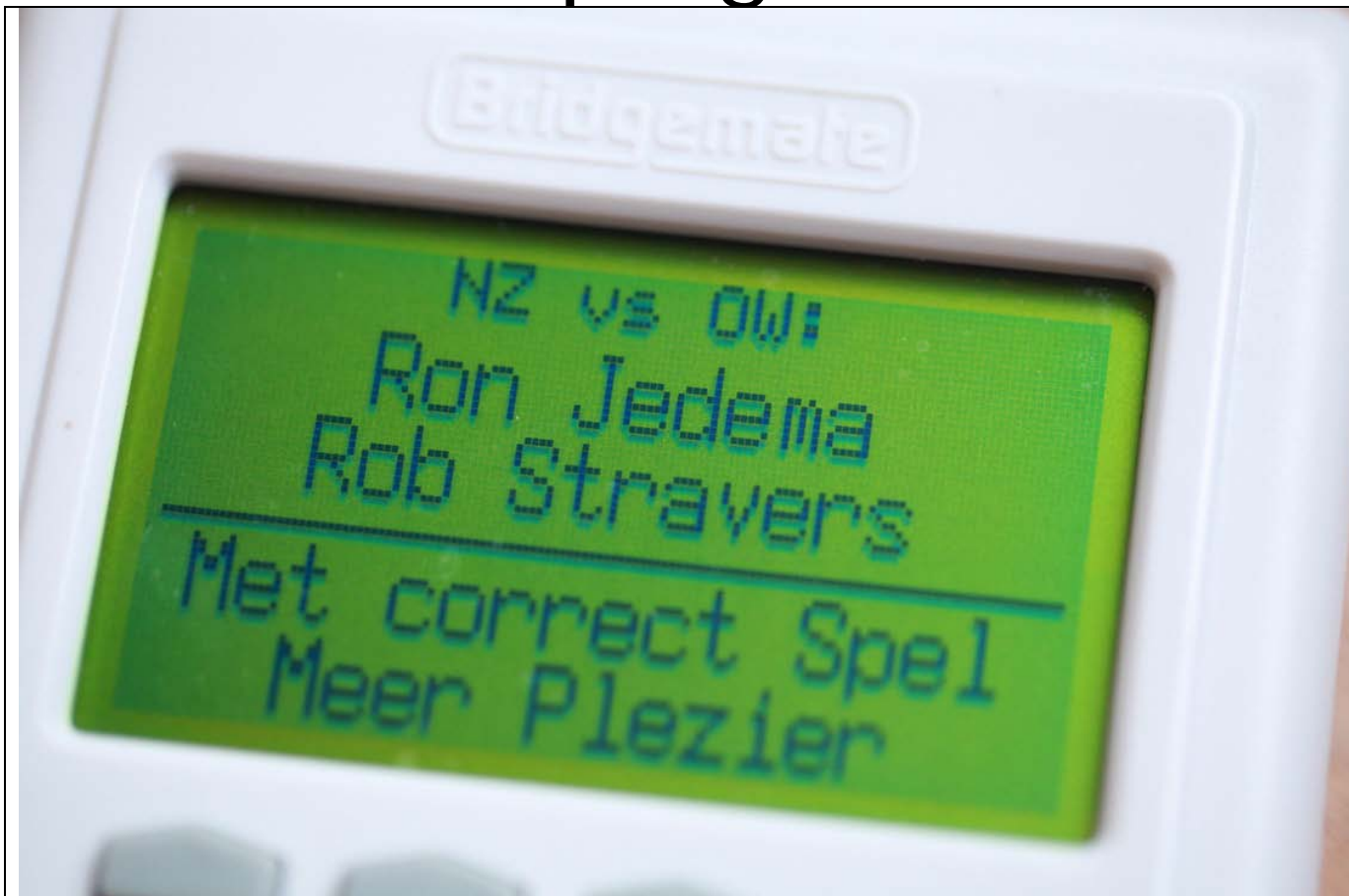


# NBB-Rekenprogramma



Nummer 101, 18 mei 2014

## Dit periodiek is gratis!

Alleen als je echt heel graag een bedrag wilt overmaken, mag je dat doen, naar: rekeningnummer: NL76ABNA0549444440 t.n.v. R.A.M. Stravers (voor overmaking uit een ander land: BIC-code: ABNANL2A.

**Opgelet!** Bijdragen zijn alleen toegestaan over reeds gepubliceerd werk!  
En elke cent gaat in de '**Bridgepot**'.

## Eindejaars bridgedrive en diner

Eind december wordt de **Bridgepot** geleegd. Van dat geld bridge en dineer ik dan met het volledige Bridge Serviceteam. Winst wil ik niet maken; als de pot het toelaat breiden we het aantal deelnemers uit met het inloten van zoveel mogelijk donateurs.

## In dit nummer behandelen we:

Opzetten van een (club)competitie.

# Inhoud

## Pagina

03 Cursus NBB-Rekenprogramma Les 5

03 Interne competitie

### **03 Nieuwe competitie opzetten**

03 Stap 1 van 5 (Algemene gegevens)

04 Stap 2 van 5 (Lijnen en rondegegevens).

05 Stap 3 van 5 (Lijninvulling)

05 Driemanschap

06 Stap 4 van 5 (schemasysteemselectie)

07 Stap 5 van 5 (Reglementen)

07 Tabkaart Speler in andere lijn (combispeler)

07 Tabkaart Afwezigheid

08 Tabkaart Paar in andere lijn

08 Tabkaart Invallers binnen de club

08 Tabkaart Invallers buiten de club

08 Tabkaart Rekenmethodes

09 Tabkaart Slemcompetitie

10 Achteraf indelen van nieuwe deelnemers aan de competitie.

10 Einde ronde; promoveren en degraderen

10 Competitieoverzicht bekijken

11 Competitieronde beëindigen

# Cursus NBB-Rekenprogramma Les 5

## Interne competitie

De interne competitie wordt wel de ruggengraat genoemd van de bridgeclub.

Op zich logisch, want die loopt als een rode draad door het speelseizoen, met als hoogtepunt de verschillende kampioenen. Om die reden heeft de ALV van de bridgeclub op zijn minst inspraak in de verschillende onderdelen, zoals het aantal lijnen, de promotie- en degradatieregeling, de berekeningswijze en het omgaan met afwezigheid en het spelen met een andere partner.

Om de verwerking van de competitie zo gemakkelijk mogelijk te maken, is het van belang om de competitieregels af te spreken die kunnen worden ingevoerd in het Rekenprogramma.

Er zijn veel keuzes mogelijk, waardoor er zeer waarschijnlijk geen twee bridgeclubs te vinden zijn met exact dezelfde competitieopzet!

Uiteraard geven we bij verschillende keuzes enkele kanttekeningen. Maar voor degene die de competitie opzet/invoert geldt maar één regel: invoeren wat in het Speelplan staat!

## Nieuwe competitie opzetten

Klik vanuit het hoofdscherm achtereenvolgens op:

- Bestand (links boven)
- Nieuwe competitie

Het scherm '**Nieuwe competitie opzetten**' verschijnt.

Hier zal weinig discussie over zijn: 'Parencompetitie / clubcompetitie staat al aangegeven.

- Verder

Nu volgen vijf te nemen 'stappen'.

### Stap 1 van 5 (Algemene gegevens)

Voer de **Naam** in van de competitie, **Plaats** mag, maar is niet noodzakelijk.

We gaan uit van een competitie die bestaat uit vijf ronden, waarvan de eerste vier ronden uit zes zittingen bestaan en de laatste uit acht. De competitie in dit voorbeeld bestaat dus totaal uit 32 zittingen ( $4 \times 6 + 8$ ).
--

### Aantal competitieronden

5 (in dit voorbeeld)

## Competieronde: zittingen

Links staan – onder Competitieronden – de ingevoerde (vijf) zittingen.

Ronde 1 is blauw gekleurd. Rechts vul je het aantal zittingen in van de eerste ronde (klik op het driehoekje en op 5).

Ronde 2 is nu blauw gekleurd. Ook die stel je rechts in op 5 zittingen, evenals ronde 3 en 4.

Ronde 5 geven we 8 zittingen.

## Scoremethode

Standaard staat **Matchpunten** aan, dat zijn de bekende percentages.

Als de competitie op butlerbasis wordt gespeeld, klik je Butler (imp) aan. In plaats van percentages wordt de ranglijst opgemaakt aan de hand van de behaalde en verloren

**I**nternationale **M**atch **P**unten.

Bij **Butler** wordt per spel een gemiddelde score berekend, de zogenaamd Datumscore. Vervolgens wordt per score het verschil met de datumscore omgezet in imp.

**Cross-imp** is een variant van Butler. Deze berekeningswijze werkt niet met een datumscore. Per spel wordt elke score vergeleken met alle andere scores en omgezet in imp. Elk paar krijgt per spel het gemiddelde van die imps.

## Scoremethode en reglementen gelden voor alle competitieronden

Deze methode staat standaard aan.

## Scoremethode en reglementen voor iedere competitie apart instellen

Klik deze regel aan als minstens één van de ronden met een andere scoremethode moet worden berekend.

*In het voorbeeld wordt de 3<sup>e</sup> ronde volgens butler berekend.*

**Verder**

## Stap 2 van 5 (Lijnen en rondegegevens).

### Lijn toevoegen

Standaard verschijnt één lijn, de A-lijn. Desgewenst geef je een omschrijving, bijvoorbeeld 'Blauwe tafels'. Dat komt dan ook op het loopbriefje.

Klik op de knop Lijn toevoegen als je de competitie met meer lijnen speelt.

## Lijngegevens

**Aantal ronden per zitting:**

**Aantal spelgroepen:**

**Aantal spellen per spelgroep:**

Als elke zitting bestaat uit zes ronden van vier spellen, hoef je niets in te voeren. Die gegevens staan er al. Speel je echter zeven ronden, dan moet je het aantal ronden per zitting wijzigen in 7. Het aantal spelgroepen wordt dan automatisch aangepast. En wanneer per ronde slechts drie spellen worden gespeeld, verander je de 4 in 3.

## Paren promoveren/degraderen

Deze keus ontstaat als de competitie met twee of meer lijnen wordt gespeeld. Als na elke ronde promotie en degradatie plaatsvindt, klik je dit aan. In de voorbeeldcompetitie wordt gepromoveerd en gedegradeerd! En we gaan ervan uit dat drie paren zullen promoveren en drie degraderen.

## Competitie is top-integraal

Dat moet je aanklikken als **alle** lijnen dezelfde spellen spelen en de uitslag per spel moet worden berekend alsof de paren uit alle lijnen één groep vormen. Top-integraal voegt alleen iets toe als de drie lijnen qua spelerssterkte gelijkwaardig zijn. Bijvoorbeeld in de eerste (voor)ronde, waarna aan de hand van de eindstand de lijnindeling plaatsvindt. Als de paren naar kracht zijn ingedeeld, dus de sterkste paren in de A-lijn spelen en de zwakste paren in de laagste lijn, voegt Top-integraal niets toe.

**Verder**

## Stap 3 van 5 (Lijninvulling)

Per lijn plaats je de spelers met hun partner in het linkervak. Dat doe je door te dubbelklikken op de naam van een speler. Je kunt ook één keer klikken en dan op de knop Toevoegen.

Opgelet! Je kunt dit **scherm groter maken**. Ga daarvoor met de muis naar de rand van het scherm. Er ontstaat dan een dubbele pijl. Houd de linkermuis ingedrukt en sleep met de muis in de gewenste richting.

Je kunt dit scherm in z'n geheel **verplaatsen** door met de cursor in de blauwe bovenrand te plaatsen en terwijl je die ingedrukt houdt, met de muis naar de gewenste plaats te slepen.

## Driemanschap

Het is mogelijk om **drie spelers als paar** in te voeren. Dat komt voor bij spelers die wisseldiensten draaien en per zitting met elkaar afspreken wie de eer van het paar gaan verdedigen.

Voer de eerste twee spelers in als paar.

Klik dan met de rechtermuisknop op dat paar en kies voor

**Driemanschap instellen**. Klik op het driehoekje rechts van 'Speler 3' en klik op de naam van de derde speler.

**Opgelet!**

Alhoewel dat buiten het bestek valt van deze cursus, wijzen we erop dat goed is nagedacht over de rechten en plichten van een driemanschap. Wij pleiten voor een gelijke behandeling van de driemanschappen. Denk ook aan de consequenties van een eventueel kampioenschap en of het uit elkaar vallen van een driemanschap tijdens de lopende competitie. Wie heeft dan wel of niet recht op promotie of degradatie? ☺

Je kunt het 'driemanschap' opheffen door met de rechtermuisknop op de namen van het trio te klikken en de spelers te selecteren die overblijven. Je kunt ook het hele trio verwijderen met de gelijknamige knop 'Verwijderen'.

Rechtsboven staat de naam van het **Ledenbestand**. Je kunt ook uit een ander ledenbestand spelers selecteren. Klik daarvoor op de driehoek en maak jouw keus.

Standaard zie je het **Spelersbestand**. Je kunt ook selecteren uit een **Parenbestand**. Dat heeft echter alleen zin als je vooraf een parenbestand had aangemaakt. Zie les 1.

Als je op **Verder** klikt, en de boodschap '**Het aantal paren dient tussen 4 en 1500 te liggen**' verschijnt, Heb je nog niet in alle lijnen voldoende paren ingevoerd... ☺. Controleer ook de andere lijnen, voer voldoende namen in en klik op **Verder**.

**Stap 4 van 5 (schemasysteemselectie)**

Standaard wordt als systeem **Multiplex** geselecteerd, met de onderverdeling **Multiplex 1993**.

**Opgelet!** Pas dit aan als je met de vaste loopbriefjes werkt van een ander systeem!

Door deze instelling zal bij elke nieuwe zitting automatisch het systeem met de onderverdeling worden gegeven waar je nu voor kiest. En het is absoluut noodzakelijk dat de spelers straks alle ronden aan dezelfde tafels zitten als het systeem in het rekenprogramma!!!

Als in het vakje onderverdeling niets staat, is er geen schema in het bestand dat voldoet aan de waarden die in Stap 2 staan! Ga terug naar Stap 2 (met de toetsen 'Terug'), en controleer het aantal Rondes per zitting en Aantal speltgroepen.

**Verder**

## Stap 5 van 5 (Reglementen)

Op dit scherm worden de verschillende competitierregels ingevoerd.

### Tabkaart Combipaar

Een combipaar is een paar dat uit twee spelers bestaat die allebei met een andere vaste partner deelnemen aan de competitie.

#### Paar speelt in hogere lijn

##### Geen wijziging (staat al ingevuld)

Het resultaat telt zonder aanpassing voor de beide vaste paren.

##### Bonuspercentage

Wordt bij het behaalde resultaat geteld.

##### Correctiefactor

Hier kun je een vermenigvuldigingsfactor meegeven voor de behaalde score. De waarde moet tussen de 1.01 en 2 liggen. Stel je gaat uit van 50% en je hebt een bonus ingesteld van 5%, dan komt dit overeen met een correctie van 1.10. Maar als dan 35% wordt gescoord, wordt de score na correctie 38,5%

##### Ondergrens

**Percentage:** Dit percentage telt voor de beide vaste paren als het combipaar lager scoort.

**Eigen gemiddelde:** Per vast paar geldt als minimum het gemiddelde van dat paar.

#### Paar speelt in lagere lijn

**Geen wijziging** en **Aftrekpercentage:** spreekt voor zich.

##### Correctiefactor

Zie boven, maar dan een waarde tussen de 0,5 en 0,99.

**Bovengrens** en **Eigen gemiddelde:** spreken voor zich.

### Tabkaart Speler in andere lijn (combispeler)

Zelfde invulvelden als Combipaar

Voor beide spelers wordt uitgegaan van hun eigen gemiddelde en daarop wordt per speler de score gecorrigeerd. Bijvoorbeeld als een A- met een C-speler in de B-lijn speelt en 50% scoort, krijgt het A-paar een lagere score dan het C-paar.

### Tabkaart Afwezigheid

Deze regels gelden als van een vast paar beide spelers afwezig zijn.

#### Afwezigheid

Per afwezige zitting van een ronde kun je de consequenties invoeren. Dat kan een bepaald vast percentage zijn of het eigen gemiddelde met een eventuele aftrek, desgewenst met een boven en/of ondergrens.

Als je het gemiddelde over de wel gespeelde zittingen wilt toepassen, vul je 100 % in achter: percentage van eigen gemiddelde.

Ook kun je aangeven dat het paar moet degraderen na x aantal absenties. Daarvoor klik je links op dat aantal (Xe keer afwezig) en op Degradatie na afloop competitieronde.

Onze voorkeur gaat uit naar een zo zuiver mogelijke uitslag. Liever géén kortingen en een minimum aantal zittingen verplicht stellen om te kunnen promoveren, dan automatisch degraderen na x gemiste zittingen. En als je wilt korten, dan liever met een aftrekpercentage, dan een vast – laag – percentage.

### **Tabkaart Paar in andere lijn**

Als een paar in een hogere of lagere lijn wordt ingedeeld, bijvoorbeeld om een combitafel te voorkomen, heeft dat hoogstwaarschijnlijk gevolgen voor het resultaat van dat paar. Dat kun je op dit scherm invoeren.

### **Tabkaart Invallers binnen de club**

Deze regels gelden voor de speler die deelneemt met een vaste partner aan deze competitie, en nu speelt met een partner die wel lid is van de club, maar niet als deelnemer staat ingevoerd van deze competitie.

De invulvelden spreken voor zich.

### **Tabkaart Invallers buiten de club**

Als Invallers binnen de club; de invaller is nu alleen iemand die geen clublid is.

In principe is er geen verschil. Een invaller die wordt opgegeven als van binnen de club hoeft bijvoorbeeld geen lid van de club te zijn. Achtergrond is dat je voor beide vormen van invallen verschillende scorecorrecties kunt vaststellen.

### **Tabkaart Rekenmethodes**

#### **Het eigen gemiddelde**

Op dit scherm kun je instellen uit welke uitslagen het gemiddelde percentage moet worden berekend.

Houd er rekening mee, dat je geen gemiddelde kunt berekenen over scores die worden vervangen door het eigen gemiddelde (met of zonder bonus of aftrek). Dus als je bij invallers van binnen de club het eigen gemiddelde - 5% als ondergrens neemt (bijvoorbeeld) dan kun je het gemiddelde niet mede berekenen over de scores behaald met een invaller binnen de club.

#### **Voorlopig eigen gemiddelde bij afwezigheid van scores**

Dit percentage heeft alleen invloed op de **plaats** in de tussenstand zolang een paar geen zitting heeft gespeeld. Voor het gemak bevelen wij 50% aan.



### **Scores weglaten**

Als een ronde uit zes zittingen bestaat, en je laat alleen de vijf beste scores meetellen, vul je in dit veld 1 in.

Dat geeft een vertekend beeld aan het begin van de ronde, omdat na de eerste zitting dat de zitting is met de laagste score.

Je kunt voor het overzicht deze regel het beste invoeren na de voorlaatste zitting. Anders gezegd: op het moment dat het **aantal** zittingen die wel meetellen zijn gespeeld.

### **Tabkaart Slemcompetitie**

Geheel los van de parencompetitie kun je een slemcompetitie bijhouden. Je kunt zelf de beloning vaststellen. Bijvoorbeeld:

Geboden en gemaakt klein slem:	3
Niet gemaakt:	-4
Geboden en gemaakt groot slem:	5
Niet gemaakt:	-6

Voor SA-contracten kun je dezelfde punten toekennen, of iets meer ☺.

Als alle tabkaarten de juiste gegevens hebben, klik je op Voltoeien waarmee de competitie gereed is om te kunnen spelen.

Het is nu dus mogelijk om (na een klik op Bestand) een Competitiezitting te openen/op te zetten.

#### **Opgelet!**

Alleen de spelers die zijn ingedeeld in deze competitie, worden in de competitie stand opgenomen.

Als later een nieuw paar ook aan de competitie wil meedoen, moet dat paar dus in de competitie worden ingedeeld. Dat kan niet als je een zitting hebt geopend en de aanwezige spelers indeelt voor die zitting. Je zult die spelers dan als gastpaar moeten invoeren, en na afloop van die zitting moeten invoeren in de betreffende lijn van de competitie.

## **Achteraf indelen van nieuwe deelnemers aan de competitie.**

**Voer eerst de nieuwe leden in:** Systeem/Ledenbeheer/Leden  
Als ze al zijn ingevoerd als invallers, verplaats je ze naar de lijst waarop de clubleden staan.

Klik op het Hoofdscherm voor Competities en op de naam van de betreffende competitie.

Klik dan achtereenvolgens op:

Competitie (bovenbalk)

Competitie wijzigen

Lijnen en paren

Verder

Ga naar de betreffende lijn, en roep rechts het bestand op waar de in te voeren leden op staan. Selecteer deze en voeg ze aan de juiste lijn toe en klik op Voltooien.

Als dit paar al heeft gespeeld in een vorige zitting, is het resultaat nog niet opgenomen in de Competitiestand.

Open daarvoor die betreffende zitting, en klik op:

Zitting

Zitting gegevens, paarnamen wijzigen

Verwijder het gastpaar

Voeg het inmiddels aanwezige paar toe.

Uitslag verwerken in competitie

Versturen naar NBB-clubwebsite

## **Einde ronde; promoveren en degraderen**

Na de laatste zitting van een ronde, moet deze worden 'afgesloten'. En dat móét gebeuren voordat de eerste zitting van de volgende ronde wordt gespeeld. Je kunt namelijk pas ná het afsluiten van een ronde de eerste zitting van de volgende ronde aanmaken!

Om de volgende stappen te kunnen nemen moet je het bijbehorende zip-bestand 'Les 5' in je rekenprogramma 'terugzetten'. Hoe je dat moet doen staat in Les 2.

Met het terugzetten van '**Les 5**' beschik je over een competitie waarvan de laatste zitting van de eerste ronde is gespeeld.

## **Competitieoverzicht bekijken**

Een plusteken duidt op gegevens. Als je op het plusteken klikt, verschijnen die. Je laat ze verdwijnen door op een minteken te klikken.

Klik op het Hoofdscherm op het plusteken voor 'Parencompetities'.

*Je ziet dan alle competities die zijn ingevoerd. In dit bestand zijn dat er twee.*

Als je op '**Lescompetitie**' klikt, zie je dat de eerste ronde 'Open' is en de ronden 2 t/m 4 'Nog niet actief'.

*Een ronde Open is een ronde waarvan nog minstens één zitting moet worden gespeeld. Als je op het plusteken klikt vóór competitieronde 1, zie je het aantal zittingen van die ronde. Dat zijn er twee, die allebei nog moeten worden gespeeld.*

Omdat we willen stoeien met de andere competitie, 'Promotie en degradatie', klik je op het plusteken voor 'Promotie en degradatie'.

*Achter Competitieronde 1 staat: 'Volledig gespeeld'. Dat betekent dat alle zittingen van deze ronde zijn gespeeld. Ook zie je dat Ronde 2 (en 3) nog 'Niet actief' zijn. De consequentie daarvan is dat je op dit moment de volgende competitiezitting niet kunt aanmaken.*

*Voor het overzicht kun je de gegevens van de andere (Les)competitie laten verdwijnen door op het minteken voor Lescompetitie te klikken.*

## **Competitieronde beëindigen**

### **Opgelet!**

Uiteraard beëindig je de ronde nadat alle zittingen, ook die van de laatst gespeelde zitting, zijn verwerkt in de Competitiegegevens! Doe je dat niet, dan is het risico groot dat je verkeerde paren laat promoveren en degraderen!

Maak een back-up voordat je met het afsluiten begint; als er dan iets mis gaat heb je in ieder geval nog de juiste gegevens.

Klik met de **rechtermuisknop** op Competitieronde 1, en kies voor: 'Competitieronde afsluiten' en op JA.

Het scherm 'Competitieronde afsluiten - promoties en degradaties' verschijnt.

Het rekenprogramma geeft aan welke paren op grond van de competitiestand en -regels uit de A-lijn zouden moeten degraderen. Dat kun je helemaal aanpassen. Als een bepaald paar dat in het degradatievak staat in de A-lijn mag blijven, klik je op de namen van dat paar en op de knop 'Terug'.

En een paar dat niet in het degradatievak staat, kun je daarin zetten door op dat paar te klikken en op de knop 'Degraderen'.

Ook is het mogelijk om minder of geen paren te laten degraderen of extra paren. Dat gebeurt meestal om één of meer lijnen op een bepaald aantal paren te houden.

Als de juiste paren in het degradatievak staan, klik je op de tabkaart van Lijn B.

Plaats de paren die je wilt laten promoveren naar de A-lijn en de paren die moeten degraderen in de gelijknamige vakken.

Na een klik op de tabkaart 'C-lijn' voeg je de juiste paren in het promotievak.

Als je gereed bent, klik je op de knop Nieuw klassement bekijken om de gevolgen te zien.

Ben je het niet eens met de nieuwe indeling, dan kun je die nog aanpassen door te klikken op 'Terug naar promotie/degradatie'.

Is de nieuwe indeling correct, dan klik je op 'Voltooien', JA en OK.

Als je nu klikt op de plusjes voor 'Competities' en 'Promotie en degradaties', zie je dat Competitieronde 1 is 'Afgesloten' en Competitieronde 2 is geopend. Nu kun je wél de volgende competitiezittingen aanmaken.