



Bridge Training

Special, bijlage bij Bridge Training 739 van 29 maart 2018

Redactie:

Carolien de Koomen, Ron Jedema, Siger Seinen, Jan van Die, Frans Schiereck en Rob Stravers (eindredactie)

Alle reeds verschenen nummers staan op: www.bridgeservice.nl

De Bridge Training is gratis!

Alleen als je toch graag een bedrag wilt overmaken, mág je dat doen, naar: rekeningnummer: NL76 ABNA 0549 4444 40 t.n.v. R.A.M. Stravers (BIC-code: ABNANL2A).

Opgelet! Bijdragen zijn alleen toegestaan over reeds gepubliceerd werk! En elke cent gaat in de 'Bridgepot'.

Eindejaar bridgedrive en diner

Eind december wordt de Bridgepot gelegegd. Van dat geld bridge en dineer ik dan met het volledige Bridge Serviceteam. Winst wil ik niet maken: als de pot het toelaat, breiden we het aantal deelnemers uit door zoveel mogelijk donateurs in te loten.

Viermaal Troef

Op een Training met vier SA-spellen kan de inhoud van deze Training geen verrassing zijn: vier troefspellen!

Als je begint met het doornemen van de drie belangrijkste speelplanstappen, kan het ideale speelplan haast vanzelf ontstaan.

1. Tel – vanuit de hand met de meeste troefkaarten – de waarschijnlijke verliesslagen.
2. Zoek vervolgens naar listen en lagen om zoveel mogelijk verliezers te voorkomen.
3. Probeer na te gaan wat voor vervelends je tegenstanders zouden kunnen doen, en probeer dat als het even kan te voorkomen.

Tellen van mogelijke verliesslagen, klinkt vrij eenvoudig. Maar vooral voor minder ervaren spelers is dat al een uitzonderlijk zware opgave. Na de uitkomst komen partners kaarten tegelijk open op tafel. Om dan in het woud van 26 kaarten per kleur de sterke en zwakke plekken te onderkennen vereist heel veel oefening in kijken en zien.

Spel 1

♠ A H
♥ B 10 3 2
♦ H 4 3 2
♣ 4 3 2



♠ V 3 2
♥ A H V 9 4
♦ B 6 5
♣ A 5

Zuid
1SA
3♥
pas

Noord
2♣*
4♥

Op partners 2♣-vraag naar de hoge kleuren belooft zuid met zijn sprong een 5-kaart harten met maximale kracht. Ook op 2♥ van zuid had noord 4♥ geboden.

West komt tegen jouw 4♥-contract uit met ♠4.

Hoe timmer jij je speelplan in elkaar? Of anders gezegd: hoe probeer je het aantal verlieslagen op maximaal drie te houden?

De ontbrekende troeven zitten 3-1.

Spel 1 Overpeinzing

♠ A H
♥ B 10 3 2
♦ H 4 3 2
♣ 4 3 2



♠ V 3 2
♥ A H V 9 4
♦ B 6 5
♣ A 5

Zuid

1SA

3♥

pas

Noord

2♣*

4♥

West komt tegen jouw 4♥-contract uit met ♠4.

Hoe timmer jij je speelplan in elkaar?

De ontbrekende troeven zitten 3-1.

Vanuit de zuidhand gezien dreigen er vier verliesslagen: Drie in ruiten en één in klaveren.

De klaverenverliezer is niet te voorkomen.

En in ruiten zie je waarschijnlijk twee kansen om het aantal van drie verliezers te beperken tot twee.

Met ♦A bij west, voorkom je een ruitenverliezer als je vanuit zuid een lage ruiten naar ♦H speelt.

En als oost ♦A heeft, heb je een tweede kans: door vanuit dummy een lage ruiten naar ♦B te spelen. Met (ook) ♦V bij oost voorkomt dan ♦B een derde ruitenverliezer.

Als je deze twee kansen probeert, creëer je daarmee 75% kans op succes. Want één van de twee plaatjes hoeft maar goed te zitten.

Maar ... er is ook een kans van 100% op slechts twee ruitenverliezers. Die ontstaat als niet jij, maar de **tegenspelers** als eerste de ruitenkleur aanspelen! Jij hoeft dan met je eerste hand alleen maar laag bij te spelen.

De meeste tegenspelers hebben echter de neiging om aan dit soort acties niet mee te werken. Als je dan toch wilt dat oost of west met de ruitenkleur beginnen, zul je ze moeten helpen; lees: dwingen!

Samenvattend: hoe dwing je OW om ruiten aan te spelen?

Spel 1 Overpeinzing 2

♠ A H
♥ B 10 3 2
♦ H 4 3 2
♣ 4 3 2



♠ V 3 2
♥ A H V 9 4
♦ B 6 5
♣ A 5

Zuid

1SA
3♥
pas

Noord

2♣*
4♥

West komt tegen jouw 4♥-contract uit met ♠4.

Hoe timmer jij je speelplan in elkaar?

De ontbrekende troeven zitten 3-1.

Wellicht ten overvloede: welke kaart laat je dummy opruimen op ♠V?

- een klavertje
- een ruitje
- maakt niet uit

Tip voor degenen die twifelen:

Je wilt OW **dwingen** de ruitenkleur aan te spelen.

Je kunt OW alleen dwingen dat te doen als ze geen kleur kunnen aanspelen zónder een slag weg te geven. Als ze bijvoorbeeld moeten kiezen tussen ruiten en een dubbele renonce ...

Spel 1 Aanpak

♠ A H
♥ B 10 3 2
♦ H 4 3 2
♣ 4 3 2



♠ V 3 2
♥ A H V 9 4
♦ B 6 5
♣ A 5

Zuid

1SA
3♥
pas

Noord

2♣*
4♥

West komt tegen jouw 4♥-contract uit met ♠4.

Hoe timmer jij je speelplan in elkaar.

De ontbrekende troeven zitten 3-1.

Win na de eerste slag ook de tweede schoppenslag en sla ♥AHV.

Speel ♠V en ruim daarop een **klaverenkaart** op!

Sla ♣A, breng dan OW aan slag met ♣5 en wacht op het moois dat gaat komen.

♠ -
♥ B
♦ H 4 3 2
♣ -

♠ -
♥ 9 4
♦ B 6 5
♣ -

De ongelukkige die deze klaverenslag wint, moet óf ruiten inspelen, óf in een dubbele zwarte renonce.

Schoppen of klaveren terug: troef je in noord, in zuid ruim je een ruiten op: dus altijd slechts twee ruitenverliezers.

Ruiten terug: op een lage ruiten speel je een lage ruiten bij; dan moet de andere tegenspeler een hoge ruiten bijspelen om te voorkomen dat je die slag wint in jouw tweede hand.

En als west de klaverenslag won en ♦V voorspeelt? Dan laat je dummy ♦H leggen. Oost mag zijn ♦A maken, maar jouw ♦B is dan hoog. Ook dan slechts twee ruitenverliezers.

Spel 2

♠ H 3 2

♥ B 9 2

♦ 4 3 2

♣ A V 3 2



♠ A 5 4

♥ A H V 4 3

♦ 6 5

♣ H 5 4

Je speelt 4♥.

West komt uit met ♦B, door oost overgenomen met ♦A.

De tweede slag speelt oost ♦H en de derde slag ♦V.

Hoe probeer jij je contract te maken?

Spel 2 Overpeinzing

	♠ H 3 2	
	♥ B 9 2	
	♦ 4 3 2	
	♣ A V 3 2	
♥ 8		♥ 10 7 6 5
♦ B 7		♦ A H V 10 9 8
	♠ A 5 4	
	♥ A H V 4 3	
	♦ 6 5	
	♣ H 5 4	

Je speelt 4♥.

West komt uit met ♦B, door oost overgenomen met ♦A.

De tweede slag speelt oost ♦H en de derde slag ♦V.

Hoe probeer jij je contract te maken?

Met drie dreigende verliesslagen (één in schoppen en twee in ruiten) lijkt er geen vuiltje aan de lucht.

Toch gaat het vaak mis in deze – regelmatig voorkomende – situatie. Ook in dit spel gingen liefst negen van de twaalf leiders down.

Achteraf bleek dat de ontbrekende troeven 4-1 zitten. Maar ... met de vier hoogste troeven in de eigen gelederen zou dat toch geen probleem mogen zijn?

Eén van de drie leiders die wél tien slagen maakten zei desgevraagd: ik verruilde de ene verliezer voor een andere, waardoor het totaal aantal verliezers drie bleef ...

Spel 2 Aanpak

	♠ H 3 2	
	♥ B 9 2	
	♦ 4 3 2	
	♣ A V 3 2	
♥ 8		♥ 10 7 6 5
♦ B 7		♦ A H V 10 9 8
	♠ A 5 4	
	♥ A H V 4 3	
	♦ 6 5	
	♣ H 5 4	

Je speelt 4♥.

West komt uit met ♦B, door oost overgenomen met ♦A.

De tweede slag speelt oost ♦H en de derde slag ♦V.

Hoe probeer jij je contract te maken?

Als je de derde ruitenslag troeft, riskeer je een extra verliesslag.


- Troef je laag: dan troeft west over.
- Troef je hoog voor: dan heb je een (te) groot probleem als de vijf ontbrekende troeven niet 3-2 zitten.

Verruil daarom de ingecalculerde schoppenverliezer voor een derde ruitenverliezer: ruim in de derde ruitenslag een lage schoppen op!

De volgende ruitenslag kun je veilig (over)troeven in noord. Daarna haal je probleemloos alle troeven op en geef je geen enkele slag meer af!

Spel 3

♠ A H 7 2
♥ 5 4 3 2
♦ A 4 3 2
♣ 2



♠ V B 10 9 8
♥ -
♦ V 5
♣ A 7 6 5 4 3

Tegen jouw 4♠ komt west uit met ♠5.

Hoe ga je daarmee om?

Spel 3 Overpeinzing

♠ A H 7 2

♥ 5 4 3 2

♦ A 4 3 2

♣ 2



♠ V B 10 9 8

♥ -

♦ V 5

♣ A 7 6 5 4 3

Tegen jouw 4♠ komt west uit met ♠5.

Hoe ga je daarmee om?

Dit soort grillige handen maakt het tellen van de dreigende verliezers vrij lastig. Als je daarnaar zoekt vanuit de zuidhand, tel je één verliezer in ruiten en vijf in klaveren: totaal zes. Als je drie lage klaveren troeft ben je dus binnen.

Je gaat heen-en-weer troeven. Dat noemen we cross-ruff.


De 'cross-ruff' kent twee belangrijke punten van aandacht:

- Maak het risico van overtroeven door de tegenstanders zo klein mogelijk;
- Probeer te voorkomen dat de tegenstanders een aas in een bijkleur troeven.

Met deze aandachtspunten voor ogen: met welke kaarten win je de eerste drie slagen?

Spel 3 Aanpak

♠ A H 7 2
♥ 5 4 3 2
♦ A 4 3 2
♣ 2



♠ V B 10 9 8
♥ -
♦ V 5
♣ A 7 6 5 4 3

Tegen jouw 4♠ komt west uit met ♠5.

Met welke kaarten win je de eerste drie slagen?

Win de uitkomst in de hand!

Je moet de uitkomst in de hand winnen; je wilt onmiddellijk van ♠2 af. Troeven met ♠2 riskeert immers een overtroever.

Win de tweede slag met ♦A!

Tijdens het cross-ruffen zijn jouw troefkaarten voor OW – gelukkig – te hoog om over te troeven. Als ze niet kunnen bekennen, ruimen ze kaarten op in een andere bijkleur en houden ze hun lage troeven. En de gemiddelde tegenspeler zal dan niets liever doen dan na de cross-ruff jouw ♦A troeven!

De derde slag mag je kiezen:

- óf harten troeven, ♣A, klaveren getroefd, harten getroefd, etc.;
- óf ♣A, klaveren getroefd, harten getroefd, etc.

Spel 4

♠ 5 4 3 2
♥ V 6 5 4 3 2
♦ -
♣ A B 10



♠ A 8 7 6
♥ -
♦ A H V 4 3 2
♣ 4 3 2

	Zuid	Noord
	1♦	1♥
	1♠	3♠
	4♠	pas

West start tegen jouw 4♠-contract met ♥A.

Wat kun je zeggen over je speelplan?

Spel 4

♠ 5 4 3 2
♥ H 6 5 4 3 2
♦ -
♣ A 9 8



♠ A 8 7 6

Zuid

Noord

♥ -

1♦

1♥

♦ A H V 4 3 2

1♠

3♠

♣ 4 3 2

4♠

pas

West start tegen jouw 4♠-contract met ♥A.

Wat kun je zeggen over je speelplan?

- Vanuit de zuidhand tel je twee schoppenverliezers; je gaat ervan uit dat de ontbrekende schoppen 3-2 zitten.
- In klaveren tel je twee verliezers, en – ervan uitgaand dat de ontbrekende ruiten 4-3 zitten – één in ruiten.
- Bij elkaar zouden dat twee verliezers te veel zijn.

Merk op dat als je vanuit de zuidhand de dreigende verliezers telt, daar geen enkele hartenverliezer bij zit! En terecht!

Zoekend naar een list om verliezers te voorkomen valt meteen de ruitenkleur op. Een beter vuilnisvat kun je je niet wensen.

Het hart van je speelplan is de behandeling van de troefkleur. Je verliest altijd twee schoppenslagen. Ik geef een hint.

Stel dat je naast ♠A ook ♠H zou hebben. Dan kun je ♠A en ♠H slaan, waarna OW nog de hoogste troefkaart overhouden. Die laat je zitten; je draait dan de ruitenkleur af, net zolang tot die hoge troefkaart verschijnt. Na die aftroever heb je dan aan beide zijden nog een troefkaart over, waarna de ruitentocht wordt vervolgd.

In dít spel heb je alleen ♠A als topkaart. En de kernvraag luidt: hoe moet je nu met de troefkleur omgaan om ervoor te zorgen dat als je de ruitenkleur afdraait, OW nog maar één hoge troefkaart hebben?

Spel 4 Speelplan

♠ 5 4 3 2
♥ H 6 5 4 3 2
♦ -
♣ A 9 8



♠ A 8 7 6	Zuid	Noord
♥ -	1♦	1♥
♦ A H V 4 3 2	1♠	3♠
♣ 4 3 2	4♠	pas

West start tegen jouw 4♠-contract met ♥A.

Wat kun je zeggen over je speelplan?

Troef ♥A in de hand.

Troef ♦2 in dummy.

Speel ♠ en duik ♠A; OW mogen deze slag winnen.

Zodra je weer aan slag bent, sla je ♠A. Na deze slag hebben OW nog één hoge troefkaart.

En nu draai je de ruitenkleur af.

Opgelet: begin met het opruimen van dummy's lage klaveren!!!

Lezers Mailen

Biedvraag

We twijfelen over een bieding. Kun je ons helpen?

De bieding gaat als volgt:

West	Oost
1♠	2♣
3♥	???

Belooft 3♥ in deze bieding een 5-kaart? Ik meen dat ik dat een keer ergens heb gelezen.

Bied je dan met overwaarde in west (bv. 16+ punten) met een 4-kaart harten 2♥?

Mag partner op 2♥ passen?

Rob:

West belooft met deze sprong extra openingskracht. En dat kan wel degelijk met een (5-kaart schoppen en) 4-kaart harten. Omdat oost al minstens 10 punten belooft, is door die sprong ook voor oost duidelijk dat de situatie mancheforcing is.

Het rebid van 2♥ garandeert nog geen manche; dat duidt op maximaal 13-14 punten. Partner mag dus met een minimaal 2♣-bodje inderdaad passen op 2♥.

Infodoublet: minstens drie kaarten in de ongeboden kleuren of maximaal twee in de openingskleur?

Er wordt geopend met 1♦. Zelf heb ik 12 punten, geen 5-kaart en HVx in ruiten. Ik pas.

Na afloop werd tegen mij gezegd dat ik een informatiedoublet had kunnen geven. Mijn antwoord was dat ik niet "kort" was in de ruiten en zelfs een opvang had. Mijn tegenstander zei dat ik wel "kort" was.

Wie heeft er gelijk?

Rob:

Mijn opvatting is de volgende: Met een informatiedoublet zónder extra kracht – dus een doublet waarmee ik alle biedingen van partner die geen kracht tonen kan verdragen, omdat ik daarop moet passen – belooft ik minstens een 3-kaart in de ongeboden kleuren. Omdat daar meestal wel op z'n minst één 4-kaart bij zal zitten, zal ik in de meeste gevallen kort zijn in de openingskleur. Maar een keiharde voorwaarde hoeft dat voor mij niet te zijn. Dat betekent dat een 4-3-3-3-verdeling, met de 4-kaart in de kleur van de tegenstanders, niet is uitgesloten. Maar als ik 13 punten heb, dus te zwak voor een 1SA-volgbod, vind ik een pas letterlijk te passief. Die 4-kaart in de kleur van de tegenstanders kan dan een leuke verrassing zijn.

Ik luister ook graag naar de visie van Bep & Anton, om te voorkomen dat ik je de verkeerde kant op stuur!

Bep & Anton:

Bij kort denken wij aan een singleton of doubleton. Een driekaart is niet kort.

Wanneer geef je een informatiedoublet?

Met: ♠ Hxx
♥ Hxx
♦ AVxx
♣ Bxx

ben je in geen enkele kleur kort, maar na een 1♣-opening kun je toch wel doubleren omdat partner op 1-hoogte naar alle kleuren kan.

Na een 1♠-opening doubleren we misschien ook wel, maar dan is het een stuk gevaarlijker omdat je partner naar tweehoogte dwingt.

Heb je een 4333 met een vierkaart in de geopende kleur en 12-14 punten dan zul je zelden doubleren, Misschien wel na een 1♣-opening maar zeker niet na een 1♦-, 1♠- of 1♥- opening.

Doublet of 3♦?

N/Allen

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
	pas	2♠ (zwak)	??	♠ B 9
				♥ V 10 6
				♦ A V 6 4 3
				♣ A V B

Wat mag Zuid bieden?

- Doublet: tenminste 4-kaart harten?
- 3♦, denk aan de regel van 2 en 3?

Wat is de "Stravers-Wijsheid"?

Rob:

Voor degenen die de Regel van 2 en 3 niet kennen: je mag volgens die regel een volgbod plaatsen als je verwacht niet meer dan kwetsbaar -2 en niet-kwetsbaar -3 te gaan.

Het dilemma gaat inderdaad tussen 3♦ en doublet. Met 3♦ beloof je minstens openingskracht met een redelijke 5-kaart ruiten. Dat laatste is niet echt het geval, maar dat is nu eenmaal het nadeel van een preëmptieve opening: zonder 2♠ voor je, had je met 1SA geopend.

Voordeel van het doublet is dat dat meer kans geeft op een gezond 3SA-contract als partner noord een opvang heeft in schoppen. Minpunt is je 3-kaart harten, maar het niet onbelangrijke pluspunt dat partner jouw infodoublet kan omzetten in een strafdoulet met leuke schoppen tegen, maakt doublet toch ook wel héél aantrekkelijk.

De Stravers-wijsheid leidt in dit spel tot 'doublet'. Maar ... in mijn onmetelijke onzekerheid vraag ik toch ook even naar de wijsheid van Bep & Anton ☺.

Bep & Anton":

Wij zijn het helemaal eens met de keuze van Rob: doublet. Natuurlijk hebben we liever een vierkaart harten maar ideale handen heb je alleen in bridgeboeken. Volgen met 3♦ legt (op driehoogte!) te sterk het accent op een matige vijfkaart. Een doublet belooft geen vierkaart in de andere hoge kleur, je moet die kleur wel kunnen verdragen. De 4-kaartgarantie is een misverstand dat

veel voorkomt. Ook na een 1♠-opening belooft doublet geen vierkaart harten. Wat zou je, na 1♠, anders moeten bieden met:

♠ x x
♥ A V x
♦ H x x x
♣ H x x x

6-kaart ruiten?

Ik had het genoeg toevallig een ronde met een gerenommeerde speler te mogen spelen. Ik zit west, met een normale opening, en hij oost.

Het bieden gaat als volgt (NZ pasten)

West	Oost	Oosthand
1♥	1♠	♠ H B 4 3
1SA	2♦	♥ 4 3
		♦ H B 6 5 4 3
		♣ 3

De discussie na afloop was of oost met 2♦ een 5-kaart schoppen aangaf. Volgens oost gaf hij zijn 6-kaart ruiten aan.

Dat hoog/laag bieden altijd een 5-kaart van de hogere kleur zou aangeven, gold volgens oost niet voor de antwoorder. Dat zou wel zo zijn als west 1♣ geopend had.

Met dat laatste ben ik het eens, want dan had hij zijn ruiten genoemd na 1♣.

Heb ik iets gemist in de basis opleiding? In ieder geval mis ik elke logica, want hoe moet oost dan wél zijn 5-kaart aangeven? (als hij die zou hebben) Volgens mij moet oost passen op 1SA.

Ben benieuwd of er op dit gebied hogere wijsheden bestaan.

Rob:

Oost heeft een hand die tegenover gewone openingskracht van west te zwak is voor een manchecontract. Ook voor 2♦ heeft de oosthand te weinig kracht, omdat een nieuwe kleur op 2-hoogte minstens 10 punten belooft. Oost kan dus maar één kleur bieden: 1♠. Dat had oost óók moeten doen met 10-11 punten, omdat de manche ook dan nog niet vaststaat, waardoor oost zich geen reversebieding kan permitteren (eerst ruiten, daarna schoppen). Pas met openingskracht mee, mag oost beginnen met het bieden van zijn sterkere en langere lage kleur.

In de gegeven situatie belooft oost inderdaad een 4-kaart schoppen en een 6-kaart ruiten. Met een 5-kaart ruiten past hij op 1SA. Met een 6-kaart is het risico te groot dat de ruiten geen slag maken in een SA-contract.