveerd. Maar de leider kan nu één keer (twee keer mag ook) troef trekken en op ♠V zijn ♦V weggooien. Jij maakt nog een troefslag, maar ♦A maak je niet meer. Daarom moet je vóór de schoppenaftroever ook ♦A spelen.

Speel dus ♠A, ♠H, ♦A én ♠4. Partner noord troeft met ♥10 en jij zal later de downslag voor je rekening nemen met ♥B.

15. Algemene Bridgeregeltoets

Wat mag je verwachten van een 'Algemene Bridgeregeltoets'? Pas nu realiseer ik mij dat ik deze vraag mooi had kunnen meenemen in de toets. Helaas, te laat! Ik geef meteen het antwoord. Een algemene bridgeregeltoets moet over alles gaan wat je als bridger kunt tegenkomen!

Veel plezier en een goede uitslag!

Robérto

Algemene Bridgetoets

1.

West opent 1SA; partner oost biedt 2♣. Volgens de systeemkaart belooft dat minstens een 5-kaart klaveren en weinig punten. Moet west dit 2♣-bod alerteren?

- Ja.
- Nee.
- Alleen als west kan vermoeden dat de tegenstanders iets anders verwachten.

2.

Na de afsluitende pas:

- moeten de biedkaartjes meteen worden opgeruimd.
- moeten de biedkaartjes blijven liggen tot is uitgekomen.
- kunnen ze worden opgeruimd als niemand ze meer wil bekijken.
- moeten ze worden opgeruimd na toestemming van de leider.

3.

Biedverloop:

West	Noord	Oost	Zuid
1♥	doublet	1♠	pas
3SA	pas	4♥	pas
pas	pas		

Na noords uitkomst legt oost op tafel:

♠ -
♥ 9 8 7 4 2
♦ B 10 9 2
♣ 8 7 6 5

NZ misten een dicht 4♠-bod. Wat vind je van oosts 1♠-bod?

- Een toegestane misleidende actie; geheel correct volgens de spelregels.
- Onsportief.
- Vorm van vals spel.
- Anders namelijk:

4.

Als we zien dat onze partner in een vorige slag heeft verzaakt:

- moeten we dat direct melden als we tegenspelen.
- moeten we dat meteen melden als we dummy zijn.
- moeten we dat in ieder geval na de 13e slag melden.
- hoeven we dat niet te melden.

5.

Onze linkertegenstander opent 2♥. Op de systeemkaart staat 'zwakke twee'. We vrezen dat onze partner uitgaat van een sterke tweeopening en vragen daarom naar de uitleg van de 2♥-opening.

- Dat is toegestaan als je vermoedt dat je partner een andere kracht verwacht.
- Dat mag niet.
- Dat mag wel, maar hoort niet.
- Anders, namelijk:

6.

Je bent **dummy**, en je ziet dat een speler niet bekent. Dan mag je meteen vragen of die speler niet kan bekennen:

- als die speler de leider is.
- als dat een tegenspeler is.
- ongeacht of dat de leider of een tegenspeler is.
- dat mag je nooit aan de leider vragen en ook niet aan een tegenspeler.

7.

Jouw partner is geveer, na een lange denkpaauze besluit hij te passen.

Jij hebt in handen:

♠ -
♥ A H V 8 7 6 5 4 3
♦ A 4 3
♣ 7

Je was van plan te openen met 4♥.

- Het is correct om ondanks partners denkpaauze met 4♥ te openen.
- Het is correct om in je eerste beurt te passen.
- Het is correct om nu te openen met 1♥.
- Het is verdacht als je nu zou openen met 4♥.

8.

Leider zuid speelt uit de hand ♥3; waarop dummy meteen meldt dat hij op tafel aan slag is. En dummy heeft gelijk; de vorige slag is gewonnen met een kaart van dummy.

- Dat mag dummy niet zeggen.
- De leider moet nu vanuit dummy harten spelen als dummy harten(s) heeft.
- Ook als dummy hartens heeft, mag de leider voorspelen wat hij wil.
- ♥3 van de leider wordt een strafkaart als die niet in deze slag wordt gespeeld.

9.

Je speelt een 3SA-contract tegen. Je moet harten bekennen. Je hebt in handen ♥A, ♥B, ♥10 en ♥9. Op het moment dat je ♥10 uit je hand wilt pakken, vallen ♥B en ♥9 open op tafel; ♥10 zit nog in je hand. Welke kaart kun je nu het beste bijspelen?

- ♥B
- ♥10
- ♥9
- maakt niet uit.

10.

Je bood 7SA uit.

West komt uit met ♥H.

♠ 5 4 3 2

♥ 5 4 3 2

♦ A H V B

♣ 2

♠ A H V B

♥ A 6

♦ 5

♣ A H V B 10 3

Nadat je je vaste slagen hebt geteld, zeg je: 'Ik claim alle dertien slagen; ik neem de uitkomst met ♥A, speel mijn zes klaverenkaarten, ♠AHV en dan de hoge ruitens. Daarop zegt oost: 'In dat geval ga je down', en laat zijn zeskaart klaveren zien. 'Jouw zesde klaveren win ik met ♣9, waarna we ook nog vier hartenslagen maken. Wat zal de arbiter beslissen?

- a. 7SA-5
- b. 7SA Contract
- c. Anders, namelijk:

Algemene Bridgeregeltoets, de antwoorden

1.

West opent 1SA; partner oost biedt 2♣. Volgens de systeemkaart belooft dat minstens een 5-kaart klaveren en weinig punten. Moet west dit 2♣-bod alerteren?

- a. Ja.
- b. Nee.
- c. Alleen als west kan vermoeden dat de tegenstanders iets anders verwachten.

Eigenlijk heeft een Alertkaartje na een 1SA-opening geen enkele toegevoegde waarde. Stayman en Jacoby moeten worden gealerteerd omdat dan een kleur wordt geboden die niets zegt over die geboden kleur. En als wél een echte kleur wordt geboden is dat zó zeldzaam, dat je op z'n minst kunt vermoeden dat de tegenstanders een andere betekenis verwachten. Dan treedt de hoofdregel in werking waardoor eveneens moet worden gealerteerd...

Antwoord c is dus correct, antwoord a ook, omdat je in deze situatie dus altijd moet alerteren.

Om dezelfde reden mag je antwoord b ook goed rekenen... Toegegeven, dat is formeel fout, maar... als je dit niet zou alerteren, mag je van de tegenstanders genoeg verantwoordelijkheid voor de algehele communicatie verwachten dat ze dan toch wel even zullen vragen naar de werkelijke betekenis van 2♣...

2.

Na de afsluitende pas:

- a. moeten de biedkaartjes meteen worden opgeruimd.
- b. moeten de biedkaartjes blijven liggen tot is uitgekomen.
- c. kunnen ze worden opgeruimd als niemand ze meer wil bekijken.
- d. moeten ze worden opgeruimd na toestemming van de leider.

Antwoord c is correct. De biedkaartjes moeten worden opgeborgen ná de laatste pas en vóór de uitkomst. Als een speler graag de kaartjes nog even bekijkt om de bieding in zich op te nemen, kan die vragen om ze nog even te laten liggen. Als wordt gespeeld met Bridgemate is het zeker niet gek om het te spelen contract in te voeren - en te zeggen wat je invoert - voor het opruimen van de biedkaartjes.

3.

Biedverloop:

West	Noord	Oost	Zuid
1♥	doublet	1♠	pas
3SA	pas	4♥	pas
pas	pas		

Na noords uitkomst legt oost op tafel:

♠ -
♥ 9 8 7 4 2
♦ B 10 9 2
♣ 8 7 6 5

NZ misten een dicht 4♠-bod. Wat vind je van oosts 1♠-bod?

- Een toegestane misleidende actie; geheel correct volgens de spelregels.
- Onsportief.
- Vorm van vals spel.
- Anders namelijk:

Antwoord a is correct! Oost mag zijn tegenstanders misleiden, mits... hij zijn partner daarmee minstens zo stevig bij de neus neemt! En uit wests 3SA-bod blijkt overduidelijk dat west helemaal niet rekent op deze exotische hand!

Wat na zo'n actie wel van groot belang is, is dat oost niet al te veel plezier toont na zijn geslaagde actie...

4.

Als we zien dat onze partner in een vorige slag heeft verzaakt:

- moeten we dat direct melden als we tegenspelen.
- moeten we dat meteen melden als we dummy zijn.
- moeten we dat in ieder geval na de 13e slag melden.
- hoeven we dat niet te melden.

Antwoord d; een verzaking van partner hoeven we niet te melden. Je hoeft niet de dupe te zijn van je eigen oplettenheid.

5.

Onze linkertegenstander opent 2♥. Op de systeemkaart staat 'zwakke twee'. We vrezen dat onze partner uitgaat van een sterke tweeopening en vragen daarom naar de uitleg van de 2♥-opening.

- a. Dat is toegestaan als je vermoedt dat je partner een andere kracht verwacht.
- b. Dat mag niet.
- c. Dat mag wel, maar hoort niet.
- d. Anders, namelijk:

Antwoord b, je mag beslist geen informatie vragen ten behoeve van je partner. En als je dat doet terwijl het partners beurt is om te bieden maak je zelfs een dubbele overtreding!

6.

Je bent **dummy**, en je ziet dat een speler niet bekent. Dan mag je meteen vragen of die speler niet kan bekennen:

- a. als die speler de leider is.
- b. als dat een tegenspeler is.
- c. ongeacht of dat de leider of een tegenspeler is.
- d. dat mag je nooit aan de leider vragen en ook niet aan een tegenspeler.

Antwoord a. Die vraag mag je als dummy uitsluitend stellen aan de leider.

7.

Jouw partner is gever, na een lange denkpauze besluit hij te passen.

Jij hebt in handen:

- ♠ -
- ♥ A H V 8 7 6 5 4 3
- ♦ A 4 3
- ♣ 7

Je was van plan te openen met 4♥.

- a. Het is correct om ondanks partners denkpauze met 4♥ te openen.
- b. Het is correct om in je eerste beurt te passen.
- c. Het is correct om nu te openen met 1♥.
- d. Het is verdacht als je nu zou openen met 4♥.

Als partner lang nadenkt en past, weten vriend en vijand dat je partner iets te denken heeft. Dat betekent in ieder geval enige kracht. Tegenstanders mogen gebruik maken van deze informatie, maar jij als partner mag zelfs niet de suggestie wekken dat je deze voor jou 'ongeoorloofde informatie' gebruikt. Maar met deze hand, met vrijwel zeker tien slagen, is een 4♥-opening ook zonder enige informatie van partner een normale opening. Antwoord a dus!

8.

Leider zuid speelt uit de hand ♥3; waarop dummy meteen meldt dat hij op tafel aan slag is. En dummy heeft gelijk; de vorige slag is gewonnen met een kaart van dummy.

- Dat mag dummy niet zeggen.
- De leider moet nu vanuit dummy harten spelen als dummy harten(s) heeft.
- Ook als dummy hartens heeft, mag de leider voorspelen wat hij wil.
- ♥3 van de leider wordt een strafkaart als die niet in deze slag wordt gespeeld.

Eveneens een bron van misverstanden... Alleen antwoord a is correct! Dummy mag voorkómen dat de leider uit de verkeerde hand voorspeelt. Als de vrije hand van de leider naar de waaier gaat, mag dummy zeggen dat hij op tafel aan slag is. Nadat de leider een kaart heeft gespeeld, is het te laat. En omdat dummy niet als eerste de aandacht mag vestigen op een overtreding, is hij in dit vraagstuk in overtreding...

De antwoorden b en c gaan voorbij aan het recht van de tegenspelers. Die mogen namelijk akkoord gaan met het voorspelen uit de verkeerde hand. En in dat geval wordt dus NIET vanuit dummy voorgespeeld.

Antwoord d is eveneens fout, omdat het fenomeen strafkaart niet geldt voor de leider. Een ten onrechte gespeelde of getoonde kaart van de leider kan gewoon terug in de hand.

9.

Je speelt een 3SA-contract tegen. Je moet harten bekennen. Je hebt in handen ♥A, ♥B, ♥10 en ♥9. Op het moment dat je ♥10 uit je hand wilt pakken, vallen ♥B en ♥9 open op tafel; ♥10 zit nog in je hand. Welke kaart kun je nu het beste bijspelen?

- ♥B
- ♥10
- ♥9
- maakt niet uit.

Dit is een leuke. Het juiste antwoord is a: speel ♥B! In dat geval toonde je ♥9 per ongeluk. Een kaart die je als tegenspeler **per ongeluk toont** wordt een strafkaart. Als dat een honneur is, de 10 of hoger, wordt die kaart een **grote strafkaart**. De negen en lager worden - mits ze per ongeluk zijn gevallen - een **kleine strafkaart**.

- Een **grote strafkaart** moet worden gespeeld als de eigenaar moet voorspelen, harten wordt gevraagd, óf als hij in een andere kleur niet kan bekennen. En de leider kan eisen stellen aan het voorspelen van de partner.
- Een **kleine strafkaart** daarentegen geeft maar één verplichting: er mag geen andere lage kaart in de kleur van de kleine strafkaart worden gespeeld zolang de kleine strafkaart er ligt. De eigenaar mag wél een honneur van die kleur (bij)spelen. En de kleine strafkaart geeft de leider niet het recht om voorspeeleisen te stellen aan diens partner.

Als je je voorgenomen kaart, ♥10, bijspeelt, worden ♥B én ♥9 strafkaart. En twee of meer strafkaarten hebben altijd de status van 'grote strafkaart'.

10.

Je bood 7SA uit.

West komt uit met ♥H.

♠ 5 4 3 2
♥ 5 4 3 2
♦ A H V B
♣ 2

♠ A H V B
♥ A 6
♦ 5
♣ A H V B 10 3

Nadat je je vaste slagen hebt geteld, zeg je: 'Ik claim alle dertien slagen; ik neem de uitkomst met ♥A, speel mijn zes klaverenkaarten, ♠AHV en dan de hoge ruitens. Daarop zegt oost: 'In dat geval ga je down', en laat zijn zeskaart klaveren zien. 'Jouw zesde klaveren win ik met ♣9, waarna we ook nog vier hartenslagen maken. Wat zal de arbiter beslissen?

- 7SA-5
- 7SA Contract
- Anders, namelijk:

Ook een leuke ☺. Het juiste antwoord is b: de leider mag 7SA Contract noteren; ondanks zijn aankondiging dat hij eerst al zijn klaveren zal spelen. Wat moet de - uiteraard ontboden - arbiter namelijk doen als een claim niet wordt geaccepteerd? Dan gaat hij na wat het resultaat zou zijn bij 'gedachteloos spel'. Het (is) te begrijpen dat de leider niet zo'n extreme klaverenverdeling verwachtte. De kans op een 6-0-verdeling ligt rond de 1½%. En ook bij gedachteloos spel zal het de leider onmiddellijk opvallen als één van beide tegenstanders niet bekend in de eerste klaverenslag. En dan is het heel normaal - en zeker niet briljant - om in plaats van de zesde klaveren de zekere slagen te pakken in schoppen en ruiten. Gedachteloos spel is dus niet stupide spel!

Reken 1 punt per goed antwoord.

Jouw score	Predicaat
10	Je weet wat je moet weten om zonder risico van schade de bridgetafel op te gaan.
8/9	Je bridge wegekennis is zeer goed. Gevaar daarvan is dat je minder kritisch omgaat met je eerste gedachte.
6/7	In de meeste gevallen weet je wat je moet weten: in 3 van de 10 gevallen eindig je in de berm.
0/5	Het kan beslist geen kwaad om je te verdiepen in wat je aan de bridgetafel zou moeten weten om met nog meer plezier te kunnen omgaan met alle andere bridgeverkeerders.

We gaan natuurlijk niet alleen 'toetsen', we pakken ook een bied- en een uitspeelvraagstuk.

Spel 1

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
1♦	doublet	1♠	??	♠ 8 7 6 ♥ 8 7 6 ♦ H 10 9 ♣ A B 10 8

Welk biedkaartje kies je met deze zuidhand?

Ik geef een overpeinzing voor de minder ervaren spelers.

Spel 1 Overpeinzing voor de minder ervaren spelers

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
1♦	doublet	1♠	??	♠ 8 7 6 ♥ 8 7 6 ♦ H 10 9 ♣ A B 10 8

Welk biedkaartje kies je met deze zuidhand?

Ik leg slechts één gedachte op tafel...

Partner noord belooft met zijn informatiedoublet dat hij elk antwoord van ons kan verdragen; hij wist toen nog niet dat oost 1♠ zou bieden.

Spel 2 Overpeinzing

Na: **Zuid** **Noord**
1♣* (kan 2-kaart zijn) 1♦
2SA 3SA
mag jij 3SA spelen.

♠ 5 4
♥ A 4 3
♦ B 6 5 4
♣ V B 5 4



♠ A H 3 2
♥ H V 2
♦ A 3 2
♣ H 3 2

West opent de aanval met ♠V. Je wint de uitkomst in zuid met ♠H.
De tweede slag speel je ♣2 naar ♣B; die houdt. Hoe speel je verder?

Je telde je vaste slagen, en kwam uit op zes (♠AH, ♥AHV en ♦A).

Bij je zoektocht naar extra slagen weet je dat je nog één schoppenopvang hebt, en dus nog éénmaal van slag mag voordat OW in die kleur vervelend kunnen worden.

En wat natuurlijk opvalt is dat de klaverenkleur de leverancier moet worden van extra slagen. Liefst drie ☺. En je máákt drie klaverenslagen als de ontbrekende klaveren 3-3 zitten. De kans op 3-3 is helaas vrij laag (35½%).

Maar... ook als de klaveren niet 3-3 zitten, hebben we een kans op drie klaverenslagen. En die kans wordt werkelijkheid als de eigenaar van ♣A deze kaart speelt zónder een honneur van ons te verschalken. Daarom begonnen we na de eerste schoppenslag **niet** met ♠H, maar met ♣2 naar ♣B, in de hoop dat oost ♣A heeft en meteen zou leggen.

Tot zover deze overdenking...

Spel 2 Speelplan

Na: **Zuid** **Noord**
1♣* (kan 2-kaart zijn) 1♦
2SA 3SA
mag jij 3SA spelen.

♠ 5 4
♥ A 4 3
♦ B 6 5 4
♣ V B 5 4



♠ A H 3 2
♥ H V 2
♦ A 3 2
♣ H 3 2

West opent de aanval met ♠V. Je wint de uitkomst in zuid met ♠H.
De tweede slag speel je ♣2 naar ♣B; die houdt. Hoe speel je verder?

Ook veel ervaren spelers spelen eerst naar de dubbele honneur ♣VB), om daarna naar het enkele plaatje (♣H) te spelen. Dat is helemaal fout, omdat het dan vrijwel zeker is dat OW altijd een klaverenhonneur vangen met ♣A, ongeacht waar die zit.

Omdat we tweemaal naar de twee klaverenplaatjes kunnen spelen, hopen we op ♣A bij west.

Om die reden steek je na ♣B in harten over naar zuid, en speel je ♣3 naar ♣V. Met ♣Ax bij west zal ♣A zeker verschijnen in de tweede klaverenslag. Maar met ♣Axx(x) bij west is de kans eveneens groot dat west zich wel één keer kan beheersen, maar geen twee keer! ☺. En ook dan zul je - ook bij een 4-2-verdeling van de klaveren - drie klaveren, dus je 3SA-contract maken!

16. De kunst van ‘verliesreductie’ in een troefcontract...

Best een mooi woord, verliesreductie ☺.

Stap 1, je verlieslagen tellen, zal meestal wel lukken. Vooral als je dat doet vanuit de hand met de grilligste verdeling en/of de meeste troefkaarten.

Maar stap 2, verliesreductie, ofwel zoeken naar listen en lagen om verlieslagen te voorkomen, is vaak een stuk lastiger. Vaak wordt na een niet gemaakt contract gezegd: ‘Jammer dat het er niet in zit door die beroerde verdeling.’ Waarbij wordt aangenomen dat de enkeling die het contract wél maakte, de hulp moet hebben gekregen van de tegenspelers... Dat is natuurlijk niet uitgesloten, maar sluit niet te snel een (nog) betere afspeeltechniek niet uit!

In deze Training werpen we ons op vier contracten waarin alles tegenzit, maar... die we tóch kunnen maken, zonder vrijwillige hulp van onze tegenstanders.

Ik geef eerst drie oefenspellen waarin een paar ‘verliesreductietechnieken’ aan bod komen. Als je die bestudeert, verhoog je de kans om de vier echte spellen meteen goed aan te pakken!

Veel plezier ermee; dat is immers het enige waarvoor we dit doen! ☺

Oefenspel 1

♠ A B
♥ V B 4 3 2
♦ A 3 2
♣ 4 3 2



♠ 3 2
♥ A H 7 6 5
♦ H V B
♣ H 6 5

Tegen jouw 4♥ start west met ♠H. Hoe probeer je dit contract te maken?

Oefenspel 2

♠ 7 3 2
♥ A 4 3 2
♦ 4 3 2
♣ A 3 2



♠ A H V B 10 9 8 6
♥ 5
♦ 8 7
♣ 5 4

Na wests 4♥-opening bood jij met jouw zuidhand 4♠.
West komt uit met ♥H. Hoe stel je jouw contract veilig?

Oefenspel 3

♠ V B 10 2
♥ A H 3
♦ H B 2
♣ A B 10



♠ A H 9 8 7
♥ 5 4
♦ A V 3
♣ 4 3 2

Je speelt 6♠. West komt uit met ♥8. Hoe probeer je je contract te maken?

Oefenspel 1, de juiste aanpak

♠ A B
♥ V B 4 3 2
♦ A 3 2
♣ 4 3 2



♠ 3 2
♥ A H 7 6 5
♦ H V B
♣ H 6 5

Tegen jouw 4♥ start west met ♠H. Hoe probeer je dit contract te maken?

Je telt vier mogelijke verliesslagen: één in schoppen, en drie in klaveren als ♣A bij west zit. En natuurlijk zit het tegen: ♠A zit bij west.

We proberen het aantal verliesslagen van vier, te reduceren naar drie. Aan de schoppenverliezer valt niet te ontkomen, maar aan drie klaverenverliezers wél. Namelijk als west klaveren inspeelt... Een beetje westspeler zal dat niet vrijwillig doen, dus moeten we hem dwingen. En dat kan als volgt:

Neem de uitkomst met ♠A. Haal de ontbrekende troeven op. Maak ook de drie ruitenslagen en speel dan... ♠B!

Daarmee breng je west aan slag; die beloofde immers met zijn uitkomst ♠V!
Als west klaveren speelt, is jouw ♣H altijd een slag; en als west een andere kleur speelt, troef je aan de ene kant en ruim je een klaverenkaart op aan de andere zijde. Ook dan verlies je slechts twee klaverenslagen.

Door de uitkomst weet je wie je aan slag kunt brengen. En gelukkig kun jij bepalen wanneer je dat doet.

Oefenspel 2, de juiste aanpak

♠ 7 3 2
♥ A 4 3 2
♦ 4 3 2
♣ A 3 2



♠ A H V B 10 9 8 6
♥ 5
♦ 8 7
♣ 5 4

Na wests 4♥-opening bood jij met jouw zuidhand 4♠.
West komt uit met ♥H. Hoe stel je jouw contract veilig?

Geen vuiltje aan de lucht: Je verliest geen hartenslag, dankzij dummy's ♥A. Alleen twee ruitenslagen en één klaverenslag; dus een dicht contract!

Behalve als je ♥A meteen legt en oost troeft... dan verlies je opeens vier slagen! Die kans is best wel groot door wests 4♥-opening. Neem dus geen risico; laat west lekker ♥H maken! En twee ruitenslagen mag hij ook oppakken. Daarna komen wij! Ook als OW meteen klaveren switchen is dat geen probleem. Als je maar zuinig bent op ♠6 voor de oversteek naar dummy's ♠7; noodzakelijk om ♥A te kunnen maken en zuids laatste klavertje op te ruimen.

Oefenspel 3, de juiste aanpak

♠ V B 10 2
♥ A H 3
♦ H B 2
♣ A B 10



♠ A H 9 8 7
♥ 5 4
♦ A V 3
♣ 4 3 2

Je speelt 6♠. West komt uit met ♥8. Hoe probeer je je contract te maken?

Vanuit zuid tel je twee mogelijke verliezers in de klaveren. Namelijk als oost ♣H én ♣V heeft. Toch is ook dit contract waterdicht!

Neem de uitkomst met ♥A; haal de troeven van OW; Speel de drie ruitenslagen, maak ♥H én - heel belangrijk - troef ♥3 in de hand.

Na deze aftroever heb je in de hand en op tafel alleen nog klaveren en troeven. Speel nu ♣2 naar ♣10. Oost mag die slag winnen, maar weet dat dat ook zijn laatste slag zal zijn. Hij moet of terugspelen naar ♣AB op tafel, óf in een dubbele renonce... waardoor jij een klaverenkaart kan opruimen en aan de andere kant troeft.

Stel dat je niet voor de klaverensnit ♥3 troeft, dan zou oost - na ♣V - harten kunnen naspelen. Die moet jij dan troeven waardoor oosts ♣H opeens ongrijpbaar is.

Spel 1, Noord gever, OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
	1♣*	1♦	1♥
pas	2SA	pas	4♥
pas	pas	pas	

♠ A H B
♥ B 3 2
♦ A H 3 2
♣ H 3 2



♠ 10 9
♥ A H 8 7 6 5
♦ 7 6
♣ 7 6 5

Tegen jouw 4♥ start west met ♦5; jij wint deze slag met ♦A.
Je slaat ♥AH, de ontbrekende troeven blijken 2-2 te zitten (west speelde in de tweede hartenslag ♥V bij.
Hoe ga je verder?

Op de volgende pagina denk ik met je mee.

Spel 1 Overpeinzing

Noord gever, OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
	1♣*	1♦	1♥
pas	2SA	pas	4♥
pas	pas	pas	

♠ A H B

♥ B 3 2

♦ A H 3 2

♣ H 3 2



♠ 10 9

♥ A H 8 7 6 5

♦ 7 6

♣ 7 6 5

Tegen jouw 4♥ start west met ♦5; jij wint deze slag met ♦A.

Je slaat ♥AH, de ontbrekende troeven blijken 2-2 te zitten (west speelde in de tweede hartenslag ♥V bij).

Hoe ga je verder?

Wat weten wij?

Als je vanuit de zuidhand je verliezers telt, kom je - nu duidelijk is dat je door het vallen van ♥V geen hartenslag afgeeft - tot precies drie mogelijke verliesslagen. En alle drie in de klaverenkleur. Want tegenover zuids ♠109 houden dummy's ♠AH de wacht en tegenover zuids ♦76 dummy's ♦AH. Ons contract is dus binnen. En dat betekent dat we in alle rust kunnen zoeken naar kansen op een overslag. In viertallen kan dat goed zijn voor één puntje, maar in paren (uitslag met percentages) kan een extra slag van levensbelang zijn. Want als alle andere NZ-paren 4♥+1 noteren, scoor jij met je prachtig uitgeboden 4♥-manche toch een dikke nul als jij precies tien slagen maakt.

Ook weten we dat oost kwetsbaar 1♦ volgde, dat west ♥V had en dat oost dus zeer waarschijnlijk de nog ontbrekende plaatjes zal hebben. Snijden op ♠V, en klaveren spelen vanuit zuid naar dummy's ♣H, zijn daarom pogingen die gedoemd zijn te mislukken.

Wat willen wij?

De enige speelwijze die ons aantal verliezers kan terugbrengen van drie naar twee is dat **oost** schoppen of klaveren inspeelt, of in een kleur waarvan we in beide handen geen kaart meer hebben (dubbele renonce).


Wat doe jij? ☺

Je gaat oost (in ruiten) aan slag brengen op een moment dat hij alleen maar dat kan doen wat jij heel graag wilt...

Spel 1 Aanpak

Noord geveer, OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
	1♣*	1♦	1♥
pas	2SA	pas	4♥
pas	pas	pas	

	♠ A H B	
	♥ B 3 2	
	♦ A H 3 2	
	♣ H 3 2	
♠ 6 5 4 3 2		♠ V 8 7
♥ V 4		♥ 10 9
♦ 5 4		♦ V B 10 9 8
♣ B 9 8 4		♣ A V 10
	♠ 10 9	
	♥ A H 8 7 6 5	
	♦ 7 6	
	♣ 7 6 5	

Tegen jouw 4♥ start west met ♦5; jij wint deze slag met ♦A.

Je slaat ♥AH, de ontbrekende troeven blijken 2-2 te zitten (west speelde in de tweede hartenslag ♥V bij).

Hoe ga je verder?

Speel (na ♦A, ♥AH) de vierde slag ♦H; troef ♦2; speel ♠10 naar ♠A; speel weer ruiten en **ruim in zuid een klavertje op!** Je 'schenkt' oost deze ruitenslag. Oost is nu aan slag en kan alleen maar:

- naar ♠HB spelen;
- naar ♣H of...
- in de dubbele ruitenrenonce! Je maakt met deze speelwijze altijd 4♥+1!

Een 'schenking' kun je die ruitenslag niet echt noemen, omdat je op deze **niét** getelde ruitenverliezer, een **wél** getelde klaverenverliezer opruimt!

Daardoor zakt het aantal mogelijke klaverenverliezers van drie naar twee.

In bridgejargon noemt men het opruimen van een verliezer in een slag die je toch altijd had moeten afgeven: 'loser on loser'.

Spel 2, Noord gever, Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
	1♣*	pas	1♥
pas	3♥	pas	4♥
pas	pas	pas	

♠ A
♥ A 4 3 2
♦ H 7 6 5
♣ H 9 3 2



♠ V 10 3 2
♥ H 9 8 7 6 5
♦ 2
♣ 10 4

West opent de aanval op jouw 4♥-contract met ♠7 (top van niets); voor dummy's ♠A.

Je speelt dan ♥A en ♥2 naar jouw ♥H. Oost speelt in de tweede hartenslag een ruitentje bij. Hoe speel je verder?


Voor de minder ervaren spelers geef ik een overpeinzing.

Spel 2 Overpeinzing

Noord gever, Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
	1♣*	pas	1♥
pas	3♥	pas	4♥
pas	pas	pas	

Noord springt in harten met 14 punten en een singleton schoppen, Zuid biedt de manche met zijn zes troeven en een singleton ruiten.

♠	A
♥	A 4 3 2
♦	H 7 6 5
♣	H 9 3 2
	
♠	V 10 3 2
♥	H 9 8 7 6 5
♦	2
♣	10 4

West opent de aanval op jouw 4♥-contract met ♠7 (top van niets); voor dummy's ♠A.

Je speelt dan ♥A en ♥2 naar jouw ♥H. Oost speelt in de tweede hartenslag een ruitentje bij. Hoe speel je verder?

Wat weten wij?

Dat de uitkomst van ♠7 (top van niets) ♠H en B bij oost verraadt.

Dat we drie mogelijke schoppenverliezers tellen, één ruitenverliezer en twee klaverenverliezers... Zes mogelijke verliezers dus. Ga d'r maar aan staan! ☺

Wat zien wij?

In dummy hebben we nog twee troefkaarten liggen; daarmee kunnen we twee zuidelijke schoppens troeven. Daarmee zakt het aantal mogelijke verliezers van zes naar vier. Maar dat is nog steeds één verliezer te veel.

Wat wij ook zien, jawel ☺, is dat als oost nú aan slag zou zijn, hij dan met zijn terugspel ons altijd een slag cadeau zou doen. Als hij schoppen speelt, maken wij ♠V; als hij ruiten speelt, wordt dummy's ♦H een slag; en als hij klaveren speelt, trekt dummy's ♣H een lange neus. Daarmee zou ons contract binnen zijn.


Wat willen wij?

Oost aan slag brengen, maar dan op zo'n manier dat hij in de volgende slag ons alleen maar een slag cadeau kan geven... En de kernvraag van dit spel is: hoe flikken we dat kunstje? Hoe krijgen we oost NU aan slag met een slagcadeaugarantie?

Spel 2 Aanpak

Noord gever, Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
	1♣*	pas	1♥
pas	3♥	pas	4♥
pas	pas	pas	

	♠ A	
	♥ A 4 3 2	
	♦ H 7 6 5	
	♣ H 9 3 2	
♠ 8 7 6 5		♠ H B 9 4
♥ B 10		♥ V
♦ V B 9 8		♦ A 10 4 3
♣ V 6 5		♣ A B 8 7
	♠ V 10 3 2	
	♥ H 9 8 7 6 5	
	♦ 2	
	♣ 10 4	

West opent de aanval op jouw 4♥-contract met ♠7 (top van niets); voor dummy's ♠A.

Je speelt dan ♥A en ♥2 naar jouw ♥H. Oost speelt in de tweede hartenslag een ruitentje bij. Hoe speel je verder?

Speel ♣10 voor; als west duikt, laat je dummy ook duiken! Oost mag aan slag komen. Dat feestje duurt alleen niet zo lang voor oost, want in de volgende slag helpt hij jou aan een extra slag voor 4♥ C.

- Als oost klaveren terugspeelt, wordt dummy's ♣H hoog. En als west op ♣10 ♣V legde en jij ♣H (!), won oost met ♣A en maakt hij met klaveren terug jouw ♣9 hoog!
- Als oost schoppen terug speelt, win jij met ♠V. West ontkende immers met zijn uitkomst al een schoppennotabel.
- En met ruiten terug heb je ook geen probleem, dan zal ♦H een slag opeisen.

Met de twee schoppenaftroevers is je contract dus veilig.

Spel 3

Zuid geveer, Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
			1♥
2♣	pas	pas	2♥
pas	2SA	pas	3♥
pas	4♥	pas	pas
pas			

♠ B 3 2
♥ 3 2
♦ A 4 3 2
♣ A B 10 3



♠ A 4
♥ A H V B 5 4
♦ 8 7
♣ 9 8 2

Tegen jouw 4♥-contract komt west uit met ♣H. Hoe probeer je dat te maken?

Ja, ik denk graag even met je mee.

Spel 3 Overpeinzing

Zuid gever, Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
			1♥
2♣	pas	pas	2♥
pas	2SA	pas	3♥
pas	4♥	pas	pas
pas			

♠ B 3 2

♥ 3 2

♦ A 4 3 2

♣ A B 10 3



♠ A 4

♥ A H V B 5 4

♦ 8 7

♣ 9 8 2

Tegen jouw 4♥-contract komt west uit met ♣H. Hoe probeer je dat te maken?

Ja, ik denk graag even met je mee.

Wat weten we?

Dat west kwetsbaar volgde met 2♣. Dat duidt op minstens een 5-kaart klaveren.

Dat we zelf zeven klaveren in onze gelederen hebben, en dat oost dus maximaal één klaverenkaart heeft.

Dat we rekening moeten houden met één verliesslag in schoppen, één verliesslag in ruiten en één verliesslag in klaveren. Door de uitkomst van ♣H staat immers vast dat west ook ♣V heeft...

Dat betekent dat we erop mogen rekenen dat we dit contract gaan maken. Maar... in de praktijk gingen negen van de tien leiders down!

Welk gevaar dreigt?

Gevaar is dat west een 6-kaart klaveren heeft. Dan heeft oost er niet één. Ook als oost jou voor aanvang van deze ronde een prettige ronde toewenst, moet je toch ernstig rekening houden met een aftroefactie.

Ga er dus vanuit dat als jij ♣A legt in de eerste slag, oost zal troeven. En als je daar op de juiste wijze mee omgaat, maak je evengoed je contract...

Wat vaak kan helpen is op een slag die je laat maken een vaste verliezer op te ruimen...

Verder zeg ik niets!


Spel 3 Speelplan

Zuid gever, Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
			1♥
2♣	pas	pas	2♥
pas	2SA	pas	3♥
pas	4♥	pas	pas
pas			

AdvG:

Misschien verbazen onze minder ervaren lezers zich over het pasrondje van Noord. Noord heeft niet echt een goed bod en wacht af wat zuid verder doet. De hartenherhaling van zuid is meestal een 6-krt, maar kan ook wel eens een 5-kaart zijn, vandaar de 2SA van Noord, waarmee hij tevens 10-11 punten aangeeft.

	♠ B 3 2	
	♥ 3 2	
	♦ A 4 3 2	
	♣ A B 10 3	
♠ H 8 6		♠ V 10 9 7 5
♥ 6		♥ 10 9 8 7
♦ H V 9		♦ B 10 6 5
♣ H V 7 6 5 4		♣ -
	♠ A 4	
	♥ A H V B 5 4	
	♦ 8 7	
	♣ 9 8 2	

Tegen jouw 4♥-contract komt west uit met ♣H. Hoe probeer je dat te maken?

Duik de uitkomst, laat dummy ♣3 leggen.

- West mag nu een lage klaveren naspelen, en oost mag dummy's ♣10 troeven. Want wat oost ook terugspeelt, de volgende slag is voor jou. Dan haal je de ontbrekende troeven op en speel je klaveren naar dummy's ♣AB. Op dummy's vierde klaveren verlaat één van jouw twee verliezers, ♠4 óf ♦7, het front. 4♥ Contract!
- En als west in de tweede slag vervolgt met ♣V? Dan leg je wél dummy's ♣A, die wordt dan wel afgetroefd, maar ♣B en ♣10 zijn dan hoog en bereikbaar.

Stel dat je in de eerste slag meteen ♣A had gelegd, dan had oost onmiddellijk getroefd. En als oost na de eerste slag ruiten terugspeelt kan er een (te) groot probleem ontstaan als west later op ons klaverennaspel niet meteen ♣V legt... Na de derde klaverenslag, en de reeds weggespeelde ♦A, komen we dan niet meer in noord. En dat is wel noodzakelijk, omdat we op noords hoge klaveren graag een verliezer opruimen.

Een interessant maar (toegegeven) moeilijk spel, waar ook menig ervaren speler over kan struikelen...

Spel 4

Zuid, Niemand kwetsbaar (NZ spelen vijfkaart hoog)

West	Noord	Oost	Zuid
			1♥
pas	3♥	pas	4♥
pas	pas	pas	

♠ B 2
♥ H V 2
♦ A 3 2
♣ 6 5 4 3 2



♠ A 3
♥ A B 10 9 8 7
♦ H 5 4
♣ H 7

Tegen jouw 4♥-contract start west met ♠H.
Hoe speel je verder?

Ik geef een overpeinzing voor degenen die (nog) geen kansrijk speelplan zien.

Spel 4 Overpeinzing

Zuid, Niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
pas	3♥	pas	1♥
pas	pas	pas	4♥

♠ B 2
♥ H V 2
♦ A 3 2
♣ 6 5 4 3 2



♠ A 3
♥ A B 10 9 8 7
♦ H 5 4
♣ H 7

Tegen jouw 4♥-contract start west met ♠H.
Hoe speel je verder?


Ziet er best kansloos uit, helemaal als ik je toevertrouw dat ♣A bij west zit, dus achter zuids ♣H. We tellen dan twee klaverenverliezers, één ruitenverliezer en één verliesslag in schoppen. Dat zijn totaal vier verliesslagen, wat één te veel is.

Met oefenspel 1 van deze Training in gedachten, weet je dat je west met ♠B aan slag kunt brengen. West belooft immers met zijn uitkomst ♠V. Oost 'ingooien' zou een uitstekende aanpak zijn als je ook ♦V zou hebben. Dan kun je immers de drie ruitenslagen maken voordat je west 'lanceert' met ♠B en jij veilig met ♣H in de achterhand zit. Door de vaste ruitenverliezer kun je deze list niet toepassen. Dus moeten we zoeken naar een andere oplossing.

Onze zoektocht naar het voorkomen van verliezers komt automatisch uit bij de klaverenkleur. In schoppen en ruiten hebben we in beide handen evenveel kaarten, waardoor daarin niets te 'organiseren' valt. En in klaveren? Zeker met ♣A bij west verliezen we twee klaverenslagen. Maar als we nu eens niet zoeken naar het voorkomen van verliezers in de klaverenkleur, maar naar het creëren van winners?! Als de ontbrekende klaveren 3-3 zitten, en we OW twee klaverenslagen laten maken en dummy's derde klaveren troeven, heeft dummy opeens twee klaverenkaarten die goed zijn voor twee slagen. Daarop zouden dan kaarten kunnen worden opgeruimd waarmee we verliesslagen voorkomen... Nu is de kans dat de ontbrekende klaveren 4-2 zitten flink groter dan 3-3. Maar ook dán gloort er licht aan de horizon, omdat we dan op dummy's vijfde en laatste klaverenkaart een verlieskaart, lees: een ruitentje, kunnen opruimen.

Ik weet het, ik schreef niets wat je al wist. Dus heb je het helemaal zelf gedaan als je na deze niets nieuws meldende overpeinzing de juiste aanpak vindt!

Spel 4, Zuid, Niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
			1♥
pas	3♥	pas	4♥
pas	pas	pas	
	♠ B 2		
	♥ H V 2		
	♦ A 3 2		
	♣ 6 5 4 3 2		
♠ H V 7 6			♠ 10 9 8 5 4
♥ 5 4 3			♥ 6
♦ 9 8 7 6			♦ V B 10
♣ A 8			♣ V B 10 9
	♠ A 3		
	♥ A B 10 9 8 7		
	♦ H 5 4		
	♣ H 7		

Tegen jouw 4♥-contract start west met ♠H.
Hoe speel je verder?

Win de slag met ♠A en val meteen de klaveren aan! Begin met ♣7 (♣A zal maar sec zitten ☺).

Zodra je weer aan slag bent speel je weer klaveren.

Je begon bewust niet met het spelen van troef! Want... als de klaveren 4-2 zitten, moet je driemaal oversteken naar dummy. Tweemaal om klaveren te spelen en in zuid te troeven, en de derde keer om dummy's vrije klaveren te spelen, waarop dan een lage ruiten van zuid op vakantie kan. En dummy heeft precies drie entrees: ♥H, ♥V en ♦A.

Vond je deze spellen veel te moeilijk? Maak dan met jezelf een afspraak dat je deze spellen over een maand nog een keer doet. En daarna weer over een maand. Dit soort patronen ga je dan steeds gemakkelijk zien op geheel eigen kracht.

En onze minder ervaren lezers: echt, jullie staan volgende week centraal.