

Bridge Service



Bridge Training

Nummer 559, 27 maart 2014

Redactie:

Ad van Gemert (zeer gewaardeerd) medewerker
Ron Jedema (spelregels)
Siger Seinen (spelregels)
Rob Stravers (spelregels en eindredactie)

Reeds verschenen nummers

Op www.bridgeservice.nl

De Bridge Training is gratis!

Alleen als je echt heel graag een bedrag wilt overmaken, mag je dat doen, naar: rekeningnummer: NL76ABNA0549444440 t.n.v. R.A.M. Stravers (voor overmaking uit een ander land: BIC-code: ABNANL2A.

Opgelet! Bijdragen zijn alleen toegestaan over reeds gepubliceerd werk!
En elke cent gaat in de '**Bridgepot**'.

Eindejaars bridgedrive en diner

Eind december wordt de **Bridgepot** geleegd. Van dat geld bridge en dineer ik dan met het volledige Bridge Serviceteam. Winst wil ik niet maken; als de pot het toelaat breiden we het aantal deelnemers uit met het inloten van zoveel mogelijk donateurs en lezers die een leuk bridgevraagstuk beantwoordden.

We zetten de aanval voort. Vorige week op de SA-contracten, deze week op de troefcontracten. Hoe we tegen een troefcontract uitkomen, behandelden we al in Training 553 van 13 februari.

Uitkomstafspraken met partner zijn:

- een lage kaart vraagt terugkomst in die kleur;
- een plaatje belooft het naast lagere plaatje;
- van drie lage kaarten de hoogste (top van niets).

En als partner uitkomt in de door ons geboden kleur:

- van een 2-kaart de hoogste;
- van een 3-kaart of langer met één plaatje de laagste;
- maar met twee plaatjes altijd het hoogste plaatje.

Vaste regel tegen een troefcontract:

nooit onder een aas uitkomen!

We gaan in dit nummer op zoek naar nog meer destructief gereedschap...

Het saboteren van troefcontracten

Een troefcontract met succes laten stranden is niet alleen een kwestie van goed uitkomen. Nee, in de volgende slagen kunnen we uitstekend tegenwerken. Helaas is het tegendeel ook mogelijk; met bepaalde acties kunnen we de leider juist helpen zijn troefcontract te maken...

Wat kan van belang zijn als je een troefcontract tegenspeelt?

1. Doen wat de leider **NIET** doet.

Als de leider géén troeven ophaalt, heeft hij daar waarschijnlijk een voor jou kwade bedoeling mee. Meestal is hij dan uit op een aftroever. Dan kan het heel goed zijn om zodra je aan slag bent zelf troef te gaan spelen.

2. Troef geen (waarschijnlijke) verliezers af van de leider!

Wanneer de leider naar een hoge kaart speelt en je troeft voor, is de kans groot dat je een slag troeft die je partner had kunnen maken.

3. Troef niet automatisch over met een troefkaart die je ook maakt als de leider troef speelt.

Met overtroeven kun je het risico lopen op het weggeven van een troefslag.

4. Als je partner uitkomt met een kleintje en je ziet in dummy en in je eigen hand veel kaarten in die kleur met plaatjes, denk dan aan een singleton en gun je partner een introever.

Op de volgende pagina beginnen we met vijf praktijkvraagstukken.

Spel 1

Leider oost speelt een *schoppen*contract.

Bij partner noord hoef je niet op een slag te rekenen.

Leider oost is aan slag en speelt ♥A voor.

Dummy west

♠ H 9 2

♥ -

♦ 2

♣ 5 2

Leider oost

♥A

Jouw zuidhand

♠ V B 8

♥ -

♦ -

♣ H V B

Hoe speel je tegen?

Spel 2

Leider oost speelt een *schoppen*contract.

Leider oost is aan slag en speelt ♥2 voor. Je weet dat de leider ♠AV moet hebben en ook dat ♥H nog in het spel zit.

Hoe speel je tegen?

Dummy west

♠ -

♥ A V

♦ -

♣ 5 2

Leider oost

♥2

Jouw zuidhand

♠ H 8

♥ -

♦ -

♣ H V

Hoe speel je tegen?

Spel 3

Dummy west

♠ B 10
♥ 10 9 8 7 6
♦ A V 3 2
♣ 7 5

Leider oost

Na het aftroeven van jouw ♥A:
♣2

Jouw zuidhand

♠ 8 5 4 3
♥ A H 4
♦ 6 5
♣ H B 8 6

Oost is leider in een 4♠-contract.
Jouw uitkomst, ♥A, troeft oost af.
Oost begint de tweede slag met het voorspelen van ♣2.
Hoe ga je hiermee om?

Spel 4

Na 3♥ van west maakte oost er 4♥ van.

De leider laat dummy zijn secce ♥V voorspelen.

Leider west

??

Dummy oost

♥V

Jouw zuidelijke hartens

♥ H 3 2

Wat doe je? Dekken of duiken?

Spel 5

Harten is troef; **partner** is aan slag en speelt ♦2

Dummy oost

♥ A V B 8 2
♦ -

De leider laat dummy troeven met ♥V

Jij zit zuid met: ♥ H 10 3, ook geen ruitens en heel veel verliezers in de zwarte kleuren. Wat doe je? Troef je over of ruim je een 'vuiltje' op?

Heb je jouw keuze gemaakt en onderbouwd? Op de volgende pagina's geef ik die van mij.

Spel 1

Leider oost speelt een **schoppen**contract.

Bij partner noord hoeft je niet op een slag te rekenen.

Leider oost is aan slag en speelt ♥A voor.

Dummy west

♠ H 9 2

♥ -

♦ 2

♣ 5 2

Leider oost kan hebben:

♠ A 6 5

♥ A

♦ -

♣ A 3

Jouw zuidhand

♠ V B 8

♥ -

♦ -

♣ H V B

Hoe speel je tegen?

De meeste bridgers weten na zeven slagen echt niet wat de leider nog precies in handen heeft. Maar dat hij jouw troeven laat zitten en liever ♥A speelt duidt op het graag willen opruimen van een verliezer. Dus is aftroeven geboden. Maar met welke schoppen?

- Als je zuinig bent, dus troeft met ♠8, zal dummy de slag winnen met ♠9, waarna jouw ♠VB kansloos zal vallen onder ♠H van dummy en ♠A van de leider. Je maakt alleen een klaverenslag.
- Troef daarom hoog, met ♠B! Dummy kan ook die slag winnen, maar dan wel met ♠H. Jouw ♠V8 zit dan achter ♠A65 van de leider, waardoor je in ieder geval een schoppen- en een klaverenslag zult winnen.

Spel 2

Leider oost speelt een **schoppen**contract.

Leider oost is aan slag en speelt ♥2 voor. Je weet dat de leider ♠AV moet hebben en ook dat ♥H nog in het spel zit.

Hoe speel je tegen?

Dummy west

♠ -
♥ A V
♦ -
♣ 5 2

Leider oost kan hebben:

♠ A V
♥ 3 2
♦ -
♣ -

Jouw zuidhand

♠ H 8
♥ -
♦ -
♣ H V

Hoe speel je tegen?

Wat kun je winnen als je troeft?

Je maakt dan een troefslag. Die maak je echter altijd. Het risico is groot dat je daarna niets meer maakt. Je klaverenterugspel troeft de leider. En die zal dan zeker ♠A slaan; ♠V en ♥A zijn daarna goed voor totaal drie slagen van dit kwartet.

Het is beter om ♣V bij te spelen in de hoop dat partner ♥H heeft en deze of nu, of in de tweede hartenslag, maakt. Gebeurt dat niet, dan is er nog niets verloren, je zult altijd een schoppenslag maken, wat er ook gebeurt! Door niet te troeven kun je alleen maar een extra slag winnen.

Spel 3

Dummy west

♠ B 10
♥ 10 9 8 7 6
♦ A V 3 2
♣ 7 5

Leider oost kan hebben:

♠ A H V 9 7 6
♥ -
♦ 9 8 7
♣ A 4 3 2

Jouw zuidhand

♠ 8 5 4 3
♥ A H 4
♦ 6 5
♣ H B 8 6

Oost is leider in een 4♠-contract.

Jouw uitkomst, ♥A, troeft oost af.

Oost begint de tweede slag met het voorspelen van ♣2.

Hoe ga je hiermee om?

Dit is zo'n voorbeeld van een leider die niet begint met troefspelen... Daar is meestal een reden voor die niet in jouw voordeel zal uitpakken. Dus... kun je gerust de klaverenslag nemen en ♠3 naspelen. De leider zal van zijn drie klaverenverliezers dan maar één kunnen aftroeven. Dat betekent dan vier verliezers: twee in klaveren en twee in ruiten.

En wat was er gebeurd als je na je klaverenwinner in de 2e slag géén troef had nagespeeld, maar bijvoorbeeld ruiten?

Dan had de leider die slag gewonnen met ♦A; ♣7 naar ♣A, ♣3 getroefd, ♥7 getroefd, ♣4 getroefd. Op dit moment heeft leider oost géén klaveren meer, de vier hoogste troeven en twee ruitenverliezers. Dus tien slagen...

Spel 4

Na 3♥ van west maakte oost er 4♥ van.

De leider laat dummy zijn secce ♥V voorspelen.

Leider west

??

Dummy oost

♥V

Jouw zuidelijke hartens

♥ H 3 2

Wat doe je? Dekken of duiken?

Een situatie waarin zelfs ervaren spelers nog wel eens in de fout gaan.

Leg ♥H beslist NIET! Alleen dan zul je die - later - winnen. Want na ♥V kan de leider alleen nog maar harten uit zijn hand spelen.

Inderdaad kan partner ♥Bx hebben. Als je dan ♥H meteen legt, en de leider wint met ♥A, zal partner daarna ♥B maken. Ook dan maakt jouw partij één hartenslag. Maar... waarom het risico nemen dat partner ♥B niet heeft?

Spel 5

Harten is troef; **partner** is aan slag en speelt $\spadesuit 2$

Dummy oost

\heartsuit A V B 8 2

\spadesuit -

De leider laat dummy troeven met $\heartsuit V$

Jij zit zuid met: \heartsuit H 10 3, ook geen ruitens en heel veel verliezers in de zwarte kleuren. Wat doe je? Troef je over of ruim je een 'vuiltje' op?

Als je overtroeft met $\heartsuit H$, is dat je enige troefslag; jouw $\heartsuit 10$ en $\heartsuit 3$ worden later door $\heartsuit A$ en $\heartsuit B$ opgehaald.

Troef je niet over, maar ruim je een verliezer op, dan blijf je met $\heartsuit H 10 3$ achter $\heartsuit A B 8$. Dat is goed voor twee troefslagen!

Voor de meer gevorderde spelers

We zetten het tegenspelen van troefcontracten nog even voort.

Spel 1 West geveer, Niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
$1\spadesuit$	pas	$4\spadesuit$	pas
pas	pas		

Partner noord start met $\spadesuit V$.

Dummy oost

\spadesuit A V 9 7

\heartsuit 10 5 4

\spadesuit H 9

\clubsuit A B 10 6

Jouw zuidhand

\spadesuit 8 6 3

\heartsuit 8 7 2

\spadesuit A 8 5 2

\clubsuit H 4 3

Jij wint dummy's $\spadesuit H$ met $\spadesuit A$.

Met welke kaart zet je je tegenspel voort?

Voor de minder ervaren spelers geef ik een overpeinzing.

Spel 1 Overpeinzing

West geveer, Niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
1♠	pas	4♠	pas
pas	pas		

Partner noord start met ♦V.

Dummy oost

♠ A V 9 7
♥ 10 5 4
♦ H 9
♣ A B 10 6

Jouw zuidhand

♠ 8 6 3
♥ 8 7 2
♦ A 8 5 2
♣ H 4 3

Jij wint dummy's ♦H met ♦A.
Met welke kaart zet je je tegenspel voort?

Wat weten wij?

- Partners ♦V-uitkomst belooft het aangrenzende lagere plaatje: ♦B. Dat is nu de hoogste ruitenkaart.
- Onze ♣H zit riant achter dummy's ♣A.
- We maakten ♦A, waarmee we dus redelijk zeker zijn van drie slagen.

We weten ook dat drie slagen maken niet genoeg is om 4♠ down te spelen. We zullen dus op zoek moeten naar een 4e slag. En vaak kun je daar niet snel genoeg mee beginnen.

Belangrijkste les van dit spel is dat je niet te snel de slagen probeert te maken die je toch niet kunt missen, je moet meestal voorrang geven aan het ontwikkelen van een extra slag...

Spel 1 Het kansrijkste tegenspel

West geveer, Niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
1♠	pas	4♠	pas
pas	pas		

Partner noord start met ♦V.

Partner noord

♠ 4
♥ H B 9 6 3
♦ V B 10 7
♣ 7 5 2

Leider west

♠ H B 10 5 2
♥ A V
♦ 6 4 3
♣ V 9 8

Dummy oost

♠ A V 9 7
♥ 10 5 4
♦ H 9
♣ A B 10 6

Jouw zuidhand

♠ 8 6 3
♥ 8 7 2
♦ A 8 5 2
♣ H 4 3

Jij wint dummy's ♦H met ♦A.
Met welke kaart zet je je tegenspel voort?

Speel meteen harten terug!

Als je partner eerst ♦B laat maken, gaat het al mis. Noord kan daarna immers géén harten spelen. Na het ophalen van de troeven en de snit op ♣H kom jij inderdaad aan slag. Maar dan is jouw hartenaanval te laat! De leider zal ♥A leggen en daarna op dummy's vierde hoge klaveren ♥V opruimen.

De (harde) les van dit spel:

Maak niet als een kip zonder kop de ontwikkelde slagen maar probeer juist daarmee creatief om te gaan.

Spel 2 Oost geveer, allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
		1♥	pas
1♠	2♣	3♠	pas
4♠	pas	pas	pas

Tegen wests 4♠ begint partner noord de dans met ♦V.

Dummy oost

♠ A H 3 2
♥ A H 10 9 8
♦ 2
♣ 4 3 2

Jouw zuidhand

♠ 6 5 4
♥ 7 6 5 4 3
♦ A H 8
♣ 6 5

Hoe probeer je het 4♠-contract te laten stranden?

Ik geef een overpeinzing.

Spel 2 Overpeinzing

Oost geveer, allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
		1♥	pas
1♠	2♣	3♠	pas
4♠	pas	pas	pas

Tegen wests 4♠ begint partner noord de dans met ♦V.

Dummy oost

♠ A H 3 2
♥ A H 10 9 8
♦ 2
♣ 4 3 2

Jouw zuidhand

♠ 6 5 4
♥ 7 6 5 4 3
♦ A H 8
♣ 6 5

Hoe probeer je het 4♠-contract te laten stranden?

Succesvol tegenspel is vaak een kwestie van je verplaatsen in de huid van de leider. Waarin liggen zijn kansen, om daarna een aanpak te vinden waarmee die kans van tafel wordt geveegd.

We mogen verwachten dat de leider probleemloos negen slagen kan maken in de twee hoge kleuren. Mocht onze partner een of twee hartenplaatjes hebben, dan zullen die kansloos verdwijnen onder dummy's hartennotabelen. Ook de troefkleur zal dicht zitten.

Dat betekent dat wij vier slagen moeten hebben voordat de leider aan slag komt. Haast is dus geboden.

We overdenken nog even het bieden, en zoeken naar de (enige) speelwijze die kans geeft op vier slagen...

Spel 2 het juiste tegenspel

Oost geveer, allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
		1♥	pas
1♠	2♣	3♠	pas
4♠	pas	pas	pas

Tegen wests 4♠ begint partner noord de dans met ♦V.

Dummy oost

♠ A H 3 2
♥ A H 10 9 8
♦ 2
♣ 4 3 2

Jouw zuidhand

♠ 6 5 4
♥ 7 6 5 4 3
♦ A H 8
♣ 6 5

Hoe probeer je het 4♠-contract te laten stranden?

De enige kans ligt in ♣AV bij partner. ♣AH heeft partner niet, want dan was hij wel met ♣A gestart.

Neem daarom partners ♦V over met ♦H (!) en speel ♣6 na, zodat partner ♣AV kan maken en met het naspelen van klaveren jou de eer geeft om 4♠ down te spelen met een aftroever. Ook partner zal begrijpen dat klaveren doorspelen de enige kans is op down.

Omdat je op de wereld bent om het vooral je partner zo gemakkelijk mogelijk te maken, speel je evengoed eerst ♣6 en dan ♣5 (hoog-laag)!

Foutje(s) van vorige week!

Ik schreef in Training 558:

Spel 8

Biedverloop

West	Oost
1♦	2♦
2SA	3SA

Dummy oost

♦ B 7 6 2

De leider laat dummy ♦B voorspelen

Jouw zuidhand

♦ V 8 3

Welke ruitenkaart leg je?

Veel Zuidspelers zullen honneur op honneur spelen, dus ♦V op oosts voorgespeelde ♦B. De hoop daarbij is dat als partner noord ♦10xx heeft, partners ♦10 hoog zal worden. In dit spel moet je echter - liefst zonder aarzeling - ♦3 bijspelen. **West opende 1♦, en belooft met zijn 2♣-rebid** minstens een 5-kaart ruiten. Partner kan dan maximaal één ruitenkaart hebben. Dus als partner inderdaad ♦10 heeft, zal die meteen vallen.

Met vier ruitens bij de tegenstanders is ♦A en ♦H slaan een fractie kansrijker dan snijden op ♦V. Deze leider probeert echter van twee walletjes te eten. Net doen of hij gaat snijden, in de hoop dat jij braaf ♦V zal leggen. Vooral als je nog onervaren bent en zonder aarzeling een lage ruiten legt, is de kans extra groot dat hij niet durft te snijden.

Merk op dat je al meteen nadat dummy zijn kaarten heeft opengelegd kan weten hoe de ruitens verdeeld zitten en dus ook al jezelf kunt voornemen om met een strak gezicht een lage ruiten bij te spelen.

In de uitleg ga ik uit van een klaverenrebid van west. In dat geval kun je inderdaad rekenen op een 5-kaart ruiten bij west. Maar west bood helemaal geen 2♣ in de gegeven biedserie.

Dat risico loop je als je een spel achteraf wilt verduidelijken...

Spel 8

Biedverloop

West	Oost
1♦	1♥
2♣	3SA

Dummy oost

♦ B 7 6 2

De leider laat dummy ♦B voorspelen

Jouw zuidhand

♦ V 8 3

Welke ruitenkaart leg je?

Na deze biedserie klopt bovenstaande uitleg helemaal!

Reactie van Kees Tammens op het terugspelen in partners uitkomstkleur

Het juiste tegenspel

Na 1SA - 3SA start partner noord met:

	♠2	
	Partner noord	
	♠ A B 7 3 2	
	♥ B 8 5	
	♦ 7 6 5	
	♣ 4 3	
Leider west		Dummy
♠ V 6 4		♠ 9
♥ A H 9 2		♥ V 4 3
♦ H 4 3		♦ A V B 10 9
♣ H V 5		♣ A B 7 6
	Onze zuidhand	
	♠ H 10 8 5	
	♥ 10 7 6	
	♦ 8 2	
	♣ 10 9 8 2	

Ik schreef dat je met een 3-kaart altijd de hoogste kaart moet terugspelen en met een 4-kaart 'meestal' de laagste. Meestal, omdat je met hoge middenkaarten in handen een blokkade moet voorkomen voor het geval partner méér kaarten heeft in de uitkomstkleur.

Daar denkt Kees Tammens duidelijk anders over. Ik geef hem graag het woord!

Ik zou hier aanraden dat zuid - na noords uitkomst met ♠2 voor zuids ♠H - altijd met ♠5 vervolgt in de tweede slag. West zet met ♠V104 vrijwel zeker ♠10 en de positie in ♠ is nu voor noord duidelijk.

Als je ♠10 had teruggespeeld, door west gedekt met ♠V, verwacht partner noord bij jou geen 4-kaart, waardoor leider west ♠V864 kan hebben. Schoppen terugspelen ontwikkelt dan een schoppenslag voor west.

Het klopt niet altijd perfect maar beter is om altijd dezelfde manier van terugspelen te volgen. Dus **de laagste van oorspronkelijk een vierkaart**, en de **hoogste van oorspronkelijk een driekaart**.

	♥ 8 2	
♥ H B 10 4 3		♥ A 9 7 6
	♥ V 5	

West komt tegen 3SA uit met ♥B, oost zet ♥A en speelt ?? terug, zuid zet ♥V.

- Als oost ♥9 terugspeelt, denkt west (terecht dat oost ♥A97 heeft).

- Speelt oost ♥6, dan is dat van ♥A6 of ♥A976.

West wint derhalve ♥V met ♥H en als oost ♥9 heeft gespeeld, vervolgt west met ♥10. Heeft oost in de tweede hartenslag ♥6 gespeeld, dan wint west ♥V met ♥H en speelt een kleine harten na om de harten niet te laten blokkeren. Met ♥ V 9 7 5 in zuid heeft deze altijd een hartenstop.

Samenvattend

Liever duidelijkheid door met een oorspronkelijke 4-kaart in partners uitkomstkleur altijd je laagste kaart terug te spelen, dan onduidelijkheid door daarvan af te wijken uit angst voor de (relatief kleine) kans op een blokkade.

Een bijzonder leuk tegenspeelvraagstuk van dezelfde Kees

De tegenpartij biedt 1SA - pas - 3SA

Je hebt als uitkomer west ♠HVB10; en je komt uit met ♠H.

Dummy noord

♠ 9 7

West (jij)

♠H

Oost

speelt aanmoedigend schoppen bij

Leider zuid

♠6

Jouw ♠H houdt; hoe ga je verder?

Ik geef een overpeinzing.

Overpeinzing

Waarschijnlijk heeft partner meer schoppens dan jij. En vanwege zijn aanmoedigend signaal ook ♠A. Het is echter van het grootste belang dat hij zijn ♠A pas van stal haalt in de vierde schoppenslag. Doet hij dat eerder, dan is de volgende schoppenslag voor jou en kan je partner zijn laatste schoppens niet maken.

Onderaan deze pagina staat de juiste voortzetting.

Het juiste vervolg

Met je ♠H beloof je ook ♠V. ♠V speel je dus **niet** in de volgende slag. Leg ♠B, dan ♠10 en als laatste de kaart die partner al wist: ♠V.

We behandel(d)en van 28 november 2013 t/m eind april 2014:

Nr.	Datum	Inhoud
542	28-11-13	De 1-opening in een kleur (5-kaart hoog)
543	05-12-13	Waar zijn we naar op zoek tijdens het bieden? Manchebonus De antwoorden op de 1-opening in een kleur
544	12-12-13	2e bieding openaar
545	19-12-13	2e bieding openaar, ook met sterke handen
546	26-12-13	Van kijken naar zien Bieden na de 1♣-opening
547	02-01-14	1-opening in een kleur: even aanstampen!
548	09-01-14	1SA-opening met het vervolg
549	16-01-14	Alle 1-openingen (♣♦♥♠SA) met vervolg (herhaling)
550	23-01-14	Speeltechniek: SA-contracten
551	30-01-14	Speeltechniek: troefcontracten
552	06-02-14	Speeltechniek: uitkomen tegen SA-contracten
553	13-02-14	Speeltechniek: uitkomen tegen troefcontracten
554	20-02-14	Bieden na opening tegenpartij
555	27-02-14	Bieden met tussenbiedende tegenpartij
556	06-03-14	Openen met sterke handen; 20 punten en meer
557	13-03-14	Openen met zwakke handen en een lange kleur
558	20-03-14	Tegenspelen van SA-contracten
559	27-03-14	Tegenspelen van troefcontracten
560	03-04-14	Biedtoets
559	10-04-14	Afspeeltoets
560	17-04-14	Tegenspeeltoets
561	24-04-14	Bridgetafel assertiviteittoets