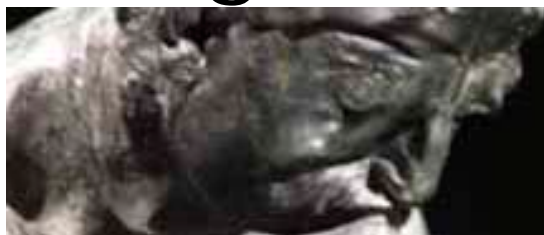


Bridge Service, voor gewone bridgers



Bridge Training

Nummer 619

2 juli 2015

Redactie:

Ad van Gemert (zeer gewaardeerd) medewerker

Ron Jedema (spelregels)

Siger Seinen (spelregels)

Rob Stravers (spelregels en eindredactie)

Reeds verschenen nummers

[Op www.bridgeservice.nl](http://www.bridgeservice.nl)

De BridgeVraagbaak van Kees van Gennip

www.bridgevraagbaak.nl

De Bridge Training is gratis!

Alleen als je toch graag een bedrag wilt overmaken, mag je dat doen, naar:
rekeningnummer: NL76ABNA0549444440 t.n.v. R.A.M. Stravers (voor overmaking uit een ander land: BIC-code: ABNANL2A.

Opgelet! Bijdragen zijn alleen toegestaan over reeds gepubliceerd werk!
En elke cent gaat in de 'Bridgepot'.

Eindejaars bridgedrive en diner

Eind december wordt de **Bridgepot** geleegd. Van dat geld bridge en dineer ik dan met het volledige Bridge Serviceteam. Winst wil ik niet maken; als de pot het toelaat breiden we het aantal deelnemers uit met het inloten van zoveel mogelijk donateurs.

Omgaan met lengte

Ik hoor nóg onze 1^e luitenant in '68 verkondigen: 'lengte is belangrijker dan kracht.' En alhoewel hij enigszins bevooroordeeld was door ons geschut, de M107, een kanon met een ruim elf meter lange loop, had hij helemaal gelijk. Het verbaast mij dan ook niet dat onze luitenant van toen het heeft geschopt tot generaal.

Maar een kanttekening moet ik toch wel maken. De belangrijkheid van lengte wordt vooral bepaald door het inzicht van de speler die de lange kleur moet zien te benutten...

Ik leg een paar spellen voor waarin je dit specifieke inzicht kunt toetsen en zo nodig aanscherpen.

Veel plezier ermee!

Spel 1

♠ H 10 2

♥ 3 2

♦ A H B 2

♣ B 4 3 2



♠ A V B 9 8 5 4 3

♥ 4

♦ 4 3

♣ A V

Noord gever / OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
	1♣	1♥	2♠
pas	4♠	pas	4SA
pas	5♥	pas	6♠
pas	pas	pas	

NZ tellen troefheer ook als aas; 5♥ = 2 azen

Merk op dat zuid zich uitstekend bewust is van de lengtekracht van zijn schoppens. Daarom durft hij klein slem aan met ongeveer 26 punten.

West start braaf in oosts geboden hartenkleur met ♥5. Oost wint met ♥H en speelt ♥A na. Die troef jij uiteraard. Maar... hoe speel je verder?

Ik geef een overpeinzing.

Spel 1 Overpeinzing

♠ H 10 2

♥ 3 2

♦ A H B 2

♣ B 4 3 2



♠ A V B 9 8 5 4 3

♥ 4

♦ 4 3

♣ A V

Na noords 1♣-opening, en oosts kwetsbare volgbod van 1♥, sloot jij het bieden af met met 6♠.

West start met ♥5. Oost wint met ♥H en speelt ♥A na. Die troef jij uiteraard. Maar... hoe speel je verder?

We telden vanuit de zuidhand twee mogelijke verliesslagen: één in harten en één in klaveren. Je hoeft geen geboren pessimist te zijn om die *mogelijke* hartenverliezer door de uitkomst het predicaat *definitieve* verliezer te geven.

Daardoor kunnen we ons helemaal richten op het voorkomen van een fatale klaverenverliezer. Wat redelijk onaangenaam kan voelen zijn de verschillende mogelijkheden. Want niets is zo vervelend als na -1 moeten vaststellen dat we het contract wél hadden gemaakt met een andere keus.

Welke kansen zien we op het voorkomen van een klaverenverliezer?

- Vanuit dummy een klavertje spelen naar ♣V. Hoopt op ♣H bij oost.
- Vanuit zuid ♦3 naar ♦B. Hoopt op ♦V bij west.
- ♦A en ♦H slaan, dan ♦2 getroefd. Hoopt op ♦V-sec, ♦Vx of ♦Vxx, waardoor ♦B een slag wordt (waarop ♣V haar vege lijf kan redden).

En als er meer kansen zijn, zoeken we naar een speelplan waarin zoveel mogelijk kansen worden meegenomen.

Tot zover deze overpeinzing.

Spel 1 Kansrijkste aanpak

<p>♠ 7 6 ♥ V 7 6 5 ♦ 8 7 6 5 ♣ H 10 9</p>	<p>♠ H 10 2 ♥ 3 2 ♦ A H B 2 ♣ B 4 3 2</p>	<p>♠ - ♥ A H B 10 9 8 ♦ V 10 9 ♣ 8 7 6 5</p>	<p>♠ A V B 9 8 5 4 3 ♥ 4 ♦ 4 3 ♣ A V</p>
---	---	--	--



Na noords 1♣-opening, en oosts kwetsbare volgbod van 1♥, sloot jij het bieden af met met 6♠.

West start met ♥5. Oost wint met ♥H en speelt ♥A na. Die troef jij uiteraard. Hoe speel je verder?

Haal eerst de troeven van OW op. Dat kan met ♠A en ♠V.

Sla dan ♦A en ♦H en troef ♦2. Als ♦V dan is gevallen ben je binnen. En als ♦V niet verscheen, grijp je kans twee: oversteken in troef naar dummy en klaveren naar ♣V.

Spel 2, Zuid geveer / NZ kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
			1♦
1♠	doublet	2♠	3♦
pas	5♦	pas	pas
pas			

<p>♠ 3 2 ♥ A H B 2 ♦ 10 3 2 ♣ A 4 3 2</p>




<p>♠ 5 4 ♥ 4 3 ♦ A H V B 6 5 ♣ H B 5</p>
--

Tegen jouw mooi uitgeboden 5♦-contract legt west achtereenvolgens ♠A en ♠H op tafel. De derde slag speelt west ♦9 (troef). Hoe probeer je jouw contract te maken?

Voor de minder ervaren spelers peins ik hardop.

Spel 2 Overpeinzing

	♠ 3 2	
	♥ A H B 2	
	♦ 10 3 2	
	♣ A 4 3 2	
♠ A H B 10 6		♠ V 9 8 7
♥ 9 8 7 6		♥ V 10 5
♦ 9		♦ 8 7 4
♣ V 7 6		♣ 10 9 8
	♠ 5 4	
	♥ 4 3	
	♦ A H V B 6 5	
	♣ H B 5	

Tegen jouw 5♦-contract legt west achtereenvolgens ♠A en ♠H op tafel. De derde slag speelt west ♦9 (troef).
Hoe probeer je jouw contract te maken?

Vanuit de zuidhand telde je na de uitkomst drie mogelijke verliesslagen: twee in schoppen en één in klaveren. Tegenover zuids ♣ H B 5, heeft dummy alleen ♣A. Na de tweede slag zijn de twee schoppenverliezers definitief en kunnen we ons volledige creatieve vermogen werpen op het voorkomen van de klaverenverliezer.

We hebben twee snitkansen:

- ♥3 naar ♥B, hopen op ♥V bij west. Dan winnen we drie hartenslagen, en verdwijnt op de derde hartenslag een zuidelijke klaverkaart, en daarmee de dreigende klaverenverliezer.
- ♣2 naar ♣B, hopen op ♣V bij oost. Ook dan blijft het bij de twee schoppenverliezers.


Het misselijke van twee snitkansen is, dat als er maar één snit goed zit, en je op de andere snit gokt, je down gaat in een contract dat je had kunnen maken...

Beide snits combineren is onmogelijk, je kunt maar één snit tegelijk uitvoeren, en als die mis zit ben je weg... Omdat oost nog geen punt liet zien, kun je ook niet ervan uitgaan dat beide dames wel bij west zullen zitten.

Wat we wél kunnen doen is... voordat we snijden op de andere kleur een speelwijze loslaten die een extra slag kan opleveren zónder dat we een slag afgeven als dat niet lukt. En áls dat dan niet lukt, kunnen we altijd nog snijden in de andere kleur...

Tot zover deze ingelaste overpeinzinguitzending!

Spel 2 Kansrijkste speelplan

♠ A H B 10 6 ♥ 9 8 7 6 ♦ 9 ♣ V 7 6		♠ 3 2 ♥ A H B 2 ♦ 10 3 2 ♣ A 4 3 2	♠ V 9 8 7 ♥ V 10 5 ♦ 8 7 4 ♣ 10 9 8
		♠ 5 4 ♥ 4 3 ♦ A H V B 6 5 ♣ H B 5	

Tegen jouw mooi uitgeboden 5♦-contract legt west achtereenvolgens ♠A en ♠H op tafel. De derde slag speelt west ♦9 (troef). Hoe probeer je jouw contract te maken?

Je wint de derde slag in de hand. Haal de ontbrekende troeven op. Speel dan ♥A, ♥H en ♥2. Als ♥V in één van deze slagen valt, is ♥B hoog en kan daarop zuids derde klaverenkaart op het vuilnis. 5♦ Contract. En als ♥V niet valt, ga je voor de laatste kans: ♣V bij oost.

In dit spel is de hartenaanpak goed voor goud; want de beide snits zijn met de gegeven verdeling – uiteraard - kansloos!

Spel 3, Oost gever, allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
pas	pas	3♠	6♥
		pas	

♠ 3 2
♥ 2
♦ 5 4 3 2
♣ 7 6 5 4 3 2

♠ A H
♥ A H V B 9 3
♦ A H
♣ A H V

Tegen jouw 6♥ start west met ♠5. Jij wint de uitkomst met ♠A, slaat ♥A, en ziet... oost een schoppentje bijspelen.

Hoe probeer je je contract te maken? Ik geef een overpeinzing.

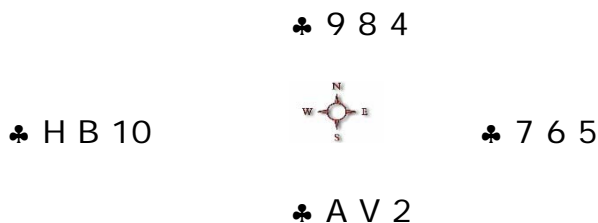
Spel 3 Overpeinzing

West	Noord	Oost	Zuid
		3♠	6♥
pas	pas	pas	
		♠ 3 2	
		♥ 2	
		♦ 5 4 3 2	
		♣ 7 6 5 4 3 2	
♥ 10 8 7 6 5 4			♥ -
		♠ A H	
		♥ A H V B 9 3	
		♦ A H	
		♣ A H V	

Tegen jouw 6♥ start west met ♠5. Jij wint de uitkomst met ♠A, slaat ♥A, en ziet... oost een schoppentje bijspelen.

Terwijl je eerst twijfelde tussen het bieden van 6- en 7♥, wankelt nu zelfs je voorzichtige 6♥ door de extreme verdeling. Twee hartenverliezers lijken nu onafwendbaar. Maar... zou ik dit spel voorleggen als 6♥ echt kansloos is? Er is dus wel degelijk een maakkans. Daarvoor moet de verdeling van de overige kleuren aan bepaalde voorwaarden voldoen én moet jij daarvan profiteren met een uitgekende speelwijze.

Ik geef een hint.



Zuid is aan slag; hoe moet zuid spelen om twee klaverenslagen te winnen? Onderaan de pagina staat mijn aanpak, en daarmee sluit ik tegelijk deze overpeinzing.

Speel ♣2. West komt dan aan slag en kan niet anders dan in jouw klaverenvork spelen; de twee laatste klaverenslagen zijn voor jou.

Spel 3 Aanpak

	♠ 3 2	
	♥ 2	
	♦ 5 4 3 2	
	♣ 7 6 5 4 3 2	
♥ 10 8 7 6 5 4		♥ -
	♠ A H	
	♥ A H V B 9 3	
	♦ A H	
	♣ A H V	

Tegen jouw 6♥ start west met ♠5. Jij wint de uitkomst met ♠A, slaat ♥A, en ziet... oost een schoppentje bijspelen.

Je verliest slechts één hartenslag als je west aan slag brengt met ♥3, en west zo vriendelijk is harten terug te spelen. Want dan alleen maak je altijd ♥9.

Uit onderzoek is echter gebleken dat de meeste westspelers liever tegenwerken. Je zult west daarom moeten dwingen in harten terug te spelen. En dat lukt als je eerst al je plaatjes speelt in de andere kleuren, en west precies evenveel schoppens, ruitens en klaveren heeft als jij, waardoor hij niet kan aftroeven. Na de achtste slag hebben west en jij alleen nog harten. Je mag nu eerst nog ♥H en ♥V maken, maar meteen ♥3 spelen is ook goed. Daarna zijn alle overige harten voor jou. Geen grote kans, maar je enige kans.

Spel 4

♠ A 5 4 3 2		
♥ V 8		
♦ 5 4 3 2		
♣ A 2		
		
♠ 6	Zuid	Noord
♥ A H 10 9 7 6	1♥	1♠
♦ V 6	2♥	3♥
♣ H 5 4 3	4♥	pas

Tegen jouw 4♥-contract start west met ♣V.
Hoe probeer je je contract te maken?

Ik geef een overpeinzing.

Spel 4 Overpeinzing

♠ A 5 4 3 2

♥ V 8

♦ 5 4 3 2

♣ A 2



♠ 6

♥ A H 10 9 7 6

♦ V 6

♣ H 5 4 3


Tegen jouw 4♥-contract start west met ♣V.
Hoe probeer je je contract te maken?

Ik kan mij goed voorstellen dat je na het tellen van je mogelijke verliesslagen (twee in ruiten en twee in klaveren) – als minder ervaren speler – helemaal gaat voor het aftroeven van twee zuidelijke klaverenverliezers. Daardoor lijkt dit spel een eitje. Toch moet er ergens een gemene valkuil zitten, want in de A-lijn gingen zeven van de acht leiders down.

Onder de leiders die erover wilden praten... bleek dat alle oostspelers de eerste klaverentroefer van dummy overtroefden en troef terugspeelden. Waarna de leider kansloos een klaverenslag verloor en twee ruitenslagen. Met de overtroefde klaveren zijn dat vier verliezers.

Hoe kun je je wapenen tegen deze snode verdediging van oost?

Spel 4 Aanpak

	♠ A 5 4 3 2	
	♥ V 8	
	♦ 5 4 3 2	
	♣ A 2	
♠ 10 9 8		♠ H V B 7
♥ 5 4		♥ B 3 2
♦ A B 8		♦ H 10 9 7
♣ V B 10 9 8		♣ 7 6
	♠ 6	
	♥ A H 10 9 7 6	
	♦ V 6	
	♣ H 5 4 3	

Tegen jouw 4♥-contract start west met ♣V. Hoe ga je aan de slag?

Win de uitkomst met ♣A; dan ♣H en dan ♣4 in dummy getroefd, met ♥V!
Sla dan ♠A en troef ♠2 in de hand.

Speel nu je laatste klaveren en troef die in dummy met ♥8.

Oost mag die slag overtroeven met ♥B; en OW mogen ook hun twee ruitenslagen oppakken. Maar daarmee is voor OW de koek helemaal op!

Wat doen we nu eigenlijk?

- Door dummy's hoge voortroever ruil je een verliezer in de klaveren voor een verliezer in de troefkleur. Het aantal mogelijke verliezers staat nog steeds op vier.
- Door de tweede aftroever - met de overtroever van oost – maakt oost de troefslag die hij anders later had gemaakt. Je bent nu wel van je klaverenverliezer af, dus staat de teller van de verliezers weer op drie!
- Je kunt deze speelwijze kiezen doordat je in het gelukkige bezit bent van troef A,H,V,10,9,8,7,6. Die luitenant had dus in 1968 beter kunnen zeggen: 'Lengte is enorm belangrijk, maar nog belangrijker is lengte mét kracht.'

Spel 5 A, B en C

A West geveer, Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
pas	pas	pas	??	♠ 2 ♥ A H V B 7 6 5 ♦ V 2 ♣ A 3 2

B West geveer, NZ kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
2♥*	3♠	4♥	??	♠ 3 2 ♥ 3 2 ♦ V B 7 6 ♣ H V B 9 8

*2♥ is zwakke twee

C West geveer, OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
pas	4♥	5♣	??	♠ A 7 6 5 ♥ 8 7 ♦ H B 9 7 ♣ V B 6

Spel 5 A, B en C Mijn voorkeuren

A West geveer, Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
pas	pas	pas	4♥!!	♠ 2 ♥ A H V B 7 6 5 ♦ V 2 ♣ A 3 2

Als oost of zuid zelf Geveer was geweest, dus partner noord nog niet had gesproken, is 4♥ een preëemptief bod. Nu zuid weet dat noord geen openingskracht heeft, is de kans op een gezond slemcontract vrijwel nihil. Dat maakt 4♥ tot een verantwoord openingsbod. Nadeel van een lagere opening, bijvoorbeeld 2♣, of 2♥ als dat minstens acht speelslagen belooft, is dat OW opeens kunnen gaan emmeren met schoppen. En het laatste waarop je zit te wachten is het dilemma van 4♠ tegenspelen of gaan voor 5♥...

Tip!

Als partner al heeft gepast, mag je verdedigende opening best een flink ietsie meer zijn...

B West geveer, NZ kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
2♥*	3♠	4♥	4♠!!	♠ 3 2 ♥ 3 2 ♦ V B 7 6 ♣ H V B 9 8

*2♥ is zwakke twee

Als noord 3♠ had geopend, had je mogen passen; omdat jouw zuidhand te zwak is voor 4♠ na partners preëemptieve opening.

Omdat een preëemptief volgbod op een preëemptieve opening van de tegenpartij sterk wordt afgeraden, mogen we partner noord inschatten op ruime openingskracht met minstens een 6-kaart schoppen. Voordeel daarvan is dat we nu zonder enig gewetensbezwaar de manche kunnen uitbieden.

C West geveer, OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
pas	4♥	5♣	Doublet!!	♠ A 7 6 5 ♥ 8 7 ♦ H B 9 7 ♣ V B 6

Noords 4♥-opening (1e en 2e hand) is beslist verdedigend. Dat maakt 5♥ tot een vrijwel kansloze missie. Omdat je zelf al vrijwel zeker twee slagen zult maken tegen 5♣, is de kans groot dat gedoubleerd tegenspelen veel gunstiger zal uitpakken. Vooral met deze kwetsbaarheid.

Zelfs met een mooie noordhand als:

♠ V 8
♥ A H 10 9 6 5 4 2
♦ 6 5
♣ 8

Heeft het tegenspelen van 5♣ gedoubleerd de absolute voorkeur. Bedenk daarbij dat oost door partners 4♥-opening flink voor het blok is gezet en wellicht hoopt op te veel moois bij zijn partner.

Toegift voor de minder ervaren spelers

Omdat de moeilijkheidsgraad van de vier voorgaande spellen best wel aan de pittige kant zijn, heb ik – door de voorspraak van AdvG – een toegift gecomponeerd voor de lezers die dezelfde pittige smaak proefden als Ad,

Spellen 1

Het bieden tussen OW gaat 1SA – 3SA, en jij moet uitkomen.

Met welke kaart kom je uit?

Hand a

♠ A H 8 5 4 3
♥ 3 2
♦ 4 3 2
♣ 3 2

Hand b

♠ A H 8 5 4 3
♥ 3 2
♦ 4 3 2
♣ A 2


Hand c

♠ A B 10 7 6 2
♥ 3 2
♦ 4 3 2
♣ 3 2

Spellen 2

Spel a


♠ A 2
♥ 3 2
♦ A H 6 5 4 3 2
♣ 3 2



♠ 3
♥ A V 6 5 4
♦ 9 8 7
♣ H V 5 4

Spel b

♠ A 2
♥ 4 3 2
♦ V 10 9 8 7 2
♣ 3 2



♠ H 3
♥ A H 6 5
♦ H B
♣ A B 10 5 4

Spel c

♠ 3 2
♥ H 3 2
♦ 3 2
♣ A H V B 10 9



♠ A H 6 5 4
♥ A 7 6 5 4
♦ 5 4
♣ 2

Contract: 3SA

3SA

4♥

Uitkomst: ♠H

♠V

♦A, ♦H, ♣8

Hoe probeer je de lange kleur in deze contracten te benutten?

De antwoorden op de toegiftvraagstukken

Spellen 1

Het bieden tussen OW gaat 1SA – 3SA, en jij moet uitkomen.

Met welke kaart kom je uit?

Hand a

♠ A H 8 5 4 3

♥ 3 2

♦ 4 3 2

♣ 3 2

Hand b

♠ A H 8 5 4 3

♥ 3 2

♦ 4 3 2

♣ A 2

Hand c

♠ A B 10 7 6 2

♥ 3 2

♦ 4 3 2

♣ 3 2

Lage schoppen

♠A

♠B

Hand a

Natuurlijk kost het enige moeite om niet te beginnen met het achtereenvolgens op tafel leggen van ♠A en ♠H. Probleem daarvan is dat je na die twee slagen waarschijnlijk niet meer aan dit spel meedoet. In geen enkele kleur kun je aan slag komen. Kom daarom uit met een lage schoppen. Je hoopt op minstens twee schoppenkaarten bij je partner. En waarschijnlijk komt jouw partner nog wel aan slag in een van de andere kleuren. Als hij dan schoppen terugspeelt, en dummy en/of de leider geen 4-kaart had in schoppen, haal je met ♠AH hun laatste schoppenkaarten op en kun je ook de overige schoppenkaarten maken.

Hand b

Dankzij ♣A kun je nu wel met ♠AH beginnen; na de derde schoppenslag zijn je overige schoppens waarschijnlijk gereed voor exploitatie; en ♣A kan dan als toegangsdeur fungeren.


Hand c

Nu kies je voor ♠B; de hoogste kaart van een 'binnenserie'. Ja een tweekaart noemen we ook al serie ☺. Je verwacht dat de leider deze eerste slag wel zal winnen; maar als partner later aan slag komt en schoppen terugspeelt kan dat zeer riant voor jou uitpakken.

Spellen 2

Spel a


♠ A 2
♥ 3 2
♦ A H 6 5 4 3 2
♣ 3 2



♠ 3
♥ A V 6 5 4
♦ 9 8 7
♣ H V 5 4

Spel b

♠ A 2
♥ 4 3 2
♦ V 10 9 8 7 2
♣ 3 2



♠ H 3
♥ A H 6 5
♦ H B
♣ A B 10 5 4

Spel c

♠ 3 2
♥ H 3 2
♦ 3 2
♣ A H V B 10 9



♠ A H 6 5 4
♥ A 7 6 5 4
♦ 5 4
♣ 2

Contract: 3SA

3SA

4♥

Uitkomst: ♠H

♠V

♦A, ♦H, ♣8

Hoe probeer je de lange kleur in deze contracten te benutten?

Spel a

Als het goed is zag je de 'blokkade' in ruiten. Stel dat je de uitkomst neemt met ♠A, en dan ♦AH speelt, dan zullen ♦VB10 hoogstwaarschijnlijk vallen. Maar daarna is de derde ruitenslag voor de zuidhand. En al noords vrije ruitens zijn dan onbereikbaar. Zoek nog even naar een list als je dit probleem over het hoofd zag; ik kom er na spel c op terug...

Spel b

Het gaat perfect als je de uitkomst neemt in de hand, met ♠H dus. Dan ♦H, en dan ♦B overnemen met ♦V. Deze oversteek is noodzakelijk voor het geval OW nog even wachten met ♦A. Je kunt dan doorgaan met de ruitens tot ♦A op het toneel verschijnt. Als je daarna weer aan slag komt opent dummy's ♠A de weg naar de overige vrije ruitens.

Spel c

Je wint de derde slag met ♣A. Sla dan ♥A en ♥H. De ontbrekende hartens moeten 3-2 zitten; en gelukkig is die kans het grootst! OW's laatste hoge harten laat je zitten. Draai nu de klaveren af; net zolang tot OW hun laatste hoge troefkaart gebruiken. Dummy's laatste hoge klaveren kun je bereiken met dummy's laatste troefkaart (♠A, ♠H en ♠4 getroefd), waarna dummy's klaveren een vierde verliesslag voorkomen.

Spel a

Duik de eerste slag! Dan kun je daarna op dummy's ♠A een zuidelijke ruitenkaart opruimen! En dan kun je noords ruiten achterelkaar afdraaien, mits ♦HVB niet op één hand zitten!

Lezers Mailen

Verspreking

Wanneer een leider de dummy opdracht geeft ♥6 bij te leggen, maar hij versprak zich duidelijk door naar de troefkaart die hij bijgelegd wilde hebben te wijzen en zegt: "Herstel, ik bedoel de troef acht."
Mag deze uitspraak dan door de dummy hersteld worden en de troef bijgooien? Hij heeft nog geen kaart aangeraakt en de leider versprak zich duidelijk.

Ron:

Als de leider een aanduiding doet die hij nooit bedoeld kan hebben, mag hij dit herstellen.

Dit artikel (45C4b) wordt echter vaak misbruikt door spelers die een vergissing maken. Het herstel mag namelijk alleen plaatsvinden als er geen gedachtenverandering heeft plaatsgevonden.

Nu overkomt het iedereen wel eens, dat je een interne kortsluiting hebt en een kleur noemt, terwijl je een heel andere kleur bedoelde. ik heb ook wel klaveren uitgescholden voor ruiten.

Dus tot zover ga ik wel met je mee. maar een dubbele kortsluiting (♠8 wordt uitgescholden voor ♥6) dat gaat er bij mij niet zomaar in.

Waarom noem je ♥6? Is het mogelijk dat je van plan was te troeven en daarna ♥6 voor te spelen? In dat geval heb je de kaart aangeduid die je wilde spelen, alleen was je te vroeg en kwam je daar snel achter, maar je realiseren dat je in de verkeerde volgorde zit, betekent dat je een denkfout maakt. Of de dummy de kaart daadwerkelijk speelde, maakt voor de beoordeling niet uit.

Dus de leider heeft mij heel wat uit te leggen voordat ik die wijziging accepteer, omdat het een dubbele verspreking is en die komt echt niet veel voor.

Reactie vragensteller:

Ikzelf was de leider en was in gedachten reeds met de volgende zet bezig om ♥6 naar mijn troef toe te spelen. Aan het spel kon je zien dat het duidelijk een verspreking was daar ik geen enkele kaart meer uit handen hoefde te geven. Slechts twee troeven bij de dummy en de ♥6 en één troef bij mij om die ♥6 te troeven en de andere twee kaarten waarvan één aan zet om getroefd te worden bij de dummy zoals uitgelegd en de laatste in mijn hand kon ik via de dummy weer troeven.

Ron:

Ik zie dat je mijn vermoeden bevestigt. Je bent reeds met de volgende slag in gedachten en noemt de kaart die je wilt spelen. Vervolgens bedenk je je, dat je natuurlijk eerst die kaart moet troeven. Dat is een verandering van gedachten en mag dus niet worden teruggenomen.

Vergelijk het met het daadwerkelijk spelen van een kaart uit de hand (want voor de dummy geldt: genoemd is gespeeld):
Je wilt de kaart troeven en dan ♥6 terugspelen. Maar omdat je met je gedachten al bij die ♥6 zit, speel je die in plaats van de troef. Ik geef je weinig kans dat je die kaart dan mag terugnemen.

En natuurlijk was het onbedoeld, want je bedoelde de kaart te troeven. Maar in de zin van de spelregels geldt, dat je een kaart aanduidt die je niet had willen aanduiden. Maar op het moment van zeggen, bedoelde je wel degelijk ♥6 en kwam je er daarna achter dat je een slag voor liep. En dat is dan een "denkpauze", lees: gedachteverandering.

Rob:

Op dit punt ligt tussen wél onbedoeld en niet onbedoeld een stuk niemandsland in de beleving van de arbiters. Zo ook tussen Ron en mij ☺. Als de leider 'hartenzes' noemt terwijl hij naar schoppenacht wijst, zijn dat twee aanduidingen tegelijk. Als dan het spelen van hartenzes absurd is, heb ik als arbiter geen moeite met het laten spelen van schoppenacht. Voorwaarde is wel dat de leider geheel zelfstandig deze wijziging meldt, zonder (non-verbale) actie van dummy.
En het spreekt vanzelf dat alleen de arbiter degene is die deze correctie kan toestaan. Heeft die zijn/haar twijfels, dan blijft hartenzes gespeeld.

Montreal

Op de bridgeclub hebben we discussie over Montréal.

De vragen zijn:

1. Na een opening van 1♣ moet dan het antwoord 1♥ of 1♠ worden gealerteerd? Zo ja, wat is dan de uitleg als er naar gevraagd wordt.
2. Als je als antwoorder na een 1♣-opening geen 5 kaart en geen 4 kaart hoog hebt, mag je dan 1♦ antwoorden of ben je verplicht 1SA te bieden?

Ron:

Bij Montreal moeten zo goed als alle biedingen worden gealerteerd.
Na 1♣ 1♦ ontkent een 5-kaart hoog en geeft dus meer informatie over een niet geboden kleur dan over de ruiten.
Na 1♣ 1♥ belooft een 5-kaart terwijl er ook nog best een langere kaart in ruiten kan zijn. De tegenstander verwacht minimaal een vierkaart harten en waarschijnlijk geen 4 kaart ruiten. Op grond van de hoofdregel moet dat dan gealerteerd worden.

Of je zonder 4- of 5-kaart hoog 1♦ of 1SA biedt, ligt aan de afspraken. Met 6-9 punten is het handig om meteen 1SA te bieden. Nadeel is dat de zwakke hand straks gaat spelen. Voordeel is dat je geen vierkaart hoog hoeft te zoeken.

Met 0-6 punten lijkt me dat niet handig, want 1SA met weinig punten en weinig lengte kan wel eens down gaan. Met 0-6 punten zou ik altijd 1♦ bieden. Als partner daarna iets biedt, is dat "echt" en zal ik passen.

En natuurlijk moet zowel 1♦ als 1SA gealerteerd worden. De 1SA-bieder kan immers een vierkaart ruiten hebben en die wordt overgeslagen.

Intrigerend

Dit spel uit de kroegendrive van Bergen op Zoom blijft me intrigeren.
Niemand kwetsbaar.
Kunnen jullie je vinden in mijn Post Mortem?

♠ H V 8	♠ 9 6 5 4 2
♥ H 6 5 3	♥ 2
♦ V B 9	♦ A 10 3
♣ H V 2	♣ B 9 5 4

Bieding:

-- 2♠

4♠ En -2. Who is to blame???

"Ik bood wat te enthousiast, met teveel 'zachte' waarden: geen azen, drie vrouwen. Jij was ook wat (te?) licht voor de Muiderberg: Ik heb toch liever één honneur in ♠, en kwetsbaar bij voorkeur twee. Volgende keer bied ik volgens de conventie 3♦, inviterend, en dan stop jij af in 3♠. Een directe verhoging van mij naar 3♠ is barrage, de tegenstanders het nog lastiger maken.

Muiderberg met:

♠ABxxx

♥x

♦xxx

♣9876 kan, groen tegen rood, nog net.

Na een pas op deze hand open ik 1SA, en bereiken wij het nog veiliger 2♠.

Bep en Anton:

Wellicht had je met 3♦ kunnen volstaan maar kwetsbaar 2♠ openen is kamikaze bridge. Zeker met een minimum moet je kleur een beetje in orde zijn.

Doen we "who is to blame" dan krijgt oost 80% van ons.

Ontvangen reactie op de vorige Bridge Training

Ik publiceerde:

Te snel uitgewaaierd

Zuid is leider in een hartencontract.
Oost is aan slag gekomen en speelt ♣A.
Leider zuid troeft met ♥8.

West had ♥4 al uit de waaier gehaald en zag bij zuid ♥8 liggen.

West deed toen ♥4 terug en haalde ♥9 uit de waaier.

De beeldzijde van ♥4 was gezien door de **dummy**.

SPELREGEL: Je pakt pas een kaart uit de waaier als je aan de beurt bent om te spelen. Zie blz. 67 Bridge Beter met ARiBiter van Berry Westra en Willem van de Linden.

Vraag:

Moet ♥4 gespeeld worden?

Rob:

Dat dummy de beeldzijde kon zien, bepaalt niet of wests kaart wel of niet is gespeeld. De grens voor de status 'gespeeld' is voor de tegenspelers of **hun partner** de beeldzijde had kunnen zien. Het gaat dan dus zuiver om de hoek waarin de kaart is gehouden.

Toch vind ik dat ♥4 moet worden gespeeld, maar om een heel andere reden. Met het al in de hand nemen van een speelkaart suggereert west dat het voor hem niet uitmaakt welke kaart zuid speelt. Dat zou je misleidend kunnen noemen, helemaal als de in de hand genomen kaart na het zien van de door zuid gespeelde kaart wordt verwisseld.

Dus oordeel ik dat west de te vroeg in de hand genomen kaart moet spelen, ook als dummy de beeldzijde niet had gezien.

Ontvangen reactie:

Naar mijn mening sla je de plank in de behandeling van "Te snel uitgewaaierd" (pag. 9) behoorlijk mis. Zoals je zelf schrijft is de kaart die alleen de dummy heeft gezien volgens de spelregels niet gespeeld. Op grond van welke spelregel beslis jij dan dat die kaart toch moet worden gespeeld? In art. 12 staat wel dat de wedstrijdleader de bevoegdheid heeft naar eigen goeddunken te handelen, maar dat strekt zich niet uit tot deze situatie, maar geeft hem het recht een arbitrale score toe te kennen. Wat in het beschreven geval had moeten gebeuren is, dat de wedstrijdleader na afloop van het spelen, eventueel op eigen initiatief, beoordeelt of de leider benadeeld is door de handeling van

west. Het is een overtreding, want art. 74B3 stelt dat een speler een kaart niet klaar behoort te houden voordat hij aan de beurt is, dus daarmee heb je het handvat dat je nodig hebt om desgewenst te kunnen ingrijpen. Verder is er art. 73D2 dat misleiding verbiedt. Je acht het in dit geval misleidend, dus moet je vaststellen of er inderdaad nadeel is. Is dat het geval, dan moet je een AS geven, anders blijft de score staan. Je hebt daarnaast nog steeds het recht een procedurele straf te geven, ook als er geen nadeel is, maar omdat de handeling van west nog steeds een overtreding van 74B3 en mogelijk ook van 73D2 is. Voor misleiding is wel nodig dat het opzettelijk wordt gedaan. Heel veel spelers pakken al voordat ze aan de beurt zijn een kaart uit de waaier, maar verwisselen die vervolgens tijdens de slag zonder ook maar de minste intentie te hebben om de tegenstanders te misleiden. Dan kan je 73D2 niet uit de kast trekken.

Rob:

Om met jouw slot te beginnen. Als heel veel spelers al voor hun beurt een kaart uit de waaier pakken, en die verwisselen als ze echt aan de beurt zijn, is er veel ernstig mis. Want al die spelers vertellen met deze 'ruil' dat ze méér dan één kaart zouden kunnen spelen. In dit spel vertellen ze dat ze in ieder geval nog een – lagere – troefkaart hebben.

Ik kan en wil niet beweren dat deze spelers met het alvast pakken van een kaart bewust de leider proberen te misleiden. Maar dat de leider ondanks de zuiverste bedoelingen wordt misleid, door de suggestie dat het voor die speler niet uitmaakt wat de leider speelt, staat voor mij wél vast. En als we het erover eens zijn dat het vroegtijdig pakken van een speelkaart een overtreding is, neem ik aan dat ik weinig overtuigingskracht hoef in te zetten als ik stel dat elke twijfel over de invloed van die overtreding in het nadeel moet uitpakken van die overtreder.

Mijn uitdrukkelijke advies aan arbiters is geen oordeel te vellen over wel of niet opzettelijke misleiding. Opzet is namelijk niet te bewijzen. Beperk je tot de feiten en tot het mogelijke misleidende effect daarvan. Als dan jouw rechtzetting in het nadeel uitpakt van de speler die voor zijn beurt een kaart uit de waaier plukte, kun je zelfs zijn verdriet delen met iets als: 'Heel vervelend dat de schijn zo vreselijk tegen jou is. Ik kan en mag echter niets anders doen dan uitgaan van wat is gebeurd en wat daar het effect van kan zijn.'

Het grote voordeel van deze aanpak zal beslist zijn dat de door jou geconstateerde wildgroei van spelers die al voor hun beurt een kaart uit de waaier plukken snel zal terugnemen.